

**LAPORAN PROJEK AKHIR
DESIGN WEB**

**PEMBUATAN DESAIN WEBSITE EDUKASI DENGAN
HTML,CSS DAN BOOTSTRAP**



**Dosen Pengampu:
Andri Nofiar AM S.Kom.,M.Kom.**

**Disusun Oleh:
INDAH APRILIA
(201913005)**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK KAMPAR
T.A 2020/2021**

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT. Atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga dapat menyelesaikan Tugas laporan proyek akhir design web yaitu Desain web dengan Html,Css dan Javascript. Shalawat dan salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi besar Muhammad SAW.

Penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Laporan ini. Dalam penulisan laporan proyek akhir desain grafis ini masih banyak kekurangan, untuk itu penulis menerima saran dan kritikan yang di berikan, sehingga mendapatkan hasil yang baik. Akhir kata semoga Allah SWT, membalas kebaikan dan jasa yang telah penulis terima. Semoga Tugas Pratikum ini dapat memberikan manfaat dan kebaikan kepada penulis dan pembaca.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR GAMBAR.....	iii
DAFTAR TABEL.....	iv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan Pratikum	2
D. Batasan Masalah.....	2
BAB II.....	3
TINJAUAN PUSTAKA.....	3
BAB III.....	6
RANCANGAN APLIKASI	6
BAB IV	11
HASIL DAN PEMBAHASAN	11
A. Hasil Projek.....	11
BAB V.....	22
KESIMPULAN DAN SARAN	30
A. Kesimpulan	30
B. Saran	30
DAFTAR PUSTAKA	31

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Desain web adalah suatu desain tata kelola tampilan konten-konten pada website yang akan ditampilkan kepada client atau penerima informasi melalui world wide web. Desain web merupakan bagian penting dalam pengembangan suatu website, karena suatu web akan dikatakan berkualitas ketika tidak hanya menonjolkan sisi fungsionalitas melainkan juga sisi seni dan estetika serta user interface dari website itu sendiri.

HTML adalah singkatan dari HyperText Markup Language yaitu bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet (Browser). HTML dapat juga digunakan sebagai link link antara file-file dalam situs atau dalam komputer dengan menggunakan localhost, atau link yang menghubungkan antar situs dalam dunia internet.

CSS adalah salah satu bahasa desain web (*style sheet language*) yang mengontrol format tampilan sebuah halaman web yang ditulis dengan menggunakan penanda (*markup language*). Biasanya CSS digunakan untuk mendesain sebuah halaman HTML dan XHTML, tetapi sekarang CSS dapat diaplikasikan untuk segala dokumen XML, termasuk SVG dan XUL bahkan ANDROID. CSS dibuat untuk memisahkan konten utama dengan tampilan dokumen yang meliputi layout, warna dan huruf. Pemisahan ini dapat meningkatkan daya akses konten pada web, menyediakan lebih banyak fleksibilitas dan kontrol dalam spesifikasi dari sebuah karakteristik dari sebuah tampilan, memungkinkan untuk membagi halaman untuk formatting dan mengurangi kerumitan dalam penulisan kode dan struktur dari konten, contohnya teknik tableless pada desain web.

Bootstrap merupakan sebuah library framework CSS yang telah dibuat khusus untuk mengembangkan front end sebuah website. Bootstrap juga dikenal sebagai salah satu framework CSS, HTML, Javascript yang begitu populer di kalangan website developer atau pengembang website. Bootstrap digunakan untuk mengembangkan website agar lebih responsive.

JavaScript adalah bahasa pemrograman web yang bersifat *Client Side Programming Language*. Client Side Programming Language adalah tipe bahasa pemrograman yang pemrosesannya dilakukan oleh *client*. Aplikasi *client* yang dimaksud merujuk kepada *web browser* seperti Google Chrome dan Mozilla Firefox. Bahasa pemrograman *Client Side* berbeda dengan bahasa pemrograman *Server Side* seperti PHP, dimana untuk *server side* seluruh kode program dijalankan di sisi server. Untuk menjalankan JavaScript, kita hanya membutuhkan aplikasi *text editor* dan *web browser*. JavaScript memiliki fitur: *high-level programming language, client-side, loosely typed* dan berorientasi objek.

B. Perumusan Masalah

Adapun perumusan masalah yaitu bagaimana cara membangun project dengan menggunakan aplikasi Visual Code.

C. Tujuan Projek

Tujuan dari project tersebut adalah untuk mengetahui bagaimana cara membuat website sederhana menggunakan HTML, CSS, Javascript dan framework Bootstrap dengan menggunakan aplikasi Visual Code.

D. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yaitu project website sederhana dibuat hanya dengan menggunakan fungsi HTML, CSS, Javascript dan framework Bootstrap dengan menggunakan aplikasi Visual Code.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

(Susanto Dwi, dkk, 2016) pada jurnal nya yang berjudul “Deteksi Plagiat Dokumen Tugas Daring Laporan Praktikum Mata Kuliah Desain Web Menggunakan Metode Naive Bayes” Website Dosenjaga merupakan sebuah Learning Management System(LMS) untuk program Pendidikan Jarak Jauh(PJJ) yang diterapkan di Politeknik Elektronika Negeri Surabaya (PENS). Pada website ini terdapat berbagai fasilitas yang digunakan untuk memudahkan mahasiswa dan dosen PJJ dalam proses pembelajaran. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibuatlah fasilitas tambahan yang dapat digunakan untuk mengecek plagiarisme dari dokumen tugas yang diupload oleh mahasiswa. Dari hasil pengujian, maka kesimpulan jurnal tersebut aplikasi pendeteksi plagiarisme yang dibuat dapat mendeteksi kesamaan antar dokumen dan menghasilkan nilai prosentase plagiarisme. Beberapa hasil pengujian, sistem tidak dapat menghasilkan nilai yang akurat karena dipengaruhi oleh kemampuan sistem dalam mengekstrak teks dari dokumen pdf.

(Jubilee Enterprise,2016) dalam bukunya yang berjudul “HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula”. Buku ini menjelaskan tiga pemrograman fundamental dalam pembuatan aplikasi website. Buku ini juga menjelaskan tentang bagaimana cara menggunakan HTML, bagaimana cara membuat tabel menggunakan HTML, cara mengatur ukuran tabel, mengatur ukuran kolom, menggabung beberapa sel border, penggunaan style, padding, spacing, dan Alignment.

(Josi Ahmad, dkk, 2017) pada jurnalnya yang berjudul “PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG)”. Adapun pengertian CSS

adalah singkatan dari cascading style sheets, yaitu skrip yang digunakan untuk mengatur desain website. Fungsi CSS adalah memberikan pengaturan yang lebih lengkap agar struktur website yang dibuat dengan HTML terlihat lebih rapi dan indah. Adapun permasalahan yang di angkat yaitu informasi dari desa ke dusun-dusun yang ada sering sedikit terlambat, oleh sebab itu diperlukan sebuah website

untuk menyelesaikan permasalahan tersebut. Dari penelitian tersebut dapat diambil kesimpulan ,dengan adanya website Desa ini memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam mengakses informasi tanpa terbatas jarak dan waktu.

(Ridwan Mohammad, dkk. 2020) pada jurnal nya yang berjudul “Sistem Tracer Study Dan Persebaran Alumni Berbasis Web Di Universitas Islam Syekh-Yusuf Tangerang”. Permasalahan dari penelitian tersebut yaitu Bagaimana mengembangkan Sistem Tracer Study yang terintegrasi oleh SINA (Sistem Informasi Akademik) Di Universitas Islam Syekh-Yusuf. Dari jurnal tersebut dapat diambil Pengertian JavaScript Object Notation (JSON) adalah sebuah format pesan balikan yang berukuran kecil yang mudah dibaca dan ditulis oleh manusia, dan juga mudah ditulis dan diurai oleh mesin. Jadi kesimpulan dari jurnal tersebut adalah Pembangunan Sistem Tracer Study Berbasis Web Di Universitas Islam Syekh Yusuf Tangerang menggunakan model proses perangkat lunak model extreme programming.

(Zakir Ahmad, 2015) pada penelitian jurnal nya yang berjudul “RANCANG BANGUN RESPONSIVE WEB LAYOUT DENGAN MENGGUNAKAN BOOTSTRAP FRAMEWORK”. Dari jurnal tersebut dapat di ambil pengertian Bootstrap merupakan sebuah framework yang dapat menyelesaikan permasalahan dalam mendesain sebuah layout web yang responsive. Permasalahan yang dapat di ambil dari jurnal tersebut yaitu rancang bangun responsive web layout dengan menggunakan bootstrap framework. Kesimpulan dari jurnal tersebut yaitu Kerangka framework Bootstrap dibangun menggunakan Less, sebuah teknologi CSS yang sederhana dan mudah untuk digunakan. Less juga menawarkan lebih banyak kekuatan dan fleksibilitas dari CSS pada umumnya.

(Setiawan Didik, 2016) dalam bukunya yang berjudul “Buku Sakti Pemrograman Web: HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript”. Buku ini menjelaskan tentang pengertian HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript. Buku ini juga menjelaskan bagaimana dasar penggunaan HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript serta tutorial penggabungan dari fungsi HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript.

