

计算机算法设计与分析

田暄

西安交通大学软件学院

2020.2

课程简介

参考书目：

- 《计算机算法设计与分析》（第四版）王晓东编著 电子工业出版社 2012年4月
- 《算法导论》第三版 Thomas H.Cormen 等著殷建平等译 机械工业出版社 2013年1月

成绩计算：

- 平时成绩：30%（考勤+作业+上机编程报告）
- 期末成绩：70%

第一章 算法概述

● 本章要点

- 理解算法的概念。

- 理解什么是程序，程序与算法的区别和内在联系。

- 掌握算法的计算复杂性概念。

- 掌握算法渐近复杂性的数学表述

- 熟悉使用伪代码与C++语言描述算法

- 熟悉算法设计实验环境

算法 (Algorithm)

- * 算法是指解决问题的一种方法或一个过程。
- * 算法是若干指令的有穷序列，满足性质：
- * ① **输入**：有外部提供的量作为算法的输入。
- * ② **输出**：算法产生至少一个量作为输出。
- * ③ **确定性**：组成算法的每条指令是清晰，无歧义的。
- * ④ **有限性**：算法中每条指令的执行次数是有限的，执行每条指令的时间也是有限的。

程序 (Program)

- 程序是算法用某种程序设计语言的具体实现。
- 程序可以不满足算法的性质(4)。
- 例如操作系统，是一个在无限循环中执行的程序，而不是一个算法。
- 操作系统的各种任务可看成是单独的问题，每一个问题由操作系统中的一个子程序通过特定的算法来实现。该子程序得到输出结果后便终止。

算法分析基本概念

- 算法运行所需要的计算机资源的量称为算法的复杂性。
 - 算法的时间复杂性 $T(n)$;
 - 算法的空间复杂性 $S(n)$ 。
 - 其中 n 是问题的规模（输入大小）。
- 计算算法运行所需资源量的过程称为算法复杂性分析，简称为算法分析。

算法的时间复杂度

- (1) 最坏情况下的时间复杂度
-

- $T_{\max}(n) = \max \{ T(I) \mid \text{size}(I)=n \}$

- (2) 最好情况下的时间复杂度

- $T_{\min}(n) = \min \{ T(I) \mid \text{size}(I)=n \}$

- (3) 平均情况下的时间复杂度

- $$T_{\text{avg}}(n) = \sum_{\text{size}(I)=n} p(I)T(I)$$

- 其中 I 是问题的规模为 n 的实例, $p(I)$ 是实例 I 出现的概率。

算法渐近复杂性

- $T(n) \rightarrow \infty$, as $n \rightarrow \infty$;
- $(T(n) - t(n)) / T(n) \rightarrow 0$, as $n \rightarrow \infty$;
- $t(n)$ 是 $T(n)$ 的渐近性态, 为算法的渐近复杂性。
- 在数学上, $t(n)$ 是 $T(n)$ 的渐近表达式, 是 $T(n)$ 略去低阶项留下的主项。它比 $T(n)$ 简单。

渐近分析的记号

- 在下面的讨论中，对所有 n ， $f(n) \geq 0$ ， $g(n) \geq 0$ 。
- (1) 渐近上界记号 O
- $O(g(n)) = \{ f(n) \mid \text{存在正常数 } c \text{ 和 } n_0 \text{ 使得对所有 } n \geq n_0 \text{ 有: } 0 \leq f(n) \leq cg(n) \}$
- (2) 渐近下界记号 Ω
- $\Omega(g(n)) = \{ f(n) \mid \text{存在正常数 } c \text{ 和 } n_0 \text{ 使得对所有 } n \geq n_0 \text{ 有: } 0 \leq cg(n) \leq f(n) \}$

- (3) 非紧上界记号 o

- $o(g(n)) = \{ f(n) \mid \text{对于任何正常数 } c > 0, \text{ 存在正数 } n_0 > 0 \text{ 使得对所有 } n \geq n_0 \text{ 有: } 0 \leq f(n) < cg(n) \}$
-

