Création de l'API des articles

Nom et prénom du stagiaire (à compléter) :

Antoine Tartare

Les réponses doivent être répertoriées sur un compte GitHub ou GitLab. Assurezvous que le lien envoyé soit public.

Veuillez noter votre lien GitHub ou GitLab: https://github.com/Inaure/etudedecasiscod



1. Rédigez un diagramme UML de la base de données

Récupérez les sources sur le lien suivant : https://github.com/Oktogone/Nodejs-Approfondissement

Ces sources vous serviront tout au long de l'étude de cas

<u>Aide :</u>		
Installation :		

1. Démarrez MongoDB

2.

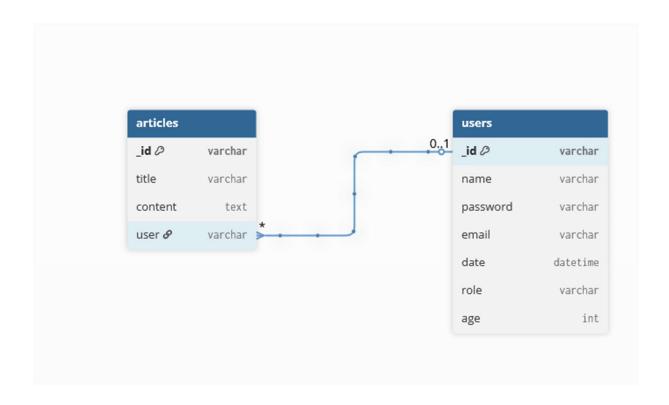
npm install npm run dev

Lancez votre navigateur sur le port 3000

Si vous souhaitez lancer les tests : npm test

Retrouvez les schémas dans le dossier « api » de chaque ressource. A partir de ces schémas, dessinez le diagramme UML de la base de données







2. Ajouter l'énumération dans le schéma de article.schema.js avec deux valeurs : draft, published

Rédigez le code dans api/articles/articles.schema.js

Aide:

Documentation: https://mongoosejs.com/docs/schematypes.html#string-validators

- 3. Créer les endpoints de création, mise à jour et suppression d'un article. L'utilisateur doit être connecté pour effectuer la création.
 - 1. Rédigez le code dans /api/articles/articles.service.js avec les 3 méthodes (création, mise à jour, suppression)
 - 2. Rédigez le code dans *api*/articles/articles.controller.js avec les 3 méthodes correspondant au contrôleur
 - 3. Rédigez les routes dans *api*/articles/articles.router.js. Pensez à l'ajouter dans votre application (server.js)
 - 4. Pensez à ajouter le temps réel dans le contrôleur
 - 5. Modifiez le middleware d'authentification afin de faire récupérer toutes les informations d'un utilisateur et les faire passer dans « req » (et pas seulement l'id de l'utilisateur)
 - 6. Faites en sorte que la modification et la suppression (dans le contrôleur) s'effectuent seulement si l'utilisateur est « admin » (propriété « role » sur l'utilisateur).
 - 7. Lors de la création, faites un enregistrement en utilisant l'id de l'utilisateur connecté

<u>Aide :</u>

Calquez vous sur la réalisation de l'API api/users réalisée durant cette formation



4. Créer le endpoint public pour afficher les articles d'un utilisateur. Le endpoint doit être sous la forme api/users/:userld/articles

Plus compliqué.

Attention, le endpoint doit être public donc pensez à ne pas la bloquer avec le middleware d'authentification sans le vouloir!

Le endpoint contient 1 paramètre : l'identifiant de l'utilisateur donc

- 1. Ajoutez le le code dans api/users/users.controller.js
- 2. Ecrivez la méthode dans le service (api/articles/articles.service.js) en utilisant la méthode populate() de Mongoose. Récupérer tous les articles d'un utilisateur, (ne pas afficher le mot de passe)

Aide:

N'hésitez pas à revoir l'utilisation des populations dans Mongoose (https://mongoosejs.com/docs/populate.html)



5. Créer les tests unitaires du point n°2 (création, mise à jour, suppression)

A partir d'un nouveau fichier dans le dossier « tests », nommez le « articles.spec.js », rédigez les 3 tests en utilisant « supertest ».

- 1. Vérifiez le code de la réponse de la requête
- 2. Ecrivez les mocks pour donner des réponses fictives (vous pouvez utilisez un module comme mockingoose, si vous le souhaitez)

Aide:

Calquez vous sur les tests réalisés sur la ressource « users »

6. Etablir une configuration de déploiement

Ouvrez le fichier « ecosystem.config.js », et ajoutez les besoins suivants :

- On doit avoir un fichier log en cas d'erreur s'enregistrant dans /logs/err.log
- Utilisation de la mémoire maximum: 200 Mo

Enfin, donnez la commande la commande PM2 pour lancer votre application avec 3 instances en parallèle

pm2 start ecosystem.config.js --env production

Aidez vous de la documentation de PM2 : https://pm2.keymetrics.io/docs/usage/application-declaration/