(Suryana Tohyana, dkk. 2014) pada bukunya yang berjudul “Aplikasi

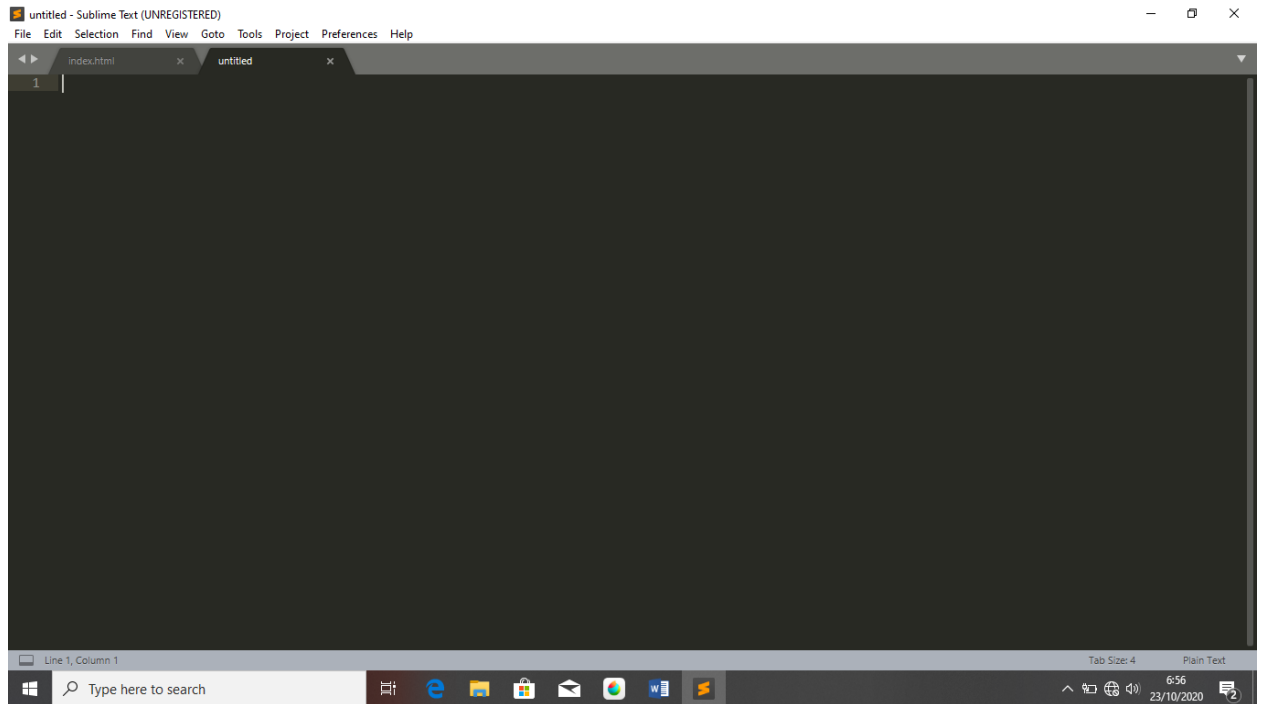
Internet Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript di dalam buku tersebut menjelaskan tentang pengertian, table, elemen, dan atribut dalam HTML, CSS, dan JavaScript.

Kesimpulan yang dapat diambil dari semua Jurnal diatas adalah desain web merupakan website yang bisa dibuat menggunakan fungsi HTML, CSS, dan JavaScript. Sesuai kebutuhan masing-masing dari perintah dimana html merupakan bahasa pemrograman, CSS merupakan fungsi style format penulisan dan JavaScript merupakan bahasa pemrograman serta penambahan Bootstrap merupakan sebuah library framework CSS yang telah dibuat khusus uuntuk mengembangkan front end sebuah website.

