

```
typedef struct{
    char nombre[30];
    char email[30];
    char contrasenia[30];
    int edad;
    int dia;
    int mes;
    int anio;
    char genero[30];
    int numCuenta;
} Perfil;
```

```
typedef struct{
    char calle[30];
    int numeroDomicilio;
    char colonia[30];
    int CP;
    char ciudad[30];
    char pais[30];
} Domicilio;
```

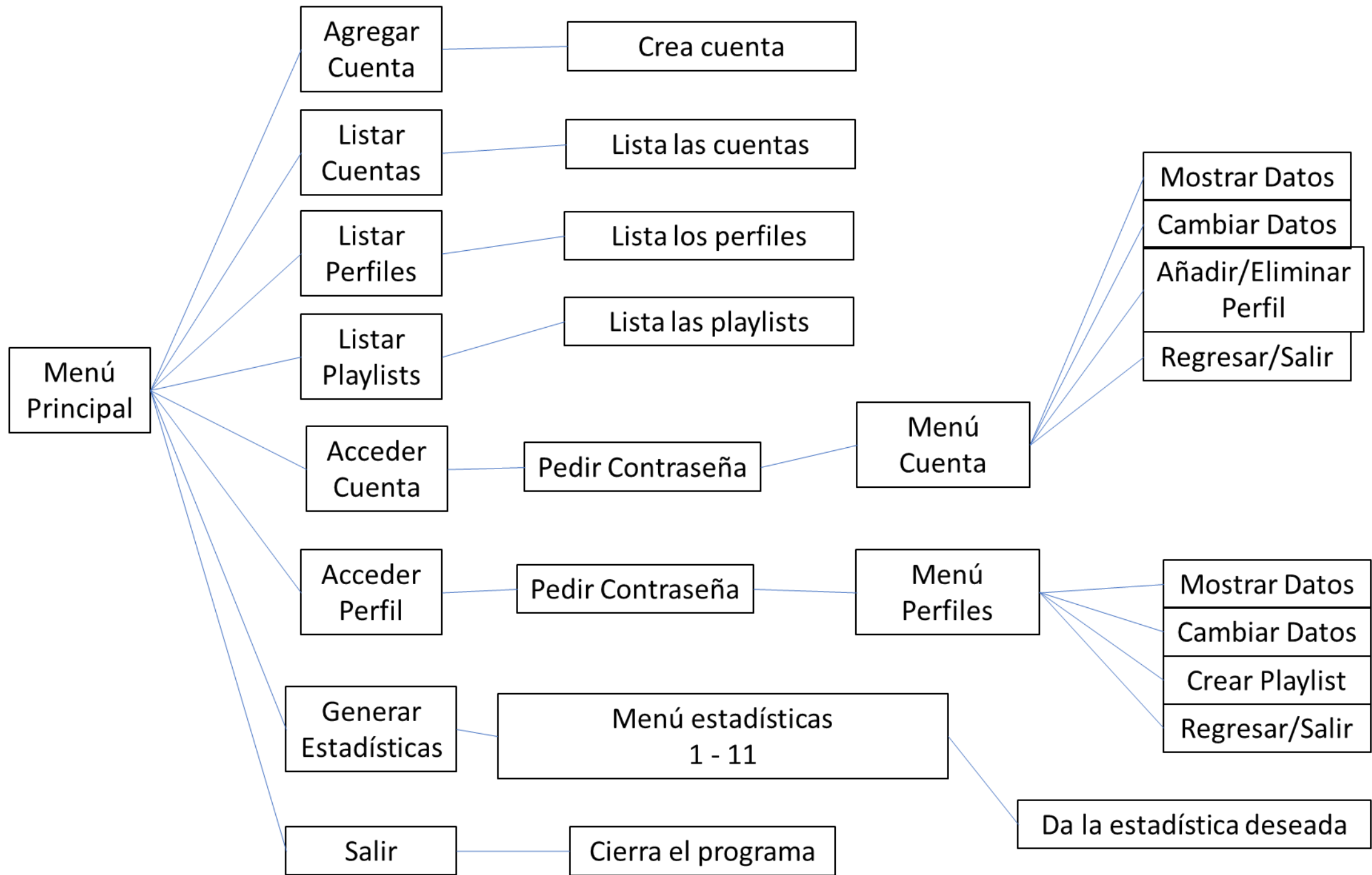
```
typedef struct{
    char formaPago[30];
    char numeroTarjeta[30];
    int mesVencimiento;
    int anioVencimiento;
    int CVV;
    float precio;
} Pago;
```

```
typedef struct{
    Perfil *duenioCuenta;
    Domicilio *domicilio;
    Plan *tipoPlan;
    Perfil *perfiles;
    int numCuenta;
} Cuenta;
```

```
typedef struct{
    char nombrePlaylist;
    int numeroCanciones;
    char creador;
    //char generoPlaylist;
    char descargas;
} Playlist;
```

```
typedef struct{
    char paquete[30];
    Pago *formaPago;
} Plan;
```

NOMBRE FUNCION	Funcionalidad
Cuenta* crearCuenta();	Inicializa una cuenta
Perfil* crearPerfil();	Inicializa un perfil
void capturarCuenta(Cuenta *unacuenta);	Crea una cuenta
void capturarPerfil(Perfil *unperfil);	Crea un perfil
void listarCuenta(Cuenta unacuenta);	Muestra las cuentas
void listarPerfil(Perfil unperfil);	Muestra los perfiles
int buscarCuenta(Cuenta *cuenta, int aux);	Busca una cuenta por correo electrónico??
void crearPlaylist();	Crea un Playlist desde un perfil
void liberarMDCuenta(Cuenta *unacuenta);	Libera la memoria de una cuenta
void liberarMDPerfil(Perfil *unperfil);	Libera la memoria de un perfil



NOMBRE FUNCION	Funcionalidad
int comprobarNombre();	Checa si el correo del perfil no está repetido.
void Estad_1(); void Estad_2(); ... void Estad 10();	Se usan funciones para calcular las diferentes estadísticas.
void cambiarDatosCuenta();	Modifica los datos de una cuenta.
void cambiarDatosPerfil();	Modifica los datos de un perfil.
void añadirPerfilEnCuenta();	Añade o elimina perfiles de las cuentas.
int checarContraseña();	Corroborra la contraseña de cuenta o perfil.
void LEER ARCHIVO y USAR DATOS;	
void ESCRIBIR DATOS EN ARCHIVO;	