## Dipl.Phys. Gerald Kempfer

Beuth Hochschule für Technik Berlin
- University of Applied Sciences Fachbereich VI – Informatik und Medien
Studiengang Technische Informatik Bachelor



## Lehrveranstaltung "Informatik I für TI-Bachelor" Übungsblatt 5

## Hinweise:

Dieses Übungsblatt ist zur Zulassung zu der Klausur erfolgreich zu bearbeiten ("*Erfolgreich*" bedeutet: Keine Programmabstürze bzw. Endlosschleifen, Aufgabenstellung einschl. der Nebenbedingungen müssen eingehalten sowie Kommentierung und Einrückung korrekt sein!).

Die Aufgaben werden überwiegend in den Übungszeiten bearbeitet. Allerdings genügt die Zeit hierfür unter Umständen nicht, so dass Sie auch außerhalb dieser Zeiten die Aufgaben bearbeiten müssen. Der Abgabetermin für diese Aufgabe ist **spätestens** der **29. Mai 2015**.

Nutzen Sie die Übungen auch, um ggf. Fragen, die sich in den Vorlesungen ergeben haben, anzusprechen.

**Aufgabe:** Ziel dieser Übung ist das Anwenden von if-Abfragen und Schleifen.

Erstellen Sie ein Programm, das eine ganze Zahl vom Benutzer einliest und wieder auf dem Bildschirm ausgibt. Am Ende soll der Benutzer entscheiden können, ob er noch einmal möchte oder nicht.

Das klingt erst einmal sehr einfach, aber es sollen diesmal auch falsche Eingaben abgefragt werden. Dazu soll zum Einen das Ergebnis von scanf geprüft werden. Dieses Funktionsergebnis liefert die Anzahl der eingelesenen Variablen. Wird also eine Zahl eingegeben, liefert scanf eine 1 zurück. Kann scanf die Eingabe aber nicht als Zahl interpretieren, liefert die Funktion eine 0 zurück.

Zum Anderen muss nach jeder Eingabe mit scanf der Tastaturpuffer geleert werden. Denn nach dem Einlesen der Zahl bleibt noch mindestens die Eingabetaste ('\n') im Tastaturpuffer stehen. Wie das Beispiel unten zeigt, reicht es aber nicht aus, nur ein Zeichen aus dem Tastaturpuffer auszulesen. Es muss also in einer Schleife solange zeichenweise gelesen werden, bis ein '\n' gelesen wurde.

Das Programm soll benutzerfreundlich sein, d.h. dem Benutzer muss mitgeteilt werden, was er tun soll und was er falsch gemacht hat.

Das Compilieren, Linken und Starten des Programms soll wieder mittels einer Make-Datei durchgeführt werden.

## Beispiel: (Die Eingaben sind grau hinterlegt.)

Programm wird beendet.

Geben Sie bitte eine ganze Zahl ein: 123Test
Sie haben die ganze Zahl 123 eingegeben.

Moechten Sie noch einmal (j/n)? ja

Geben Sie bitte eine ganze Zahl ein: Test123

Falsche Eingabe! Die Eingabe ist keine ganze Zahl!

Moechten Sie noch einmal (j/n)? y

Falsche Eingabe! Bitte 'j' oder 'n' eingeben!

Moechten Sie noch einmal (j/n)? J

Geben Sie bitte eine ganze Zahl ein: 987.654

Sie haben die ganze Zahl 987 eingegeben.

Moechten Sie noch einmal (j/n)? nö