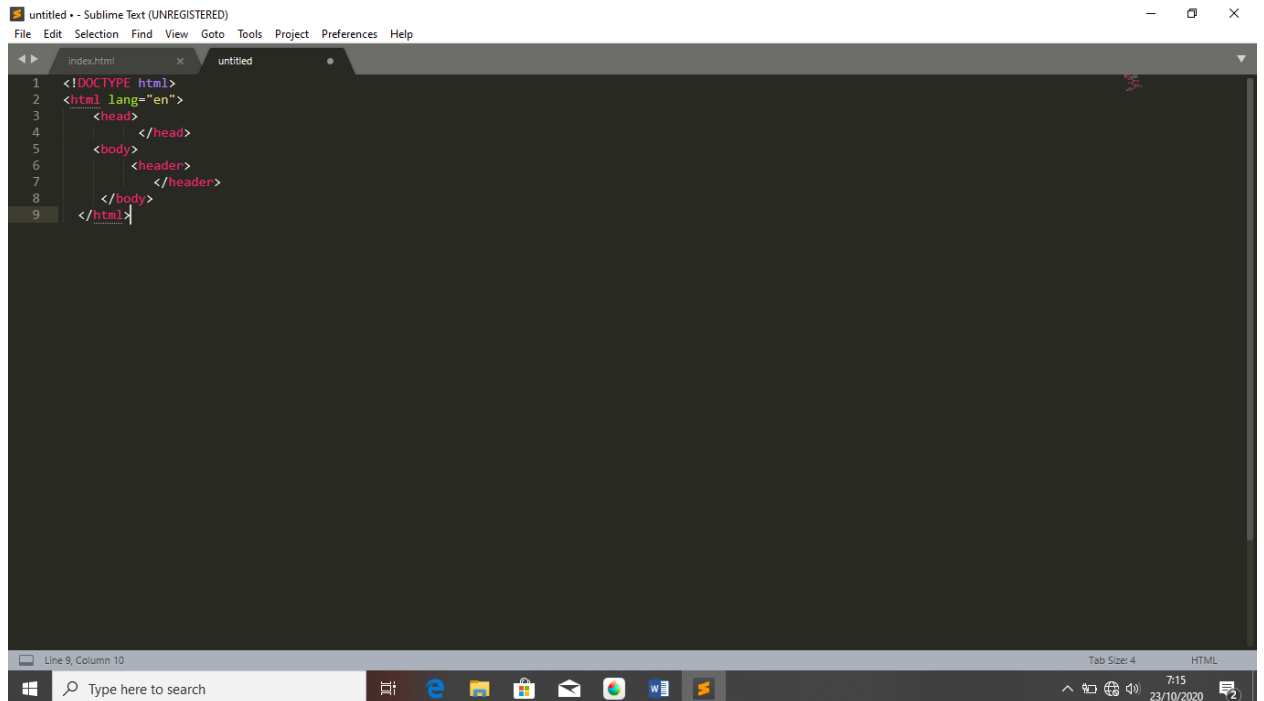
BAB III

RANCANGAN APLIKASI

1. Pertama buka software sublime text 3, lalu tekan ctrl + n untuk membuat layer baru.



2. Lalu ketiklah skrip awal seperti dibawah ini.

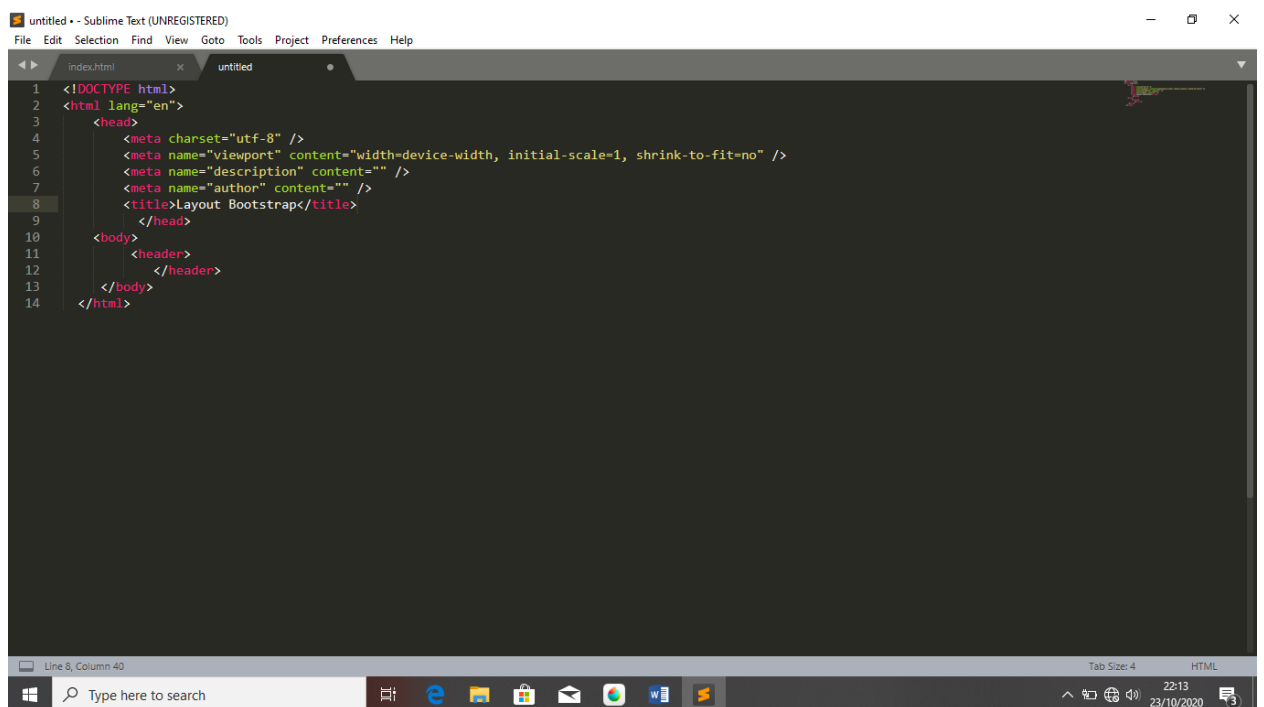


The screenshot shows the Sublime Text editor with a file named 'index.html'. The code is as follows:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4   </head>
5   <body>
6     <header>
7     </header>
8   </body>
9 </html>
```

The status bar at the bottom indicates 'Line 9, Column 10' and 'Tab Size: 4'.

3. Masukkan code seperti dibawah ini dalam <head>, lalu buatlah title sesuai dengan tema yang ingin di buat.



The screenshot shows the Sublime Text editor with the same 'index.html' file. The code is now updated as follows:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no" />
6     <meta name="description" content="" />
7     <meta name="author" content="" />
8     <title>Layout Bootstrap</title>
9   </head>
10  <body>
11    <header>
12    </header>
13  </body>
14 </html>
```

The status bar at the bottom indicates 'Line 8, Column 40' and 'Tab Size: 4'.

4. Pada tahap ini, code masih di masukkan dalam <head>. Masukkan link dan juga scrip yang sudah tersedia pada css bootstrap.