- 等价于 $f(n) / g(n) \rightarrow 0$, as $n \rightarrow \infty$ 。

- (4) 非紧下界记号 ω

- $\omega(g(n)) = \{ f(n) \mid \text{对于任何正常数 } c > 0, \text{ 存在正数 } n_0 > 0 \text{ 使得对所有 } n \geq n_0 \text{ 有: } 0 \leq cg(n) < f(n) \}$

- 等价于 $f(n) / g(n) \rightarrow \infty$, as $n \rightarrow \infty$ 。

- $f(n) \in \omega(g(n)) \Leftrightarrow g(n) \in o(f(n))$

- (5) 紧渐近界记号 Θ

- $\Theta(g(n)) = \{ f(n) \mid \text{存在正常数 } c_1, c_2 \text{ 和 } n_0 \text{ 使得对所有 } n \geq n_0 \text{ 有: } c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n) \}$

- **定理1:** $\Theta(g(n)) = O(g(n)) \cap \Omega(g(n))$

渐近分析记号在等式和不等式中的意义

- $f(n) = \Theta(g(n))$ 的确切意义是: $f(n) \in \Theta(g(n))$ 。
- 一般情况下, 等式和不等式中的渐近记号 $\Theta(g(n))$ 表示 $\Theta(g(n))$ 中的某个函数。
- 例如: $2n^2 + 3n + 1 = 2n^2 + \Theta(n)$ 表示
- $2n^2 + 3n + 1 = 2n^2 + f(n)$, 其中 $f(n)$ 是 $\Theta(n)$ 中某个函数。
- 等式和不等式中渐近记号 O, o, Ω 和 ω 的意义是类似的。

渐近分析中函数比较

- $f(n) = O(g(n)) \approx a \leq b$;
- $f(n) = \Omega(g(n)) \approx a \geq b$;
- $f(n) = \Theta(g(n)) \approx a = b$;
- $f(n) = o(g(n)) \approx a < b$;
- $f(n) = \omega(g(n)) \approx a > b$.

渐近分析记号的若干性质

- (1) 传递性:
- $f(n) = \Theta(g(n)), g(n) = \Theta(h(n)) \Rightarrow f(n) = \Theta(h(n));$
- $f(n) = O(g(n)), g(n) = O(h(n)) \Rightarrow f(n) = O(h(n));$
- $f(n) = \Omega(g(n)), g(n) = \Omega(h(n)) \Rightarrow f(n) = \Omega(h(n));$
- $f(n) = o(g(n)), g(n) = o(h(n)) \Rightarrow f(n) = o(h(n));$
- $f(n) = \omega(g(n)), g(n) = \omega(h(n)) \Rightarrow f(n) = \omega(h(n));$

- (2) 反身性:

- $f(n) = \Theta(f(n));$

- $f(n) = O(f(n));$

- $f(n) = \Omega(f(n)).$

- (3) 对称性:

- $f(n) = \Theta(g(n)) \Leftrightarrow g(n) = \Theta(f(n)).$

- (4) 互对称性:

- $f(n) = O(g(n)) \Leftrightarrow g(n) = \Omega(f(n));$

- $f(n) = o(g(n)) \Leftrightarrow g(n) = \omega(f(n));$

- (5) 算术运算:

- $O(f(n)) + O(g(n)) = O(\max\{f(n), g(n)\})$;

- $O(f(n)) + O(g(n)) = O(f(n) + g(n))$;

- $O(f(n)) * O(g(n)) = O(f(n) * g(n))$;

- $O(cf(n)) = O(f(n))$;

