

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

Массив – разновидность объекта, которая предназначена для хранения пронумерованных значений и предлагает дополнительные методы для удобного манипулирования такой коллекцией. Они обычно используются для хранения упорядоченных коллекций данных, например – списка товаров на странице, студентов в группе и т.п.

#### Объявление

Синтаксис для создания нового массива – квадратные скобки со списком элементов внутри.

Пустой массив:

```
const arr = [];
```

Массив `fruits` с тремя элементами:

```
const fruits = ["Яблоко", "Апельсин", "Слива"];
```

Элементы нумеруются, начиная с нуля.

Чтобы получить нужный элемент из массива – указывается его номер в квадратных скобках:

```
const fruits = ["Яблоко", "Апельсин", "Слива"];  
alert( fruits[0] ); // Яблоко  
alert( fruits[1] ); // Апельсин  
alert( fruits[2] ); // Слива
```

Элемент можно всегда заменить:

```
fruits[2] = 'Груша'; // теперь ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"]
```

...Или добавить:

```
fruits[3] = 'Лимон'; // теперь ["Яблоко", "Апельсин", "Груша", "Лимон"]
```

Общее число элементов, хранимых в массиве, содержится в его свойстве `length`:

```
const fruits = ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"];  
alert( fruits.length ); // 3
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

Через alert можно вывести и массив целиком.

При этом его элементы будут перечислены через запятую:

```
const fruits = ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"];
```

```
alert( fruits ); // Яблоко,Апельсин,Груша
```

В массиве может храниться любое число элементов любого типа.

В том числе, строки, числа, объекты, вот например:

```
// микс значений
```

```
const arr = [ 1, 'Имя', { name: 'Петя' }, true ];
```

```
// получить объект из массива и тут же -- его свойство
```

```
alert( arr[2].name ); // Петя
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

#### Методы pop/push, shift/unshift

Одно из применений массива – это **очередь**. В классическом программировании так называют упорядоченную коллекцию элементов, такую что элементы добавляются в конец, а обрабатываются – с начала. В реальной жизни эта структура данных встречается очень часто. Например, очередь сообщений, которые надо показать на экране. Очень близка к очереди еще одна структура данных: **стек**. Это такая коллекция элементов, в которой новые элементы добавляются в конец и берутся с конца. Например, стеком является колода карт, в которую новые карты кладутся сверху, и берутся – тоже сверху. Для того, чтобы реализовывать эти структуры данных, и просто для более удобной работы с началом и концом массива существуют специальные методы.

#### Конец массива

##### pop

Удаляет последний элемент из массива и возвращает его:

```
const fruits = ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"];
alert( fruits.pop() ); // удалили "Груша"
alert( fruits ); // Яблоко, Апельсин
```

##### push

Добавляет элемент в конец массива:

```
const fruits = ["Яблоко", "Апельсин"];
fruits.push("Груша");
alert( fruits ); // Яблоко, Апельсин, Груша
```

Вызов `fruits.push(...)` равнозначен `fruits[fruits.length] = ....`

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

#### Начало массива

##### shift

Удаляет из массива первый элемент и возвращает его:

```
const fruits = ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"];
alert( fruits.shift() ); // удалили Яблоко
alert( fruits ); // Апельсин, Груша
```

##### unshift

Добавляет элемент в начало массива:

```
const fruits = ["Апельсин", "Груша"];
fruits.unshift('Яблоко');
alert( fruits ); // Яблоко, Апельсин, Груша
```

Методы push и unshift могут добавлять сразу по несколько элементов:

```
const fruits = ["Яблоко"];
fruits.push("Апельсин", "Персик");
fruits.unshift("Ананас", "Лимон");
// результат: ["Ананас", "Лимон", "Яблоко", "Апельсин", "Персик"]
alert( fruits );
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

#### Внутреннее устройство массива

Массив – это объект, где в качестве ключей выбраны цифры, с дополнительными методами и свойством `length`.

Так как это объект, то в функцию он передаётся по ссылке:

```
function eat(arr) {  
    arr.pop();  
}  
  
const arr = ["нам", "не", "страшен", "серый", "волк"]  
alert( arr.length ); // 5  
eat(arr);  
eat(arr);  
alert( arr.length ); // 3, в функцию массив не скопирован, а передана ссылка
```

Ещё одно следствие – можно присваивать в массив любые свойства.

Например:

