Министерство науки и высшего образования Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет безопасности информационных технологий

Дисциплина:

«Техгологии и методы программирования»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №6

	Выполнил:
Михайлик Антон Денисс	ович, студент группы N3351
	Ang V
	(Подпись)
	Проверил: Ищенко Алексей Петрович
	(Отметка о выполнении)
	(Подпись)

Санкт-Петербург 2024 г.

Содержание

\mathbf{C}	одержание	2					
1	Техническое задание	3					
2	Описание сервиса для тестирования	3					
3	3 Методы тестирования						
	3.1 Тестирование АРІ	3					
	3.2 Проверка на уязвимости	4					
	3.3 Проверка на нагрузку системы	7					
4	Заключение	15					
5	Приложение	16					

1 Техническое задание

Ознакомиться с основными методами тестирования (черный ящик, белый ящик, тестирование на основе требований). Разработать тестовые сценарии для заданного приложения. Провести функциональное тестирование приложения. Зафиксировать результаты тестирования и выявленные дефекты. Подготовить отчет о проведенной лабораторной работе.

2 Описание сервиса для тестирования

В качестве сервиса для тестирования было выбрано приложение, находящееся по доменному имени cryptoroll.su. Это приложение включает в себя игру по предугадыванию цены криптовалюты (ВТС, ЕТН, ТОN) через некоторое время (30м, 4ч, 12ч). При правильном угадывании юзер получает в награду игровую валюту.

Сервер включает в себя frontend и арі. В данной лабораторной работе тестируется и арі и frontend различными способами.

Сервер с приложением находится на виртуальной машине, установленной поверх гипервизора hyperV на домашнем сервере, что позволяет гибко менять настройки и мониторить систему.

3 Методы тестирования

В качестве методов тестирования были выбраны следующие:

- тестирование правильности работы API с помощью pytest
- тестрование на уязвимости с помощью burpsuite
- тестрование на нагрузку, с помощью встроенной утилиты в OS Linux и различных других способов, позволяющие получить общую картину о нагрузке

3.1 Тестирование АРІ

Тестирование эндпоинтов выполнялось с помощью написания скрипта на python, используя библиотеку pytest.

Были выполнены стандартные запросы на каждый из эндпоинтов, чтобы проверить корректность и правильность ответа (логин, регистрация, механика игры и т.п.). Также были намернно вставлены данные, которые должны вызывать ошибки (неправильно прохождения опроса в разделе "награды" в профиле пользователя, ввод отрицательных чисел и т.п)

В приложении много эндпоинтов, поэтому код с тестами находится в приложении к лабораторной работе, а на рисунке 1 приведён скриншот, показывающий удачное прохождение всех тестов.

Рис. 1: Удачное прохождение всех тестов

3.2 Проверка на уязвимости

Для проверки на уязвимости будет использоваться BurpSuitePro. Это приложение поможет перехватывать пакеты и изменять их на ходу.

В ходе исследования работы веб приложения cryptoroll.su, была выявлена одна неточность (баг) в его работе. По сценарию игры пользователь вводит сумму, которую он хочет поставить и дальше выбирает один из трёх вариантов времени, через которое он думает цена будет больше или меньше нынешней. Всего существует три варианта: 30 минут, 4 часа, 12 часов. Но программист, который разрабатывал приложение, для своего удобства, добавил скрытый для пользователя промежуток времени, который равняется 15 секундам. Следующие действия покажут как этого можно добиться.

Открываем сайт и BurpSuitePro и убеждаемся, что мы корректно видим все запросы.