- $g(n) = O(f(n)) \Rightarrow O(f(n)) + O(g(n)) = O(f(n))$ 。

- 规则 $O(f(n)) + O(g(n)) = O(\max\{f(n), g(n)\})$ 的证明:
 - 对于任意 $f_1(n) \in O(f(n))$, 存在正常数 c_1 和自然数 n_1 , 使得对所有 $n \geq n_1$, 有 $f_1(n) \leq c_1 f(n)$ 。
-
- 类似地, 对于任意 $g_1(n) \in O(g(n))$, 存在正常数 c_2 和自然数 n_2 , 使得对所有 $n \geq n_2$, 有 $g_1(n) \leq c_2 g(n)$ 。
 - 令 $c_3 = \max\{c_1, c_2\}$, $n_3 = \max\{n_1, n_2\}$, $h(n) = \max\{f(n), g(n)\}$ 。
 - 则对所有的 $n \geq n_3$, 有
 - $$\begin{aligned} f_1(n) + g_1(n) &\leq c_1 f(n) + c_2 g(n) \\ &\leq c_3 f(n) + c_3 g(n) = c_3 (f(n) + g(n)) \\ &\leq c_3 2 \max\{f(n), g(n)\} \\ &= 2c_3 h(n) = O(\max\{f(n), g(n)\}) . \end{aligned}$$

算法渐近复杂性分析中常用函数

- (1) 单调函数

- 单调递增: $m \leq n \Rightarrow f(m) \leq f(n)$;
- 单调递减: $m \leq n \Rightarrow f(m) \geq f(n)$;
- 严格单调递增: $m < n \Rightarrow f(m) < f(n)$;
- 严格单调递减: $m < n \Rightarrow f(m) > f(n)$.

- (2) 取整函数

- $\lfloor x \rfloor$: 不大于 x 的最大整数;
- $\lceil x \rceil$: 不小于 x 的最小整数。

取整函数的若干性质

- $x-1 < \lfloor x \rfloor \leq x \leq \lceil x \rceil < x+1$;
-
- $\lfloor n/2 \rfloor + \lceil n/2 \rceil = n$;
 - 对于 $n \geq 0, a, b > 0$, 有:
 - $\lceil \lceil n/a \rceil / b \rceil = \lceil n/ab \rceil$;
 - $\lfloor \lfloor n/a \rfloor / b \rfloor = \lfloor n/ab \rfloor$;
 - $\lceil a/b \rceil \leq (a+(b-1))/b$;
 - $\lfloor a/b \rfloor \geq (a-(b-1))/b$;
 - $f(x) = \lfloor x \rfloor, g(x) = \lceil x \rceil$ 为单调递增函数。

- (3) 多项式函数

- $p(n) = a_0 + a_1n + a_2n^2 + \dots + a_dn^d; \quad a_d > 0;$

- $p(n) = \Theta(n^d);$

- $f(n) = O(n^k) \Leftrightarrow f(n)$ 多项式有界;

- $f(n) = O(1) \Leftrightarrow f(n) \leq c;$

- $k \geq d \Rightarrow p(n) = O(n^k);$

- $k \leq d \Rightarrow p(n) = \Omega(n^k);$

- $k > d \Rightarrow p(n) = o(n^k);$

- $k < d \Rightarrow p(n) = \omega(n^k).$

- (4) 指数函数

- 对于正整数 m, n 和实数 $a > 0$:

- $a^0 = 1$;

- $a^1 = a$;

- $a^{-1} = 1/a$;

- $(a^m)^n = a^{mn}$;

- $(a^m)^n = (a^n)^m$;

- $a^m a^n = a^{m+n}$;

- $a > 1 \Rightarrow a^n$ 为单调递增函数;

- $a > 1 \Rightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{a^n} = 0 \Rightarrow n^b = o(a^n)$

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \cdots = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{x^i}{i!}$$

- $e^x \geq 1+x;$

- $|x| \leq 1 \Rightarrow 1+x \leq e^x \leq 1+x+x^2;$

- $e^x = 1+x + \Theta(x^2), \text{ as } x \rightarrow 0;$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{x}{n}\right)^n = e^x$$

- (5) 对数函数

- $\log n = \log_2 n;$

- $\lg n = \log_{10} n;$

- $\ln n = \log_e n;$

- $\log^k n = (\log n)^k;$

- $\log \log n = \log(\log n);$

- for $a > 0, b > 0, c > 0$
 $a = b^{\log_b a}$

$$\log_c(ab) = \log_c a + \log_c b$$

$$\log_b a^n = n \log_b a$$

$$\log_b a = \frac{\log_c a}{\log_c b}$$

$$\log_b (1/a) = -\log_b a$$

$$\log_b a = \frac{1}{\log_a b}$$

$$a^{\log_b c} = c^{\log_b a}$$

- $|x| \leq 1 \Rightarrow \ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} + \frac{x^5}{5} - \dots$

