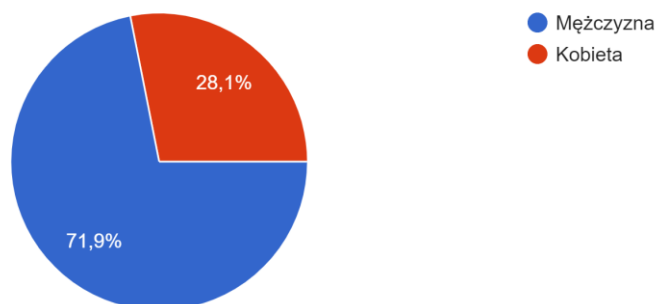


Ankietę wypełniły 32 osoby. Wyniki uzyskane w tej ankiecie pozwoliły nam lepiej zaplanować wygląd oraz funkcje aplikacji pod kątem użyteczności dla klienta. Poniżej są zaprezentowane odpowiedzi dla każdego pytania:

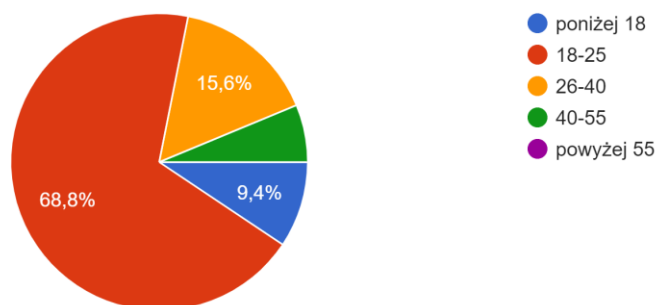
#### Płeć

32 odpowiedzi



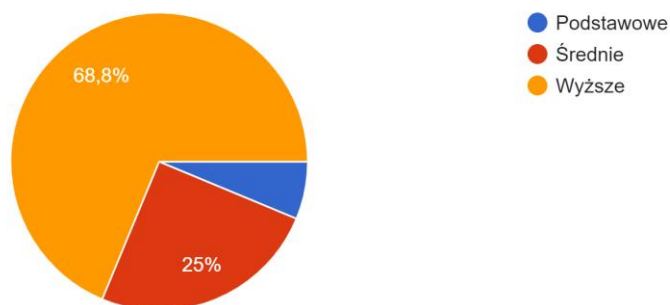
#### Wiek

32 odpowiedzi



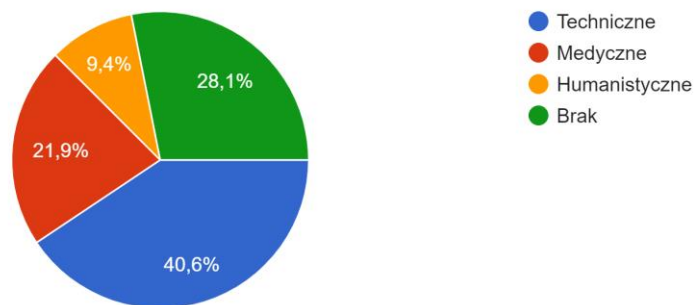