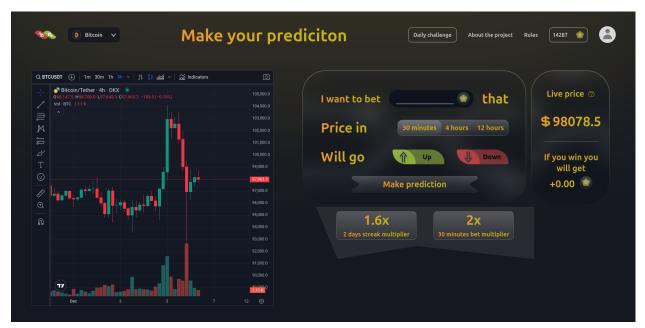


Рис. 2: Открываем cryptoroll.su

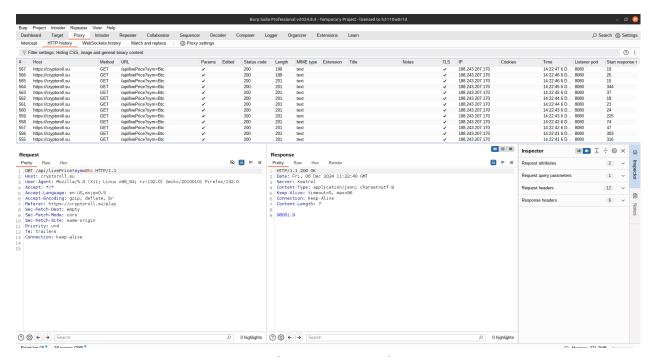


Рис. 3: Открываем BurpSuitePro

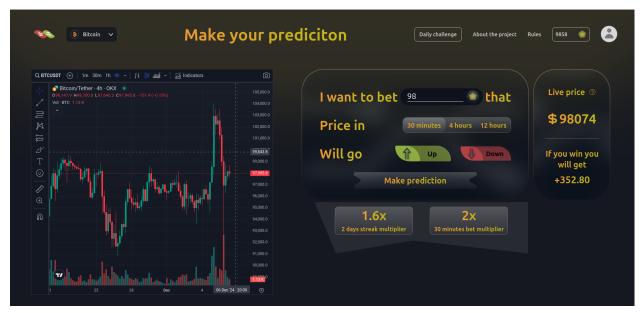


Рис. 4: Вводим произвольные данные

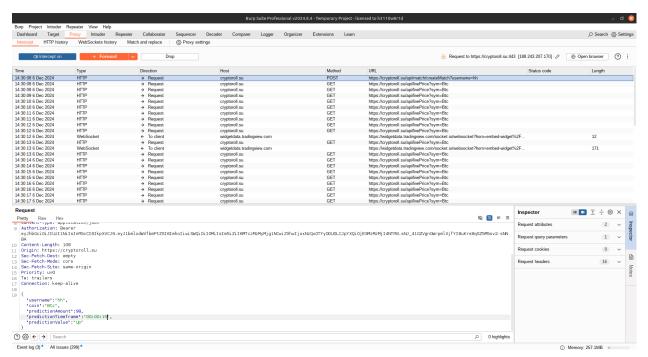


Рис. 5: Перехватываем POST запрос и меняем его тело



Рис. 6: Видим, что время, через которое должен выдаться результат меньше 15 секунд

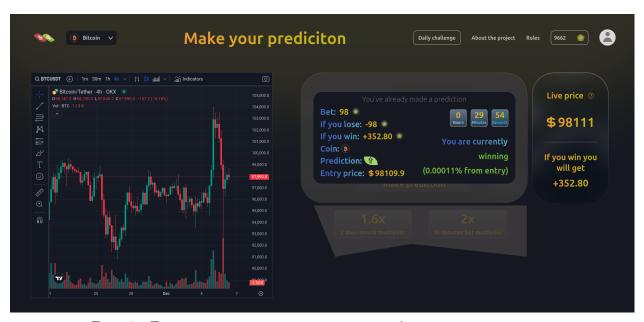


Рис. 7: Для сравнения пример нормально работающего приложения

3.3 Проверка на нагрузку системы

Проверка нагрузки через троттлинг

Через f12 в любом браузере, перейдя во вкладку Network, мы может в самом низу увидеть сколько времени нужно было, чтобы полностью загрузить сайт. (все дальнейшие тесты будут производиться нажимая сочетание клавиш ctr+f5, чтобы стирать весь кеш и имитировать первый заход пользователя)

