## LEMBAR KERJA PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

Dosen Pengampu:

- 1. Nurul Fathanah Mustamin, S.Pd., M.T
- 2. Andry Fajar Zulkarnain, S.ST., M.T

## Modul 2. Stack dan Queue

## Tujuan Praktikum:

- 1. Mahasiswa memahami konsep Queue
- 2. Mahasiswa memahami konsep
- 3. Mahasiswa dalam mengimplementasikan Queue dan Stack dalam bahasa C++.

## Soal Praktikum:

- 1. Apa perbedaan Stack dengan Queue?
- 2. Cobalah contoh program berikut, running dan analisis hasilnya!

```
int penuh()
    if (Tumpuk.atas == max-1)
       return 1;
    else
        return 0;
void input (int data)
    if (kosong()==1)
        Tumpuk.atas++;
        Tumpuk.data[Tumpuk.atas] = data;
        cout << "Data " << Tumpuk.data[Tumpuk.atas]
            << " Masuk Ke Stack ";
    else if(penuh()==0)
        Tumpuk.atas++;
       Tumpuk.data[Tumpuk.atas] = data;
        cout << "Data "<< Tumpuk.data[Tumpuk.atas]
             << " Masuk Ke Stack ";
    else
       cout << "Tumpukan Penuh";
```

```
void hapus ()
1
    if(kosong() == 0)
        cout << "Data Teratas Sudah Terambil";
        Tumpuk.atas--;
   1
    else
    cout << " Data Kosong";
void tampil()
-
    if (kosong() == 0)
        for(int i = Tumpuk.atas; i>=0; i--)
           cout <<"\nTumpukan Ke " << i << " = "
           << Tumpuk.data[i];
   }
    else
    cout << "Tumpukan Kosong";
void bersih ()
1
   Tumpuk.atas = -1;
    cout << "Tumpukan Kosong !";
}
```

3. Cobalah contoh program berikut, running dan analisis hasilnya!

```
#include<iostream>
#include<comio.h>
#include<stdlib.h>
#define n 10
using namespace std;
void INSERT();
void DELETE();
void CETAKLAYAR();
void Inisialisasi();
void RESET();
int PIL, F, R;
char PILIHAN [1], HURUF;
char Q[n];
int main ()
     Inisialisasi();
     do
           cout<<"QUEUE"<<endl;
           cout<<"=======""<<endl;
          cout<<"1. INSERT"<<endl;
           cout<<"2. DELETE"<<endl;
           cout<<"3. CETAK QUEUE"<<endl;
           cout<<"4. QUIT"<<endl;
           cout << "PILIHAN : "; cin>>PILIHAN;
           PIL=atoi(PILIHAN);
```

```
switch (PIL)
      case 1:
           INSERT ();
           break;
      case 2:
           DELETE();
           break;
      case 3:
           CETAKLAYAR ();
           break;
      default:
           cout<<"TERIMA KASIH"<<endl;
           break;
      cout<<"press any key to continue"<<endl;
      getch();
      system("cls");
while (PIL<4);
```