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no" />
6     <meta name="description" content="" />
7     <meta name="author" content="" />
8     <title>Layout Bootstrap</title>
9     <link rel="icon" type="image/x-icon" href="assets/img/favicon.ico" />
10
11     <script src="https://use.fontawesome.com/releases/v5.12.1/js/all.js" crossorigin="anonymous"></script>
12
13     <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Montserrat:400,700" rel="stylesheet" type="text/css" />
14     <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Droid+Serif:400,700,400italic,700italic" rel="stylesheet" type="text/css" />
15     <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto+Slab:400,100,300,700" rel="stylesheet" type="text/css" />
16
17     <link href="css/bootstrap.css" rel="stylesheet" />
18   </head>
19   <body>
20     <header>
21     </header>
22   </body>
23 </html>

```

5. Pada body kita masukkan id="page top" atau halaman paling atas.
6. Pada header masukkan class="masterhead"
7. Dan div classnya container, agar dapat menscroll
8. Lalu masukkan tulisan di heading menggunakan div seperti dibawah ini

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no" />
6     <meta name="description" content="" />
7     <meta name="author" content="" />
8     <title>Layout Bootstrap</title>
9     <link rel="icon" type="image/x-icon" href="assets/img/favicon.ico" />
10
11     <script src="https://use.fontawesome.com/releases/v5.12.1/js/all.js" crossorigin="anonymous"></script>
12
13     <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Montserrat:400,700" rel="stylesheet" type="text/css" />
14     <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Droid+Serif:400,700,400italic,700italic" rel="stylesheet" type="text/css" />
15     <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto+Slab:400,100,300,700" rel="stylesheet" type="text/css" />
16
17     <link href="css/bootstrap.css" rel="stylesheet" />
18   </head>
19   <body id="page-top">
20     <header class="masthead">
21       <div class="container">
22         <div class="masthead-subheading">Selamat datang di Web Anime</div>
23         <div class="masthead-heading text-uppercase">Galeri Anime</div>
24       </div>
25     </header>
26   </body>
27 </html>

```

9. Pada layer kedua masukkan section dengan background putih polos
10. Masukkan code <div class="container"> agar dapat menscroll ke bawah
11. Lalu masukkan tulisan ke tengah dengan kode ini

<div class="text-center">

<h2 class="section-heading text-uppercase">INDAH APRILIA GALERI</h2>

Lakukan hal yang sama untuk yang berikutnya, dan jangan lupa untuk menutup `</div>`

```
untitled - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

index.html x untitled
<link rel="icon" type="image/x-icon" href="assets/img/ravicon.ico" />
10
11 <script src="https://use.fontawesome.com/releases/v5.12.1/js/all.js" crossorigin="anonymous"></script>
12
13 <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Montserrat:400,700" rel="stylesheet" type="text/css" />
14 <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Droid+Serif:400,700,400italic,700italic" rel="stylesheet" type="text/css" />
15 <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto+Slab:400,100,300,700" rel="stylesheet" type="text/css" />
16
17 <link href="css/bootstrap.css" rel="stylesheet" />
18 </head>
19 <body id="page-top">
20 <header class="masthead">
21 <div class="container">
22 <div class="masthead-subheading">Selamat datang di Web Anime</div>
23 <div class="masthead-heading text-uppercase">Galeri Anime</div>
24 </div>
25 </header>
26
27 <section class="page-section bg-light" id="portfolio">
28 <div class="container">
29 <div class="text-center">
30 <h2 class="section-heading text-uppercase">INDAH APRILIA GALERI</h2>
31 <h3 class="section-subheading text-muted">Berikut beberapa gambar Anime.</h3>
32 </div>
33 </div>
34 </body>
</html>
```

12. Kemudian untuk memasukkan gambar perkolom, ingat selalu menggunakan div classnya row.

13. Ketika ingin memasukkan gambar, selalu pastikan nama dan gambar sudah ada berada dekat dengan css dan bootstrapnya.

```
untitled - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

index.html x untitled
<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto+Slab:400,100,300,700" rel="stylesheet" type="text/css" />
15
16 <link href="css/bootstrap.css" rel="stylesheet" />
17 </head>
18
19 <body id="page-top">
20 <header class="masthead">
21 <div class="container">
22 <div class="masthead-subheading">Selamat datang di Web Anime</div>
23 <div class="masthead-heading text-uppercase">Galeri Anime</div>
24 </div>
25 </header>
26
27 <section class="page-section bg-light" id="portfolio">
28 <div class="container">
29 <div class="text-center">
30 <h2 class="section-heading text-uppercase">INDAH APRILIA GALERI</h2>
31 <h3 class="section-subheading text-muted">Berikut beberapa gambar Anime.</h3>
32 </div>
33
34 <div class="row">
35 <div class="col-lg-4 col-sm-6 mb-4">
36 <div class="portfolio-item">
37
38 
39 <div class="portfolio-caption">
40 <div class="portfolio-caption-heading">Boys</div>
41 <div class="portfolio-caption-subheading text-muted">Illustration</div>
42 </div>
43 </div>
44 </div>
45 </body>
46 </html>
```