```
const fruits = []; // создать массив  
fruits[99999] = 5; // присвоить свойство с любым номером  
fruits.age = 25; // назначить свойство со строковым именем
```

... Но массивы для того и придуманы в JavaScript, чтобы удобно работать именно с упорядоченными, нумерованными данными. Для этого в них существуют специальные методы и свойство `length`. Как правило, нет причин использовать массив как обычный объект, хотя технически это и возможно.

Вывод массива с «дырами»

Если в массиве есть пропущенные индексы, то при выводе в большинстве браузеров появляются «лишние» запятые, например:

```
const a = [];  
a[0] = 0;  
a[5] = 5;  
alert( a ); // 0,,,,,5
```

Эти запятые появляются потому, что алгоритм вывода массива идёт от 0 до `arr.length` и выводит всё через запятую. Отсутствие значений даёт несколько запятых подряд.

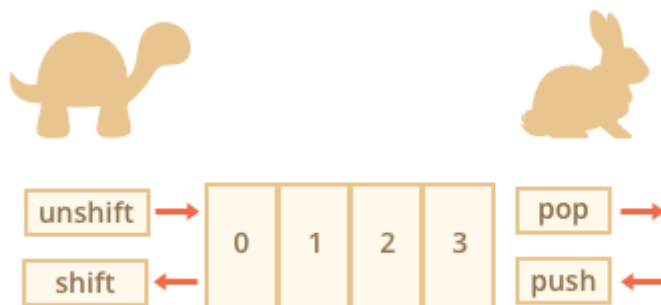
# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

#### Влияние на быстродействие

Методы **push/pop** выполняются быстро, а **shift/unshift** – медленно.



Чтобы понять, почему работать с концом массива – быстрее, чем с его началом, разберём подробнее происходящее при операции:

```
fruits.shift(); // убрать 1 элемент с начала
```

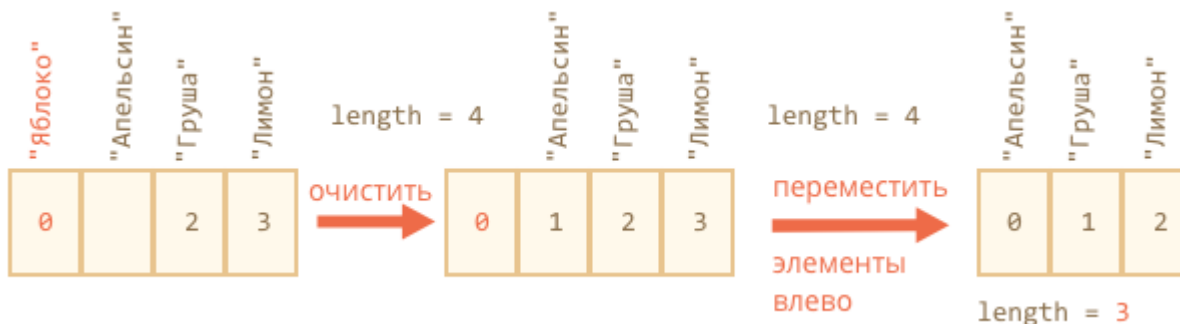
При этом, так как все элементы находятся в своих ячейках, просто удалить элемент с номером 0 недостаточно. Нужно еще и переместить остальные элементы на их новые индексы.

Операция `shift` должна выполнить целых три действия:

Удалить нулевой элемент.

Переместить все свойства влево, с индекса 1 на 0, с 2 на 1 и так далее.

Обновить свойство `length`.



# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

#### Перебор элементов

Для перебора элементов обычно используется цикл:

```
const arr = ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"];
for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
  alert( arr[i] );
}
```

Не используйте `for..in` для массивов

Так как массив является объектом, то возможен и вариант `for..in`:

