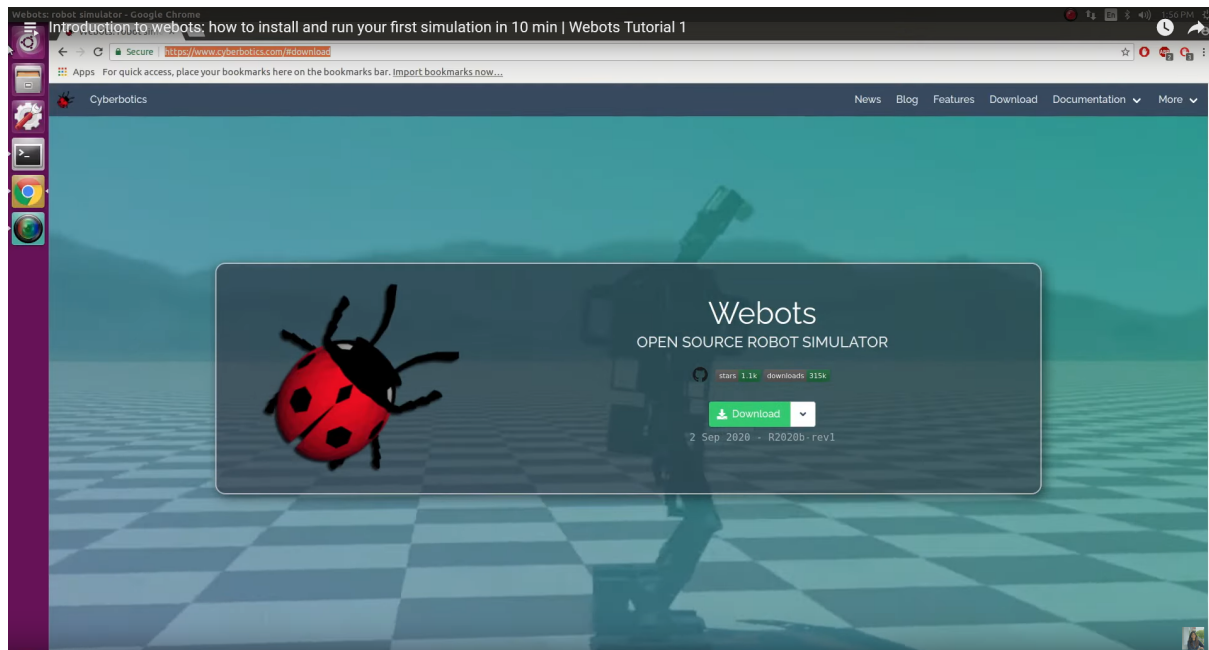


Nama : Indra Andriansyah Dody Misnadin
NIM : 1103200005
Kelas : TK-44-G7

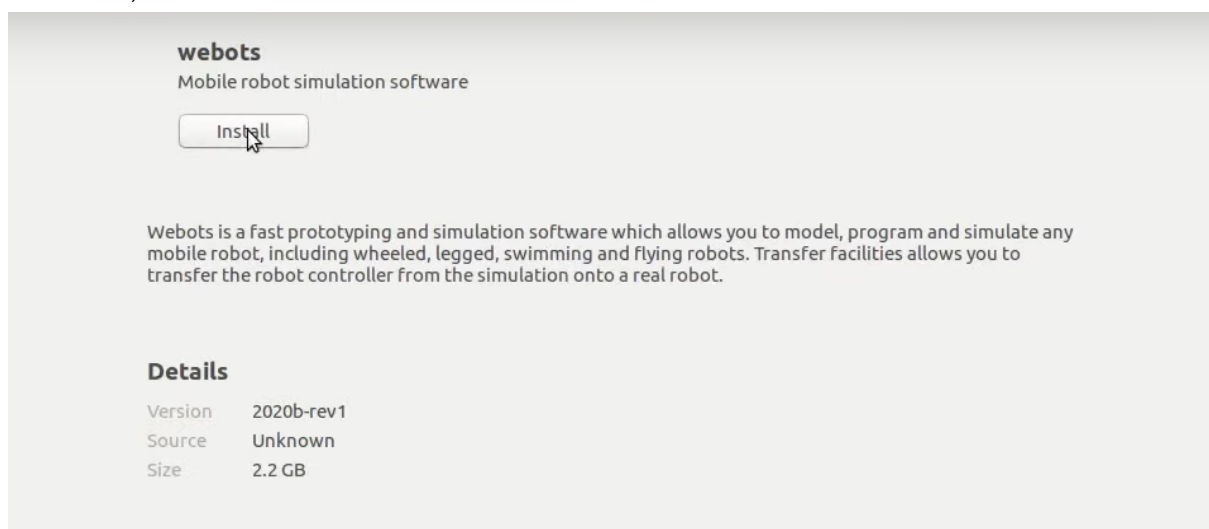
Introduction to Webots: How to Install and Run Your First Simulation in 10 Minutes