14. Lakukan hal yang sama dibawah ini

```
untitled - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

index.html x untitled
57 
58 <div class="portfolio-caption">
59 <div class="portfolio-caption-heading">Boy</div>
60 <div class="portfolio-caption-subheading text-muted">Illustration</div>
61 </div>
62 </div>
63 </div>
64 <div class="col-lg-4 col-sm-6 mb-4">
65 <div class="portfolio-item">
66 
67 <div class="portfolio-caption">
68 <div class="portfolio-caption-heading">Boy</div>
69 <div class="portfolio-caption-subheading text-muted">Illustration</div>
70 </div>
71 </div>
72 </div>
73 <div class="col-lg-4 col-sm-6 mb-4">
74 <div class="portfolio-item">
75 
76 <div class="portfolio-caption">
77 <div class="portfolio-caption-heading">Girl</div>
78 <div class="portfolio-caption-subheading text-muted">Illustration</div>
79 </div>
80 </div>
81 </div>
82 <div class="col-lg-4 col-sm-6 mb-4 mb-lg-0">
83 <div class="portfolio-item">
84 
85 <div class="portfolio-caption">
86 <div class="portfolio-caption-heading">Boy</div>
87 <div class="portfolio-caption-subheading text-muted">Illustration</div>
88 </div>
89 </div>
90 </div>

Line 111, Column 19
Type here to search
Tab Size: 4 HTML
22:47 23/10/2020
```

15. Untuk section kontak, saya melihat beberapa contoh dari file bootstrap itu sendiri dan jangan lupa save setiap tag yang sering dibawahnya.

```
untitled - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

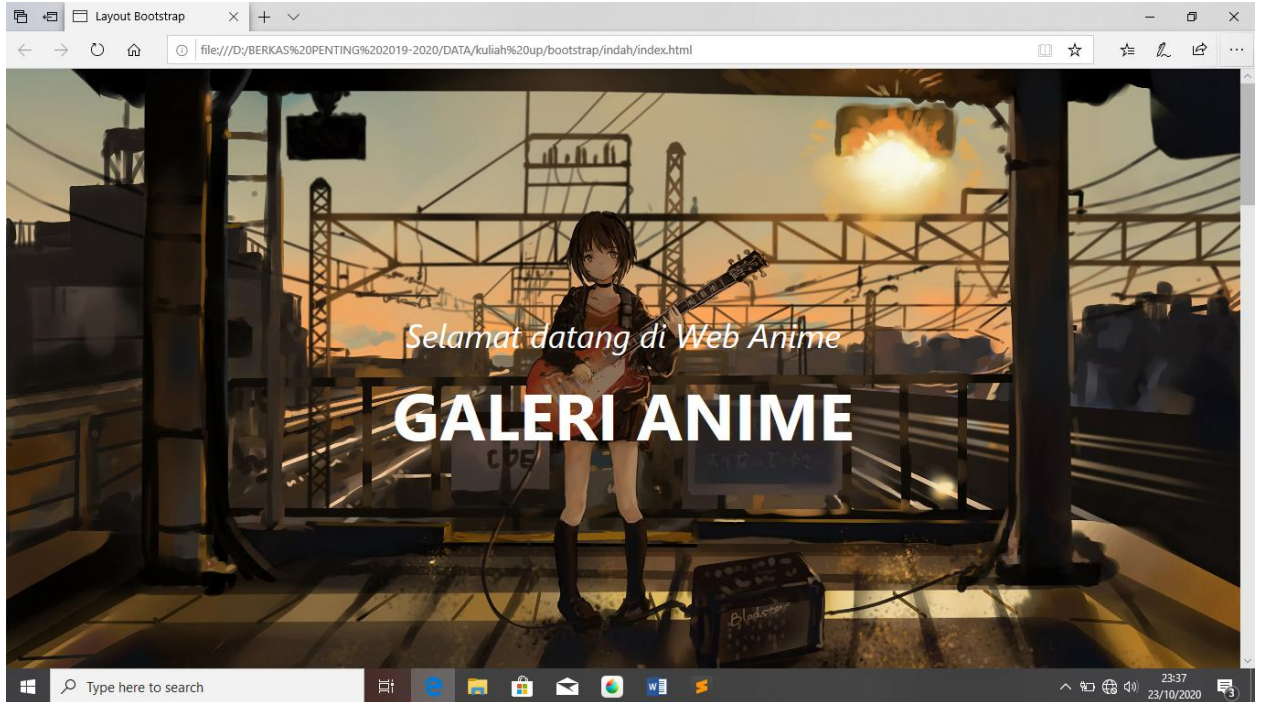
untitled index.html x
130 <div class="form-group mb-md-0">
131 <input class="form-control" id="phone" type="tel" placeholder="No. Hp Anda *" required="required"
132 data-validation-required-message="Please enter your phone number." />
133 <p class="help-block text-danger"></p>
134 </div>
135 </div>
136 <div class="col-md-6">
137 <div class="form-group form-group-textarea mb-md-0">
138 <textarea class="form-control" id="message" placeholder="Saran dan Kritik *" required="required"
139 data-validation-required-message="Please enter a message."></textarea>
140 <p class="help-block text-danger"></p>
141 </div>
142 </div>
143 <div class="text-center">
144 <div id="success"></div>
145 <button class="btn btn-primary btn-xl text-uppercase" id="sendMessageButton" type="submit">Kirim pesan</button>
146 </div>
147 </form>
148 </section>
149 <!-- Footer -->
150 <footer class="footer py-4">
151 <div class="container">
152 <div class="row align-items-center">
153 <div class="col-lg-4 text-lg-left">Copyright ©INDAHAPRILIA2020</div>
154 <div class="col-lg-4 my-3 my-lg-0">
155 <a class="btn btn-dark btn-social mx-2" href="#"><i class="fab fa-twitter"></i></a><a class="btn btn-dark
156 btn-social mx-2" href="#"><i class="fab fa-facebook-f"></i></a><a class="btn btn-dark btn-social mx-2" href="#"><i
157 class="fab fa-linkedin-in"></i></a>
158 </div>
159 <div class="col-lg-4 text-lg-right"><a class="mr-3" href="#">Privacy Policy</a><a href="#">Terms of Use</a></div>
160 </div>
161 </footer>

Line 160, Column 18
Type here to search
Tab Size: 4 HTML
23:21 23/10/2020
```