```
const arr = ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"];
for (let key in arr) {
  alert( arr[key] ); // Яблоко, Апельсин, Груша
}
```

Недостатки этого способа:

Цикл `for..in` выведет все свойства объекта, а не только цифровые.

В браузере, при работе с объектами страницы, встречаются коллекции элементов, которые по виду как массивы, но имеют дополнительные нецифровые свойства. При переборе таких «похожих на массив» коллекций через `for..in` эти свойства будут выведены, а они как раз не нужны.

Бывают и библиотеки, которые предоставляют такие коллекции. Классический `for` надёжно выведет только цифровые свойства, что обычно и требуется.

Цикл `for (let i=0; i<arr.length; i++)` в современных браузерах выполняется в 10-100 раз быстрее. Казалось бы, по виду он сложнее, но браузер особым образом оптимизирует такие циклы.

Если коротко: цикл `for(let i=0; i<arr.length...)` надёжнее и быстрее.

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

#### Особенности работы `length`

Встроенные методы для работы с массивом автоматически обновляют его длину `length`.

Длина `length` – не количество элементов массива, а последний индекс + 1.

Так уж оно устроено.

Это легко увидеть на следующем примере:

```
const arr = [];  
arr[1000] = true;  
alert(arr.length); // 1001
```

Кстати, если у вас элементы массива нумеруются случайно или с большими пропусками, то стоит подумать о том, чтобы использовать обычный объект. Массивы предназначены именно для работы с непрерывной упорядоченной коллекцией элементов.

#### Используем `length` для укорачивания массива

Обычно нам не нужно самостоятельно менять `length`... Но есть один фокус, который можно проверить.

При уменьшении `length` массив укорачивается.

Причем этот процесс необратимый, т.е. даже если потом вернуть `length` обратно – значения не восстановятся:

```
const arr = [1, 2, 3, 4, 5];  
arr.length = 2; // укоротить до 2 элементов  
alert( arr ); // [1, 2]  
arr.length = 5; // вернуть length обратно, как было  
alert( arr[3] ); // undefined: значения не вернулись
```

Самый простой способ очистить массив – это `arr.length=0`.



# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

#### Создание вызовом `new Array`

##### `new Array()`

Существует еще один синтаксис для создания массива:

```
const arr = new Array("Яблоко", "Груша", "и т.п.");
```

Он редко используется, т.к. квадратные скобки `[]` короче.

Кроме того, у него есть одна особенность. Обычно `new Array(элементы, ...)` создаёт массив из данных элементов, но если у него один аргумент-число `new Array(число)`, то он создает массив без элементов, но с заданной длиной.

Проверим это:

```
const arr = new Array(2, 3);  
alert( arr[0] ); // 2, создан массив [2, 3], всё ок  
arr = new Array(2); // создаст массив [2] ?  
alert( arr[0] ); // undefined! у нас массив без элементов, длины 2
```

Что же такое этот «массив без элементов, но с длиной»? Как такое возможно?

Оказывается, очень даже возможно и соответствует объекту `{length: 2}`. Получившийся массив ведёт себя так, как будто его элементы равны `undefined`.

Это может быть неожиданным сюрпризом, поэтому обычно используют квадратные скобки.

#### Многомерные массивы

Массивы в JavaScript могут содержать в качестве элементов другие массивы. Это можно использовать для создания многомерных массивов, например матриц:

```
const matrix = [  
  [1, 2, 3],  
  [4, 5, 6],  
  [7, 8, 9]  
];  
alert( matrix[1][1] ); // центральный элемент
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

#### Внутреннее представление массивов

Числовые массивы, согласно спецификации, являются объектами, в которые добавили ряд свойств, методов и автоматическую длину `length`.

Но внутри они, как правило, устроены по-другому.

Современные интерпретаторы стараются оптимизировать их и хранить в памяти не в виде хэш-таблицы, а в виде непрерывной области памяти, по которой легко пробежаться от начала до конца.

Операции с массивами также оптимизируются, особенно если массив хранит только один тип данных, например только числа.

Порождаемый набор инструкций для процессора получается очень эффективным.

Чтобы у интерпретатора получались эти оптимизации, программист не должен мешать.

В частности:

Не ставить массиву произвольные свойства, такие как `arr.test = 5`. То есть, работать именно как с массивом, а не как с объектом.

Заполнять массив непрерывно и по возрастающей. Как только браузер встречает необычное поведение массива, например устанавливается значение `arr[0]`, а потом сразу `arr[1000]`, то он начинает работать с ним, как с обычным объектом.

Как правило, это влечёт преобразование его в хэш-таблицу.

