



# TEST PLAN

Project Name : WisataKita

## Abstract

This document provides an overview of the project and the product test strategy, a list of testing deliverables and plan for development

## VERSION HISTORY

Version	Write by	Revision	Approved	Approval	Outline
#		Date	By	Date	
1.0	Indira	27 November 2022			



## TABLE OF CONTENTS

<b>INTRODUCTION .....</b>		<b>4</b>
...		
<b>1</b>	<b>STRATEGY .....</b>	<b>TEST 4</b>
1.1	Test Type .....	5
1.2	Scope of Testing .....	4
	1.2.1 Feature to be tested .....	4
	1.2.2 Feature not to be tested .....	5
1.3	Risk and .....	5
1.4	Test Logistics.....	6
	1.4.1 Who will test? .....	6
	1.4.2 When will test occur? .....	6
<b>2</b>	<b>OBJECTIVE .....</b>	<b>TEST 6</b>
<b>3</b>	<b>CRITERIA .....</b>	<b>TEST 6</b>
3.1	Suspension Criteria .....	6
3.2	Exit Criteria .....	6
<b>4</b>	<b>PLANNING .....</b>	<b>RESOURCE 6</b>
4.1	System Resource .....	6
4.2	Human Resource .....	7
<b>5</b>	<b>ENVIRONMENT .....</b>	<b>TEST 7</b>
<b>6</b>	<b>ESTIMATION .....</b>	<b>SCHEDULE &amp; 8</b>
6.1	All project task and estimation .....	8
6.2	Schedule to complete these tasks .....	9
<b>7</b>	<b>DELIVERABLES .....</b>	<b>TEST 9</b>
7.1	Before testing phase .....	9
7.2	During the testing .....	9
7.3	After the testing cycles is over .....	9



## INTRODUCTION

Pengujian akan dilakukan pada 8 fitur yang ada pada aplikasi WisataKita. Eksekusi pengujian akan dilakukan dengan metode blackbox testing dan akan dilakukan secara manual dan otomatis. Untuk itu, diperlukan 5 anggota untuk melakukan pengujian manual, dan alat pengujian Selenium/Katalon sebagai alat uji otomatisasi. Selain menguji fitur yang ada pada aplikasi ini, tim penguji juga akan melakukan *Non-Functional Testing* pada 3 aspek, yaitu usability (tingkat kemudahan penggunaan fitur memesan tiket), reliability (aplikasi harus dapat digunakan untuk mencari info wisata kapan pun diperlukan), dan integrity (QR code hanya dapat discan 1x dalam 1 akun).

Seluruh rangkaian pengujian akan dilaksanakan mulai Senin, 20 November 2023 dan diperkirakan akan selesai pada hari Senin, 24 Desember 2023 (1 bulan 1 minggu).

## 1 TEST STRATEGY

### 1.1 Scope of Testing

#### 1.1.1 Feature to be tested

SRS	Modul Name	Deskripsi
SKPL WisataKita	login	User/admin masuk ke akun WisataKita
	register	User melakukan registrasi akun WisataKita
	user cariWisata	user mencari wisata berdasarkan nama
	user showMaps	sistem menampilkan map untuk user dapat melihat daerah sekitar tempat wisata
	Admin Tambah Wisata	Admin dapat menambahkan tempat wisata
	Admin Hapus Wisata	Admin dapat menghapus informasi wisata
	Admin Edit Wisata	Admin dapat mengubah informasi wisata
	user lihat informasi wisata	User dapat melihat informasi data wisata.
SKPL WisataKita	user memesan tiket	User memesan tiket wisata setelah menemukan tempat wisata.
SKPL WisataKita	user scan QR	user memindai QR code yang diterima setelah memesan tiket

#### 1.1.1.1 Tabel Requirement Traceability Matrix (Boleh jadi lampiran terpisah)

MODUL NAME	REQUIREMENT ID	TEST CASE ID	TEST DATA	TEST RESULT	Defect ID
Login	Req-000	TC-01_Login	Username : raflidev Password : qwerty123	Passed	
		TC-02_Login	Username : raflidev Password : qwerty456	Passed	
		TC-03_Login	Username : - Password : -	Passed	