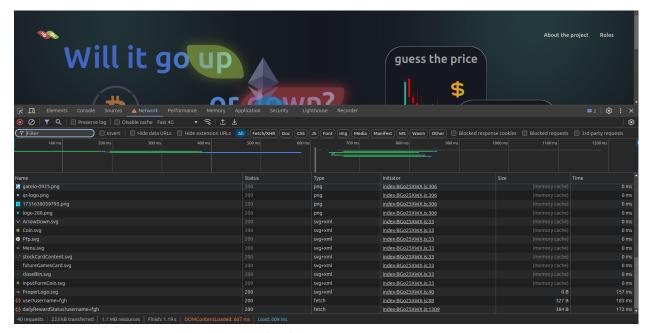


Рис. 8: load без троттлинга 609 мс

Выглядит всё очень даже хорошо, но теперь добавим троттлинг "slow 4g и посмотрим на результат.

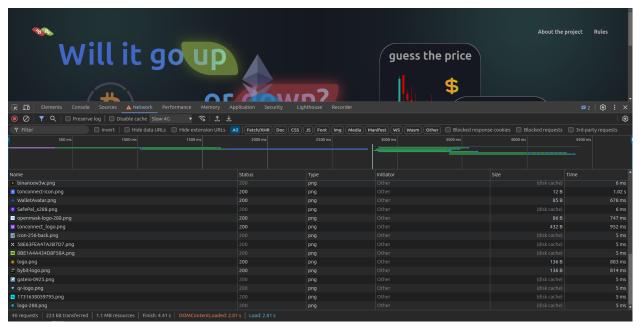


Рис. 9: load slow 4g 2.81 с

Видно, что даже небольшое замедление интернета у пользователя, и время загрузки увеличивается аж до 2.81 секунд (приличное время загрузки в бизнесе считается до трёх секунд).

Теперь увеличим троттлинг до 3g.

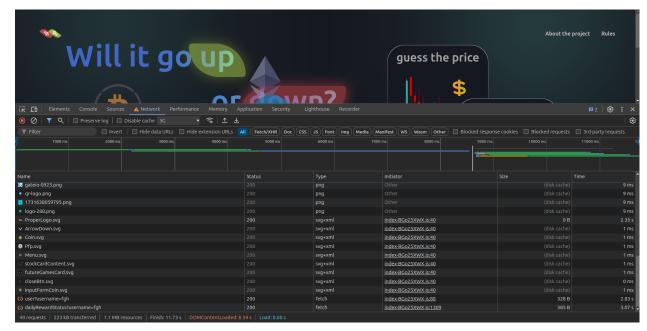


Рис. 10: load 3g 8.60 с

Видим, что теперь загрузка увеличилась до 8.60 секунд, что очень много, а это скорость без нагрузки в виде многих пользователей. Теперь выясним как мы можем сразу понять в чём проблема.

Тестирование с помощью сайта для проверки нагрузки

Воспользуемся сервисом pagespeed.web.dev.

На сайте мы можем посмотреть различную статистику, включая первую загрузку какой-либо отрисовки, производительность на телефоне и компьютере и т.п. Но самое главное, что мы можем понять, что мы можем сделать для улучшения скорости загрузки сайта.