Pada Video menjelaskan bagaimana cara menginstall webots

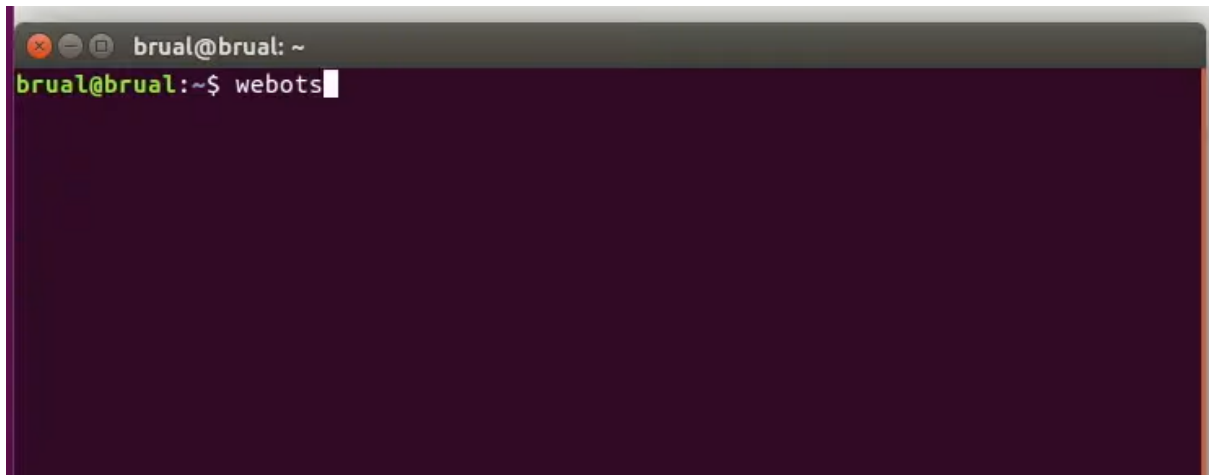
Step 1 : buka <https://cyberbotics.com/> dan tekan download



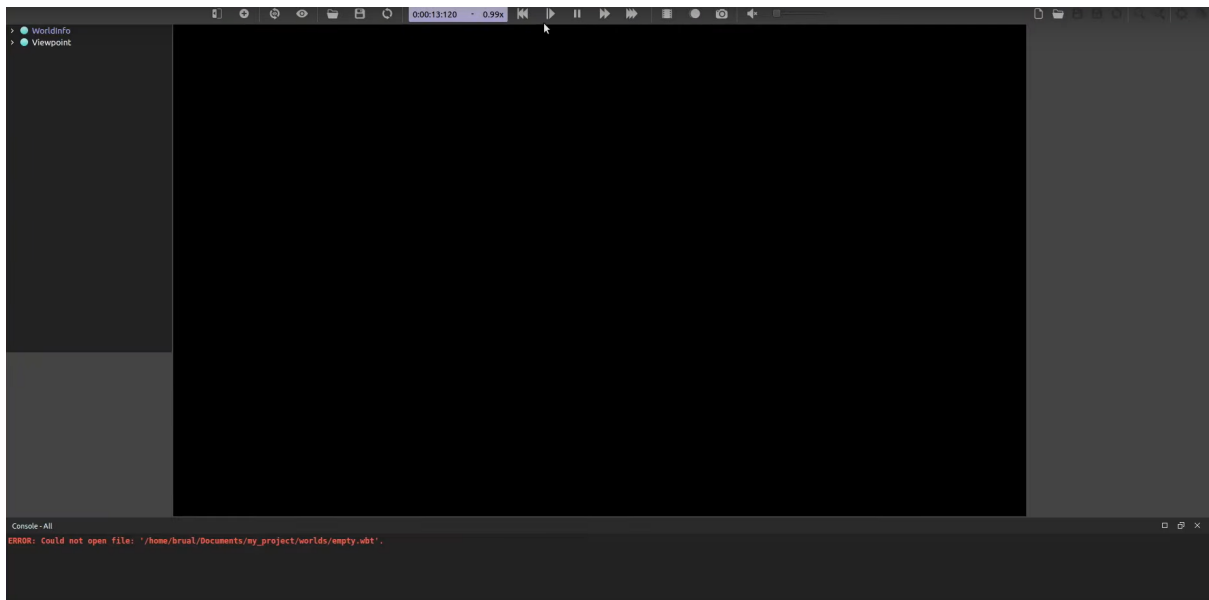
Step 2: Selanjutnya masuk kedalam file manager dan mengklik folder webots yang sudah di download, lalu tekan install



