

Gerenciamento de recomendação de partida

Álvaro Sampaio - 599

Gustavo Macedo - 254

Victor Mendes - 522

Rômulo Coutinho - 516

Sobre o Projeto

Nosso projeto consiste em realizar o gerenciamento de jogadores para as partidas, com base no rank dos jogadores, com o objetivo de proporcionar partidas mais equilibradas.

Tecnologias utilizadas

- Django
- SQLite
- Django REST framework

Arquitetura escolhida

SOA

No projeto, estamos utilizando a arquitetura SOA, adaptando o Django para fornecer os serviços. Com essa arquitetura, conseguimos obter mais escalabilidade, flexibilidade e facilidade de manutenção. Além disso, a SOA nos permite lidar com mudanças e integrações de forma rápida e eficiente.

Diagrama de Casos de uso

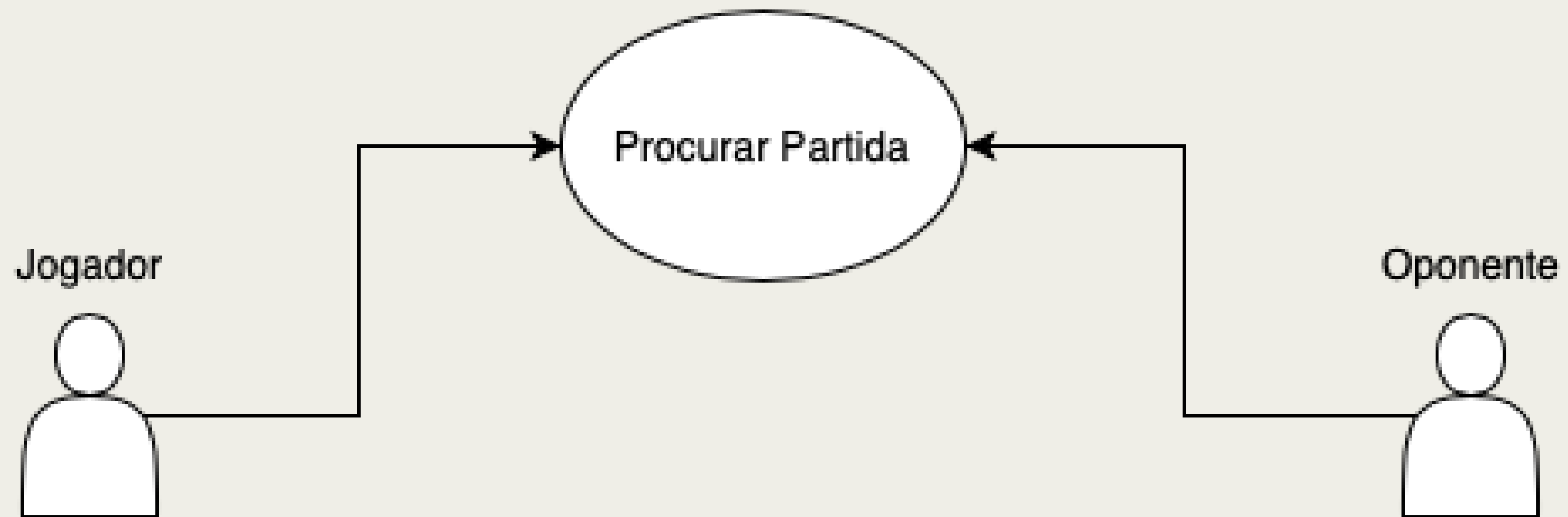


Diagrama Comportamental

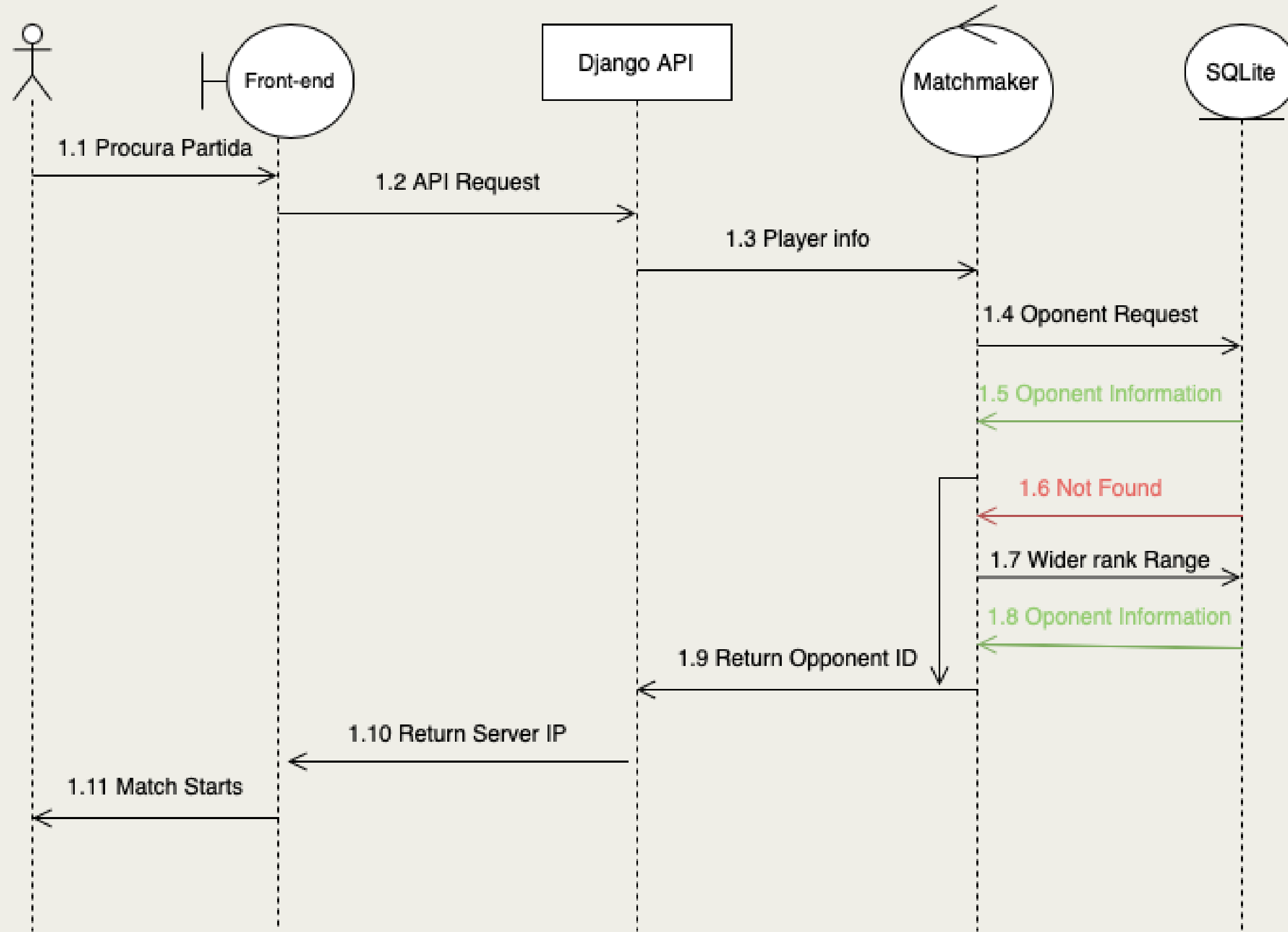
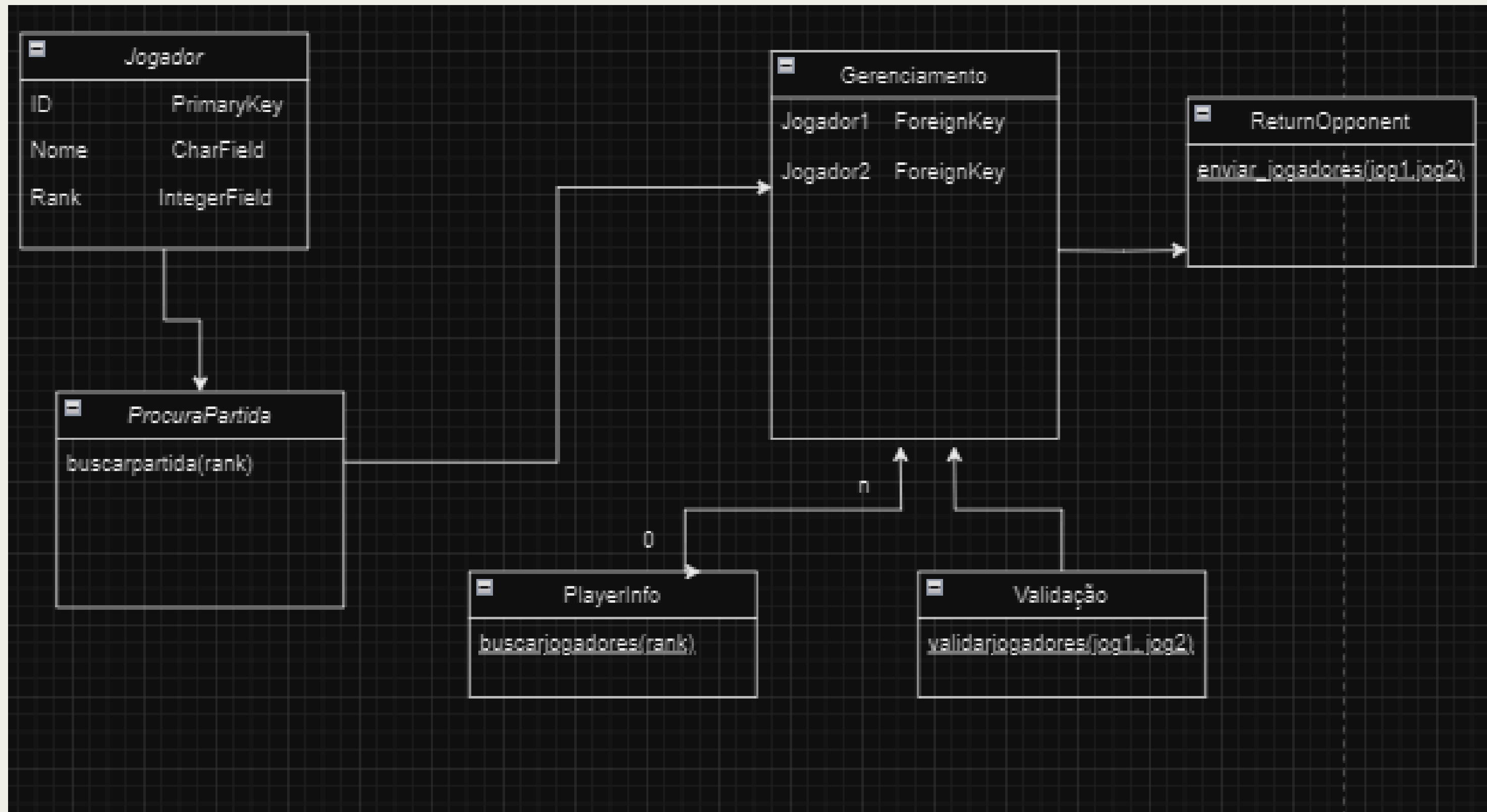


Diagrama de Classes



Integração com outros projetos

- Integração de serviços : Estamos fazendo o uso de API'S para a comunicação com os proximos projetos.
- Alinhamento e sincronização : Sincronização entre diferentes serviços e sistemas para garantir que as funcionalidades sejam executadas de maneira consistente