# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №4

по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта

Студент гр. 9382	 Савельев И.С
Преподаватель	 Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

## Цель работы.

На практике ознакомиться с алгоритмом Кнут-Моррис-Пратт.

#### Задание.

Stepik 1

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона  $P(|P| \le 15000)$  и текста  $T(|T| \le 5000000)$  найдите все вхождения P в T.

Вход:

Первая строка - Р

Вторая строка - Т

Выход:

индексы начал вхождений P в T, разделенных запятой, если P не входит в T, то вывести -1

# **Sample Input:**

ab abab

# **Sample Output:**

0,2

Stepik 2

Заданы две строки A ( $|A| \le 5000000$ ) и B ( $|B| \le 5000000$ ).

Определить, является ли A циклическим сдвигом B (это значит, что A и B имеют одинаковую длину и A состоит из суффикса B, склеенного с префиксом B). Например, defabc является циклическим сдвигом abcdef.

Вход:

Первая строка - А

Вторая строка - В

Выход:

Если A является циклическим сдвигом B, индекс начала строки B в A, иначе вывести –1. Если возможно несколько сдвигов вывести первый индекс.

#### **Sample Input:**

defabc abcdef

#### **Sample Output:**

3

## Описание алгоритма.

#### Stepic 1

Алгоритм на вход получает две строки, нужной найти вхождение первой строки во вторую. Алгоритм начинается с вычисления префикс функции для первой строки. Префикс функция для і-го символа показывает максимальную длину совпадающего префикса и суффикса подстроки, которая заканчивается і-м символом. Затем мы посимвольно начинаем сравнивать две строки, если при сравнение все символы первой строки совпали со второй, то мы нашли вхождение записываем индекс начала вхождения в массив. Если при сравнении первый символ первой строки не совпал с первым символом второй строки, то мы сравниваем первый символ первой строки со вторым символом второй строки и так далее. Если при сравнении не первый символ первой строки не совпадает с символом второй строки, то следующим символом с которым мы начнем сравнивать первую и вторую строку будет символ первой строки под индексом префикс функции предыдущего символа. Алгоритм закончится когда мы сравним все символы строки.

## Stepic 2

Во втором задании происходит проверка того, является ли первая строка циклическим сдвигом второй. Для этого используется тот же алгоритм, что и для stepik 1, только поиск ведется в удвоенной первой строке, так как при

сложении строк первая будет содержать в себе вторую строку, если она является циклическим сдвигом. Алгоритм заканчивается при нахождении первого вхождения или при рассмотрении всех символом удвоенной первой строки или если строки изначально не равны.

#### Функции и структуры данных.

std::vector<int> create\_prefix(std::string text) - принимает на вход строку, по которой формирует массив значений префикс функции символов входной строки. Возвращает этот массив

## Stepik 1

void kmp(std::string sample, std::string text, std::vector<int> prefix\_arr, std::vector<int>& answer) - функция реализует алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, на вход принимает строку шаблон - sample, текст - text, массив значений префикс функции - prefix\_arr и массив в котором будет хранится ответ - answer. Функция ничего не возвращает.

#### Stepik 2

int is\_cycle(std::string\_a, std::string\_string\_b) - функция проверяет является ли строка string\_a, циклическим сдвигом строки string\_b. Если string\_a является циклическим сдвигом string\_b, функция возвращает индекс начала строки string\_b в string\_a, иначе возвращает -1.

#### Оценка сложности по памяти и времени.

В обоих программах сложность по памяти составляем O(m + n), где m - длина первой строки, n - длина второй строки.

Сложность по времени также будет равна O(m + n), где m - длина первой строки, n - длина второй строки.

# Тестирование.

Таблица 1 результаты тестирования программы для поиска вхождений одной строки в другую(stepik 1).

Входные данные	Вывод программы
ab abab	0,2
fgd gfdasdbfs	-1
zxc afafazxcdgqzxc	5,11

Таблица 2 результаты тестирования программы определяющий циклический сдвиг(stepik 2).

