

EVALUACION INICIAL*NOMBRE Y APELLIDOS:*

1. ¿Cuáles han sido los últimos estudios que has cursado? ¿En qué año?
Segundo de DAW el año pasado.
2. ¿Por qué te has matriculado en DAM? ¿Qué esperas de este Ciclo Formativo?
Porque me gusta más la parte de programación “de cueva” que las páginas web.
3. ¿Sabes depurar código fuente?¿Cómo lo haces?
No estoy muy seguro de qué significa “depurar”
4. ¿Qué entornos de desarrollo has utilizado?
Atom, NetBeans, Eclipse, VSC
5. ¿Qué sistemas de control de versiones conoces? ¿Tienes cuenta en alguno de ellos?
¿Unity?
6. ¿Para qué sirve la modularidad en la programación?
Para poder mantener el código mejor, y poder utilizarlo en distintos lugares de un programa sin tener que repetir código.
7. ¿Qué la herencia?
Es una herramienta de la POO que se utiliza para que ciertas clases tengan las funcionalidades de otras ya programadas.
8. ¿Qué es el polimorfismo?
Es la capacidad que tiene una clase de heredar de clases genéricas, y que se decide cuál es la instancia en tiempo de ejecución.
9. ¿Para que usamos el control de excepciones?
Para controlar errores y excepciones
10. ¿Sabes que son las pruebas unitarias?
Sí
11. ¿Qué librería/s para realizar pruebas conoces?
Ninguna
12. ¿Podrías poner un ejemplo de implementación de pruebas en Java?
No he visto control de errores en profundidad, solamente un trycatch básico
13. ¿Qué es refactorizar?¿Para qué sirve?¿Cuándo es necesario?
Creo que es cuando cambias algunas funcionalidades, nombres, o revisas el código para actualizarlo en caso de que los requisitos cambien o se necesite una forma más cómoda de mantener el código.
14. ¿Para que usamos los diagramas de casos de uso?
Ni idea
15. ¿Conoces los principales elementos que forman parte de los diagramas de casos de uso?
Seguramente sí, ahora mismo no me ubico

16. ¿Para qué sirven los diagramas de clases?

Para conectar las clases y ver cómo funcionan las herencias, qué tipos necesitas, etc etc

17. ¿Qué otros diagramas de UML conoces?

Los de BBDD, y alguno que vi en la carrera y tengo muy vago en la mente

18. ¿Qué es SCRUM? ¿Qué fases tiene? ¿Qué actores forman parte de SCRUM?

Sé que es una metodología ágil y que se trabaja con un SCRUM master. Se hacen reuniones todas las semanas y esas movidas.

19. ¿Conoces otros ciclos de vida de desarrollo del software?

Hay un montón, Agile, el clásico, cascada, Kanban. Solo conozco la teoría.

20. ¿Cuáles son las fases clásicas en el desarrollo del software?

No recuerdo los nombres técnicos. Pero básicamente:

- a. Idea
- b. Requisitos
- c. Ingeniería de requisitos y diagramas y esas movidas
- d. Picar el código
- e. Sacarlo al mercado y hacer cambios pertinentes
- f. Mantener el código