Register	Req-001	TC-01_Register	Nama Depan : User Nama Belakang : Login Email : <a href="mailto:user@gmail.com">user@gmail.com</a> Kota : Bandung No Telepon : 08123456789 Username : userLogin Password : userlogin123 Confirm password : userlogin123	Passed	
		TC-01_Register	Nama Depan : User Nama Belakang : Login Email : <a href="mailto:user@gmail.com">user@gmail.com</a> Kota : Bandung No Telepon : 08123456789 Username : userLogin1 Password : userlogin123 Confirm password : userlogin123	Passed	
		TC-03_Register	Nama Depan : User Nama Belakang : Login Email : <a href="mailto:user1@gmail.com">user1@gmail.com</a> Kota : Bandung No Telepon : 08123456789 Username : userLogin Password : userlogin123 Confirm password : userlogin123	Passed	
		TC-04_Register	Nama Depan : User Nama Belakang : Login Email : <a href="mailto:user123@gmail.com">user123@gmail.com</a> Kota : Bandung No Telepon : 08123456789 Username : userLogin123 Password : userlogin123 Confirm password : user1234	Passed	
		TC-05_Register	Nama Depan : User Nama Belakang : Login Email : <a href="mailto:user123@gmail.com">user123@gmail.com</a> Kota : Bandung	Passed	

			No Telepon : 08123456789 Username : userlogin123 Password : user12 Confirm password : user12		
user lihat informasi wisata	Req-101	TC-01_melihat_informasi_wisata	Tempat Wisata : “Pantai Beras Basah”	Passed	
		TC-02_melihat_informasi_wisata	Tempat Wisata : “Ranca Upas”	Passed	
user memesan tiket	Req-103	TC-01_pesan_tiket	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" nama wisata: "TMII" jumlah tiket: -1	Failed	DEF01-pesan-tiket
		TC-02_pesan_tiket	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" nama wisata: "TMII" jumlah tiket: 1001	Failed	DEF02-pesan-tiket
		TC-03_pesan_tiket	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" nama wisata: "TMII" jumlah tiket: 5	Passed	
user cariWisata	Req-104	TC-01_MencariWisata	Kota: “TMII”	Passed	
		TC-02_MencariWisata	Kota: “Lembang”	Passed	
		TC-03_MencariWisata	“ ”	Passed	
Admin Tambah Wisata	Req-200-1	TC-01_add_wisata	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" nama wisata: "Ranca Upas" lokasi: "Ciwidey, Bandung" jam buka: 07:30 jam tutup: 17:00 harga tiket: 25000 deskripsi: "Tempat camping" max tiket: 1000 tipe wisata: tempat wisata gambar: rancaupas.png	Passed	



		TC-02_add_wisata	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" nama wisata: "Ranca Upas" lokasi: "Ciwidey, Bandung" jam buka: 07:30 jam tutup: 17:00 harga tiket: 25000 deskripsi: "Tempat camping" max tiket: 0 tipe wisata: tempat wisata gambar: rancaupas.png	Failed	DEF02- add- wisata
		TC-03_add_wisata	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" nama wisata: "Ranca Upas" lokasi: "Ciwidey, Bandung" jam buka: 07:30 jam tutup: 17:00 harga tiket: 25000 deskripsi: paragraf > 50 kata max tiket: 1 tipe wisata: tempat wisata gambar: rancaupas.png	Failed	DEF03- add- wisata
Admin Hapus Wisata	Req-200-2	TC-01_hapus_wisata	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" Objek Wisata yang dihapus "Ranca Upas"	Passed	
Admin Edit Wisata	Req-200-3	TC-01_edit_wisata	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" max tiket: 1500	Passed	
		TC-02_edit_wisata	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" jumlah tiket: -1	Failed	DEF02- edit- wisata
		TC-03_edit_wisata	Username : "raflidev"	Passed	

			Password : "qwerty123" nama wisata: "Trans Studio Bandung" deskripsi wisata: "Ada Promo Tahun Baru!"		
		TC-04_edit_wisata	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" nama wisata: "Trans Studio Bandung" deskripsi wisata: ""	Passed	
		TC-05_edit_wisata	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" nama wisata: "" deskripsi wisata: "Ada promo tahun baru!"	Passed	
		TC-06_edit_wisata	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" nama wisata: "" deskripsi wisata: ""	Passed	
User Scan QR	Req-105	TC-01_Scan_QR	Username : "raflidev" Password : "qwerty123" nama wisata: "TMII" jumlah tiket: -3 QR hasil pemesanan tiket	Passed	

---

### 1.1.2 Feature not to be tested

Daftar fitur- fitur yang tidak diuji; sisa requirement yang tidak dites.