Step 3: Buka terminal kemudian ketik webots

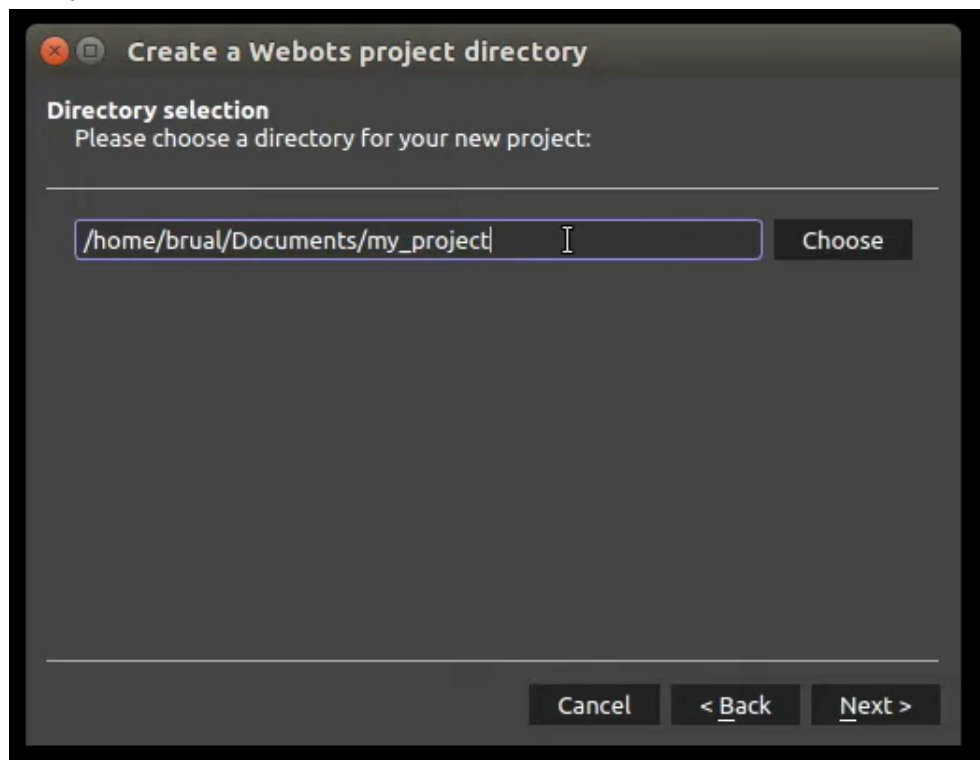


Step 4: Maka tampilan main menu webots akan terlihat

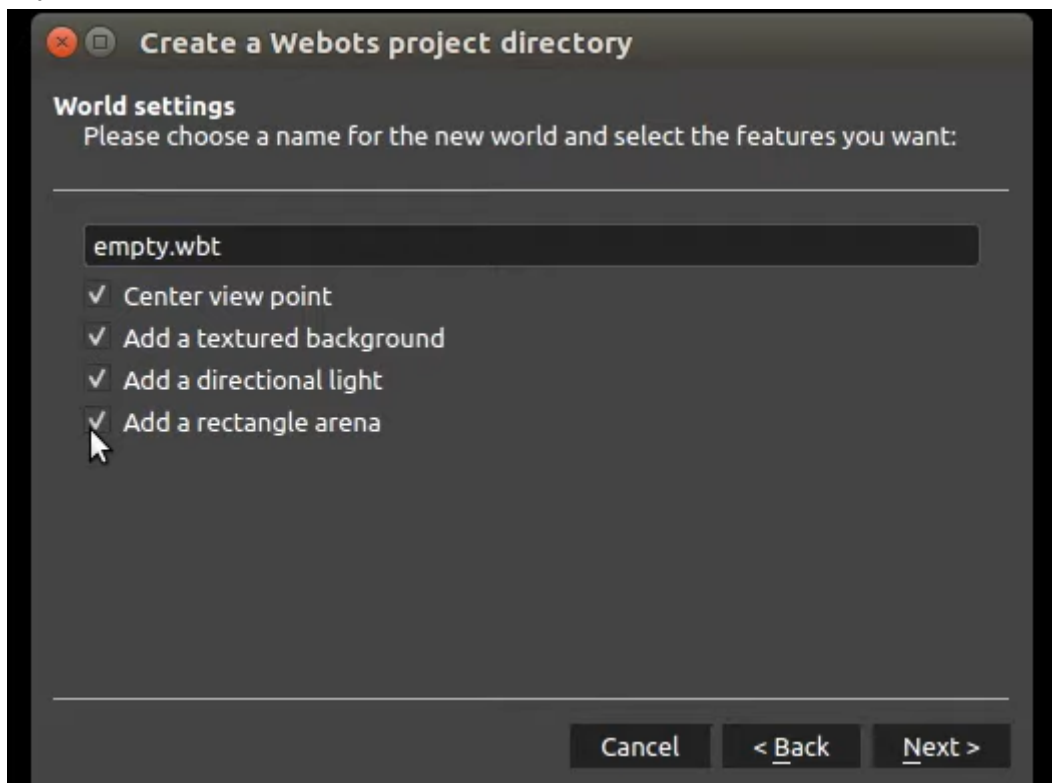


Selanjutnya cara membuat new project

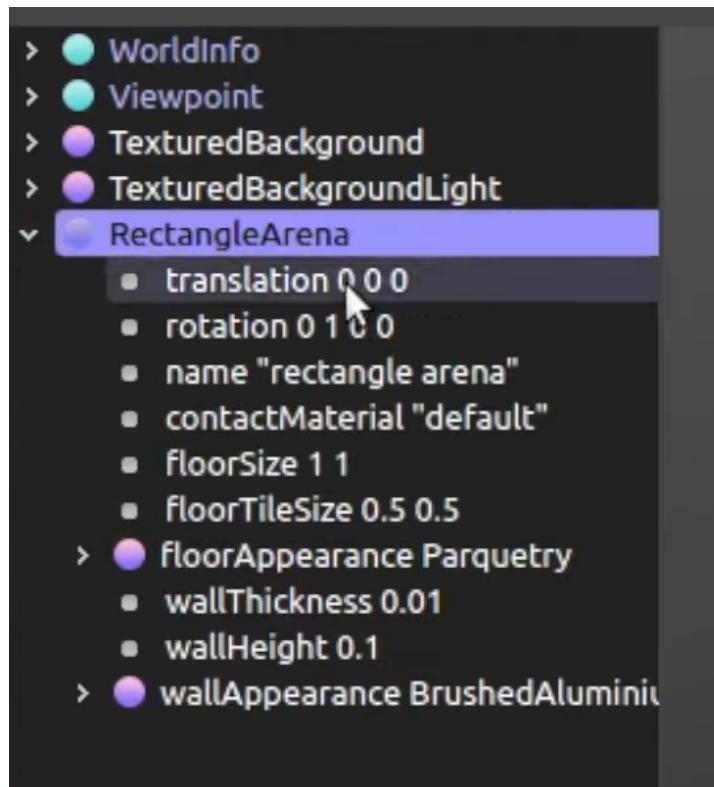
Step 1 : Masuk kedalam wizard dan sudah bisa memilih lokasi penyimpanan dan menamai project barunya



Step 2: Selanjutnya mencentang "Add rectangle arena", lalu menekan next dan menunggu prosesnya

