

UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023/2024
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Mata Kuliah :	IF231L – PTI	Hari/Tanggal :	
Dosen :	Fenina Adline Twince Tobing Alexander Waworuntu Putri Setiawan Gamaliel Kristianto Aslab	Jam :	
Sifat Ujian :	Take Home	Tipe Soal :	Project Base

KETENTUAN / PETUNJUK UJIAN:

1. Proyek UTS dikerjakan secara **berkelompok** (maks. 4 orang) sesuai dengan kelompok yang telah ditetapkan pada saat perkuliahan.
2. Pengumpulan file proyek melalui unggah ke *e-learning* tetap dilakukan secara **individu**. **Pastikan semua anggota kelompok mengumpulkan file yang sama/identik**.
3. Lakukan **commit & push** ke repository **GitHub** yang sudah ditentukan (sesuai kesepakatan dengan ASLAB, jika dibutuhkan)
4. Satukan semua file yang harus Anda kumpulkan menjadi sebuah file ZIP dengan penamaan: "Nama Kelompok.ZIP"

SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK):

SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK)		CPL
Kode Sub-CPMK	Penjelasan Sub-CPMK	
SUB_CLO-0611	Students are able to explain the concepts, history, and development of internet technology, HTML, CSS, and JavaScript; C3	ELO-06
SUB_CLO-0641	Students are able to design and build dynamic websites using HTML, CSS, and JavaScript; C3	ELO-06
SUB_CLO-0642	Students are able to design and build responsive websites using Bootstrap; C3	ELO-06

SOAL:

Ucok merupakan seorang mahasiswa Informatika. Sebagai mahasiswa perantau asal Medan, Ucok merasakan sedikit culture shock ketika tinggal di daerah Tangerang. Uang bulanan dari orang tua Ucok yang biasa dia gunakan belanja sehari-hari dan diakhir bulan masih ada sisa ketika masih di Medan, menjadi cepat habis setiap dua minggu sekali.

Ucok bingung ke mana uang yang dia pegang, padahal dia hanya belanja sedikit saja selama sebulan. Maka, sebagai seorang mahasiswa Informatika, Ucok mempunyai ide untuk membuat Aplikasi **"Money Tracker"** untuk mengetahui kemana saja mengalir uang yang dia gunakan dan bisa menyesuaikan pengeluarannya agar bisa menabung. Namun dalam hal ini, Ucok tidak mau mengerjakan aplikasi tersebut seorang diri. Ucok mau mengerjakan bersama teman-teman yang mengambil mata kuliah Intro to Internet Technology.

Adapun ketentuan yang Ucok dan tim kerjakan adalah sebagai berikut:

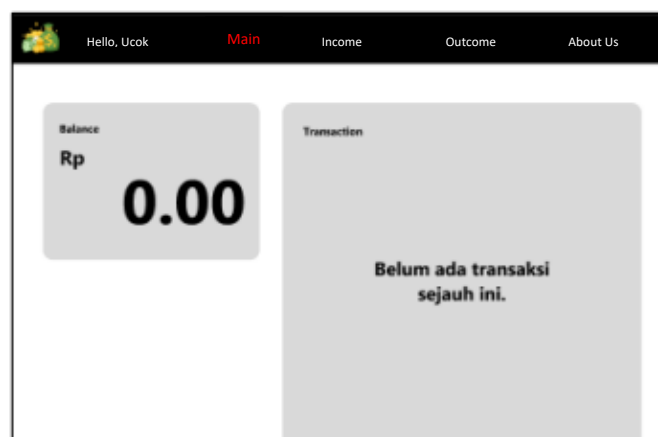
Projek “Money Tracker” menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript dengan ketentuan:

1. Menggunakan CSS untuk tampilan situs yang responsive.
2. Wajib menggunakan Bootstrap.
3. Mendapatkan poin plus apabila:
 - a. Terdapat fitur tambahan.
 - b. Melakukan hosting/menggunakan GitHub project/menggunakan JQuery.
4. File yang dikumpulkan adalah sebagai berikut (dikumpulkan dalam bentuk *.zip):
 - a. File projek.
 - b. Video presentasi demonstrasi dengan durasi maksimal 3 menit.



