**规范-人事-评级**

😕这个文档我还没写完呢，你们就先看着吧， 职级和技能等级可以直接用了

评分标准-时间:

* 1年~3年: 0.15
* 3个月~1年: 0.65
* 近期3个月内: 0.25

评分标准-职业:

* 相关职业 : 0.5
* 策划对动画 动画对建模
* 同行: 0.3
* 动画对动画
* 上级: 0.2
* 动画总监对动画师

**总监权限(WIP)**

这个比较复杂,总监你只需要按照规范进行评分,你就可以是总监.主要是以见识而不是能力

对程序: 你见过的框架

对建模: 你能够掌握的画风

**职业级**

评级条件:

* 相关技能总监权限
* 同级

lv0 (实习生)

* 以此行业为专业,但是没有相关工作经验
* 或者 拥有3个月的工作经验,但是没有此行业相关知识

lv1

* 能够完成自己职业内的部分
* 工作1年左右
* 例子: 比如说模型有贴图,骨骼,模型,动画,你只可以完成其中的几个部分

lv2

* 能够很好的完成本行业的工作,在没有其他人的指导下
* 工作了3年
* 例子: 比如说 你一个人能够完成 建模,贴图,模型,动画非常完美的完成

lv3

* 对行业的知识滚瓜烂熟,能够教其他人怎么工作
* 工作了5年
* 例子: 精通3d,同时运营,程序,策划等相关**技能** 达到lv2等级 是技能不是职业

lv4

* 行业大牛,在对自己行业熟识的情况下,同时对其他相关行业有所了解
* 备注: 其实lv3就封顶了,lv4很难判定, 可以可以确定的是l

**技能评级**

评级条件: 拥有该技能方面的总监权限

lv0

* 没有此技能的基础知识,刚刚接触1个星期, 什么工作都做不了

lv1

* 接触了技能1个月左右,能够进行基础的工作
* 或者以此技能为专业

lv2

* 接触了3个月左右,能够熟练的使用
* 或者此技能获得过奖项
* 或者参与过这方面的工作

lv3

* 1年以内, 很熟练, 对相关的工作都比较里了解,相关技能等级 lv2>?>lv1

lv4

* lv3已经封顶,lv4就是技能创建者了,准确的说是"子技能创建",比如说程序中的模式

**人员类型(WIP)**

外包: 你把需要的东西给我弄好,我一次性整,只干这件事情,其他事情和我无关

* 很高兴和你合作,你把东西弄好,我给你钱

打工人: 我只你安排给我我的事情,并把事情干好,你说事情我做

* 我尊重你的权益,同时愿意提升你的职业级, 但是关于公司未来,你没有权力决定

合伙人: 愿意少拿工资,购买公司的股票,给公司提出建议

* 很高兴您与我们一起共事,也很高兴您将公司作为一份不错的理财产品, 很明治的选择, 享受生活吧
* 投票权: 10%

管理者: 我负责将我小队的事情处理好, 任务: 你说我做

* 享受生活,谁不喜欢呢,您能够处理好分内的事情,是非常不错的
* 当然,你也有权力进行投票,毕竟您的工作是维持内部的稳定
* 投票权: 40%

领导者: 我的目的是将团队做好,实现我们一起的目标

* 你好,公司就是你家,请带领我们赚更多的钱还算赚更多的名气,您说了算!
* 董事权: 50%