#### Wykształcenie

32 odpowiedzi



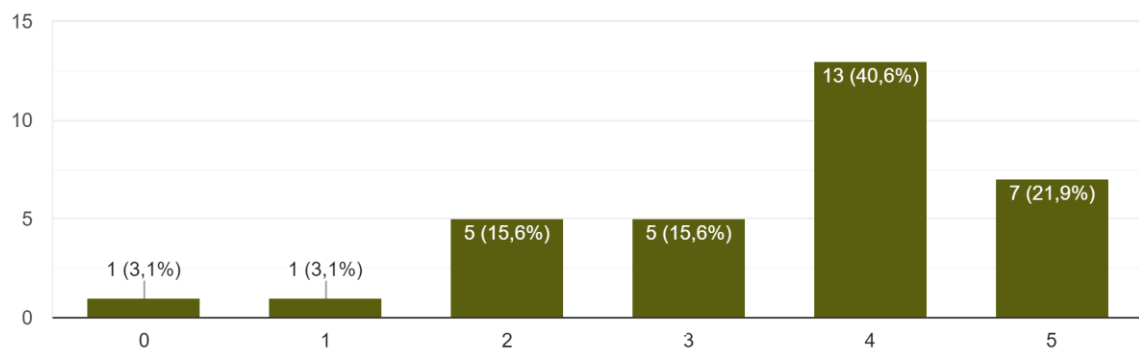
### Kierunek wykształcenia

32 odpowiedzi



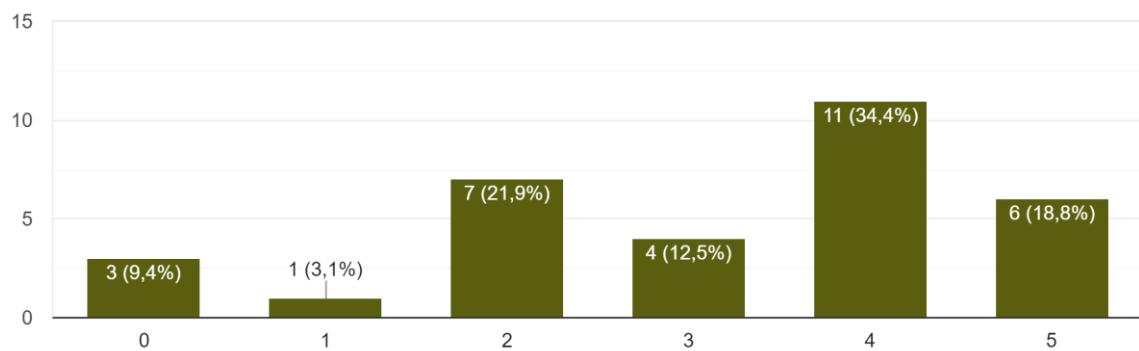
### Jak bardzo jesteś zainteresowany/a pomysłem aplikacji?

32 odpowiedzi



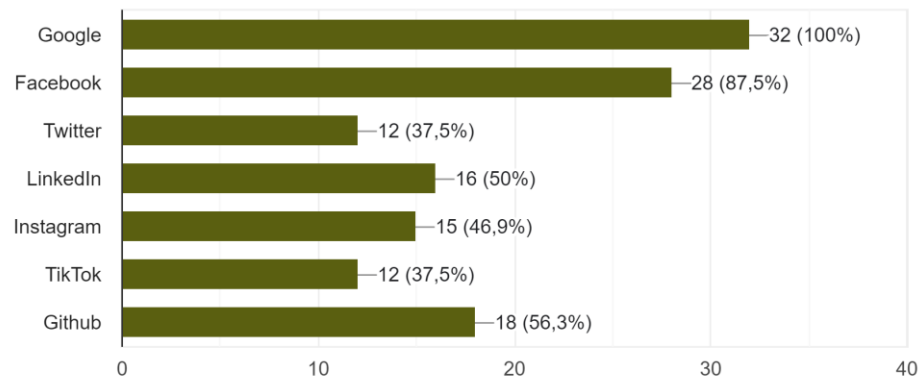
### Jak bardzo jest potrzebna taka aplikacja?

32 odpowiedzi



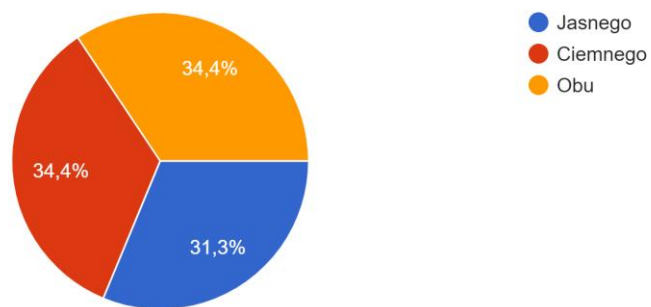
### Na jakich z poniższych portali posiadasz konto?