Если следовать этим принципам, то массивы будут занимать меньше памяти и быстрее работать

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

#### Внутренне представление массивов в V8.

Изменение elements kind необратимо при добавлении новых типов элементов в массив:

```
const array = [1, 2, 3];  
// elements kind: PACKED_SMI_ELEMENTS  
array.push(4.56);  
// elements kind: PACKED_DOUBLE_ELEMENTS  
array.push('x');  
// elements kind: PACKED_ELEMENTS
```

```
const array = [1, 2, 3, 4.56, 'x'];  
// elements kind: PACKED_ELEMENTS  
array.length; // 5  
array[9] = 1; // array[5] until array[8] are now holes  
// elements kind: HOLEY_ELEMENTS
```

#### Итого:

- Самые употребляемые характеристики элементов в массивах имеют разновидности PACKED и HOLEY.
- Операции над упакованными (PACKED) массивами более эффективны чем на «дырявыми» (HOLEY).
- Характеристики элементов в массивах могут переходить из PACKED в HOLEY.

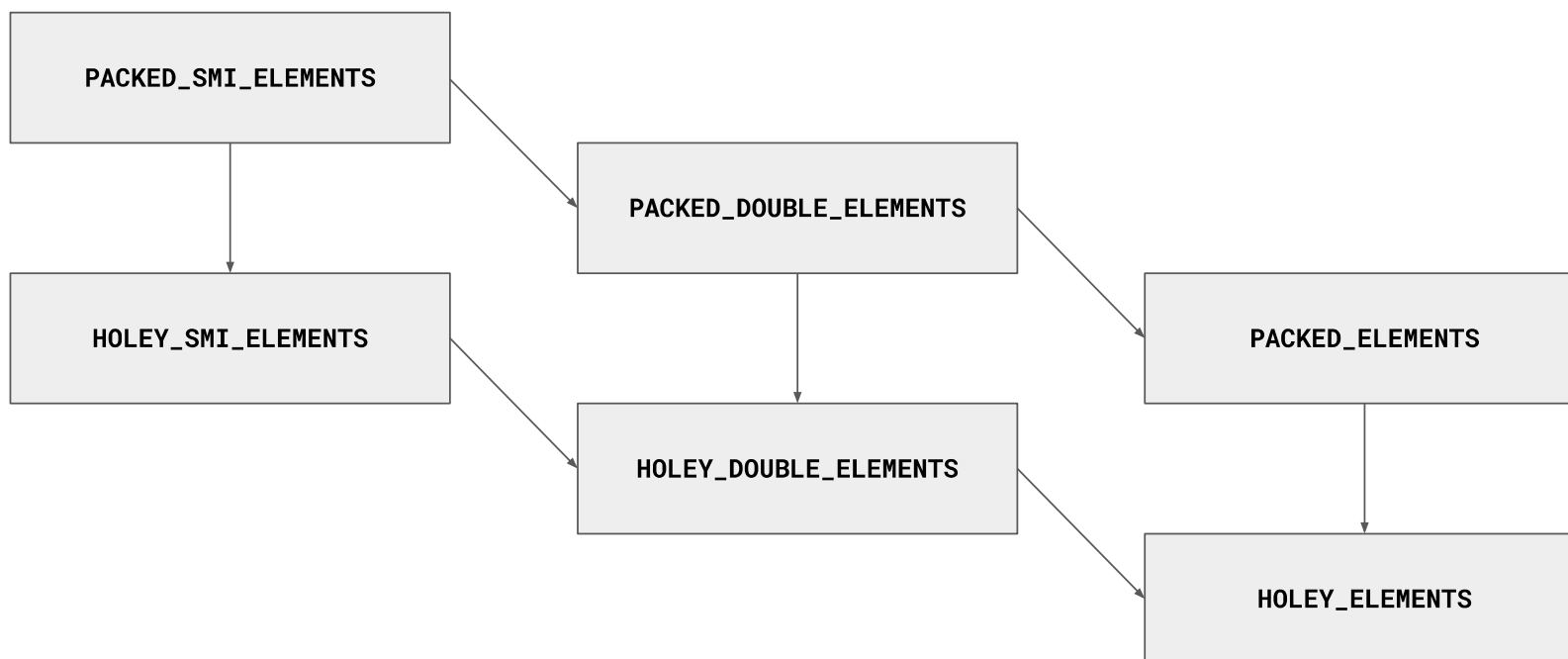
# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

Внутренне представление массивов в V8.

Диаграмма переходов характеристик элементов в массивах:



# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

Внутренне представление массивов в V8.

