

**LAPORAN PRAKTIKUM  
PEMROGRAMAN II  
MODUL 2**



**STRUKTUR DASAR KODE JAVA**

**Oleh:**

**Indra Suryadilaga      NIM. 2410817310014**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
SEPTEMBER 2025**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN II**  
**MODUL 1**

Laporan Praktikum Pemrograman II Modul 2: Class dan Objek ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman II. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Indra Suryadilaga  
NIM : 2410817310014

Menyetujui,  
Asisten Praktikum

Mengetahui,  
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Galih Aji Sabdaraya  
NIM. 2310817210005

Andreyan Rizky Baskara, S.Kom.,  
M.Kom.  
NIP. 19930703 201903 1 011

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	2
DAFTAR ISI.....	3
DAFTAR GAMBAR .....	4
DAFTAR TABEL .....	5
SOAL 1 .....	6
A. Source Code .....	7
B. Output Program.....	9
C. Pembahasan.....	10
SOAL 2 .....	13
A. Source Code .....	14
A. Output Program.....	15
B. Pembahasan.....	15
SOAL 3 .....	18
A. Source Code .....	20
B. Output Program.....	21
C. Pembahasan.....	22
GITHUB.....	25

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1 .....	9
Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2 .....	15
Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3 .....	21

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Soal No. 1.....	6
Tabel 1.2 Main.java Source Code .....	7
Tabel 1.3 Buah.java Source Code .....	8
Tabel 2.1 Soal No. 2.....	13
Tabel 2.2 Soal No. 2.....	14
Tabel 2.3 Kopi.java Source Code .....	14
Tabel 2.4 Soal2Main.java Source Code.....	15
Tabel 3.1 Soal No. 3.....	18
Tabel 3.2 Soal No. 3.....	19
Tabel 3.2 Soal No. 2.....	19
Tabel 3.4 Pegawai.java Source Code.....	20
Tabel 3.4 Soal3Main.java Source Code.....	21

## SOAL 1

Reno membeli buah-buahan di toko buah. Setiap buah memiliki diskon atau potongan harga 2% per 4kg. Apel memiliki harga Rp7.000 per 0.4kg. Mangga memiliki harga Rp3500 per 0.2kg. Alpukat memiliki harga Rp10.000 per 0.25kg. Dari informasi tersebut, buatlah sebuah program dalam bahasa java yang mengimplementasikan konsep **class** dan **object**.

Ketentuan : Di **class main** terdapat 3 buah instansiasi objek **dan tidak boleh ada operasi apapun selain** instansiasi objek dan memanggil method.

*Tabel 1.1 Soal No. 1*

Input
Masukkan Nama Lengkap: Lucy Drien Masukkan Tempat Lahir: Jerman Masukkan Tanggal Lahir: 7 Masukkan Bulan Lahir: 9 Masukkan Tahun Lahir: 1878 Masukkan Tinggi Badan: 174 Masukkan Berat Badan: 54.89
Output
Nama Buah: Apel Berat: 0.4 Harga: 7000.0 Jumlah Beli: 40.0kg Harga Sebelum Diskon: Rp700000.00 Total Diskon: Rp5600.00 Harga Setelah Diskon: Rp694400.00  Nama Buah: mangga Berat: 0.2 Harga: 3500.0 Jumlah Beli: 15.0kg Harga Sebelum Diskon: Rp262500.00

Total Diskon: Rp840.00  
 Harga Setelah Diskon: Rp261660.00

Nama Buah: alpukat  
 Berat: 0.25 Harga: 10000.0  
 Jumlah Beli: 12.0kg  
 Harga Sebelum Diskon: Rp480000.00  
 Total Diskon: Rp2400.00  
 Harga Setelah Diskon: Rp477600.00

Simpan coding anda dengan nama FOLDER: **PRAK201-NIM-Nama**

## A. Source Code

*Tabel 1.2 Main.java Source Code*

File: Buah.java	
1	package PRAK201_2410817310014_IndraSuryadilaga;
2	
3	//Class <u>Buah</u>
4	class Buah {
5	// <u>Atribut</u>
6	private String nama;
7	private double beratPerUnit;
8	private double hargaPerUnit;
9	private double jumlahBeli;
10	
11	// Constructor
12	public Buah(String nama, double beratPerUnit, double
13	hargaPerUnit, double jumlahBeli) {
14	this.nama = nama;
15	this.beratPerUnit = beratPerUnit;
16	this.hargaPerUnit = hargaPerUnit;
17	this.jumlahBeli = jumlahBeli;
18	}
19	
20	// Method untuk <u>menghitung harga sebelum diskon</u>
21	public double hitungHargaSebelumDiskon() {
22	double jumlahUnit = jumlahBeli / beratPerUnit;
23	return jumlahUnit * hargaPerUnit;
24	}