No.	Modul	Deskripsi
1.	Logout	Fitur untuk keluar dari aplikasi

## 1.2 Non-Functional Testing

Modul	Quality Atribute	Jenis NFT
user memesan tiket	usability	Usability testing
user cariWisata	reliability	reliability testing
user scan qrcode	integrity	integrity testing

## 1.3 Risk and Issues

Risiko yg mungkin ditemukan saat testing

Risiko	Rencana Mitigasi
Masalah teknis dengan alat pengujian	Menyiapkan alat pengujian cadangan dan selalu memastikan jika alat tersebut sudah diuji terlebih dahulu sebelum melakukan pengetesan
Listrik mati saat proses testing	Menggunakan koneksi lain seperti hotspot namun jika tidak memungkinkan dapat melakukan penjadwalan ulang untuk melakukan pengujian
Bencana alam yang dapat menunda pengujian	Mendiskusikan dan membuat jadwal ulang untuk pengujian

<b>1.4 Test Logistics</b>	
<b>1.4.1 Who will test?</b>	anggota penguji eksternal

*Berisi penjelasan siapa yang akan melakukan pengujian, apakah internal anggota tim pengembang, atau eksternal tester, atau outsourcing*

#### 1.4.2 When will test occur?

Pengujian diperkirakan akan dilakukan pada bulan Desember setelah semua dokumen pendukung (test plan, test case, dsb) siap.

## 2 TEST OBJECTIVE

1. Untuk memverifikasi bahwa seluruh test case pada WisataKita telah dieksekusi dengan benar dan berjalan sesuai tujuan
2. Untuk memvalidasi bahwa aplikasi WisataKita dapat berlajan tanpa ada error
3. Untuk menjamin bahwa aplikasi WisataKita dapat memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat digunakan dengan mudah serta efektif

## 3 TEST CRITERIA

### 3.1 Suspension Criteria

Pengujian akan dihentikan sementara untuk waktu yang tidak dapat ditentukan apabila dalam proses pengujian terjadi hal-hal yang tidak diinginkan, seperti:

1. Adanya musibah yang tidak dapat dihindari yang menimpa anggota tim penguji, seperti sakit, kecelakaan, dan masalah keluarga.
2. Ditemukannya bug/error yang cukup vital sehingga kegiatan pengujian tidak dapat dilanjutkan
3. Adanya perubahan requirement dari client, dan
4. Adanya perubahan desain perangkat lunak

Pengujian akan kembali dilanjutkan apabila anggota tim yang tersisa dapat menutupi kekurangan yang disebabkan oleh kondisi nomor 1, dan/atau ketika kondisi pada nomor 2, 3, dan 4 telah tuntas.

### 3.2 Exit/Stopping Criteria

*Berisi penjelasan kriteria – kriteria yang menyatakan bahwa fase pengujian dinyatakan berhasil dan dapat dihentikan, contoh: semua test case sudah dieksekusi. diberikan presentase failure rate, misal 5%. jika masih 5%, bisa dirilis dan testing boleh berhenti.*

Kegiatan pengujian dinyatakan berhasil dan dapat dihentikan ketika minimal satu dari beberapa kondisi berikut terpenuhi:

1. Seluruh fitur telah dilakukan pengujian
2. Software telah sesuai dengan *requirementnya*

## 4 RESOURCE PLANNING (dikaitkan dengan Test Environment)

### 4.1 System Resource (Hardware/Software Support)

No.	Resources	Descriptions
1	Server	Diperlukan server database MySQL
2	Komputer/laptop	Diperlukan untuk menjalankan dan aplikasi uji dan alat pengujian

3	keyboard	Untuk mengetik script testing dan melakukan input data testing
4	mouse	Untuk membantu penguji berinteraksi dengan antarmuka pengguna grafik pada aplikasi yang akan diuji dan juga alat pengujian
5	monitor	Untuk menampilkan output
6	Selenium? Katalon?	Alat pengujian otomatis yang akan digunakan untuk melakukan testing
7	Web browser (Chrome)	Digunakan untuk menjalankan aplikasi web
8	Code editor (visual studio code)	
9	XAMPP	Untuk menjalankan localhost

## 4.2 Human Resource

Role	Description
Test Manager	Mengelola sumber daya dan seluruh rangkaian kegiatan pengujian
Test Analyst	Menganalisa kebutuhan yang akan diuji
Tester	Melakukan pengujian
Technical Writer	Membuat dokumentasi seluruh kegiatan pengujian