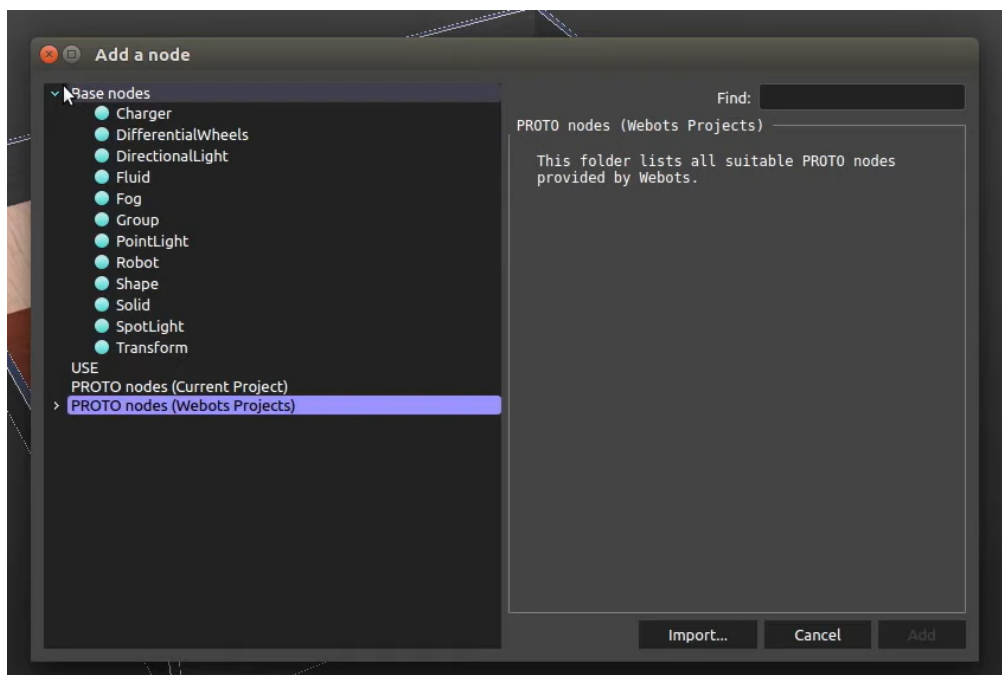


Step 3: Diberitahukan juga pada bagian pojok kiri atas dapat mengedit dan melihat aspek aspek yang ada di dalam project

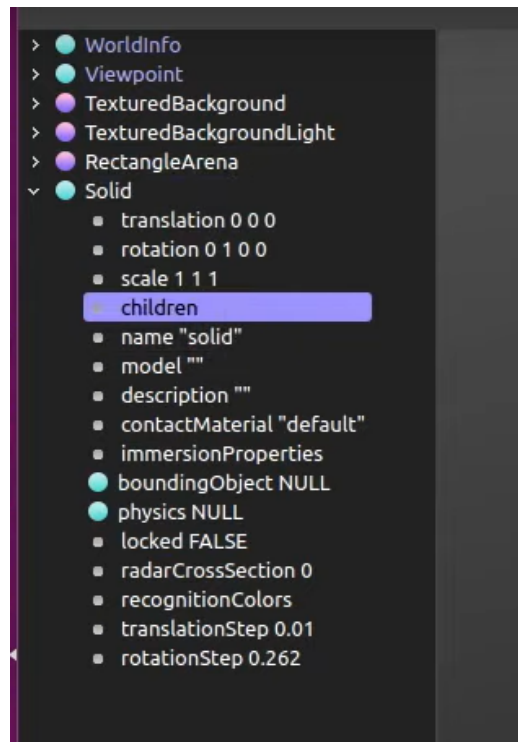


Selanjutnya adalah cara membuat object baru

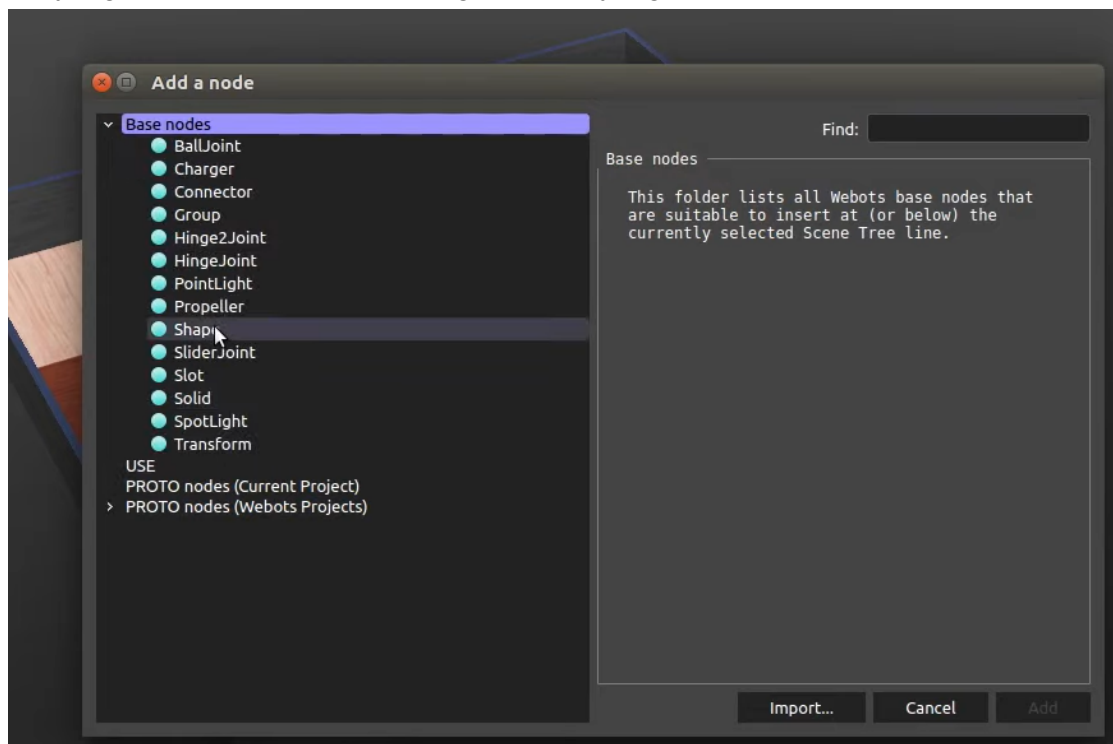
Step 1: Memulai dengan menekan bagian “Rectangle Arena” dan memilih “Solid” pada bagian “Base nodes”



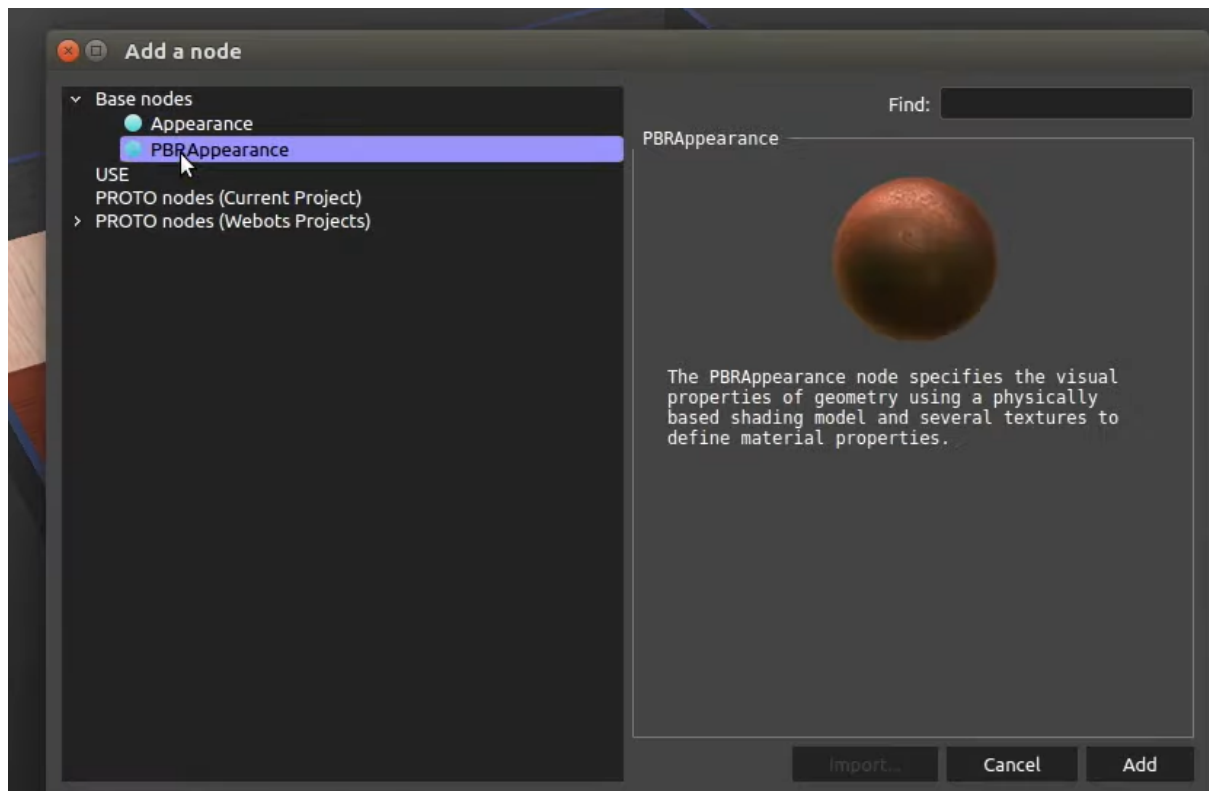
Step 2: Lalu menekan “Solid” dan memilih “Children” untuk menambahkan “Shape” pada bagian “Base nodes”