- for $x > -1$, $\frac{x}{1+x} \leq \ln(1+x) \leq x$

- for any $a > 0$, $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log^b n}{(2^a)^{\log n}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log^b n}{n^a} = 0$, $\Rightarrow \log^b n = o(n^a)$

- (6) 阶层函数

$$n! = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n(n-1)! & n > 0 \end{cases}$$

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdots n$$

- Stirling's approximation

$$n! = \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n \left(1 + \Theta\left(\frac{1}{n}\right)\right)$$

$$n! = \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n e^{\alpha_n} \quad \frac{1}{12n+1} < \alpha_n < \frac{1}{12n}$$

$$n! = o(n^n)$$

$$n! = \omega(2^n)$$

$$\log(n!) = \Theta(n \log n)$$

算法分析中常见的复杂性函数

FUNCTION	NAME
c	Constant
$\log N$	Logarithmic
$\log^2 N$	Log-squared
N	Linear
$N \log N$	$N \log N$
N^2	Quadratic
N^3	Cubic
2^N	Exponential

算法分析方法

- 例：顺序搜索算法

```
template<class Type>
int seqSearch(Type *a, int n, Type k)
{
    for(int i=0;i<n;i++)
        if (a[i]==k) return i;
    return -1;
}
```

A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x=1$	3	6	0	4	1	7	9	5	2	8

(a)

A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x=11$	3	6	0	4	1	7	9	5	2	8

(b)

A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x=3$	3	6	0	4	1	7	9	5	2	8

(c)

- 在线性表 A 中查找。(a) 查找值为 $x=1$ 的元素，从 $A[1]$ 起依次要进行 5 次检测，第一次找到值为 1 的元素。(b) 查找值为 $x=11$ 的元素，从 $A[1]$ 起依次检测完所有元素（进行 10 次检测），没有找到值为 11 的元素——最坏情形。(c) 查找值为 $x=3$ 的元素，从 $A[1]$ 起仅进行一次检测就找到值为 3 的元素——最好情形。

- (1) $T_{\max}(n) = \max\{ T(I) \mid \text{size}(I)=n \} = O(n)$

- (2) $T_{\min}(n) = \min\{ T(I) \mid \text{size}(I)=n \} = O(1)$

- (3) 在平均情况下，假设：

- (a) 搜索成功的概率为 p ($0 \leq p \leq 1$);

- (b) 在数组的每个位置 i ($0 \leq i < n$) 搜索成功的概率相同，均为 p/n 。

$$T_{\text{avg}}(n) = \sum_{\text{size}(I)=n} p(I)T(I)$$

$$= \left(1 \cdot \frac{p}{n} + 2 \cdot \frac{p}{n} + 3 \cdot \frac{p}{n} + \cdots + n \cdot \frac{p}{n} \right) + n \cdot (1 - p)$$

$$= \frac{p}{n} \sum_{i=1}^n i + n(1 - p) = \frac{p(n+1)}{2} + n(1 - p)$$

• 非递归算法：算法分析的基本法则

• (1) for / while 循环

- 循环体内计算时间*循环次数;

• (2) 嵌套循环

- 循环体内计算时间*所有循环次数;

• (3) 顺序语句

- 各语句计算时间相加;

• (4) if-else语句

- if语句计算时间和else语句计算时间的较大者。

例：插入排序算法

- 1. 问题的理解与描述
- 排序问题的形式化表示为：
- 输入：一组数 $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ 。
- 输出：输入的一个排列（重排） $\langle a'_1$
满足 $a'_1 \leq a'_2 \leq \dots \leq a'_n$ 。



* INSERTION-SORT (A)