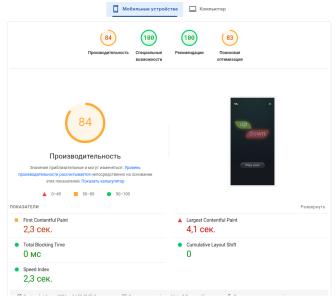


Рис. 11: Производительность на телефоне

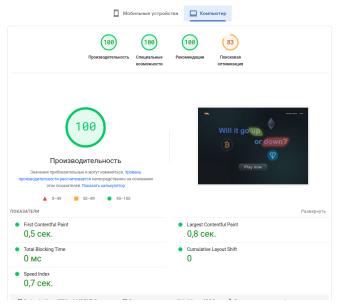


Рис. 12: Производительность на компьютере

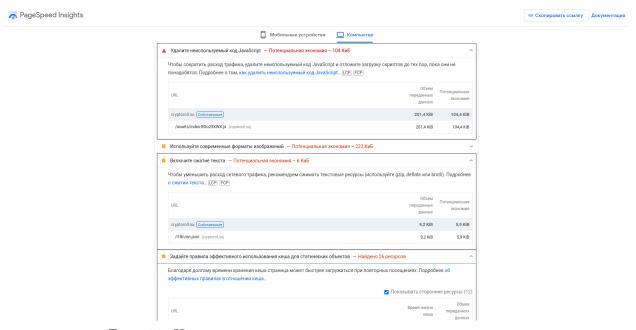


Рис. 13: Некоторые советы по улучшению скорости загрузки

Тестирование нагрузки для нескольких пользователей

Теперь протестируем работу приложения под нагрузкой. Воспользуемся встроенной Linux утилитой Apache benchmark. Она позволяет отправлять несколько запросов на ресурс многопоточно, что позволяет оценить насколько хорошо сервер справляется с нагрузкой.

Протеститруем лендинговую страницу cryptoroll.su, подав на вход в утилиту 600 запросов с многопоточностью в 200 запросов.

```
(.venv) inceptlon@inceptlon:~/ITMO/TiMP/6lab$ ab -n 600 -c 200 https://cryptoroll.su/
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1903618 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
Benchmarking cryptoroll.su (be patient)
Completed 100 requests
Completed 200 requests
Completed 300 requests
Completed 400 requests
Completed 500 requests
Completed 600 requests
Finished 600 requests
                                                        nginx/1.23.4
cryptoroll.su
443
Server Software:
Server Hostname:
Server Port:
SSL/TLS Protocol:
                                                         443
TLSv1.3,TLS_AES_256_GCM_SHA384,4096,256
X25519 253 bits
cryptoroll.su
 Server Temp Key:
FLS Server Name:
Document Path:
Document Length:
                                                         548 bytes
                                                         200
4.489 seconds
600
Concurrency Level:
Time taken for tests:
 complete requests:
ailed requests:
                                                         482400 bytes
328800 bytes
133.66 [#/sec] (mean)
 otal transferred:
ITML transferred:
  equests per second:
                                                          1496.364 [ms] (mean)
7.482 [ms] (mean, across all concurrent requests)
104.94 [Kbytes/sec] received
 Time per request:
Time per request:
Transfer rate:
                                min mean[+/-sd] median
53 722 331.5 749
58 338 309.9 259
38 333 308.1 256
111 1060 488.5 1031
                                                                                               2615
2614
Waiting:
  ercentage of the requests served within a certain time (ms)
50% 1031
66% 1146
75% -----
                   4383 (longest request)
inceptlon@inceptlon:~/ITMO/TiMP/6lab$
```

Рис. 14: Работа утилиты Apache Benchmark

Здесь есть несколько ключевых моментов, на которые надо обратить внимание:

- 1. Failed requests количество запросов, которые не были обработаны.
- 2. Time per request (mean) среднее количество, которое потребовалось на загрузку страницы.
- 3. Total (max) максимальное время, которое потребовалось для загрузки страницы.

В примере выше все запросы были удачно обработаны, среднее время на загрузку страницы было примерно 1.5 секунды и максимальное время загрузки примерно 4 секунды. Все параметры выглядят в норме, кроме максимального времени загрузки, 4 секунды означает, что мы можем потерять некоторых пользователей, которые зашли на страницу.

