

RESILIA

Aula 1.9: Computando



Tópicos da aula:

- O que é computação
- Introdução ao JavaScript
- Como aprender melhor



Atividades assíncronas:

- Assista ao vídeo: [O que é JavaScript?](#)



Material complementar:

- [Console log - MDN](#)
- [JavaScript - MDN](#)