日报

8月20日

今天我们各小组分享了自己的读书笔记，他们对自己阅读的那本书的理解对于我有很大启发，我们同时学习了担任产品经理的要求与产品经理的任务。我最有收获的点是在小组分享中认识到批判性思维的重要性。

今天主要解决了作为产品经理应该注意什么。在产品设计上，要注重市场的需求，同时可以借鉴存在的产品进行改造与优化。老师也给我们分享了交互方式的七大原则等框架，对我们今后从事相关工作有一定启发。除此之外，我们进行了许多的小组讨论，解决了当今消失的产品，关于需求从何而来，产品经理是否必须有创新能力等问题，令我印象深刻。对于没有解决的问题就是不知道如何提升自己在协调团队工作的能力，今后一定会积极参加团队讨论与工程开展。

8月21日

今天我们各小组首先分享了竞品分析，对于我在产品选择上有一定的启发，然后学习了互联网项目管理。今天最有收获的点是软件工程中的常见工具与方法，对于项目管理有一定的作用。

今天主要学习了项目管理的概念和项目管理的知识：五大过程组，十大知识领域。其次是项目管理的工具（软件工程），比如在线协调文档，GitHub，日常站会等。然后我们又进行了计算机程序编写的练习以及GitHub使用练习，对以后工程的开展有很大作用。

8月22日

今天老师首先由黑神话悟空讲述了游戏软件开发相关内容，然后讲了与软件工程保障程序的质量。我最有收获的点是复杂的需求也可以采用简单的架构这句话，我们做复杂的工作是不能一味埋头苦干，适当的方法才是最重要的。然后又讲了在开发编码阶段进行持续交付和持续部署（保证bug易发现，便于改正）、测试阶段，发布流程规划以及上线后监控，对于我们现在小程序的开发也具有一定的启发。最后我们各小组分享了自己小程序的创意与开发情况，对于我们小组小程序的开发有一定的指导作用。

8月23日

最后一次线下课，老师主要讲了软件质量与测试、测试用例如何设计以及测试执行与测试报告。首先讲了测试人员需要做什么，让我们对软件测试有了初步了解。然后熟悉了bug的含义以及做软件测试的重要性。令我最印象深刻的是黑盒白盒测试法，老师通过一个典型的案例使我们理解了这种测试方法的内容。最后讲了不同类型的软件测试和软件测试报告如何写。这些对于我们如果想要进行相关工作有一定的指导作用。

最后老师带我们熟悉了GitHub的使用流程，对于我们现阶段小程序的开发有很大的帮助。