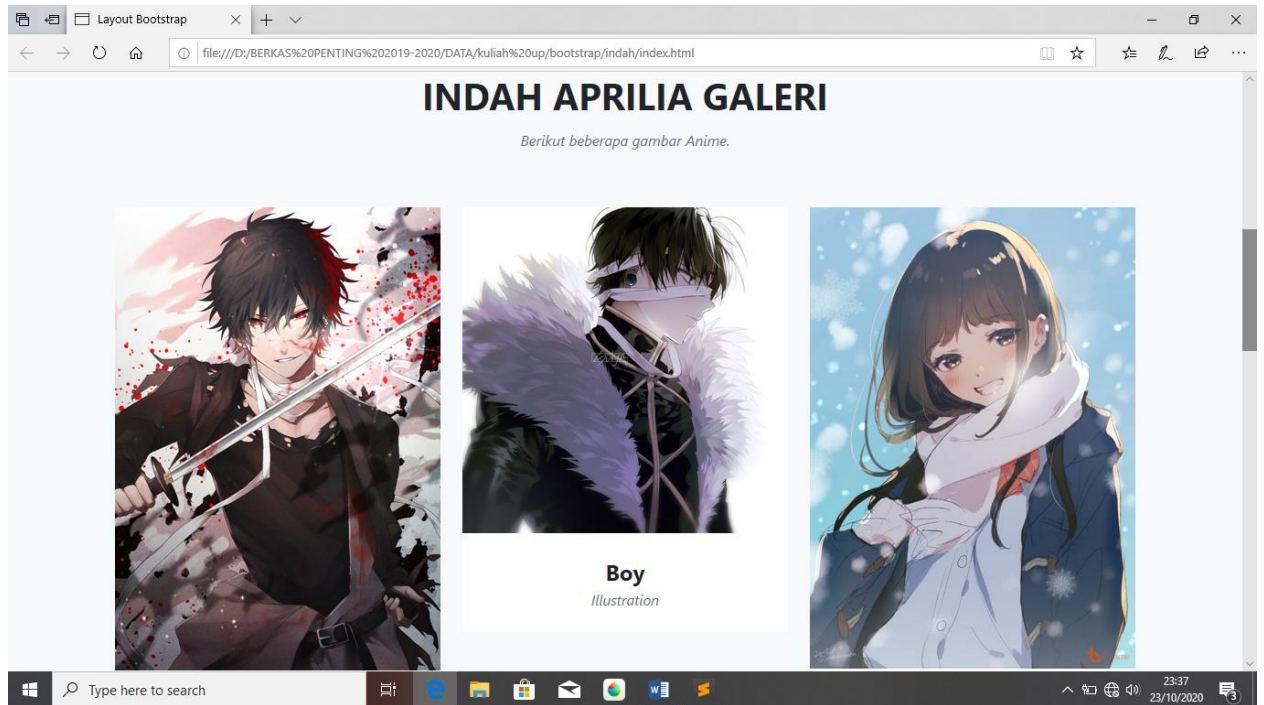
BAB IV

1. HASIL

Tampilan info panel terdiri dari beberapa panel yang berisikan gambar dan tulisan.

