

PROYECTO TIENDA DE ROPA

Presentado por:
Diego Alejandro Parra Díaz
Valentina Parra Ordóñez
Esteban Villalba
Jonathan Felipe Ochoa Silva

A G E N D A

Contenidos del Proyecto

- 01. Objetivos del proyecto
- 02. Metodologia Scrum
- 03. Arquitectura del Sistema
- 04. Funcionalidades Principales
- 05. Flujo del Usuario
- 06. Gestión de Riesgos
- 07. Pruebas del sistema
- 08. Documentación

OBJETIVO DEL PROYECTO

- Desarrollar una tienda online funcional usando arquitectura modular.
- Aplicar la metodología Scrum en un entorno académico realista.
- Crear un MVP estable, documentado y validado.
- Desarrollar habilidades técnicas y organizativas en equipo.





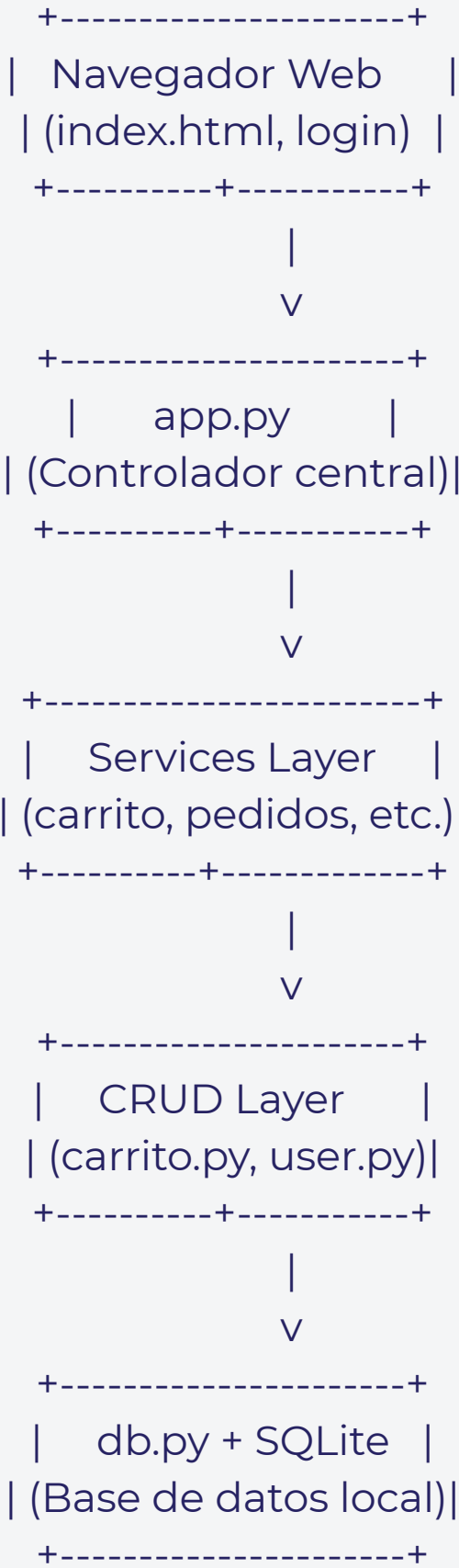
METODOLOGÍA SCRUM

- Roles asignados:
- Scrum Master: Diego Alejandro Parra Díaz
- Product Owner: Valentina Parra Ordóñez
- Devs: Esteban Villalba, Jonathan Felipe Ochoa Silva
- 3 Sprints adaptados al calendario y contexto.
- Herramientas: GitHub, Google Meet, WhatsApp.