* 1 for $j \leftarrow 2$ to $length[A]$

* 2 **do** $key \leftarrow A[j]$

* 3 ▷ 将 $A[j]$ 插入到排好序的序列 $A[1 \dots j-1]$ 中。

* 4 $i \leftarrow j - 1$

* 5 **while** $i > 0$ and $A[i] > key$

* 6 **do** $A[i + 1] \leftarrow A[i]$

* 7 $i \leftarrow i - 1$

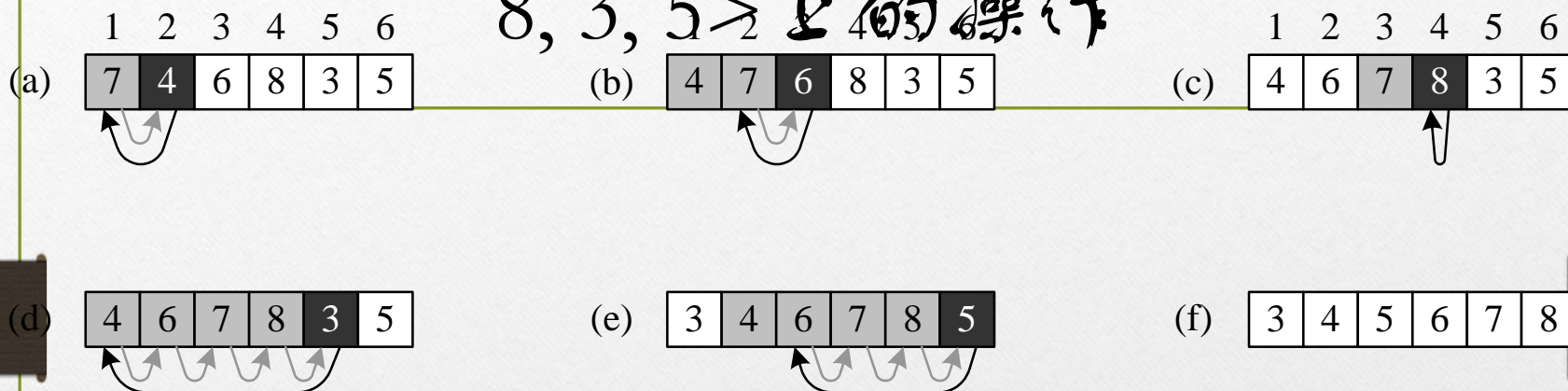
* 8 $A[i + 1] \leftarrow key$


```

template<class Type>
void insertion_sort(Type *a, int n)
{
    Type key;                                // cost      times
    for (int i = 1; i < n; i++){              // c1         n
        key=a[i];                             // c2         n-1
        int j=i-1;                             // c3         n-1
        while( j>=0 && a[j]>key ){              // c4         sum of ti
            a[j+1]=a[j];                       // c5         sum of (ti-1)
            j--;                               // c6         sum og (ti-1)
        }
        a[j+1]=key;                           // c7         n-1
    }
}

```

INSERTION-SORT 在 $A = \langle 7, 4, 6, 8, 3, 5 \rangle$ 上的操作



数组的下标表示在各方格的上方，存储在数组中的数值表示在各方格内。(a) ~ (e) 第1~8行的for循环的各次重复。每次重复中，黑色方格放的是键 $A[j]$ ，它在第5行中逐一与其左边灰色方格内的元素比较。灰色的箭头指示处在第6行中被右移一格的元素，黑色箭头则指示出键在第8行移动到的位置。(f) 最终排好序的数组。

$$T(n) = c_1 n + c_2(n-1) + c_3(n-1) + c_4 \sum_{i=1}^{n-1} t_i + c_5 \sum_{i=1}^{n-1} (t_i - 1) + c_6 \sum_{i=1}^{n-1} (t_i - 1) + c_7(n-1)$$