Попробуем ещё сильнее увеличить нагрузку, подав на вход 3000 запросов с многопоточность в 600 запросов.

```
Document Path: /
Document Length: 548 bytes

Concurrency Level: 600

Time taken for tests: 40.257 seconds

Complete requests: 3000
Failed requests: 2

(Connect: 0, Receive: 0, Length: 2, Exceptions: 0)

Total transferred: 2410392 bytes

HTML transferred: 1642994 bytes

Requests per second: 74.52 [#/sec] (mean)

Time per request: 30.419 [ms] (mean)

Time per request: 13.419 [ms] (mean)

Time per request: 58.47 [Kbytes/sec] received

Connection Times (ms)

min mean[+/-sd] median max

Connect: 0 3030 1169.2 2044 13750

Processing: 52 672 905.1 442 23061

Waiting: 21 649 691.9 438 9253

Total: 111 3702 1415.5 3325 23061

Percentage of the requests served within a certain time (ms)

50% 3325

66% 3768

75% 4151

80% 4375

90% 5137

95% 6106

90% 7514

90% 8766

100% 23061 (longest request)

(.venv) inception@inception:-/ITMO/TiMP/6labs
```

Рис. 15: Результат после увеличения нагрузки

Мы видим, что из 3000 запросов 2 запроса были "Failed", среднее время ожидания на загрузку было 8, а максимальное 23 секунды. Это уже выглядит как очень плохой результат.

При дальнейшей нагрузке количество неудачных запросов будет увеличиваться до тех пор, пока сервис не перестанет быть доступным.

"Failed requests" означает, что процессор не справляется с нагрузкой, это означает, что чтобы решить данную проблему надо выделить больше ядер для данной виртуальной машины.

Проверка доступности сервера из разных уголков мира

Есть сервисы, которые позволяют проверить сколько времени понадобиться людям в различных странах, чтобы загрузить файлы сайта. Воспользуемся сревисом check-host.net/check-http