ARQUITECTURA DEL SISTEMA

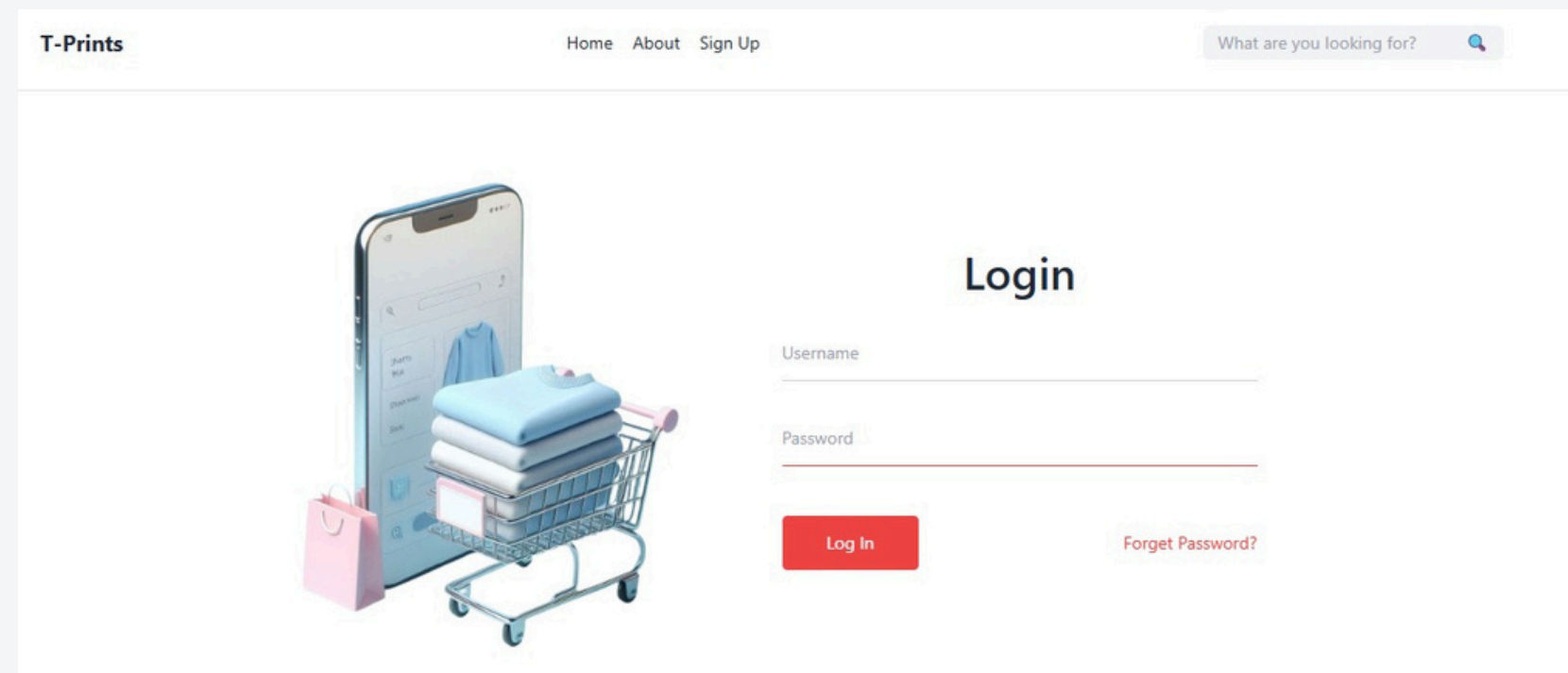
```
/proyecto-tienda/  
├── backend/  
│   ├── db.py  
│   ├── crud/  
│   │   ├── user.py  
│   │   └── services/  
│   │       └── user_service.py  
├── frontend/  
│   ├── index.html      # Página de inicio  
│   ├── login.html  
│   ├── register.html  
│   ├── carrito.html  
│   ├── css/  
│   │   └── styles.css  
│   ├── js/  
│   │   ├── login.js  
│   │   ├── register.js  
│   │   ├── catalogo.js  
│   │   └── carrito.js  
├── run_server.py        # Servidor  
└── docker-compose.yml   # Ya está configurado
```

Componente	Función
Navegador	Interfaz HTML estática para el usuario final
app.py	Recibe peticiones y las distribuye a servicios internos
Services (lógica)	Contiene reglas del negocio (validación, flujos, lógica)
CRUD	Inserta, consulta, actualiza o elimina datos en la BD
db.py + SQLite	Persistencia local de usuarios, productos, pedidos, etc.



FUNCIONALIDADES PRINCIPALES

- Registro e inicio de sesión de usuarios
- Catálogo visual de productos
- Carrito de compras
- Finalización de pedidos



FLUJO DEL USUARIO

- Inicio: El usuario accede al sitio y visualiza el catálogo de productos.
- Registro o Login: Si no tiene cuenta, se registra. Si ya está registrado, inicia sesión.
- Exploración: Navega entre camisas, estampados y tallas disponibles.
- Selección: Añade uno o varios productos al carrito de compras.
- Revisión: En la vista del carrito puede modificar o eliminar productos.
- Confirmación: Finaliza la compra y se registra el pedido exitosamente.

👤 Registro/Login → 📖 Catálogo → 🛒 Carrito → ✅ Confirmación



GESTIÓN DE RIESGOS

TIEMPO LIMITADO

Combinamos estudios y trabajo. Dividimos tareas por rol para avanzar en paralelo.

POCA EXPERIENCIA TÉCNICA PUNTUAL:

Superada con apoyo entre compañeros, documentación y aprendizaje práctico.

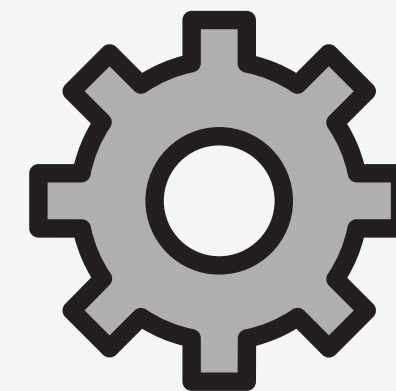


FALLOS DE INTEGRACIÓN

Algunos errores al unir frontend y backend, corregidos con pruebas manuales y revisión cruzada.