Step 3: setelah itu menekan “Shape” yang sudah ditambahkan dan menekan “Geometry NULL” yang akan menampilkan berbagai bentuk yang bisa kita pilih

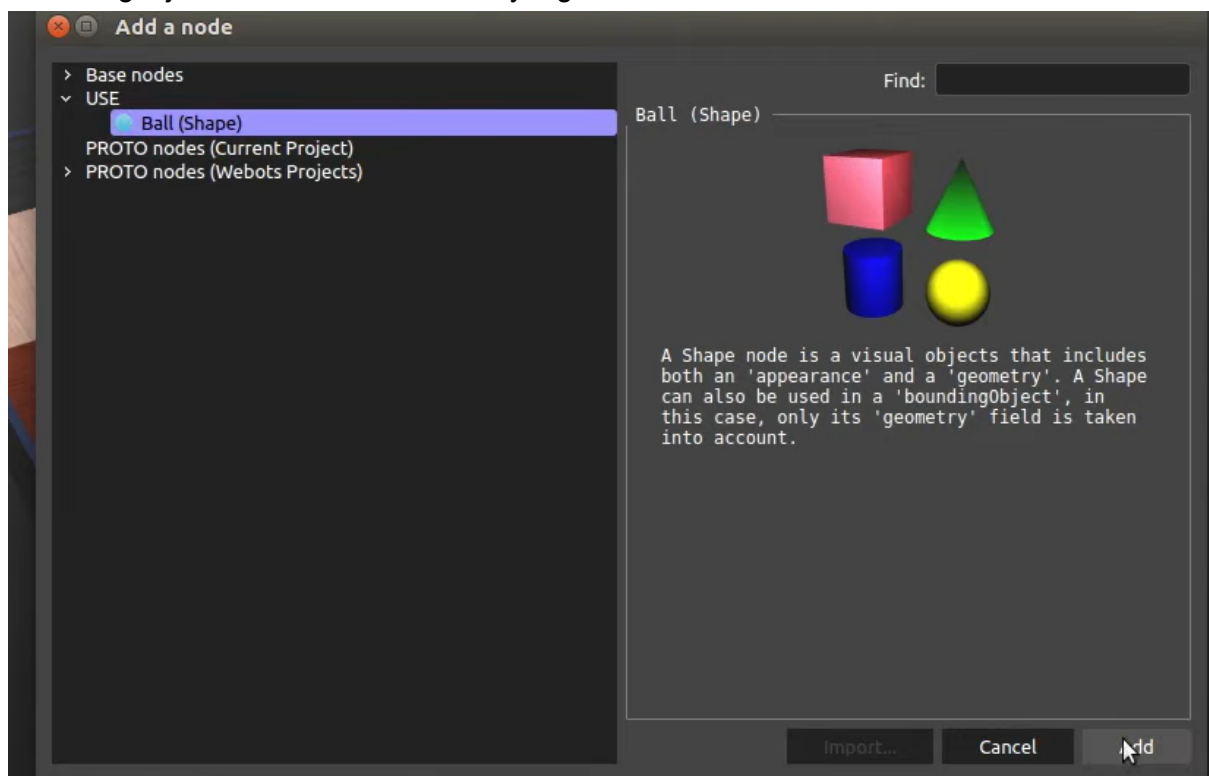


Step 4: Lalu setelahnya memilih “Appearance NULL” dan memilih “PBRAppearance” pada bagian “Base nodes”

