

<https://github.com/IndaPlus22/stensvad-ossianst-melvinbe-project/projects?query=is%3Aopen>

Planet-generator

Specifikation:

Vi ska skapa en planet-generator i GO med hjälp av OpenGL. Tanken är att programmet ska skapa planeter som man kan titta på. Användaren ska kunna röra sig i programmet för att kunna kolla på planeterna från olika perspektiv.

Issues & Commits

Våra issues (och commit messages) kommer att följa enligt github-standard. Det vill säga att de kommer att vara skrivna i futurum. Dessutom ska issues ha korta titlar med utförliga beskrivningar och vara skrivna på engelska.

PR's

Pull requests kommer att vara namngivna efter det issue de är kopplade till. Till exempel, om vi har ett issue #13, "Improve performance" så skulle vi skapa en branch med \$ git switch -c issue/13-improve-performance.

Vi tror med stor säkerhet att vi kommer att bli klara med grunderna till projektet, det vill säga tre första veckorna nedan. Antagligen kommer vi att komma längre än så och det finns en bra chans att vi får med de flesta/alla av de features som listas nedan.

Vecka 0: Setup

Skapa projekt

Fyll i github

Vecka 1:

Rita triangel

Rita Kub

Rita Sfär - Kamera

Vecka 2:

Rita sfär med varierande höjder

Perlin Noise + fBm

Snurrande planet

Texturer och träd

Vecka 3:

Ljus och skuggor

Sol

Rymd-skybox

Vatten

Vecka 4: (No stress)

Atmosfär

Moln

Vecka 5:

Marginal/extras