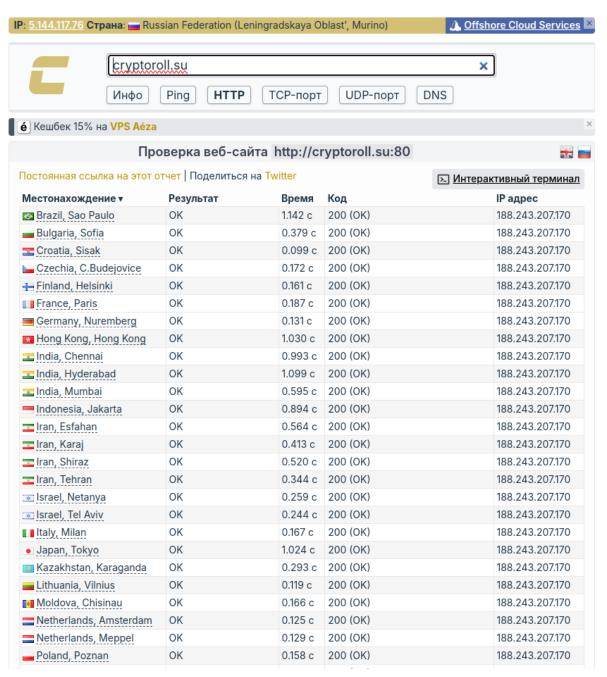


Рис. 16

—				
Poland, Warsaw	OK	0.235 с	200 (OK)	188.243.207.170
Portugal, Viana	OK	0.364 с	200 (OK)	188.243.207.170
Russia, Ekaterinburg	OK	0.175 c	200 (OK)	188.243.207.170
Russia, Moscow	OK	0.065 с	200 (OK)	188.243.207.170
Russia, Moscow	OK	0.105 с	200 (OK)	188.243.207.170
Russia, Saint Petersburg	OK	0.018 c	200 (OK)	188.243.207.170
🕶 Serbia, Belgrade	OK	0.206 c	200 (OK)	188.243.207.170
Spain, Barcelona	OK	0.293 c	200 (OK)	188.243.207.170
Sweden, Tallberg	OK	0.094 c	200 (OK)	188.243.207.170
Switzerland, Zurich	OK	0.168 с	200 (OK)	188.243.207.170
Turkey, Gebze	OK	0.174 c	200 (OK)	188.243.207.170
Turkey, Istanbul	OK	0.368 с	200 (OK)	188.243.207.170
UAE, Dubai	OK	0.623 c	200 (OK)	188.243.207.170
UK, Coventry	OK	0.194 с	200 (OK)	188.243.207.170
Ukraine, Khmelnytskyi	OK	0.268 c	200 (OK)	188.243.207.170
Ukraine, Kyiv	OK	0.162 c	200 (OK)	188.243.207.170
Ukraine, SpaceX Starlink	OK	0.347 с	200 (OK)	188.243.207.170
USA, Atlanta	OK	0.516 c	200 (OK)	188.243.207.170
USA, Chicago	OK	0.597 с	200 (OK)	188.243.207.170
SA, Dallas	OK	0.641 c	200 (OK)	188.243.207.170

Рис. 17

Можно увидеть, что сайт хорошо доступен по всему миру. Самое долгое время загрузки потребовалось для Индии, Гонконга и Бразилии, время ответа для этих районов составило чуть больше 1 секунды.

4 Заключение

В результате лабораторной работы было проведено тестирование сервиса cryptoroll.su. Были получены теоретические и практические навыки способов тестирования.

Было произведено тестирования API, тестирование на уязвимость и тестирование нагрузки в различных формах. Было описано как решить и исправить выявленные недостатки.

