情報リテラシー(第5回)ハンドアウト

情報システムとクラウドコンピューティング

1. 授業の目的

- 情報システムにおける情報の流れを理解する
- クラウドコンピューティングの種類と特徴を説明できる
- 適切なクラウドモデルをビジネスシナリオに適用できる

2. 情報システムとは?

情報システムは、情報が以下の流れで動くしくみである。

- 入力:データを取り込む(例:バーコード読み取り、GPS位置取得、キーボード入力)
- **処理**: データを計算・加工する(例:合計計算、ルート計算)
- 出力: 結果を表示・伝える (例: 画面表示、レシート印刷、音声案内)
- **保存**: データを記録・蓄積する(例: データベース保存、検索履歴保存)
- 通信:他のシステムとデータをやりとりする(例:本部システム、クラウドサーバと通信)

☑ 補足:この5つの要素が情報システムの基本を支えている。

3. 演習①: 具体例で考えよう

例1:コンビニのPOSシステム 例2:スマホの地図アプリ(GPS利用)

入力: バーコードスキャン入力: GPS位置情報、行き先入力処理: 合計計算、割引計算処理: ルート計算、渋滞情報の反映出力: 画面表示、レシート印刷出力: 地図表示、経路案内、音声ナビ保存: 売上データ保存保存: 検索履歴保存、よく行く場所の記録

通信:本部システムと売上データを共有 通信:クラウドの地図・交通情報サーバと通信

△ 演習①:自分が知っている情報システムを1つ挙げ、同じように分解してみよう。

4. クラウドコンピューティングの基本

クラウドコンピューティングには次のような特徴がある:

- **スケーラビリティ**:必要に応じてシステム規模を簡単に増減できる(例:ユーザーが増えたとき自動的にサーバを増強できる)
- **オンデマンド**:必要なときに必要な分だけ利用できる(例:1か月だけ使うサービスを簡単に契約できる)
- **外部委託**: 社内で設備や専門家を持たず、外部のサービスを活用できる(例: クラウドにバックアップを任せる)

モデ ル	特徴	具体例(調べてみよう)
laaS	サーバやネットワークなどインフラをオンライン提供する	AWS EC2、Microsoft Azure
PaaS	アプリ開発用の環境やツールを提供する	Google App Engine、 Heroku
SaaS	アプリケーションをサービスとして提供する(利用者はすぐ使え る)	Google Workspace、 Dropbox

△ 演習②:自分の知っているクラウドサービスを1つ挙げてみよう。

5. 演習③: シナリオ適用

シナリオ1:小規模企業のオフィスアプリ

- 最適なクラウドモデルは?: 🗆 laaS 🗆 PaaS 🗀 SaaS
- 理由:_____

シナリオ2:スタートアップのモバイルアプリ

- 最適なクラウドモデルは?:□ laaS □ PaaS □ SaaS
- 理由:_____

6. 演習④: チャットに投稿しよう

クラウドサービスを使うと、なぜコストや運用負担を減らせるのか?

△ 自分の考えを一言でまとめると?

7. 今日のふりかえり

△ 気づいたことや感想: