

**EVALUACION INICIAL****NOMBRE Y APELLIDOS:** *Jorge Martín García*

1. ¿Qué tecnologías conoces para la programación de aplicaciones móviles?  
**Android Studio**
2. ¿Has realizado algún desarrollo para dispositivos móviles?  
**No**
3. ¿Conoces alguna peculiaridad del desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles?  
**Ni idea**
4. ¿Dispones de Tablet o móvil para realizar pruebas de desarrollo?  
**Sí**
5. ¿Qué tecnologías conoces que permitan el desarrollo de juegos?  
**Unity, Unreal Engine, JavaScript a pelo, y algunas tecnologías de codificación sin picar código como RPGMaker y demás.**
6. ¿Has desarrollado algún videojuego?  
**Sí**
7. ¿Conoces las fases de desarrollo de un videojuego?  
**Depende de la metodología que se utilice, sí.**
8. ¿Qué conocimientos de programación crees que son necesarios para poder desarrollar un videojuego?  
**Muchísimas cosas. IA, lógica, diseño, montaje, procesos, objetos, matemáticas, shader, animación y montaje cinematográfico...**
9. ¿Conoces los roles de un equipo de desarrollo de juegos?  
**Programador, artista, diseñador, guionista, compositor, productor, marketing**
10. ¿Qué opinas sobre la dificultad del desarrollo de juegos?  
**Depende de lo que quieras hacer, puede ser muy simple y petarlo (Among Us) o un proyecto triple A que se dé de bruces contra el suelo**
11. ¿Has hecho diseño multimedia? Si la respuesta es afirmativa, explica un poco tu experiencia en este campo.  
**No**
12. Si dispones de un equipo informático personal para utilizarlo en el ciclo (en este módulo), indica las características del mismo. Modelo de procesador, cantidad de memoria RAM (Tipo y velocidad), etc.  
**Teniendo en cuenta que lo monté hace varios meses y estoy escribiendo de memoria:**  
**AMD Ryzen ¿5?, equivalente a un i7**  
**Nvidia Gforce 1050 ¿Ti?**  
**16GB RAM de la cara**

