

☎ 15215296797
✉ 1273258990@qq.com
🌐 <https://github.com/Inconsolable523>
🏠 <http://zhichaoblog.com/>

支超

前端开发工程师



基本信息

重庆邮电大学 本科 (2014 ~ 2018)

性别: 女
GPA: 3.1
成绩: 前30%
计算机学院 / 智能科学与技术专业



技能清单

Web前端

熟悉HTML&CSS

掌握前端开发基本技能和素质, 能准确还原设计图
熟悉 **HTML**, 能编写语义合理, 兼容性良好的页面文档结构
熟悉 **Sass**、**Compass** 等css工具, 熟悉CSS **模块化**
了解常见的浏览器兼容性问题及其解决方案
了解 **HTML5** 特性, 了解 **CSS3** 特性及动画制作

熟悉 JavaScript

熟悉 **ECMA** 规范, 并有良好的编码习惯
熟悉 **jQuery**, **Bootstrap** 等类库
熟悉 **Git**, 可熟练使用Git管理代码版本
了解 **Vue**, 并有项目实践经验
了解基于 **Ajax** 的前后端分离开发模式
了解 **前端模块化**, 使用过基于 **AMD**, **CommonJS** 等规范的模块化方案

其他

了解 **Webpack**, **Gulp** 等前端自动化构建工具
了解 **前端优化**, **Web安全** 以及 **ES6**
以 **OS X** 为日常工作环境, 使用 **WebStorm**, **Sublime** 进行开发, 使用 **Markdown** 进行日常写作



实践经历

重庆猪八戒知识产权服务有限公司 (2017.7~2017.8)

《投保系统》以及《需求池》全栈开发

前端使用vue, Element-UI快速搭建; 后端使用Express扩展的内部框架作为前后端中间层处理数据, 并通过rap分析接口结构, 动态生成模拟数据, 提升开发效率。
另外将公司内部框架结合webpack自主搭建了全栈自动刷新的开发模式并推广, 大大提高了开发效率。



项目

Memory-game (2017.5)

使用vue2开发的一个游戏, 设计有三个难度不同的关卡

使用了vuex管理全局游戏状态, 使用vue-router切换关卡, 使用组件化开发, 将游戏界面分成header, body, footer三个部分, 实现组件复用。且使用了rem移动适配方案, 手机, 平板, PC端皆可以随意畅玩的一款休闲小游戏。

地址: <http://game.zhichaoblog.com/>

智能物流平台 (2017.3~2017.4)

互联网+(国家级)创业比赛项目

主要负责前端页面的设计和开发, 将产品经理的业务构想还原为设计图并实现, 与后台同学合作, 并借助 **mock** 服务实现前后端并行开发, 使用 **postman** +接口测试保证接口的稳定性;

前端部分为基于 **Vue2** 的单页应用, 在业务上进行了合理划分, 在技术上做了一些可复用的封装, 实现了稳定可靠易维护的业务逻辑, 高效高质量地完成项目开发计划。

地址: <https://exp-solver.alexzd.com/>

网易云课堂主页 (2016.12)

网易微专业大作业

独立开发的一个前后端分离的模拟网易云课堂首页; 未任何第三方类库, 仅使用原生JavaScript, 并将可复用的一些功能函数封装为模块化组件提高开发效率, 实现了代码结构清晰稳定易维护的业务逻辑。

地址: <https://github.com/Inconsolable523/Neteasy>



荣誉证书

CET-4, 计算机二级证书;

完整地学习过网易前端微专业, 并获得优秀学员证书;

学习认真踏实, 学业奖学金3等奖(2次);

担任过学校心里互助中心干事, 工作认真负责, 并获得过优秀干事;



自我评价

自学能力强, 工作认真踏实, 对技术有强烈的好奇心和兴趣;

良好的语言沟通能力, 能够积极主动地交流和高效的解决问题;

性格外向开朗, 注重团队合作能力, 代码强迫症;