32 odpowiedzi



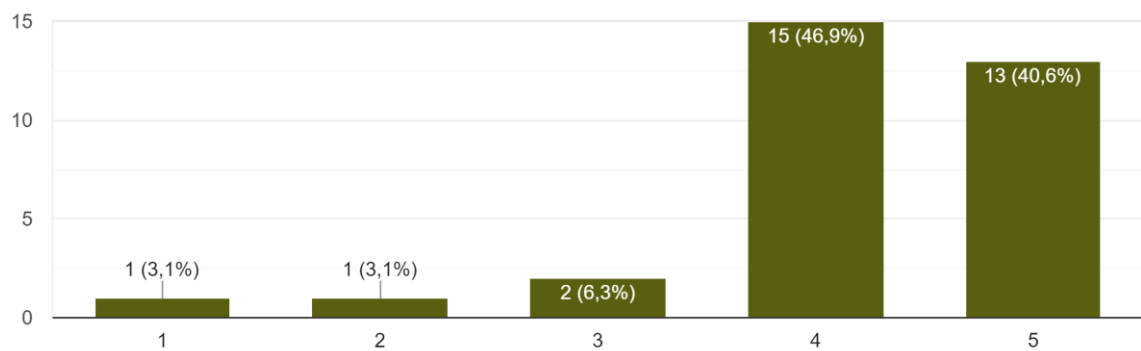
### Z którego trybu aplikacji i stron korzystasz?

32 odpowiedzi



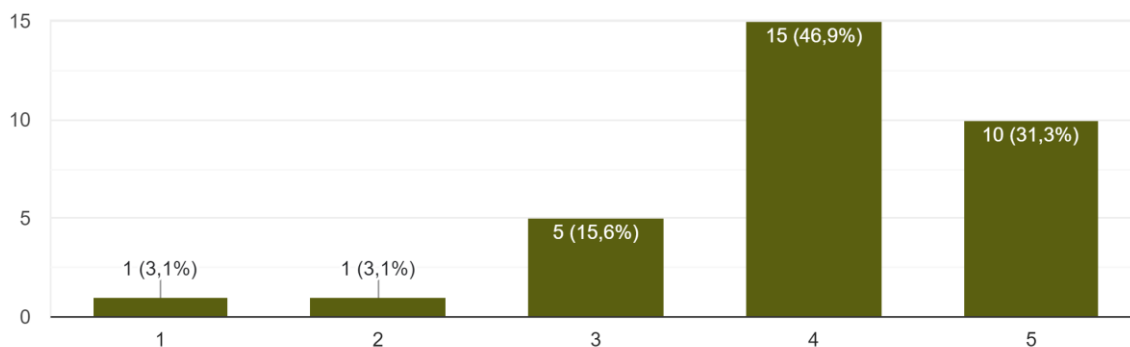
### Jak często zapisujesz hasła w aplikacji?

32 odpowiedzi

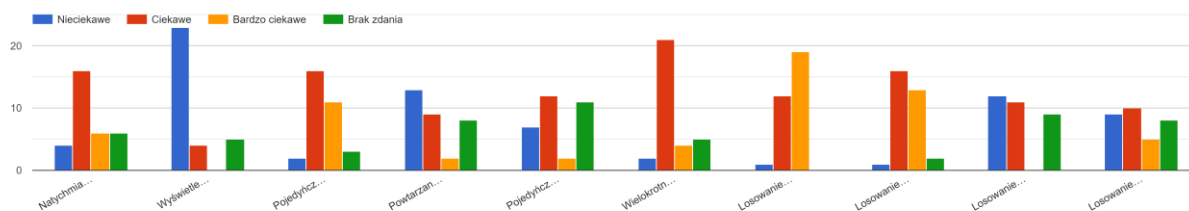


Jak często korzystasz z dostępnych metod autentykacji (np. przez istniejące konta na portalach)?

32 odpowiedzi



Oceń zainteresowanie poniższymi pomysłami do aplikacji



Opisy powyższych wykresów:

1. Natychmiastowe wyświetlenie losowych wyników w formie tabeli
2. Wyświetlenie wyników w formie tabeli po ustalonym czasie np. większym niż 5 sekund
3. Pojedyncze losowanie z grafiką koła fortuny, które będzie trwało określoną ilość sekund
4. Powtarzane losowania z grafiką koła fortuny, które będą trwały określoną ilość sekund pomnożone przez ilość losowań
5. Pojedyncze tradycyjne losowanie (wylosuje jedną osobę wśród wszystkich osób)
6. Wielokrotne tradycyjne losowanie (wylosuje wskazaną ilość osobę wśród wszystkich osób)
7. Losowanie z pominięciem (pomija już wylosowane osoby i losuje wśród pozostałych)
8. Losowanie na podzbiórce (losuje tylko wśród osób znajdujących się na kole)
9. Losowanie wśród wszystkich osób znajdujących się na kole losowej liczby osób
10. Losowanie z wagami (możliwość ustawienia wagi dla każdego uczestnika, co może powodować zwiększenie lub zmniejszenie szansy wylosowania)