



西安交通大学
XI'AN JIAOTONG UNIVERSITY

本科生课程报告
需求管理系统分析与设计

课程：软件系统设计与分析

姓名：杨豪

班级：软件 2101

时间：2022 年 10 月

摘要

事件处理是面向对象分析与设计中最常用的功能之一。本文先简单论述了事件、事件处理、事件处理机制的概念,然后以 Java 语言分别实现了基本的事件处理机制:同步调用、回调函数。随后着重分析了 Action&ActionListener 及其父类 EventObject 等接口的 Java 内部实现,尝试用代码实现了一个简单的 ActionListener 机制。最后总结了以上三种事件处理机制的优缺点。

关键词: 事件处理机制; Java; 面向对象; Listener.

目录

1 需求管理系统概述	1
1.1 需求工程	1
A L^AT_EX 排版参考	3

1 需求管理系统概述

1.1 需求工程

把所有与需求直接相关的活动通称为需求工程。需求工程中的活动可分为两大类，一类属于需求开发，另一类属于需求管理。

参考文献

- [1] 黄文海.Java 多线程编程实战指南（设计模式篇）.[M]. 北京: 电子工业出版社,2006.
- [2] action 与 actionlistener 的关系.[DB/OL],
<https://zhuanlan.zhihu.com/p/65192541>,2009.8.21.
- [3] Java——事件处理机制.[DB/OL],
https://blog.csdn.net/qq_19865749/article/details/70184968,2017.4.7.
- [4] Java ActionListener Interface.[DB/OL].
<https://www.javatpoint.com/java-actionlistener>,2021.
- [5] Interface ActionListener java SE 17 & JDK 17 [DB/OL]
<https://docs.oracle.com/en/java/javase/17/docs/api/java.desktop/java/awt/event/ActionListener.html>,2022.

A \LaTeX 排版参考

本文中所用 \LaTeX 代码参考自

- [【LaTeX】自用简洁模板（六）：学校作业](#)
- [LaTeX 里「添加程序代码」的完美解决方案](#)