**SÃO PAULO TECH SCHOOL  
PESQUISA E INOVAÇÃO**

Kauan Gabriel França Rodrigues

**PROJETO INDIVIDUAL**PlayStation

**São Paulo - 2024**

Kauan Gabriel França Rodrigues

**PROJETO INDIVIDUAL**PlayStation

**São Paulo - 2024**

**RESUMO**

Desde sua estreia em 1994, o PlayStation se tornou uma marca emblemática na indústria dos videogames, marcada por inovações tecnológicas e uma vasta biblioteca de jogos. Influenciado pela paixão dos meus pais pelos videogames, desenvolvi uma forte ligação com a marca desde a infância, resultando em uma coleção que abrange desde o PS1 até o PS4.

Minha experiência pessoal com o PlayStation serviu como uma válvula de escape essencial durante a pandemia, oferecendo conforto e um senso de normalidade em tempos difíceis. Essa conexão emocional inspirou-me a criar um projeto dedicado a explorar e celebrar a história, as inovações tecnológicas e o impacto cultural da marca PlayStation.

**SUMÁRIO**

[INTRODUÇÃO 5](#_Toc168325495)

[CONTEXTO 6](#_Toc168325496)

[JUSTIFICATIVA 8](#_Toc168325497)

[OBJETIVO 9](#_Toc168325498)

[ESCOPO 10](#_Toc168325499)

[REQUISITOS 11](#_Toc168325500)

[PREMISSAS 12](#_Toc168325501)

[RESTRIÇÕES 13](#_Toc168325502)

[CONCLUSÃO 14](#_Toc168325503)

[REFERENCIAS 15](#_Toc168325504)

# INTRODUÇÃO

Desde sua estreia em 1994, o PlayStation se tornou uma marca icônica na indústria dos videogames. Minha conexão com a marca começou na infância, influenciada pela paixão dos meus pais pelos videogames. Os jogos clássicos e as inovações tecnológicas dos consoles PlayStation moldaram minha experiência e meu interesse pela marca. Inspirado por essa conexão pessoal, decidi criar um projeto dedicado a explorar e celebrar a história e o impacto cultural do PlayStation.

# CONTEXTO

Desde sua estreia em 1994, o PlayStation se tornou uma das marcas mais icônicas no mundo dos videogames, revolucionando a indústria com suas inovações tecnológicas e uma vasta biblioteca de jogos memoráveis. Minha jornada com o PlayStation começou cedo, influenciada por meus pais, que sempre foram entusiastas dos videogames. Ganhei meu primeiro console PlayStation aos 5 anos, e desde então, minha conexão com a marca tem sido profunda e significativa.

Lembro-me de passar tardes inteiras jogando clássicos como "Crash Bandicoot", "Super Mario", "GTA: San Andreas", "GTA: Vice City" e "Midnight Club". Esses jogos não apenas me proporcionaram diversão, mas também ajudaram a desenvolver minhas habilidades de resolução de problemas e coordenação motora. A emoção de desembrulhar o console na manhã do Dia das Crianças é uma lembrança especial que guardo com extremo carinho.

Embora tenha experimentado consoles de outras marcas, como Xbox e Nintendo, o PlayStation sempre ocupou um lugar especial no meu coração. Minha coleção reflete essa preferência, abrangendo consoles desde a primeira geração (PS1) até a quarta (PS4). Cada novo console PlayStation trouxe uma nova era de inovações tecnológicas e experiências de jogo. O PS2, por exemplo, introduziu gráficos revolucionários para a época e uma biblioteca de jogos vastíssima. O PS3 e PS4 continuaram essa tradição, trazendo alta definição, jogos online aprimorados e experiências de realidade virtual.

Ainda não possuo um PSP, PS Vita e um PS5, mas pretendo adquiri-los no futuro para completar minha coleção. O PS Vita impressiona com sua portabilidade e gráficos, enquanto o PS5 destaca-se pela capacidade de ray tracing e tempos de carregamento quase inexistentes, continuando a tradição de inovação da marca.

Minha experiência com o PlayStation moldou meu interesse pelo tema, não só pelos jogos, mas também pela evolução tecnológica, impacto cultural e a comunidade de jogadores que se formou ao redor da marca. Os exclusivos do PlayStation, como "The Last of Us", "God of War" e "Horizon Zero Dawn", tornaram-se marcos na cultura pop, influenciando outras mídias e gerando discussões profundas sobre narrativa, design e inovação, algo que sempre roubou a minha atenção.

