

RESILIA

Projeto de encerramento do módulo 1: Jogo de escolhas

Introdução:

O projeto de encerramento do módulo 1 do curso Resilia Webdev é um jogo de escolhas. Você e seu grupo deverão escolher uma temática em que a história deve ser desenvolvida (exemplo: vampiros, zumbis, ninjas).

Mecânica:

O jogo tem como mecanismo principal de funcionamento as escolhas feitas pelo usuário. Elas deverão levar o jogador, com o personagem escolhido através de toda uma narrativa. Diferentes narrativas e fins podem ser implementados para os diferentes personagens jogáveis. A ideia principal é que diversos cenários e escolhas resultem em "game over" e alguns poucos resultem em um final de sucesso.

Requisitos:

O jogo implementado será **textual!** Todo mecanismo de interação entre jogador e jogo deve ser feito através do prompt.

- Deve ser possível jogar com ao menos 3 personagens diferentes
- Ao menos 3 etapas/fases devem ser implementadas para cada personagem
- Os textos da narrativa devem ser apresentados na página HTML
- A verificação da entrada de dados do usuário deve ser realizada utilizando estruturas de repetição
- Estruturas condicionais devem ser utilizadas para guiar o jogador pela narrativa
- Cada etapa/fase deve ser implementada em um arquivo diferente
- Funções devem ser criadas e utilizadas para uma maior e melhor legibilidade do código
- O projeto desenvolvido deve ser fornecido em repositório no Github

Dicas:

- Utilize a documentação e a ajuda da comunidade caso necessário
- Utilize CSS para tornar suas páginas mais interessantes
- Estruture a narrativa do seu jogo antes de iniciar a implementação
- Encare um desafio de cada vez!