25	
26	// Method <u>untuk menghitung total diskon</u>
27	public double hitungDiskon() {
28	// <u>Diskon 2% setiap 4kg, Artinya</u> (jumlahBeli /
29	4) * 2%
30	double diskonPersen = (int)(jumlahBeli / 4) *
31	(hargaPerUnit / beratPerUnit * 4) * 0.2;
32	return hitungHargaSebelumDiskon() *
33	diskonPersen;
34	}
35	
36	// Method <u>untuk menghitung harga setelah diskon</u>
37	public double hitungHargaSetelahDiskon() {
38	return hitungHargaSebelumDiskon() -
39	hitungDiskon();
40	}
41	
42	// Method <u>untuk menampilkan semua informasi</u>
43	public void tampilkanInfo() {
44	System.out.println("Nama Buah: " + nama);
45	System.out.println("Berat: " + beratPerUnit);
46	System.out.println("Harga: " + hargaPerUnit);
47	System.out.println("Jumlah Beli: " + jumlahBeli
48	+ "kg");
49	System.out.printf("Harga Sebelum Diskon:
50	Rp%.2f%n", hitungHargaSebelumDiskon());
51	System.out.printf("Total Diskon: Rp%.2f%n",
52	hitungDiskon());
53	System.out.printf("Harga Setelah Diskon:
54	Rp%.2f%n", hitungHargaSetelahDiskon());
55	System.out.println();
56	}
57	}

*Tabel 1.3 Buah.java Source Code*

File: Main.java	
1	package PRAK201_2410817310014_IndraSuryadilaga;
2	
3	public class Buah{
4	
5	public static void main(String[] args) {
6	Main apel = new Main("Apel", 0.4, 7000.0,
7	40.0);
8	

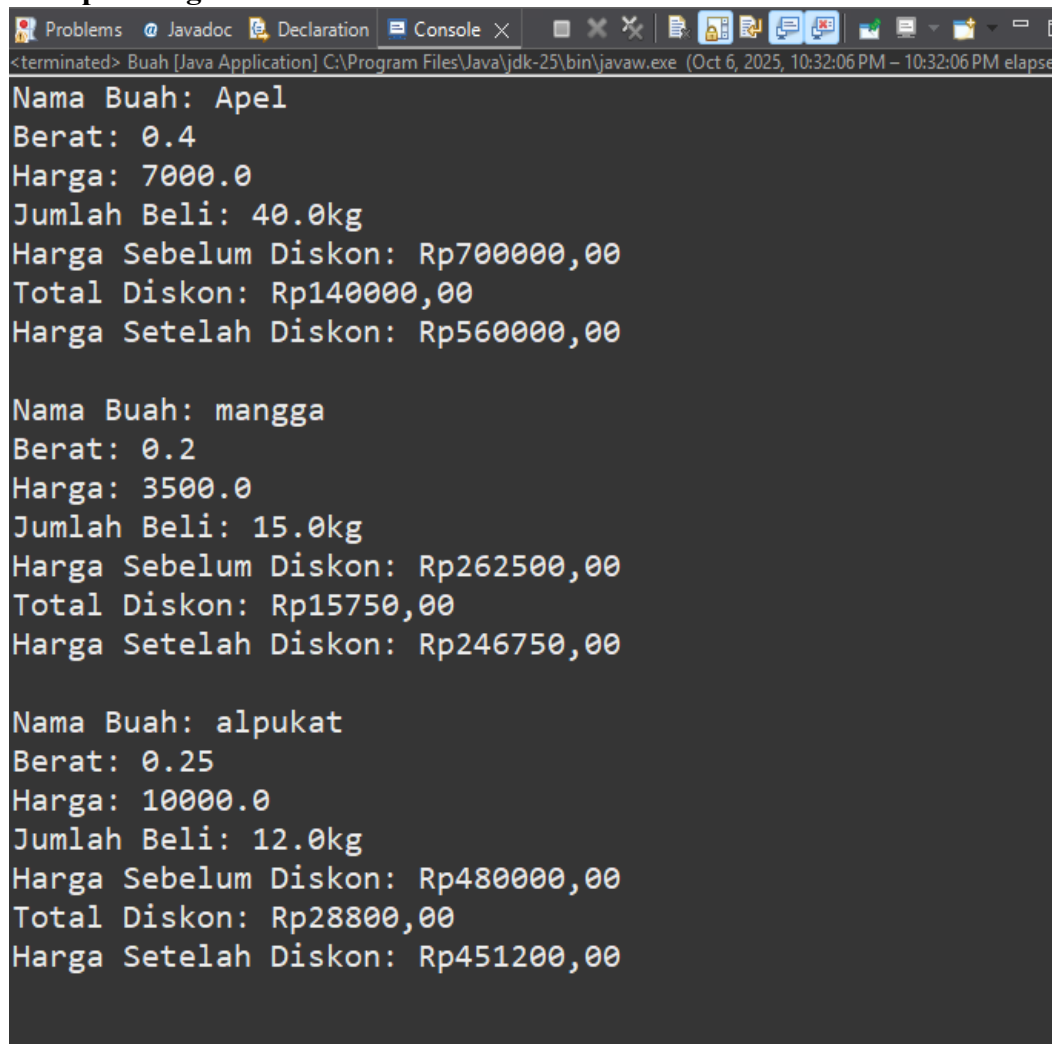


```

9      Main mangga = new Main("mangga", 0.2,
10 3500.0, 15.0);
11      Main alpukat = new Main("alpukat", 0.25,
12 10000.0, 12.0);
13
14      apel.tampilkanInfo();
15      mangga.tampilkanInfo();
16      alpukat.tampilkanInfo();
17  }
18  }