Советы по оптимизации производительности операций с массивами:

Избегайте создания «дыр».

```
const array = new Array(3);  
// Массив разреженный в этой точке, поэтому он маркирован как  
// `HOLEY_SMI_ELEMENTS`, т. е. Наиболее специфичная возможность на текущий момент  
array[0] = 'a';  
// Постойте, это строка вместо простого целого числа ... Значит характеристика переходит  
// в `HOLEY_ELEMENTS`.  
array[1] = 'b';  
array[2] = 'c';  
// В этой точке, все три позиции в массиве заполнены, значит массив упакован (т. е. уже не разреженный)  
// Однако, мы не можем перейти к более специфичной характеристике такой как `PACKED_ELEMENTS`.  
// Характеристика элементов остается `HOLEY_ELEMENTS`.
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

Внутренне представление массивов в V8.

Советы по оптимизации производительности операций с массивами:

**Избегайте чтения элементов за пределами длины массива.**

// Не делайте так!

```
for (let i = 0, item; (item = items[i]) != null; i++) {  
  doSomething(item);  
}
```

// Правильно делать так

```
for (let index = 0; index < items.length; index++) {  
  const item = items[index];  
  doSomething(item);  
}
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

Внутренне представление массивов в V8.

Советы по оптимизации производительности операций с массивами:

Для коллекций (например NodeLists):

```
for (const item of items) {  
  doSomething(item);  
}
```

Для массивов особенно, можно использовать встроенный **forEach**:

```
items.forEach((item) => {  
  doSomething(item);  
});
```

В настоящее время производительность **for - of** и **forEach** находятся на одном уровне с устаревшим циклом **for**.

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

Внутренне представление массивов в V8.

Советы по оптимизации производительности операций с массивами:

Избегайте смены характеристик элементов массива.

```
const array = [3, 2, 1, +0];  
// PACKED_SMI_ELEMENTS  
array.push(-0);  
// PACKED_DOUBLE_ELEMENTS
```

```
const array = [3, 2, 1];  
// PACKED_SMI_ELEMENTS  
array.push(NaN, Infinity);  
// PACKED_DOUBLE_ELEMENTS
```



# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

**Внутренне представление массивов в V8.**

**Советы по оптимизации производительности операций с массивами:**

**Предпочитайте использовать массивы нежели массиво-подобные объекты.**

```
const arrayLike = {};  
arrayLike[0] = 'a';  
arrayLike[1] = 'b';  
arrayLike[2] = 'c';  
arrayLike.length = 3;  
Array.prototype.forEach.call(arrayLike, (value, index) => {  
  console.log(`${ index }: ${ value }`);  
});
```

// Это выведет '0: a', затем '1: b', и наконец '2: c'.

```
const actualArray = Array.prototype.slice.call(arrayLike, 0);  
actualArray.forEach((value, index) => {  
  console.log(`${ index }: ${ value }`);  
});
```

// Это выведет '0: a', затем '1: b', и наконец '2: c'.

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

**Внутренне представление массивов в V8.**

**Советы по оптимизации производительности операций с массивами:**

```
const logArgs = function() {  
  Array.prototype.forEach.call(arguments, (value, index) => {  
    console.log(`${ index }: ${ value }`);  
  });  
};  
logArgs('a', 'b', 'c');  
// This logs '0: a', then '1: b', and finally '2: c'.
```

```
const logArgs = (...args) => {  
  args.forEach((value, index) => {  
    console.log(`${ index }: ${ value }`);  
  });  
};  
logArgs('a', 'b', 'c');  
// This logs '0: a', then '1: b', and finally '2: c'.
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

#### Внутренне представление массивов в V8.

Советы по оптимизации производительности операций с массивами:

**Избегайте полиморфизма.**

```
const each = (array, callback) => {  
  for (let index = 0; index < array.length; ++index) {  
    const item = array[index];  
    callback(item);  
  }  
};  
const doSomething = (item) => console.log(item);
```