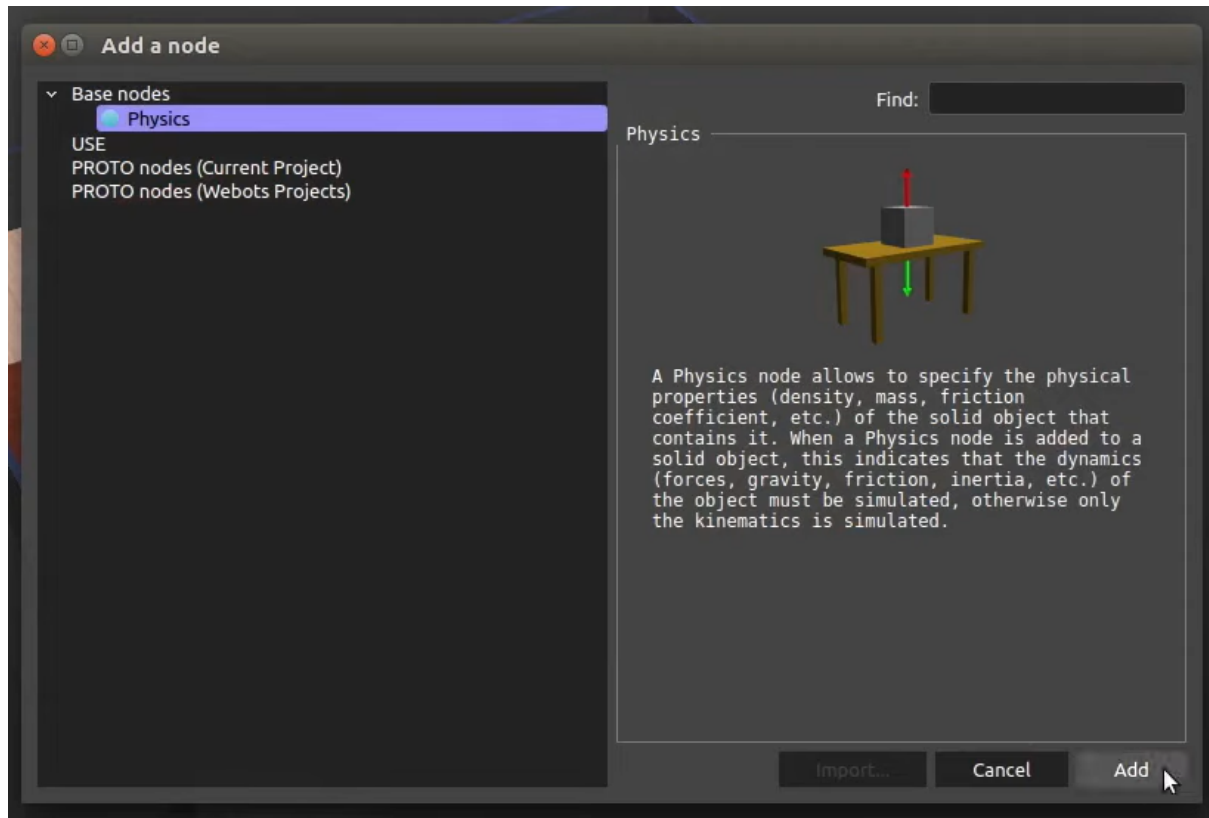


Step 5: Lalu setelahnya kita dapat mengedit objek yang sudah kita pilih dengan opsi opsi yang sudah tersedia

Step 6: Lalu selanjutnya di bagian "shape" isi pada bagian DEF dengan nama ball lalu pada "boundingobject NULL" masukkan ball yang sudah kita isi



Step 7: Selanjutnya bisa menambahkan physics pada bagian “physics NULL”



Selanjutnya kita dapat mencoba menjalankan objek yang sudah kita buat dan mengetesnya