Gambar 1. Tampilan Login Page “Money Tracker”

1. Login Page: Memasukkan nama bebas (dan tersimpan). Ketika user klik Submit akan masuk ke Login Page.



Gambar 2. Tampilan Main Page “Money Tracker”

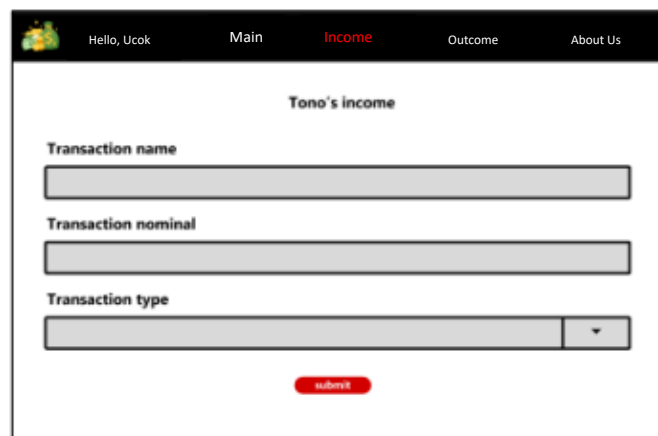
2. Main page:

a. Memiliki Navbar yang berisi sebagai berikut:

- i. Hello, [nama]! sesuai nama yang dimasukkan pada login page.
- ii. Main (Untuk halaman utama).
- iii. Income (untuk pemasukkan).
- iv. Outcome (untuk pengeluaran).
- v. About me (untuk profil tim yang membuat aplikasi).

b. Tampilan transaksi yang menunjukkan:

- i. Saldo sekarang
- ii. Daftar transaksi (Berisi nama transaksi, nominal transaksi, kategori transaksi).
- iii. Pada daftar transaksi, setiap pemasukkan diberi tanda hijau, sedangkan setiap pengeluaran diberi tanda merah.



Gambar 3. Tampilan Income Page “Money Tracker”

3. Pada Income dan Outcome Page, terdapat formulir sebagai berikut:

a. Nama transaksi.

b. Nominal transaksi

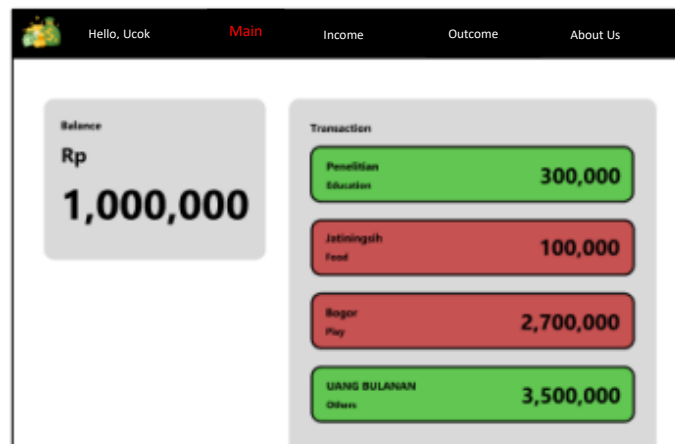
c. Kategori transaksi (menggunakan dropdown):

- i. Makan
- ii. Main
- iii. Edukasi
- iv. Belanja
- v. Lainnya

d. Apabila formulir di submit:

- i. Akan memunculkan notifikasi Transaksi sukses! ketika formulir terisi semua.
- ii. Akan memunculkan notifikasi Transaksi belum selesai, silakan lengkapi formulir! jika pengisian formulir belum lengkap.

UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023/2024
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA




Gambar 4. Tampilan Main Page “Money Tracker” setelah transaksi sukses

e. Apabila notifikasi Transaksi sukses! sudah di klik oke, akan kembali ke Main Page dengan transaksi sudah ter-update.

Rubrik penilaian:

1. Login Page **(10)**
2. Main Page **(20)**
 - a. Navbar dan About me (5)
 - b. Tampilan saldo dan daftar transaksi (10)
 - c. Fitur penanda transaksi (5)
3. Income and Outcome page **(10)**
 - a. Kelengkapan formulir (5)
 - b. Tampilan notifikasi (5)
4. Fitur Tambahan **(15)**
 - a. Fitur Lainnya (8)
 - b. Hosting Website/GitHub Project/JQuery (7)
5. Design **(15)**
 - a. Rapih dan Menarik (7)
 - b. Menggunakan Bootstrap (8)
6. Responsive dan semua fitur berfungsi **(20)**
7. Video presentasi **(10)**

Acuan Pembuatan Soal:	Soal dibuat oleh:	Disetujui oleh:
Materi Week 1-7 Modul Praktikum Week 1-7	a.n Tim Dosen & Aslab IF231  Fenina Adline Twince Tobing Koord. Mata Kuliah	Yaman Khaeruzzaman PJS Ketua Program Studi