

智能手机应用软件开发技术教案

第 5 次课 第 2 章 **Android** 用户界面设计 用户界面设计续

授课班级： 计算机 19-1、19-3、19-7、18-2

教学方式： **PPT** 教学+ 课堂实例教学 + 学生课堂练习 同步方式

教学要点： 列表组件的应用 滑动抽屉组件的应用

教学过程： 需注意同学们实践中对环境的理解与掌握，带领学生完成实践过程非常重要，特别需要注意，对常期末从事开发工作的同学的培养，去除其恐惧心理。

【例 2-16】列表组件示例。

(1) 布局文件 activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical" >
    <TextView
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="凤凰传奇"
        android:textSize="24sp" />
    <ListView
        android:id="@+id/ListView01"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_width="fill_parent" />
</LinearLayout>
```

(2) 事件处理文件 MainActivity.java

```
package com.ex2_16;
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.ListView;
import android.widget.TextView;
```

```

import android.widget.Toast;
public class MainActivity extends Activity
{
    ListView list;
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        list= (ListView)findViewById(R.id.ListView01);
        //定义数组
        String[] data ={
            " (1) 荷塘月色",
            " (2) 最炫民族风",
            " (3) 天蓝蓝",
            " (4) 最美天下",
            " (5) 自由飞翔",
        };
        //为 ListView 设置数组适配器 ArrayAdapter
        list.setAdapter(new ArrayAdapter<String>(this,
            android.R.layout.simple_list_item_1, data));
        //为 ListView 设置列表选项监听器
        list.setOnItemClickListener(new mltemClick());
    }
    //定义列表选项监听器的事件
    class mltemClick implements OnItemClickListener
    {
        @Override
        public void onItemClick(AdapterView<?> arg0, View arg1, int arg2, long arg3)
        {
            Toast.makeText(MainActivity,"您选择的项目是: "
                +((TextView)arg1).getText(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    }
}

```

【例 2-17】 ListActivity 应用示例。

(1) 布局文件 activity_main.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical" >

```

```
<ListView
    android:id="@+id/android:list"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_width="fill_parent" />
</LinearLayout>
```

(2) 事件处理文件 MainActivity.java

```
package com.ex2_17;
import android.app.ListActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.ListView;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
public class MainActivity extends ListActivity
{
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        //定义数组
        String[] data ={
            " (1) 荷塘月色",
            " (2) 最炫民族风",
            " (3) 天蓝蓝",
            " (4) 最美天下",
            " (5) 自由飞翔",
        };
        //获取列表项
        ListView list=getListView();
        //设置列表项的头部
        TextView header=new TextView(this);
        header.setText("凤凰传奇经典歌曲");
        header.setTextSize(24);
        list.addHeaderView(header);
        //设置列表项的底部
        TextView foot=new TextView(this);
        foot.setText("请选择");
        foot.setTextSize(24);
        list.addFooterView(foot);
```

```

setListAdapter(new ArrayAdapter<String>(this,
    android.R.layout.simple_list_item_1, data));
list.setOnItemClickListener(new mltemClick());
}
//定义列表选项监听器
class mltemClick implements OnItemClickListener
{
    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> arg0, View arg1, int arg2, long arg3)
    {
        Toast.makeText(getApplicationContext(),
            "您选择的项目是: "+((TextView)arg1).getText(),
            Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}
}

```

【例 2-18】实现如图 2.27 所示的滑动抽屉 SlidingDraw 组件应用示例。

事先准备好两个图标文件，分别命名为 up.jpg 和 down.jpg，将它们复制到/res/drawable 目录下，以备作滑动抽屉的手柄之用。

(1)布局设计

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical" >
    <SlidingDrawer
        android:id="@+id/slidingdraw"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:handle="@+id/handle"
        android:content="@+id/content"
        android:clickable="true">
        <ListView
            android:id="@id/content"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent"
            />
        <ImageView android:id="@id/handle"
            android:src="@drawable/down"
            android:layout_width="88dip"

```

```

        android:layout_height="44dip"
        android:contentDescription="TODO"/>
    </SlidingDrawer>

```

```
</LinearLayout>
```

(2) 控制程序设计

```

package com.example.ex2_15;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.Gravity;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Button;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.LinearLayout;
import android.widget.ListView;
import android.widget.SlidingDrawer;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    //声明 SlidingDrawer
    private SlidingDrawer mDrawer;
    private ImageView mImageView;
    private ListView listView;
    private String data[] = {"使命召唤","植物大战僵尸","愤怒的小鸟"};

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        //获得 SlidingDrawer
        mDrawer = (SlidingDrawer) findViewById(R.id.slidingdraw);
        mImageView = (ImageView) findViewById(R.id.handle);

        //获取 ListView 并填充内容
        listView = (ListView) findViewById(R.id.content);
        listView.setAdapter(new ArrayAdapter<String>(
            MainActivity.this,

```

```
        android.R.layout.simple_list_item_1,  
        data));
```

```
//监听打开抽屉事件
```

```
mDrawer.setOnDrawerOpenListener(new mOpenListener());
```

```
//监听关闭抽屉事件
```

```
mDrawer.setOnDrawerCloseListener(new mCloseListener());
```

```
}
```

```
//监听打开抽屉事件
```

```
class mOpenListener implements SlidingDrawer.OnDrawerOpenListener{
```

```
    @Override
```

```
    public void onDrawerOpened() {
```

```
        mImageView.setImageResource(R.drawable.down);
```

```
    }
```

```
}
```

```
//监听关闭抽屉事件
```

```
class mCloseListener implements SlidingDrawer.OnDrawerCloseListener{
```

```
    @Override
```

```
    public void onDrawerClosed() {
```

```
        mImageView.setImageResource(R.drawable.up);
```

```
    }
```

```
}
```

```
}
```