✱ 在最好情况下, $t_i=1$, for $1 \leq i < n$;

$$T_{\min}(n) = c_1 n + c_2(n-1) + c_3(n-1) + c_4(n-1) + c_7(n-1)$$

$$= (c_1 + c_2 + c_3 + c_4 + c_7)n - (c_2 + c_3 + c_4 + c_7) = O(n)$$

✱ 在最坏情况下, $t_i \leq i+1$, for $1 \leq i < n$;

$$\sum_{i=1}^{n-1} (i+1) = \frac{n(n+1)}{2} - 1 \quad \sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{n(n-1)}{2}$$

$$T_{\max}(n) \leq c_1 n + c_2(n-1) + c_3(n-1) +$$

$$c_4 \left(\frac{n(n+1)}{2} - 1 \right) + c_5 \left(\frac{n(n-1)}{2} \right) + c_6 \left(\frac{n(n-1)}{2} \right) + c_7(n-1)$$

$$= \frac{c_4 + c_5 + c_6}{2} n^2 + \left(c_1 + c_2 + c_3 + \frac{c_4 - c_5 - c_6}{2} + c_7 \right) n - (c_2 + c_3 + c_4 + c_7)$$

$$= O(n^2)$$

- 对于输入数据 $a[i]=n-i, i=0,1,\dots,n-1$, 算法 `insertion_sort` 达到其最坏情形。因此,

$$T_{\max}(n) \geq \frac{c_4 + c_5 + c_6}{2} n^2 + \left(c_1 + c_2 + c_3 + \frac{c_4 - c_5 - c_6}{2} + c_7 \right) n - (c_2 + c_3 + c_4 + c_7)$$

$$= \Omega(n^2)$$

- 由此可见, $T_{\max}(n) = \Theta(n^2)$

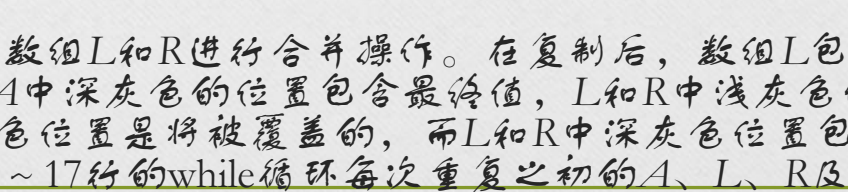
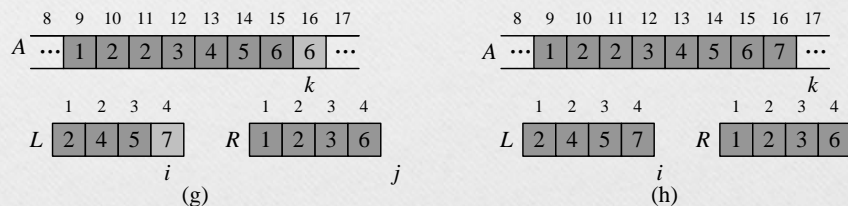
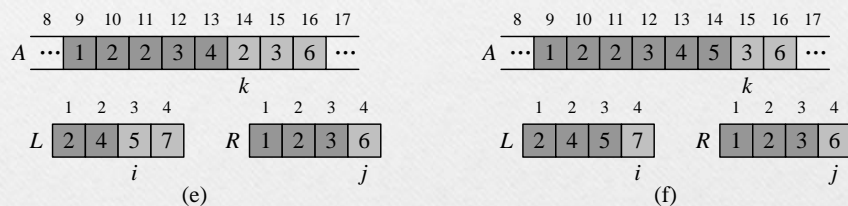
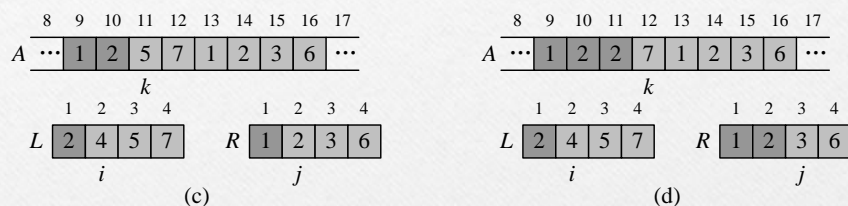
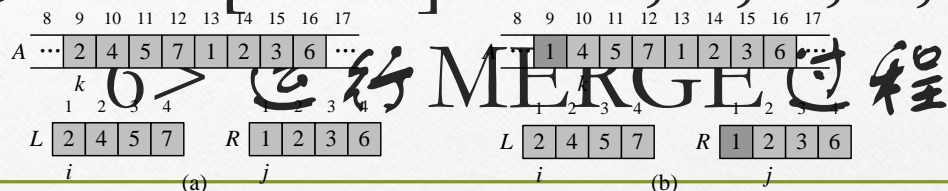
两个有序序列的合并算法