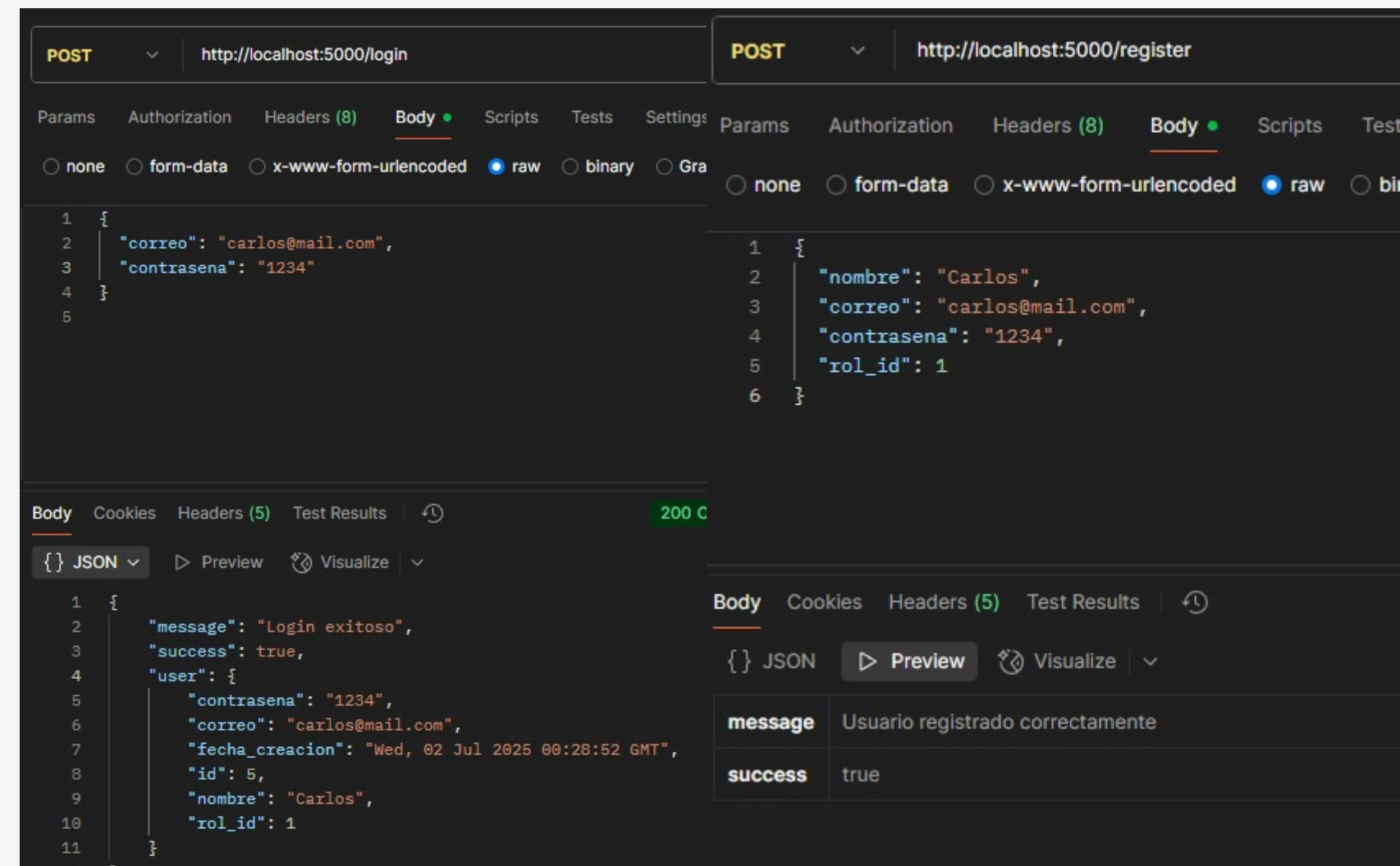
PRUEBAS LIMITADAS:

No hicimos tests automáticos, pero cubrimos el flujo funcional con pruebas manuales.



PRUEBAS DEL SISTEMA

- Pruebas unitarias simuladas (unittest)
- Escenarios funcionales reales:
- Registro, login, carrito, compra
- Pruebas visuales: productos y carrito



DOCUMENTACIÓN

- Actas hasta entrega
- Gestión de riesgos y estimaciones
- Plan de pruebas y arquitectura
- Cronograma actualizado}
- Scrum fue útil para mantener el enfoque
- Reuniones virtuales efectivas
- El cronograma se adaptó con éxito
- Todos colaboraron y aprendieron en conjunto



MUCHAS
GRACIAS