

# Universidad Nacional Agraria La Molina



Facultad de Economía y Planificación  
Departamento Académico de Estadística Informática

## **Inscripción del Proyecto** **Final**

**Curso:** Lenguaje de Programación II

**Integrantes:**

Zavala Malpartida, Kay Daniela L.  
<https://github.com/kdaniela-zavala>

Gómez Vigo, Héctor Estéfano  
<https://github.com/HECTOR2901>

Enciso Condori, Jorge Luis  
<https://github.com/Incognito1232-lab>

**Propuesta:** Crear una página web dedicada a ofrecer recomendaciones musicales personalizadas, basada en los gustos y preferencias de los usuarios. La plataforma integrará datos de diversas fuentes, como Spotify API, Last.fm API, Billboard y Genius, para ofrecer recomendaciones musicales personalizadas. Además, permitirá a los usuarios explorar las canciones más populares, acceder a letras de canciones con explicaciones y analizar tendencias dentro del mundo de la música.

**Motivación:** La motivación del proyecto es ofrecer a los usuarios una experiencia única y personalizada en la exploración de música. Al centralizar datos de múltiples fuentes y generar recomendaciones basadas en las preferencias de los usuarios, la plataforma proporcionará un servicio que les permitirá descubrir nueva música acorde a sus gustos. Los usuarios podrán explorar las canciones más populares y obtener explicaciones detalladas sobre las letras, lo que mejorará su experiencia musical.

**Propósito:** El propósito es centralizar y organizar información relevante sobre música, incluyendo tendencias, canciones populares, y letras con explicaciones, para ayudar a los usuarios a descubrir música acorde a sus preferencias y explorar nuevos géneros. La plataforma se convertirá en una referencia confiable para los amantes de la música, permitiéndoles acceder a recomendaciones personalizadas y disfrutar de contenido musical enriquecido con información adicional sobre las canciones.

## Objetivos:

**Objetivo General:** Desarrollar una plataforma web que ofrezca recomendaciones musicales personalizadas basadas en los gustos de los usuarios, integrando datos de múltiples fuentes musicales para proporcionar una experiencia de exploración musical única.

## Objetivos Específicos:

- Diseñar un sistema automatizado para recopilar datos de diversas plataformas por medio de web scraping y APIs que ofrezcan información sobre canciones, artistas y tendencias musicales.
- Desarrollar una interfaz web sencilla y funcional que permita a los usuarios ingresar sus preferencias musicales y recibir recomendaciones personalizadas, además de explorar canciones populares y tendencias musicales.
- Analizar y presentar las tendencias actuales en la música, como los géneros más populares y los artistas emergentes, para mantener a los usuarios al tanto de lo último en el mundo musical.

## Fuentes de datos:

- Spotify  
<https://www.spotify.com>  
<https://developer.spotify.com/documentation/web-api> (API)
- Last.fm  
<https://www.last.fm/>  
<https://www.last.fm/api> (API)
- Deezer  
<https://www.deezer.com/>  
<https://developers.deezer.com/> (API)

### Otros:

- Billboard  
<https://www.billboard.com/>
- Genius  
<https://genius.com/>