Byte := 1kB := 1023Byte

MB := 1023kB

Generelle Einstellungen:

Universes := 1

Abtastzeit := 20ms Keyframeintervall := 25

Durchschnittskanalzahl := 30

Framegrößen:

IDdatasize := 128Byte

Headersize := 4Byte

CRCsize := 2Byte

Timecodesize := 8Byte

Keyframesize := (Headersize + CRCsize + Timecodesize) + (3·512Byte·Universes)

Standardframesize := (Headersize + CRCsize + Timecodesize) + (3·Durchschnittskanalzahl)

Abtast- und Framefrequenzen:

 $FramesProSekunde := \frac{1}{Abtastzeit}$

 $Key frames Pro Sekunde := \frac{Frames Pro Sekunde}{Key frame intervall}$

Standard frames Pro Sekunde := Frames Pro Sekunde - Key frames Pro Sekunde

 $Filesize := Keyframes Pro Sekunde \cdot Keyframesize + Standard frames Pro Sekunde \cdot Standard framesize$

Ergebnisse:

FramesProSekunde = $50\frac{1}{s}$ KeyframesProSekunde = $2\frac{1}{s}$ StandardframesProSekunde = $48\frac{1}{s}$

pro Sekunde: Filesize \cdot s = $7.91 \cdot kB$

pro Minute:

 $Filesize \cdot 60s = 0.464 \cdot MB$

pro Stunde:

 $Filesize \cdot 3600s = 27.836 \cdot MB$