1. Տրված է **n** չափսի **arr** սորտավորված զանգվածը։ Գտնել **arr**-ի այն տարրերի քանակը, որոնք փոքր են կամ հավասար **value**-ից։ Ակնկալվող ժամանակի բարդություն **O** (**log N**)։

Մուտք

```
Sրված է arr զանգվածը և value - l, 1 \le arr.length \le 10^6, 1 \le arr[i], value \le 10^9:
```

ելք

Այն տարրերի քանակը, որոնք փոքր են կամ հավասար value-ից։

Օրինակ 1

```
Մուտք
```

```
arr = [1, 3, 4, 4, 6] value = 4

t_[p

4
```

Օրինակ 2

Մուտք

```
arr = [1, 2, 4, 6] value = 3

Up
2
```

```
int solve(vector<int> &arr, int value) {
    //
}
```

2. Տրված է **n** չափսի **arr** սորտավորված զանգվածը և **value** ։ Գտնել **value**-ի սկզբնական և վերջնական ինդեքսները **arr**-ում։

Վերադարձվում է **2** երկարությամբ զանգված, այնպես որ առաջին Էլեմենտը լինի **value** -ի սկզբական ինդեքսը զանգվածում, երկրորդ Էլեմենտը՝ վերջնական։ Եթե այդպիսի տարր չկա վերադարձնել **[-1, -1]**։

Ակնկալվող ժամանակի բարդություն *O (log N*)։

Մուտք

```
Spiluo t arr quilquio u value -u, 1 \le arr.length \le 10^6, 1 \le arr[i], value \le 10^9:
```

ելք

2 երկարությամբ ինդեքսների զանգված

Օրինակ 1

```
Մուտք
```

```
arr = [1, 3, 4, 4, 6] value = 4

t_[p
[2, 3]
```

Օրինակ 2

Մուտք

```
arr = [1, 2, 4, 6] value = 3

t_p
[-1, -1]
```

Օրինակ 3

Մուտք

```
arr = [1, 1, 1, 1] value = 3

t_p
[0, 3]
```

```
vector<int> solve(const vector<int> &arr, int value) {
      //
}
```