-
- 1. 问题的理解与描述
 - 将两个有序序列合并为一个有序序列问题的形式化表示为：
 - 输入：序列 $A[p \dots r]$ 。其中，子序列 $A[p \dots q]$ 和 $A[q+1 \dots r]$ 是有序的。
 - 输出： $A[p \dots r]$ 所有元素的重排，使之有序。

算法的伪代码描述

```
MERGE( $A, p, q, r$ )
1  $n1 \leftarrow q - p + 1$ 
2  $n2 \leftarrow r - q$ 
3 创建数组  $L[1 \dots n1]$  和  $R[1 \dots n2]$ 
4 for  $i \leftarrow 1$  to  $n1$ 
5   do  $L[i] \leftarrow A[p + i - 1]$ 
6 for  $j \leftarrow 1$  to  $n2$ 
7   do  $R[j] \leftarrow A[q + j]$ 
8  $i \leftarrow 1$ 
9  $j \leftarrow 1$ 
10  $k \leftarrow p$ 
11 while  $i \leq n1$  and  $j \leq n2$ 
12   do if  $L[i] \leq R[j]$ 
13     then  $A[k] \leftarrow L[i]$ 
14          $i \leftarrow i + 1$ 
15     else  $A[k] \leftarrow R[j]$ 
16          $j \leftarrow j + 1$ 
17    $k \leftarrow k + 1$ 
18 if  $i < n1$ 
19   then 将  $L[i \dots n1]$  复制到  $A[k \dots r]$ 
20 if  $j < n2$ 
21   then 将  $R[j \dots n2]$  复制到  $A[k \dots r]$ 
```


对序列 $A[9..16] = \langle 2, 4, 5, 7, 1, 2, 3, 6 \rangle$



- 使用两个辅助数组L和R进行合并操作。在复制后，数组L包含 $\langle 2, 4, 5, 7 \rangle$ ，数组R包含 $\langle 1, 2, 3, 6 \rangle$ 。A中深灰色的位置包含最终值，L和R中浅灰色位置包含的值尚未复制回A中。A的浅灰色位置是被覆盖的，而L和R中深灰色位置包含的是已经被复制回A的值。(a)~(g)是第12~17行的while循环每次重复之初的A、L、R及其下标k、i、j。(h)是执行了第18~21行将L中剩余的元素复制到A[k...r]中。此时，子数组A[9...16]已经排好序。

- 循环不变量: 3. 算法的正确性
- 在第12~17行的while循环的每次重复之初, 子数组 $A[p \dots k-1]$ 包含 $L[1 \dots n1]$ 和 $R[1 \dots n2]$ 中的 $k-p$ 个最小的元素, 并排好序。此外, $L[i]$ 和 $R[j]$ 分别是各自数组中尚未复制回数组 A 的元素中的最小者。
- 可利用此循环不变量来证明合并算法MERGE是正确的。