5 Приложение

```
import string
2 import requests
3 import random
5 def randomString(length=10):
      characters = string.ascii_letters + string.digits
      return ''.join(random.choice(characters) for _ in range(length))
9 baseUrl = "https://cryptoroll.su/api"
10 jwt_token = None
11 login = randomString()
12 passwd = randomString()
13
14
  def test_signUp_user():
      global login
16
17
      global passwd
18
      body = {
19
          "username":f"{login}",
20
          "password":f"{passwd}"
21
      }
22
      response = requests.post(url=f"{baseUrl}/signup", json=body)
24
      assert response.status_code == 201, f"Error! Status code = {response.
25
     status_code}"
26
27
      dataOfResponse = response.json()
      jwt_token = dataOfResponse.get('jwtToken')
      assert jwt_token, "Error! JWT token was not provided"
31
32
  def test_post_login():
      global jwt_token
34
      global login
35
      global passwd
36
      data={
38
      "username": f"{login}",
39
      "password": f"{passwd}"
40
41
      }
42
      response = requests.post(f"{baseUrl}/login", json=data)
43
      assert response.status_code == 201, f"Error! Response code is {
     response.status_code}"
      dataResponse = response.json()
45
      user = dataResponse.get('user', {})
46
47
      jwt_token = dataResponse.get('jwtToken')
      assert user, "User is empty"
49
      assert jwt_token, "User is empty"
50
51
      name = user.get('name')
      assert name == login
53
54
55 def test_get_user_info():
56 global jwt_token
```

```
global login
57
       token = jwt_token
59
60
       headers = {
61
           'Authorization': f'Bearer {token}',
62
63
64
       response = requests.get(f"{baseUrl}/user?username={login}", headers=
65
      headers)
       dataOfResponse = response.json()
66
67
       assert response.status_code == 200, f"Error! Status code is {response.
      status_code}"
       assert dataOfResponse, "Error! The recieved data is empty"
69
70
       username = dataOfResponse.get('username')
72
       assert username == login
73
  def test_put_change_user_info():
74
       global jwt_token
75
       global login
76
       data = {
       "name": "haha",
       "password": f"{passwd}",
80
       "walletAddress": "hehe"
81
       }
82
83
       token = jwt_token
84
85
      headers = {
86
           'Authorization': f'Bearer {token}',
88
89
       response = requests.put(f"{baseUrl}/user?username={login}", json=data,
90
       headers=headers)
       assert response.status_code == 200, f"Error! Status code: {response.
91
      status_code}"
       dataOfResponse = response.json()
92
93
       newToken = dataOfResponse.get("newToken")
94
       assert newToken != token
95
       jwt_token = newToken
97
       data = {
98
       "name": f"{login}",
99
       "password": f"{passwd}",
       "walletAddress": "hehe"
101
103
       token = jwt_token
104
       headers = {
106
           'Authorization': f'Bearer {token}',
107
109
       response = requests.put(f"{baseUrl}/user?username=haha", json=data,
      headers=headers)
111
       assert response.status_code == 200, f"Status code: {response.
```

```
status_code}"
       dataOfResponse = response.json()
113
       newToken = dataOfResponse.get("newToken")
114
       assert newToken != token
115
       jwt_token = newToken
117
118
  def test_get_users_tasks():
119
       global jwt_token
120
       global login
       token = jwt_token
123
124
       headers = {
125
           'Authorization': f'Bearer {token}',
126
127
128
      response = requests.get(url=f"{baseUrl}/tasks?username={login}",
129
      headers=headers)
       assert response.status_code == 200, f"Error! Status code is {response.
130
      status_code}"
       dataOfResponse = response.json()
       assert dataOfResponse, "No data recieved"
133
134
136
  def test_post_change_status_of_tasks():
137
       global jwt_token
138
       global login
139
140
141
       token = jwt_token
142
       headers = {
143
144
           'Authorization': f'Bearer {token}',
145
       response = requests.get(url=f"{baseUrl}/tasks?username={login}",
146
      headers=headers)
       assert response.status_code == 200, f"Error! Status code is {response.
      status_code}"
       dataOfResponse = response.json()
148
       tasksInfo = dataOfResponse.get('tasks', [])
149
       statusTastOne = tasksInfo[0].get('status')
       assert statusTastOne == "Uncompleted"
151
152
       body = {
       "taskId": 1,
       "changedStatus": "Completed"
155
157
       headers = {
158
           'Authorization': f'Bearer {token}',
       }
160
161
      response = requests.post(url=f"{baseUrl}/tasks?username={login}", json
      = body, headers=headers)
       assert response.status_code == 200, f"Error! Status code is {response.
163
      status_code}"
164
```

```
response = requests.get(url=f"{baseUrl}/tasks?username={login}",
      headers=headers)
       assert response.status_code == 200, f"Error! Status code is {response.
166
      status_code}"
       dataOfResponse = response.json()
167
       tasksInfo = dataOfResponse.get('tasks', [])
168
       statusTastOne = tasksInfo[0].get('status')
169
       assert statusTastOne == "Completed"
170
171
   def test_get_live_price():