Входные данные	Вывод программы
asdfgh ghasdf	4
asfs afag	-1

# Выводы.

В ходе выполнения данной лабораторной работы был реализован алгоритм Кнута-Морриса-Пратта на языке программирования С++.

#### Приложение А. Исходный код программы.

```
code lab4 step1.cpp
#include <iostream>
#include <vector>
// Вычисление префикс функции
std::vector<int> create prefix(std::string text) {
  int text_length = text.length();
  std::vector<int> prefix_arr(text_length);
  prefix arr[0] = 0;
  std::cout << "\n3начение префикс-функции для символа под номером: "
<< 0
           << " (" << text[0] << ")"
           << " = " << 0 << '\n';
  for (int i = 1; i < text length; i++) {</pre>
     int current_length = prefix_arr[i - 1];
     std::cout
     << "\nВычисление значения префикс-функции для символа
                                                                      ПОД
номером: "
     << i << " (" << text[i] << ")" << '\n';
     // Если предыдущий суффикс нельзя расширить, нужно рассмотреть
суффикс
     // меньшего размера prefix_arr[current_length - 1]
     while (current length > 0 && (text[current length] != text[i])) {
     std::cout << "Предыдущий суффикс размера " << current length
                << " нельзя расширить" << '\n';
     current_length = prefix_arr[current_length - 1];
     std::cout << "Рассмотрим новый суффикс меньшего размера: "
                << current length << '\n';
     }
     // Проверяем можно ли расширить
     if (text[current length] == text[i]) {
     std::cout << "Суффикс длинны " << current length << " можно
расширить"
                << '\n';
     current length++;
     std::cout << "Новый размер суффикса: " << current length << '\n';
     std::cout << "Значения префикс-функции равно " << current length <<
'\n';
     // заносим соответствующие значение в массив
     prefix arr[i] = current length;
  }
  std::cout << "\n3начения префикс-функции:" << '\n';
  // Выводим символы текста
  for (auto j : text) {
     std::cout << j;</pre>
     std::cout.width(3);
```

```
}
  std::cout << '\n';</pre>
  // Выводим соответствующие значения
  for (auto i : prefix_arr) {
     std::cout << i;</pre>
     std::cout.width(3);
  std::cout << "\n\n";</pre>
  return prefix arr;
}
void
       kmp(std::string sample, std::string text, std::vector<int>
prefix arr,
     std::vector<int>& answer) {
  int text size = text.size();
  int sample_i = 0;
  int text i = 0;
  std::cout << "Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта"
           << "\n\n";
  while (text_i < text_size) {</pre>
     // если символы совпали
     if (text[text i] == sample[sample i]) {
     std::cout << "Найдено совпадение " << sample_i << " символа образца
                 << "(" << sample[sample i] << ") "
                 << "и " << text_i << " символа текста "
                 << "(" << text[text i] << ") " << '\n';
     sample i++;
     text i++;
     // если нашли вхождение
     if (sample_i == sample.size()) {
     std::cout << "Нашли вхождение, индекс равен " << text_i - sample_i
                << "\n\n";
     answer.push_back(text_i - sample_i);
     // переходим на позицию равную предпоследнему значению префикс
функции
     sample i = prefix arr[sample i - 1];
     }
     }
     // если сравнение было с первым символом
     else if (sample_i == 0) {
     text i++;
     }
     // если по образцу продвинулись
     else {
     sample i = prefix arr[sample i - 1];
     }
  }
}
int main() {
```

```
std::vector<int> answer;
  std::string string a;
  std::string string_b;
  std::cout << "Введите строку А" << '\n';
  std::cin >> string a;
  std::cout << "Введите строку В" << '\n';
  std::cin >> string_b;
  kmp(string_a, string_b, create_prefix(string_a), answer);
  std::cout << "" << '\n';
  bool flag = true;
  if (!answer.size()) {
     std::cout << -1;
  } else {
     // выводим ответ
     for (auto a : answer) {
     // если не первый символ из массива
     if (flag) {
     flag = false;
     } else {
     std::cout << ",";
     std::cout << a;</pre>
  }
  return 0;
code lab4 step2.cpp