```
each([], () => {});
```

```
each(['a', 'b', 'c'], doSomething);
```

// `each` вызывается `PACKED\_ELEMENTS`. V8 использует inline cache

// (или "IC") для запоминания что `each` вызывается с определенной характеристикой элементов

// V8 оптимистичен и предполагает что `array.length` и `array[index]` доступы внутри функции `each`

// являются мономорфичными (т. е. получают только один тип элементов) дотех пор пока не будет

// доказано обратное. Для каждого последующего вызова `each`, V8 проверяет является ли характеристика

// элементов `PACKED\_ELEMENTS`. Если так, V8 может переиспользовать предыдущий сгенерированный код

// Если нет, то требуется больше работы.

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы с числовыми индексами

#### Внутренне представление массивов в V8.

**Советы по оптимизации производительности операций с массивами:**

```
each([1.1, 2.2, 3.3], doSomething);
```

```
// `each` вызывается с `PACKED_DOUBLE_ELEMENTS`. Поскольку V8 теперь видит различные характеристики  
// элементов переданные в `each` в своем IC, `array.length` и `array[index]` доступы внутри функции `each`  
// помечаются как полиморфные. V8 теперь требует дополнительной проверки каждый раз,  
// когда `each` вызывается: один для `PACKED_ELEMENTS` (как перед этим),  
// новую для `PACKED_DOUBLE_ELEMENTS`, и одну для любой другой характеристики элемента  
// (как перед этим). Это влечет к проблемам производительности.
```

```
each([1, 2, 3], doSomething);
```

```
// `each` вызывается с `PACKED_SMI_ELEMENTS`. Это переключает иную степень полиморфизма.  
// Теперь есть три различных характеристики элементов в IC для `each`. Для каждого вызова `each`  
// с настоящего момента для других характеристик элементов требуется переиспользование сгенерированного  
// кода для `PACKED_SMI_ELEMENTS`. Это происходит за счет потерь производительности.
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы: методы

#### Метод split

Ситуация из реальной жизни. Мы пишем сервис отсылки сообщений и посетитель вводит имена тех, кому его отправить: Маша, Петя, Марина, Василий.... Но нам-то гораздо удобнее работать с массивом имен, чем с одной строкой.

К счастью, есть метод `split(s)`, который позволяет превратить строку в массив, разбив ее по разделителю `s`. В примере ниже таким разделителем является строка из запятой и пробела.

```
const names = 'Маша, Петя, Марина, Василий';
const arr = names.split(', ');
for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
  alert( 'Вам сообщение ' + arr[i] );
}
```

Второй аргумент `split`

У метода `split` есть необязательный второй аргумент – ограничение на количество элементов в массиве. Если их больше, чем указано – остаток массива будет отброшен:

```
alert( "a,b,c,d".split(',', 2) ); // a,b
```

Разбивка по буквам

Вызов `split` с пустой строкой разобьет по буквам:

```
const str = "тест";
alert( str.split('') ); // т,е,с,т
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы: методы

#### Метод `join`

Вызов `arr.join(str)` делает в точности противоположное `split`. Он берет массив и склеивает его в строку, используя `str` как разделитель.

Например:

```
const arr = ['Маша', 'Петя', 'Марина', 'Василий'];  
const str = arr.join(';');  
alert( str ); // Маша;Петя;Марина;Василий
```

`new Array + join` = Повторение строки

Код для повторения строки 3 раза:

```
alert( new Array(4).join("ля") ); // ляляля
```

Как видно, `new Array(4)` делает массив без элементов длины 4, который `join` объединяет в строку, вставляя между его элементами строку "ля".

В результате, так как элементы пусты, получается повторение строки. Такой вот небольшой трюк.

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы: методы

#### Удаление из массива

Так как массивы являются объектами, то для удаления ключа можно воспользоваться обычным delete:

```
const arr = ["я", "иду", "домой"];  
delete arr[1]; // значение с индексом 1 удалено  
// теперь arr = ["я", undefined, "домой"];  
alert( arr[1] ); // undefined
```

Да, элемент удален из массива, но не так, как нам этого хочется. Образовалась «дырка».

Это потому, что оператор delete удаляет пару «ключ-значение». Это – все, что он делает.

Обычно же при удалении из массива мы хотим, чтобы оставшиеся элементы сдвинулись и заполнили образовавшийся промежуток.

Поэтому для удаления используются специальные методы: из начала – shift, с конца – pop, а из середины – splice, с которым мы сейчас познакомимся.

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы: методы

#### Метод splice

Метод splice – это универсальный раскладной нож для работы с массивами. Умеет все: удалять элементы, вставлять элементы, заменять элементы – по очереди и одновременно.

Его синтаксис:

```
arr.splice(index[, deleteCount, elem1, ..., elemN])
```

Удалить deleteCount элементов, начиная с номера index, а затем вставить elem1, ..., elemN на их место. Возвращает массив из удалённых элементов.

Этот метод проще всего понять, рассмотрев примеры.

Начнём с удаления:

```
const arr = ["Я", "изучаю", "JavaScript"];
arr.splice(1, 1); // начиная с позиции 1, удалить 1 элемент
alert( arr ); // осталось ["Я", "JavaScript"]
```

В следующем примере мы удалим 3 элемента и вставим другие на их место:

```
const arr = ["Я", "сейчас", "изучаю", "JavaScript"];
// удалить 3 первых элемента и добавить другие вместо них
arr.splice(0, 3, "Мы", "изучаем")
alert( arr ) // теперь ["Мы", "изучаем", "JavaScript"]
```

Здесь видно, что splice возвращает массив из удаленных элементов:

```
const arr = ["Я", "сейчас", "изучаю", "JavaScript"];
// удалить 2 первых элемента
const removed = arr.splice(0, 2);
alert( removed ); // "Я", "сейчас" <-- array of removed elements
```



# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы: методы

#### Метод splice

Метод splice также может вставлять элементы без удаления, для этого достаточно установить deleteCount в 0:

```
const arr = ["Я", "изучаю", "JavaScript"];  
// с позиции 2  
// удалить 0  
// вставить "сложный", "язык"  
arr.splice(2, 0, "сложный", "язык");  
alert( arr ); // "Я", "изучаю", "сложный", "язык", "JavaScript"
```

Допускается использование отрицательного номера позиции, которая в этом случае отсчитывается с конца:

```
const arr = [1, 2, 5]  
// начиная с позиции индексом -1 (перед последним элементом)  
// удалить 0 элементов,  
// затем вставить числа 3 и 4  
arr.splice(-1, 0, 3, 4);  
alert( arr ); // результат: 1,2,3,4,5
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы: методы

#### Метод slice

Метод slice(begin, end) копирует участок массива от begin до end, не включая end. Исходный массив при этом не меняется.

Например:

```
const arr = ["Почему", "надо", "учить", "JavaScript"];
const arr2 = arr.slice(1, 3); // элементы 1, 2 (не включая 3)
alert( arr2 ); // надо, учить
```

Аргументы ведут себя так же, как и в строковом slice:

Если не указать end – копирование будет до конца массива:

```
const arr = ["Почему", "надо", "учить", "JavaScript"];
alert( arr.slice(1) ); // взять все элементы, начиная с номера 1
```

Можно использовать отрицательные индексы, они отсчитываются с конца:

```
const arr2 = arr.slice(-2); // копировать от 2-го элемента с конца и дальше
```

Если вообще не указать аргументов – скопируется весь массив:

```
const fullCopy = arr.slice();
```

Совсем как в строках

Синтаксис метода slice одинаков для строк и для массивов. Тем проще его запомнить.

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы: методы

#### Сортировка, метод `sort(fn)`

Метод `sort()` сортирует массив на месте. Например:

```
const arr = [ 1, 2, 15 ];  
arr.sort();  
alert( arr ); // 1, 15, 2
```

Не заметили ничего странного в этом примере?

Порядок стал 1, 15, 2, это точно не сортировка чисел. Почему?

Это произошло потому, что по умолчанию `sort` сортирует, преобразуя элементы к строке.

Поэтому и порядок у них строковый, ведь `"2" > "15"`.

#### Свой порядок сортировки

Для указания своего порядка сортировки в метод `arr.sort(fn)` нужно передать функцию `fn` от двух элементов, которая умеет сравнивать их.

Внутренний алгоритм функции сортировки умеет сортировать любые массивы – апельсинов, яблок, пользователей, и тех и других и третьих – чего угодно. Но для этого ему нужно знать, как их сравнивать. Эту роль и выполняет `fn`.

Если эту функцию не указать, то элементы сортируются как строки.