173
       global login
175
       response = requests.get(f"{baseUrl}/livePrice?sym=Btc")
176
       assert response.status_code == 200, f"Error! Status code is {response.
177
      status_code}"
178
       dataOfResponse = response.text
179
       assert dataOfResponse, f"Error! The price is {dataOfResponse}"
180
181
   def test_post_make_prediction():
182
183
       global jwt_token
       global login
184
185
       token = jwt_token
187
       body = {
188
           "username": f"{login}",
189
           "coin": "Btc",
           "predictionAmount": 10,
191
           "predictionTimeframe": "00:30:00",
192
           "predictionValue": "Up"
193
       }
194
195
       headers = {
196
197
           'Authorization': f'Bearer {token}',
       }
198
199
       response = requests.post(url=f"{baseUrl}/match/createMatch?username={
200
      login}", json=body, headers=headers)
201
       assert response.status_code == 204, f"Error! Status code is {response.
202
      status_code}"
203
       response = requests.post(url=f"{baseUrl}/match/createMatch?username={
204
      login}", json=body, headers=headers)
205
       assert response.status_code == 400, f"Error! Status code is {response.
      status_code}"
207
   def test_get_match_history():
208
       global jwt_token
209
       global login
210
211
       token = jwt_token
212
214
           'Authorization': f'Bearer {token}',
215
216
217
```

```
response = requests.get(url=f"{baseUrl}/match/history?username={login
      }&offset=0&limit=10", headers=headers)
       assert response.status_code == 200, f"Error! Status code is {response.
219
      status_code}"
220
   def test_get_reward_status():
221
       global jwt_token
222
       global login
223
224
       token = jwt_token
       headers = {
227
            'Authorization': f'Bearer {token}',
228
229
230
       response = requests.get(url=f"{baseUrl}/rewards/dailyRewardStatus?
231
      username={login}", headers=headers)
232
       assert response.status_code == 200, f"Error! Status code is {response.
      status_code}"
       assert response.json()
233
234
   def test_collect_daily_reward():
235
       global jwt_token
236
       global login
237
238
       token = jwt_token
239
240
       headers = {
241
           'Authorization': f'Bearer {token}',
242
243
244
       response = requests.get(url=f"{baseUrl}/rewards/dailyRewardStatus?
245
      username={login}", headers=headers)
       assert response.status_code == 200, f"Error! Status code is {response.
246
      status_code}"
247
       assert response.text
248
   def test_get_user_referral_link():
249
       global jwt_token
250
       global login
251
252
       token = jwt_token
254
       headers = {
255
           'Authorization': f'Bearer {token}',
256
257
258
       response = requests.get(url=f"{baseUrl}/referralLinks/?username={login
259
      }", headers=headers)
       assert response.status_code == 200, f"Error! Status code is {response.
260
      status_code}"
       assert response.__str__, f"Error! The response is {response}"
261
262
   def test_visit_referral_link():
263
       global jwt_token
264
       global login
265
266
       token = jwt_token
267
268
269
       headers = {
```

```
'Authorization': f'Bearer {token}',
       }
271
272
        salt = requests.get(url=f"{baseUrl}/referralLinks/?username={login}",
273
       headers=headers).__str__
274
       response = requests.post(url=f"{baseUrl}/referralLinks/visit?
275
       visitorName=hehe&referralSalt={salt}", headers=headers)
276
        assert response.status_code == 403, f"Error! The status code is {
       response.status_code}"
278
   def test_post_check_quiz_result():
279
        global jwt_token
280
        global login
281
282
        token = jwt_token
283
284
       headers = {
285
            'Authorization': f'Bearer {token}',
286
287
288
        body = [
289
290
            "questionId": 1,
291
292
            "questionAnswer": 0
       },
293
        {
294
295
            "questionId": 2,
            "questionAnswer": 3
296
       },
297
        {
298
            "questionId": 3,
299
            "questionAnswer": 2
300
       },
301
        {
302
            "questionId": 4,
303
            "questionAnswer": 2
304
       },
305
306
            "questionId": 5,
307
            "questionAnswer": 1
308
        }
309
310
        ]
311
        312
        {
313
            "questionId": 1,
314
            "questionAnswer": 0
315
       },
316
        {
317
            "questionId": 2,
318
            "questionAnswer": 3
319
       },
320
321
            "questionId": 3,
322
            "questionAnswer": 2
323
       },
324
        {
325
            "questionId": 4,
326
```

```
"questionAnswer": 2
       },
328
329
           "questionId": 5,
330
           "questionAnswer": 1
331
       }
332
333 ]
334
       response = requests.post(url=f"{baseUrl}/quiz?username={login}",
335
      headers=headers, json=body)
       assert response.status_code == 200, f"Error! The status code is {
336
      response.status_code}"
337
       dataOfResponse = response.json()
338
       isQuizCompleted = dataOfResponse.get('isQuizCompleted')
339
       assert isQuizCompleted == False
340
```

Листинг 1: Код для тестирования АРІ