<b>5</b>	<b>TEST ENVIRONMENT</b>		
<i>Gambarkan lingkungan dan kebutuhan perangkat untuk melakukan Pengujian</i>			

Untuk menjalankan aplikasi, diperlukan komputer / laptop yang sudah terinstall XAMPP, NodeJS, dan Composer untuk dapat mengakses aplikasi WisataKita. Sedangkan untuk penguji, diperlukan komputer/laptop yang sudah terinstall Katalon/Selenium dan pastikan versi web driver yang terkonfigurasi dengan alat uji otomatisasi telah sesuai dengan versi web browser pada perangkat tersebut untuk menghindari kendala dalam proses pengujian.

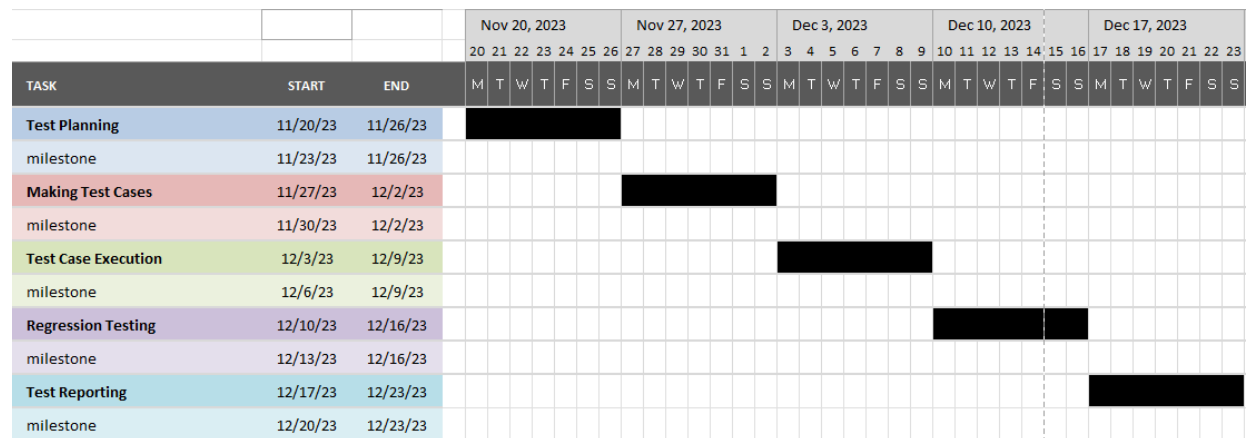
## 6 SCHEDULE & ESTIMATION

### 6.1 Berisi estimasi waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan proyek pengujian, berdasarkan pada pembagian kerja / Task

Task	Person in Charge	Estimate effort
Pembuatan Test Plan		1 minggu
Pembuatan Test Case		1 minggu
Test Case Execution		1 minggu
Fitur cariWisata		1 hari
Fitur showMaps		1 hari
Fitur Tambah Wisata		1 hari
Fitur Hapus Wisata		1 hari
Fitur Edit Wisata		1 hari
Fitur lihat informasi wisata		1 hari
Fitur memesan tiket		1 hari

Fitur scan QR		1 hari
Regression Testing		1 minggu
Test Reporting		1 minggu
<b>Total</b>		<b>1 bulan 1 minggu</b>

## 6.2 Schedule to complete these tasks (gunakan GANTT CHART)



Link gantt chart: [simple-gantt-chart ms.xlsx](#)

## 7 TEST DELIVERABLES

Tuliskan nama-nama dokumen yang dihasilkan dan diserahkan setelah pelaksanaan pengujian selesai

### 7.1 Before Testing

Dokumen yang dihasilkan sebelum melakukan testing adalah test plan, RTM dan dokumen yang berisi kumpulan test case yang akan dibuat.

### 7.2 During Testing phase

Selama proses testing, beberapa hal mungkin akan menyebabkan adanya perubahan terhadap test case yang telah disiapkan. Selain itu, diperlukan juga sebuah dokumen yang berfungsi untuk melakukan tracing terhadap bug yang ditemukan selama proses testing. Dokumen yang akan dihasilkan dalam tahap ini adalah dokumen test case, dan bug tracking report.

### 7.3 After Testing

Setelah seluruh rangkaian testing selesai dilakukan, akan menghasilkan sebuah dokumen yang berisi dokumentasi dari seluruh rangkaian testing, yaitu dokumen test report.