

Hangman

Uppgiften:

Ni ska skriva ett hangman spel enligt följande krav

I konsolen:

När spelet startar ska spelaren bemötas med en rad som representerar deras 10 liv, liven ska representeras med hjälp av tio ☹ i rad.

Under detta ska det vara en tom rad följt av en rad med ett _ följt av mellanrum för varje bokstav i det ord som ska gissas.

Under den raden ska en det skrivs ut en rad med alla bokstäver spelaren gissat med redan.

Sista raden ska vara en input rad som ber användaren gissa på ett tecken.

Varje gång spelaren gissar fel ska en ☹ byttas mot ett ☠

Om spelaren gissar ordet eller dör ska de få ett val mellan att gissa ett nytt ord eller stänga av spelet.

Backend:

Det ska finnas en string array med ord.

Ett ord från denna array ska slumpas fram med hjälp av Random.

När spelaren skriver in en gissning så ska koden kolla om det är en korrekt gissning och då ersätta motsvarande _ med den korrekta bokstaven.

Om gissningen är fel ska koden minska spelarens liv med ett och sedan kolla om det finns några liv kvar om inte är det Game Over och det rätta ordet ska skrivas ut.