

TUGAS SESI 2

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJECT

Nama : Indah Puspitasari
NIM : 20220040095
Dosen Pengampu : Alun Sujjada, S.Kom, M.T

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!
 - *Class* dan *object* adalah sebuah konsep yang saling berkaitan erat dan tidak dapat dipisahkan. Class merupakan cetak biru atau kerangka dalam pembuatan program, sedangkan object adalah hasil instance atau penciptaan dari sebuah class. Class merupakan prototipe yang mendefinisikan attribute dan behavior secara umum.
2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis method !
 - *Method setter* (prosedur) digunakan untuk memberikan nilai ataupun untuk menampilkan nilai dari variabel, sehingga tidak memerlukan return value. Inisial awal menggunakan set dan menggunakan keyword void.
 - *Method getter* (fungsi) digunakan untuk mengambil nilai dari variabel, sehingga membutuhkan return value. Tidak memerlukan parameter dan inisial awalnya adalah get.
3. Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!

```
public class Komputer { - 1
    String jenis_komputer; - 2
    private String merk;

    public void setDataKomputer(String jenis, String merk){
        jenis_komputer = jenis;
        this.merk = merk;
    } - 3

    public String getJenis(){ - 4
        return jenis_komputer;
    }

    public String getMerk(){ - 5
        return merk;
    }

    public static void main(String[] args){
        Komputer mykom = new Komputer(); - 6
        mykom.setDataKomputer("LAPTOP", "MACBOOK"); - 7
        System.out.println(mykom.getJenis());
        System.out.println(mykom.getMerk()); - 8
    }
}
```

1. Deklarasi pembuatan *class* dengan nama *Komputer* dan menggunakan modifier *public*.
 2. Deklarasi *atribut* yang digunakan yang mana ada atribut *jenis_komputer* yang menggunakan tipe data *String* dan ada *merk* yang menggunakan tipe data *String* dan menggunakan modifier *private*.
 3. Deklarasi pembuatan *Setter* dengan nama *setDataKomputer* yang memiliki 2 parameter yaitu *String jenis* dan *String merk*. Menggunakan keyword *void* dan menggunakan modifier *public*.
 4. Deklarasi pembuatan *Getter* dengan nama *getJenis* bertipe data *String* dan menggunakan modifier *public* serta menggunakan *return jenis_komputer* untuk mengambil nilai.
 5. Deklarasi pembuatan *Getter* dengan nama *getMerk* bertipe data *String* dan menggunakan modifier *public* serta menggunakan *return merk* untuk mengambil nilai.
 6. Deklarasi menciptakan sebuah *object* dengan nama **mykom** dan menggunakan keyword *new*.
 7. Deklarasi pemanggilan *Setter* dengan 2 parameter yang berisi **“LAPTOP”** dan **“MACBOOK”**.
 8. Deklarasi yang berisi perintah untuk menampilkan data ke layar menggunakan perintah *System.out.println* dan memanggil *object* yang dibuat tadi yaitu *mykom* dan juga *Getter* yang dibuat tadi yaitu *getJenis* dan *getMerk*.
4. Tuliskan perbaikan pada kode program berikut ini, agar kode program tersebut dapat *dicompile* sehingga program akan berjalan dengan benar!

```
2 public class HandPhone {
3     String jenis_hp;
4     int tahun_pembuatan;
5
6     String setDataHP(String jenis hp, int tahun pembuatan){
7         jenis_hp = jenis_hp;
8         tahun_pembuatan = tahun_pembuatan;
9     }
10
11     String getJenisHP(){
12
13     }
14
15     String getTahunPembuatan(){
16
17     }
18
19     public static main void(String args[]){
20         HandPhone hp = new HandPhone();
21         hp.setDataHP(jenis_hp, tahun_pembuatan);
22         hp.getJenisHP()
23         hp.getTahunPembuatan()
24     }
25 }
```

- Input Program

```
package handphone;

/* @author Indah Puspitasari_20220040095
 */
public class HandPhone {
    String jenis_hp;
    int tahun_pembuatan;

    public void setDataHP(String jenis_hp, int tahun_pembuatan) {
        this.jenis_hp = jenis_hp;
        this.tahun_pembuatan = tahun_pembuatan;
    }

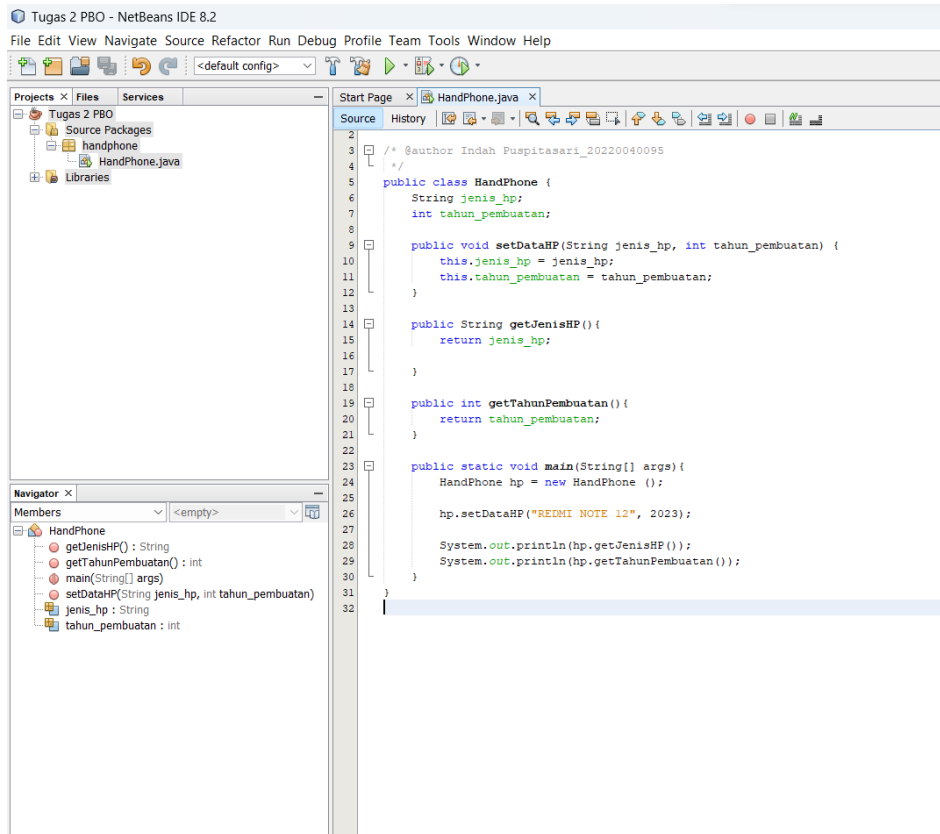
    public String getJenisHP(){
        return jenis_hp;
    }

    public int getTahunPembuatan(){
        return tahun_pembuatan;
    }

    public static void main(String[] args){
        HandPhone hp = new HandPhone ();

        hp.setDataHP("REDMI NOTE 12", 2023);

        System.out.println(hp.getJenisHP());
        System.out.println(hp.getTahunPembuatan());
    }
}
```



• Output Program