#include <iostream>
#include <vector>
// Вычисление префикс функции
std::vector<int> create prefix(std::string text) {
  int text length = text.length();
  std::vector<int> prefix_arr(text_length);
  prefix arr[0] = 0;
  std::cout << "\n3начение префикс-функции для символа под номером: "
<< 0
           << " (" << text[0] << ")"
           << " = " << 0 << '\n';
  for (int i = 1; i < text_length; i++) {</pre>
     int current length = prefix arr[i - 1];
     std::cout
         "\nВычисление значения
                                     префикс-функции
     <<
                                                       ДЛЯ
                                                             символа
                                                                       под
номером: "
     << i << " (" << text[i] << ")" << '\n';
     // Если предыдущий суффикс нельзя расширить, нужно рассмотреть
суффикс
```

```
// меньшего размера prefix arr[current length - 1]
     while (current length > 0 && (text[current length] != text[i])) {
     std::cout << "Предыдущий суффикс размера " << current_length
                << " нельзя расширить" << '\n';
     current length = prefix arr[current length - 1];
     std::cout << "Рассмотрим новый суффикс меньшего размера: "
                << current length << '\n';
     }
     // Проверяем можно ли расширить
     if (text[current_length] == text[i]) {
     std::cout << "Суффикс длинны " << current length << " можно
расширить"
                << '\n';
     current length++;
     std::cout << "Новый размер суффикса: " << current_length << '\n';
     }
     std::cout << "Значения префикс-функции равно " << current length <<
'\n';
     // заносим соответствующие значение в массив
     prefix_arr[i] = current_length;
 }
 std::cout << "\n3начения префикс-функции:" << '\n';
 // Выводим символы текста
 for (auto j : text) {
     std::cout << j;</pre>
     std::cout.width(3);
 std::cout << '\n';</pre>
 // Выводим соответствующие значения
 for (auto i : prefix arr) {
     std::cout << i;</pre>
     std::cout.width(3);
 std::cout << "\n\n";</pre>
 return prefix arr;
}
// проверка на циклический сдвиг
int is_cycle(std::string string_a, std::string string_b) {
 // проверяем длинну
 if (string a.length() != string b.length()) {
     std::cout << "Длинны не равны => не циклический сдвиг" << '\n';
     return -1;
 // вызываем функция для создания массива префиксоф
 std::vector<int> prefix arr b = create prefix(string b);
 int string_a_length = string_a.length();
 int string a length 2 = string a length * 2;
 int cur_len_b = 0;
 for (int i = 0; i < string a length 2; i++) {
```

```
// так как индексов в два раза больше
     int j = i % string a length;
     // если символы не совпали
     if (string_b[cur_len_b] != string_a[j]) {
     std::cout << "Не совпали " << j << " символа строки А "
                 << "(" << string_a[j] << ") "
                 << "и " << cur len b << " символа строки В "
                 << "(" << string b[cur len b] << ") "
                 << "\n\n";
     }
     while (cur_len_b > 0 && string_b[cur_len_b] != string_a[j]) {
     cur len b = prefix arr b[cur len b - 1];
     }
     // если совпали символы
     if (string_b[cur_len_b] == string_a[j]) {
     std::cout << "Найдено совпадение " << j << " символа строки А "
                 << "(" << string_a[j] << ") "
<< "и " << cur_len_b << " символа строки В "
                 << "(" << string b[cur len b] << ") " << '\n';
     cur_len_b++;
     }
     // если нашли вхождение
     if (cur_len_b == string_a_length) {
     std::cout << "\nНашли вхождение, индекс равен " << i - cur_len_b +
1
                 << "\n\n";
     return i - cur_len_b + 1;
  }
  std::cout << "He циклический сдвиг" << '\n';
  return -1;
}
int main() {
  std::vector<int> answer;
  std::string string a;
  std::string string b;
  std::cout << "Введите строку А" << '\n';
  std::cin >> string a;
  std::cout << "Введите строку В" << '\n';
  std::cin >> string b;
  std::cout << is cycle(string a, string b) << '\n';</pre>
  return 0;
}
```