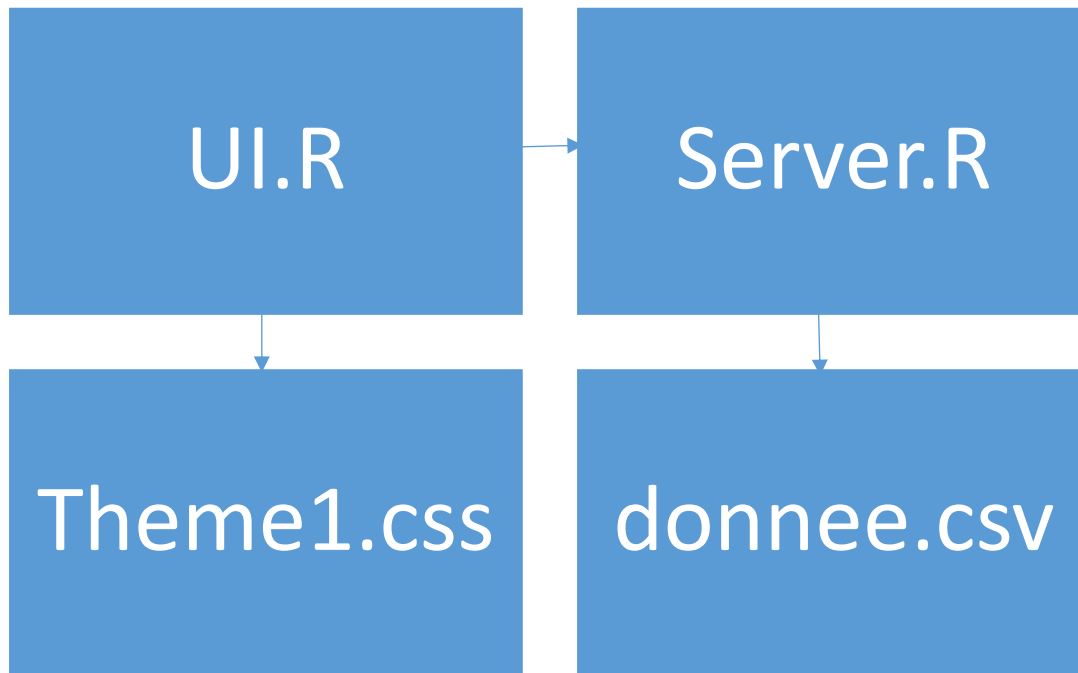


Basopra User interface

Manuelle D'utilisation

Structure du software :

Ce projet est constituer de 4 fichiers :



Fichier UI.R :

Il est découper en 5 Partie selon les données qu'ils vont recoltés chacune contenant ses widgets et le boutons de simulations.

Les 5 parties sont :

- Introduction.
- Battery.
- Periode.
- Consumption.
- Simulation.

Dans la partie Introduction, on peut charger emporter un fichier csv que l'on possédait déjà vers l'application.

Dans la partie Battery, on introduit la taille de la batterie, de notre PV et le type de batterie souhaité.

Dans la partie Periode, on donne la période à simuler, la date du début, le temps de simulations et ou le nombre de jours à simuler.

Dans la Partie Consumption, on choisit parmi les différents types de tarif qu'on veut avoir.

La partie Simulation quant à elle sert à lancer la simulation une fois qu'on ait introduit toutes nos données.

Quelques Détails utiles :

Au début de Chaque partie se trouve une zone de texte avec un texte consacré à expliquer à l'utilisateur à quoi correspond la partie et comment l'utiliser.

Sur le côté droit de l'écran pour chaque widget se trouve un carré avec un symbole d'interrogations qui permet d'afficher une brève explication par rapport au widget afin d'aider l'utilisateur.

Theme1.css :

Permet définir la taille de la police ainsi que la couleur de la barre de navigation et ses effets.

Server.R :

Permet de récupérer un CSV charger via l'input permettant de charger un fichier.

Une partie est consacré aux textes d'aides leurs permettant ainsi d'apparaître ou de disparaître selon si la souris survole le carré d'interrogation ou pas.

Il permet également de récupérer toutes les valeurs des inputs que l'utilisateur rentre.

Une partie du server sert à lier les valeurs des sliders avec leurs entrées numériques.

Une autre partie du server sert à rendre les différents types de tarifs visible ou invisible selon les cases cochées par le client.

Enfin la fin Permet d'afficher les différents résultats sur la fenêtre de simulations et de les télécharger.

Donnee.csv :

Il contient les éléments d'output à afficher.

Installation :

Pour pouvoir utiliser ces fichiers il faut :

1. Installer Rstudio et ensuite Shiny.
2. Il faut créer dans le répertoire du projet shiny un répertoire nommé WWW dans lequel on mettra theme1.css.
3. Et il faudra mettre dans le même fichier que le projet shiny le donnee.csv.
4. Ensuite faudra installer les librairie suivante :
 - i. "ggplot2"
 - ii. "datasets"
 - iii. "shinyWidgets"
 - iv. "shinyjs"
 - v. "plotly"
 - vi. "shinyBS"
 - vii. "highcharter"
 - viii. "DT"

L'installation des packages se fait avec la commande « `install.packinstall.packages` » dans la console de Rstudio.

Quant à R studio il faut le télécharger sur Google.

Modification future :

Une partie qui pourrait être modifier sera probablement l'affichage des plots pour qu'ils puissent être interactives dans ce cas-là faudra modifier il faudra réécrire cette partie en utilisant la propriété réactive output.