Например, укажем эту функцию явно, отсортируем элементы массива как числа:

```
function compareNumeric(a, b) {  
  if (a > b) return 1;  
  if (a < b) return -1;  
}
```

```
const arr = [ 1, 2, 15 ];  
arr.sort(compareNumeric);  
alert(arr); // 1, 2, 15
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы: методы

#### Сортировка, метод `sort(fn)`

Обратите внимание, мы передаём в `sort()` именно саму функцию `compareNumeric`, без вызова через скобки. Был бы ошибкой следующий код:

```
arr.sort( compareNumeric() ); // не работает
```

Как видно из примера выше, функция, передаваемая `sort`, должна иметь два аргумента.

Алгоритм сортировки, встроенный в JavaScript, будет передавать ей для сравнения элементы массива. Она должна возвращать:

Положительное значение, если  $a > b$ ,

Отрицательное значение, если  $a < b$ ,

Если равны – можно 0, но вообще – не важно, что возвращать, если их взаимный порядок не имеет значения.

Алгоритм сортировки

В методе `sort`, внутри самого интерпретатора JavaScript, реализован универсальный алгоритм сортировки.

Как правило, это «**быстрая сортировка**», дополнительно оптимизированная для небольших массивов.

Он решает, какие пары элементов и когда сравнивать, чтобы отсортировать побыстрее. Мы даём ему функцию – способ сравнения, дальше он вызывает её сам.

Кстати, те значения, с которыми `sort` вызывает функцию сравнения, можно увидеть, если вставить в неё `alert`:

```
[1, -2, 15, 2, 0, 8].sort(function(a, b) {  
    alert( a + " <> " + b );  
});
```

Сравнение `compareNumeric` в одну строку

Функцию `compareNumeric` для сравнения элементов-чисел можно упростить до одной строчки.

```
function compareNumeric(a, b) {  
    return a - b;  
}
```

Эта функция вполне подходит для `sort`, так как возвращает положительное число, если  $a > b$ , отрицательное, если наоборот, и 0, если числа равны.

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы: методы

#### reverse

Метод `arr.reverse()` меняет порядок элементов в массиве на обратный.

```
var arr = [1, 2, 3];  
arr.reverse();  
alert( arr ); // 3,2,1
```

#### concat

Метод `arr.concat(value1, value2, ... valueN)` создаёт новый массив, в который копируются элементы из `arr`, а также `value1`, `value2`, ... `valueN`.

Например:

```
const arr = [1, 2];  
const newArr = arr.concat(3, 4);  
alert( newArr ); // 1,2,3,4
```

У `concat` есть одна забавная особенность.

Если аргумент `concat` – массив, то `concat` добавляет элементы из него.

Например:

```
const arr = [1, 2];  
const newArr = arr.concat([3, 4], 5); // то же самое, что arr.concat(3,4,5)  
alert( newArr ); // 1,2,3,4,5
```

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы: методы

#### indexOf/lastIndexOf

Метод `arr.indexOf(searchElement[, fromIndex])` возвращает номер элемента `searchElement` в массиве `arr` или `-1`, если его нет.

Поиск начинается с номера `fromIndex`, если он указан. Если нет – с начала массива.

Для поиска используется строгое сравнение `===`.

Например:

```
const arr = [1, 0, false];  
alert( arr.indexOf(0) ); // 1  
alert( arr.indexOf(false) ); // 2  
alert( arr.indexOf(null) ); // -1
```

Как вы могли заметить, по синтаксису он полностью аналогичен методу `indexOf` для строк.

Метод `arr.lastIndexOf(searchElement[, fromIndex])` ищет справа-налево: с конца массива или с номера `fromIndex`, если он указан.

Методы `indexOf/lastIndexOf` осуществляют поиск перебором.

Если нужно проверить, существует ли значение в массиве – его нужно перебрать. Только так. Внутренняя реализация `indexOf/lastIndexOf` осуществляет полный перебор, аналогичный циклу `for` по массиву. Чем длиннее массив, тем дольше он будет работать.

# Incode Group Workshop #1

## Массивы в Javascript

### Массивы: методы

#### Object.keys(obj)

Ранее мы говорили о том, что свойства объекта можно перебрать в цикле for..in.

Если мы хотим работать с ними в виде массива, то к нашим услугам – замечательный метод **Object.keys(obj)::**

```
const user = {  
  name: "Петя",  
  age: 30  
}  
var keys = Object.keys(user);  
alert( keys ); // name, age
```

Кстати один из способов создать массив элементов со значениями от 0 до N с использованием метода **keys**, но только для массивов:

```
const arr=Array.from(new Array(N).keys())
```