

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ.

Студент гр. 9382

Савельев И.С.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Организовать связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Задание.

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя). Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину. Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные.

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел -NumRanDat ($\leq 16K$, $K=1024$)
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел $[X_{min}, X_{max}]$, значения могут быть биполярные;
3. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел -NInt (≤ 24)
4. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt(должны принадлежать интервалу $[X_{min}, X_{max}]$).

Результаты:

1. Текстовый файл, строка которого содержит:
 - номер интервала,
 - левую границу интервала,

-количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк равно числу интервалов разбиения.

2. График, отражающий распределение чисел по интервалам.

(необязательный результат)

Ход выполнения.

В качестве ЯВУ использовался C++. С его помощью считывались все необходимые данные, после чего вызывался ассемблерный модуль, который обрабатывал входной массив и возвращал готовый результат в C++.

Тестирование.

| Входные данные | Выходные данные |
|---|---|
| Введите длину массива: 10 Введите нижний интервал: 1 Введите верхний интервал: 10 Введите количество интервалов: 2 Введите 1 нижних границ интервалов: 5 | Набор случайных чисел: 2 6 2 6 5 4 7 5 4 9 Номер интервала Левая граница Количество чисел 1 1 6 2 5 4 |
| Введите длину массива: 50 Введите нижний интервал: 1 Введите верхний интервал: 50 Введите количество интервалов: 3 Введите 2 нижних границ интервалов: 0 Введенная граница 0 не входит в заданные промежутки! Введите еще раз: 10 25 | Набор случайных чисел: 30 21 38 16 27 16 45 9 18 39 25 20 26 2 20 19 12 26 32 35 1 38 2 26 45 27 22 19 48 9 3 28 49 49 48 24 20 30 9 42 26 10 35 36 35 38 15 34 3 22 Номер интервала Левая граница Количество чисел 1 1 9 2 10 15 3 25 26 |

Вывод.

Была реализована программа организующая связь ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Приложение А. Исходный код программы.

Файл main.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <ctime>
#include <random>

extern "C" void INTERVAL_SORTING(int64_t* LGrInt, int64_t* result,
int64_t* array, int64_t NInt);

int64_t getRandomNumber(int64_t min, int64_t max) {
    std::random_device rd;
    std::mt19937 mt(rd());
    std::uniform_int_distribution<int> dist(min, max);
    return dist(mt);
}

int main() {
    int64_t NInt = 0;
    int64_t Xmin = 0;
    int64_t Xmax = 0;
    int64_t count = 0;
    int64_t res;

    std::cout << "Введите длину массива: ";
    std::cin >> NInt;

    while (NInt > 16384) {
        std::cout << "Длина больше допустимой,
введите заново: ";
        std::cin >> NInt;
    }

    std::cout << "Введите нижний интервал: ";
    std::cin >> Xmin;

    std::cout << "Введите верхний интервал: ";
    std::cin >> Xmax;

    while (Xmax <= Xmin) {
        std::cout << "Введен не корректный верхний
интервал, введите еще раз: " << '\n';
        std::cin >> Xmax;
    }

    std::cout << "Введите количество
интервалов: ";
    std::cin >> count;
```

```

        while (count > 24) {
            std::cout << "Введено не корректное число,
введите еще раз: ";
            std::cin >> count;
        }

        int64_t *LGrInt = new int64_t[count];
        std::cout << "Введите " << count - 1 << " нижних
границ интервалов: ";

        for (int64_t i = 0; i < count - 1; i++) {
            std::cin >> LGrInt[i];
            while (LGrInt[i] > Xmax || LGrInt[i] < Xmin) {
                std::cout << "Введеная граница " <<
LGrInt[i] << " не входит в заданные промежутки!
Введите еще раз: ";
                std::cin >> LGrInt[i];
            }
        }

        LGrInt[count - 1] = Xmax;

        int64_t *array = new int64_t[NInt];

        for (int64_t i = 0; i < NInt; i++) {
            array[i] = getRandomNumber(Xmin, Xmax);
        }

        int64_t *result = new int64_t[count];
        for (int64_t i = 0; i < count; i++) {
            result[i] = 0;
        }

        INTERVAL_SORTING(LGrInt, result, array, NInt);

        std::ofstream out_file("result.txt");
        std::cout << "Набор случайных чисел: ";
        out_file << "Набор случайных чисел: ";
        for (int64_t i = 0; i < NInt; i++) {
            std::cout << array[i] << " ";
            out_file << array[i] << " ";
        }
        out_file << "\n";
        std::cout << "\n";
        std::cout << "\nНомер интервала\tЛевая
граница\tКоличество чисел\n";
        out_file << "\nНомер интервала\tЛевая
граница\tКоличество чисел\n";

        for (int64_t i = 0; i < count; i++) {

```

```

        if(i != 0) {
            res = LGrInt[i - 1];
        }
        else{
            res = Xmin;
        }

        out_file << "      " << i+1 << "\t\t      " << res <<
"\t\t\t      " << result[i] << "\n";
        std::cout << "      " << i+1 << "\t " << res << "\t\t
" << result[i] << "\n";
    }

    delete result;
    delete array;
    delete LGrInt;

}

```

Файл `assem.s`

```

.intel_syntax noprefix
.global INTERVAL_SORTING
.text

INTERVAL_SORTING: # rdi : LGrInt,   rsi : result ,   rdx : array,
rcx : NInt

    WokWork:
        mov rax, [rdx]           # в rax лежит текущий
элемент
        push rdx                 # сохраняем указатель на
текущий элемент
        mov rdx, 0               # обнуляем указатель

    Index_case:
        mov rbx, rdx             # в rbx лежит текущий индекс
из LGrInt
        shl rbx, 3              # этот индекс умножаем на 8,
т.е. каждый элемент по 8 байт
        cmp rax, [rdi + rbx]     # сравниваем текущий
элемент массива с текущей границей
        jg search_case           # если элемент
массива больше границы
        jmp write_case

    search_case:
        inc rdx                  # для перехода к
следующему индексу массива границ
        jmp Index_case

```

```

        write_case:
            add rbx, rsi          # rbx указывает на индекс
LGrInt
            mov rax, [rbx]       # rax хранит индекс LGrInt
            k o t o p ы й  н а д о  ++
            inc rax               # увеличиваем
            индекс на один
            mov [rbx], rax;       # возвращаем
            o б р а т н о
            pop rdx               #
            в о с с т а н а в л и в а е м  у к а з а т е л ь  н а  array
            add rdx, 8           # перемещаем
            у к а з а т е л ь  н а  с л е д у ю щ и й  э л е м е н т  м а с с и в а
            ч и с е л
            loop WokWork         # в цикле проходим по
            в с е м  э л е м е н т а м  м а с с и в а

        ret

```