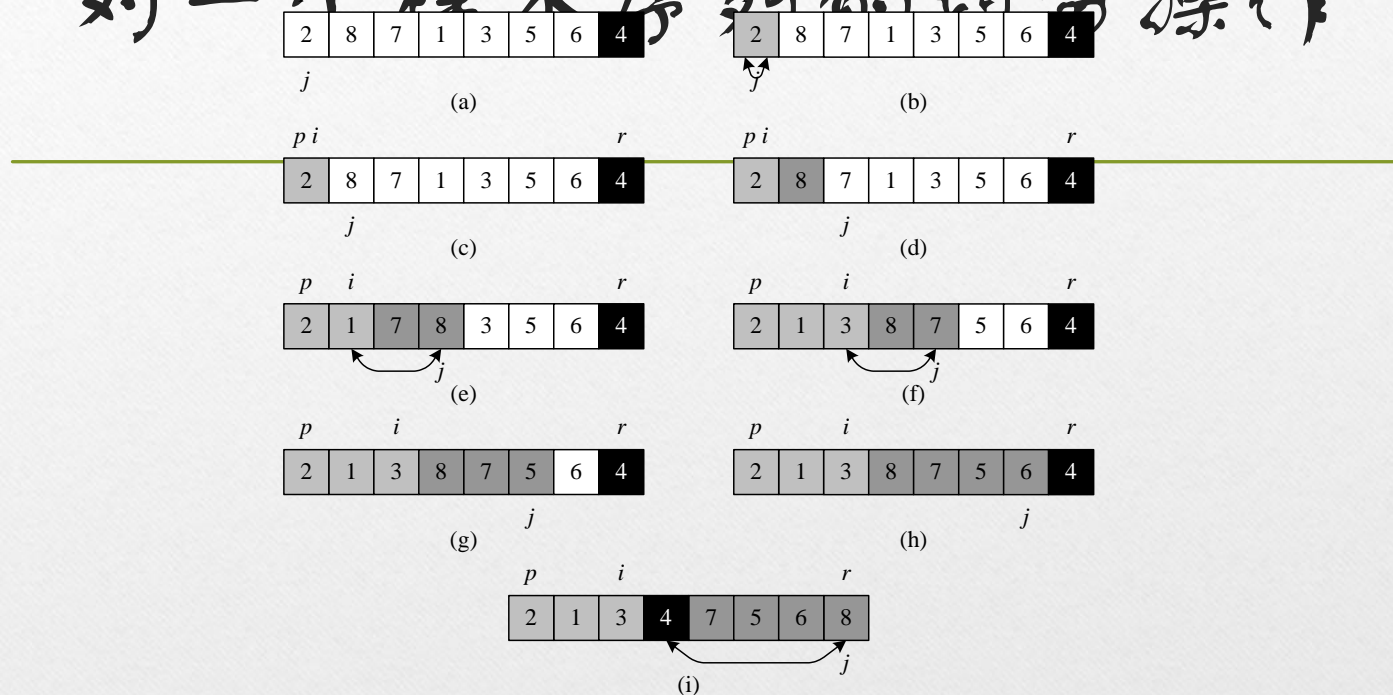
序列的划分

- 1. 问题的理解与描述
- 序列的划分问题描述如下：
- 输入：序列 $A[p...r]$ 。
- 输出：下标 q ($p \leq q \leq r$)，原序列 $A[p...r]$ 的一个重排：使得 $A[p...q]$ 中的元素值不超过 $A[q]$ (=原 $A[r]$ 的值)，而 $A[q+1...r]$ 中的元素值均大于 $A[q]$ 。

2. 算法的伪代码描述

- PARTITION(A, p, r)
- 1 $x \leftarrow A[r]$
- 2 $i \leftarrow p - 1$
- 3 **for** $j \leftarrow p$ **to** $r - 1$
- 4 **do if** $A[j] \leq x$
- 5 **then** $i \leftarrow i + 1$
- 6 exchange $A[i] \leftrightarrow A[j]$
- 7 exchange $A[i + 1] \leftrightarrow A[r]$
- 8 **return** $i + 1$

对一个样本序列的划分操作



- (a) 初始的序列和变量设置。没有任何元素进入上述两部分。(b) ~ (h) 表示第3~6行的for循环的每一次重复。黑色双向箭头表示第6行的元素交换操作。(i) 表示上述循环终止后第7行执行的元素交换操作。

3. 算法的正确性

- 循环不变量:
- 在第3~6行的for循环的每次重复之初, 对每一个数组下标 k ,
- 若 $p \leq k \leq i$, 则 $A[k] \leq x$ 。
- 若 $i + 1 \leq k \leq j - 1$, 则 $A[k] > x$ 。
- 若 $k = r$, 则 $A[k] = x$ 。
- 我们用此循环不变量来证明算法1-3的正确性。

4. 算法的运行时间

- 假定序列 $A[p \dots r]$ 中含有 n 个元素。在此过程中，第3~6行的for循环重复了 n 次，所以该算法的最坏情形运行时间为 $\Theta(n)$ 。