Essa ligação pessoal com o PlayStation é uma parte importante da minha história, estando presente tanto nos momentos bons quanto nos ruins. Durante a pandemia, por exemplo, fiquei preso dentro de casa por quase cinco meses, período em que desenvolvi ansiedade, cheguei a ter queda de cabelo e picos de stress. Nesses momentos difíceis, os jogos se tornaram uma válvula de escape essencial. Jogava junto com meu irmão para passar o tempo e aliviar a tensão. Jogos como "Uncharted 4" e "God of War" não apenas me distraíam, mas também proporcionavam um espaço seguro para lidar com a ansiedade e encontrar um senso de normalidade em tempos incertos.

Esses marcos na minha vida, tanto pessoais quanto ligados à evolução e ao impacto dos jogos da PlayStation, foram o que me inspiraram a criar este projeto com o tema do PlayStation. Quero explorar e celebrar a história, as inovações tecnológicas e o papel cultural da marca que tanto influenciou minha vida e continua a inspirar milhões de jogadores ao redor do mundo.

# JUSTIFICATIVA

A escolha do tema PlayStation para este projeto é justificada pela profunda conexão pessoal e emocional que tenho com a marca desde a infância. Além do impacto pessoal, a PlayStation tem um significativo papel acadêmico e cultural, introduzindo inovações tecnológicas que redefiniram a experiência de jogo e influenciaram outras mídias.

Este projeto também está alinhado com o terceiro Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU, que visa assegurar uma vida saudável e promover o bem-estar para todos. Durante a pandemia, os jogos da PlayStation foram essenciais para a manutenção da saúde mental, ajudando a reduzir a ansiedade e o stress causados pelo isolamento social.

# OBJETIVO

O objetivo deste projeto é proporcionar uma compreensão aprofundada sobre a história do PlayStation, destacando sua origem e evolução, e demonstrar como a PlayStation revolucionou a indústria dos videogames. Além disso, pretende-se despertar o interesse das pessoas pelos consoles PlayStation, compartilhando as inovações tecnológicas e culturais que tornaram a marca tão influente e icônica no mundo dos games.

# ESCOPO

1. **Organização e Gestão:**

Utilização da ferramenta de gestão Trello para organizar e acompanhar os requisitos e processos estabelecidos durante todas as etapas do projeto.

1. **Controle de Versão:**

Uso da plataforma GitHub para manter o projeto atualizado e seguro, garantindo a preservação dos arquivos e facilitando o acesso para visualização e colaboração.

1. **Armazenamento de Dados:**

Implementação de um banco de dados MySQL para armazenar os dados e informações relevantes necessários para o desenvolvimento e funcionamento do projeto.

1. **Desenvolvimento Frontend:**

Utilização das linguagens HTML, CSS e JavaScript para a criação da interface do usuário, garantindo uma experiência visual atraente e intuitiva para os usuários.

1. **Integração de Dados:**

Integração da API 'Web Data Viz' para inserção de dados no banco MySQL, facilitando a manipulação e apresentação de informações dinâmicas no website.

# REQUISITOS

* Documentação do Projeto.
* Planejamento no Trello.
* Versionamento no GitHub.
* Aplicação Web - NodeJs.
* Site – Tela Home.
* Site – Tela Cadastro.
* Site – Tela Login.
* Site – Tela Dashboard e Quiz.
* Banco de Dados Mysql.
* Banco rodando na Máquina Virtual.

# PREMISSAS

* O projeto será desenvolvido utilizando tecnologias web padrão, como HTML, CSS, JavaScript, Node.js e MySQL.
* Serão seguidas as boas práticas de desenvolvimento, incluindo a utilização de metodologias ágeis para garantir a entrega eficiente do projeto.
* O conteúdo do website será focado na história, inovações e impacto cultural da marca PlayStation, com ênfase em proporcionar uma experiência educativa e envolvente para os usuários.

# RESTRIÇÕES

* Projeto deve ser entregue na semana do dia 03/06/2024.
* Utilizar somente da linguagem JavaScript para o back-end.
* Desenvolvimento de forma Individual.

# CONCLUSÃO

Em resumo, este projeto busca não apenas explorar a história e as inovações tecnológicas do PlayStation, mas também compartilhar a paixão e o impacto pessoal que essa marca teve na vida do autor. Ao destacar os jogos, consoles e momentos marcantes ao longo dos anos, espera-se inspirar outros a apreciar e entender melhor a contribuição significativa da PlayStation para a indústria dos videogames e a cultura pop como um todo.

# REFERENCIAS

<https://tecnoblog.net/especiais/a-historia-do-playstation-do-ps1-ao-ps5/> - Acessado em 18 de maio de 2024.

<https://psverso.com.br/especiais/historia-do-playstation/> - Acessado em 20 de maio de 2024.