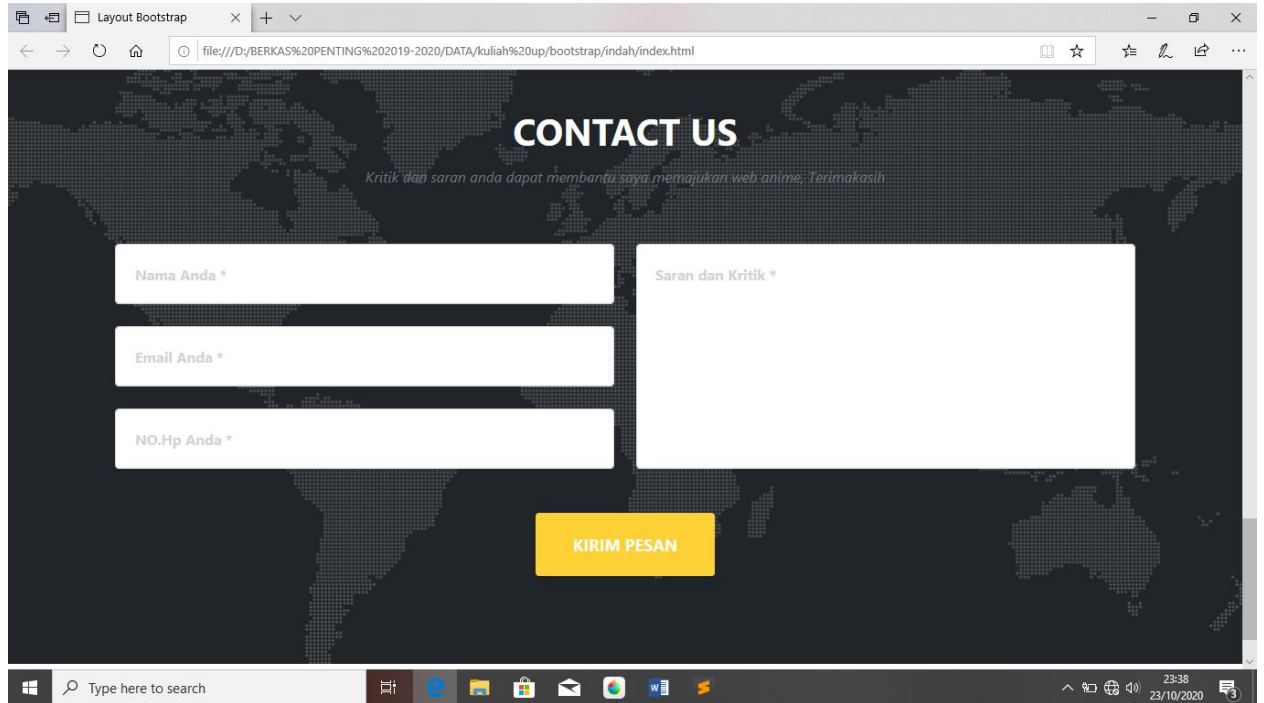


2. Tampilan Halaman Galeri
Pada halaman article ini berisi tentang gambar



3. Tampilan Halaman Footer

Footer merupakan bagian paling akhir dari sebuah website. Pada halaman footer berisi tentang informasi designer seperti informasi alamat, nomor telepon, email dan alamat website dan yang terakhir yaitu tulisan "2020 all right reserved || Design by Indah Aprini".



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dalam pembuatan Desain Web dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Mahasiswa mampu membuat desain web dengan HTML dan CSS
2. Mahasiswa mampu mengaplikasikan pembelajaran mata kuliah desain web dalam project akhir membuat tampilan desain web dengan HTML dan CSS.

B. Saran

Untuk membuat desain web disarankan menggunakan framework bootstrap dan javascript agar tampilan desainnya lebih indah dan menarik.

DAFTAR PUSTAKA

Pengertian Desain Web : <https://markey.id/blog/development/web-development-development/desain-web-adalah>

Pengertian HTML : [https://www.nawadwipa.co.id/pengertian-dan-fungsi-html-hypertext-markup-](https://www.nawadwipa.co.id/pengertian-dan-fungsi-html-hypertext-markup-language/#:~:text=HTML%20adalah%20singkatan%20dari%20HyperText,penjelajah%20web%20Internet%20(Browser))

[language/#:~:text=HTML% 20adalah% 20singkatan% 20dari% 20HyperText,penjelajah% 20web% 20Internet% 20\(Browser\)](https://www.nawadwipa.co.id/pengertian-dan-fungsi-html-hypertext-markup-language/#:~:text=HTML%20adalah%20singkatan%20dari%20HyperText,penjelajah%20web%20Internet%20(Browser))

Pengertian CSS : <http://edel.staff.unja.ac.id/blog/artikel/Pengertian-CSS.html>

Pengertian Javascript : <https://aldente05.gitbooks.io/javascript/content>

Pengertian Bootstrap : <https://qwords.com/blog/apa-itu-bootstrap/>

[Susanto Dwi, dkk, 2016] Deteksi Plagiat Dokumen Tugas Daring Laporan
Praktikum Mata Kuliah Desain Web Menggunakan Metode Naive Bayes.

<https://njca.co.id/main/index.php/njca/article/download/7/9>

[Jubilee Enterprise,2016] HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula

https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=1v17DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=jurnal+tentang+HTML+&ots=8emzyG18Fn&sig=agnVvjFoCACqOF6228jJmpFmXqA&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false

[Setiawan Didik, 2016] Buku Sakti Pemrograman Web: HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript

https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=HsnyDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA3&dq=jurnal+tentang+HTML+&ots=_ZrTz87ZC3&sig=o72rWkYVa8cpvG1bl9yHbk-sx_w&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false

[Josi Ahmad, dkk, 2017] PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG)

<http://jurnal.univbinainsan.ac.id/index.php/jti/article/view/108>

[Suryana Tohyana, dkk. 2014] Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript

https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=Mt1MDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=pengertian+css+html+javascript&ots=6939x39SKL&sig=sYUuJ3_ooaPRTpYTbreMcUG568M&redir_esc=y#v=onepage&q=pengertian%20css%20html%20javascript&f=false

[Zakir Ahmad, 2015] RANCANG BANGUN RESPONSIVE WEB LAYOUT DENGAN MENGGUNAKAN BOOTSTRAP FRAMEWORK

<https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/infotekjar/article/view/31/18>

[Ridwan Mohammad, dkk. 2020] Sistem Tracer Study Dan Persebaran Alumni Berbasis Web Di Universitas Islam Syekh-Yusuf Tangerang

<http://ejournal.unis.ac.id/index.php/jutis/article/view/705/545>