```

## B. Output Program



```

<terminated> Buah [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-25\bin\javaw.exe (Oct 6, 2025, 10:32:06 PM – 10:32:06 PM elapsed)

Nama Buah: Apel
Berat: 0.4
Harga: 7000.0
Jumlah Beli: 40.0kg
Harga Sebelum Diskon: Rp700000,00
Total Diskon: Rp140000,00
Harga Setelah Diskon: Rp560000,00

Nama Buah: mangga
Berat: 0.2
Harga: 3500.0
Jumlah Beli: 15.0kg
Harga Sebelum Diskon: Rp262500,00
Total Diskon: Rp15750,00
Harga Setelah Diskon: Rp246750,00

Nama Buah: alpukat
Berat: 0.25
Harga: 10000.0
Jumlah Beli: 12.0kg
Harga Sebelum Diskon: Rp480000,00
Total Diskon: Rp28800,00
Harga Setelah Diskon: Rp451200,00

```

Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1

### C. Pembahasan

Pada program ini, baris pertama `package PRAK201_2410817310014_IndraSuryadilaga;` digunakan untuk mendefinisikan lokasi file Java berada di dalam sebuah *package* bernama `PRAK201_2410817310014_IndraSuryadilaga`. *Package* ini membantu dalam pengorganisasian kode dan memastikan bahwa setiap file Java memiliki *namespace* tersendiri sesuai aturan penamaan praktikum. Program ini terdiri atas dua file utama, yaitu `Main.java` dan `Buah.java`.

File `Buah.java` berisi definisi kelas `Buah` yang merepresentasikan *class* untuk objek buah, sedangkan file `Main.java` berisi *class* dengan *method* `main` yang berfungsi sebagai titik masuk (entry point) eksekusi program.

Bagian *class* `Buah` mendefinisikan atribut-atribut yang dimiliki oleh setiap objek buah, yaitu:

1. `private String nama;`
2. `private double beratPerUnit;`
3. `private double hargaPerUnit;`
4. `private double jumlahBeli;`

Atribut `nama` menyimpan nama buah, `beratPerUnit` menyimpan berat satuan (dalam kilogram) dari satu unit buah, `hargaPerUnit` menyimpan harga satu unit, sedangkan `jumlahBeli` menyimpan total berat buah yang dibeli.

Selanjutnya, terdapat *constructor* `public Buah(String nama, double beratPerunit, ...) {}`. Yang digunakan untuk memberikan nilai awal pada atribut setiap kali objek buah baru dibuat. Kata kunci `this` digunakan untuk membedakan antara atribut dalam kelas dan parameter yang memiliki nama sama.

Terdapat tiga *methode* untuk perhitungan transaksi pembelian buah:

1. `hitungHargaSebelumDiskon()`

Metode ini menghitung harga total buah sebelum diskon diberikan. Rumusnya diperoleh dengan membagi jumlah berat yang dibeli dengan berat per unit untuk mengetahui banyaknya unit yang dibeli, kemudian dikalikan dengan harga per unit.

2. `hitungDiskon()`

Setiap 4 kg buah yang dibeli akan mendapatkan diskon sebesar 2%. Jumlah diskon dihitung dengan cara mengalikan harga total sebelum diskon dengan persentase diskon yang diperoleh. Casting (`int`) digunakan agar hanya jumlah kelipatan 4 kg yang dihitung untuk diskon, sedangkan sisanya diabaikan.

3. `hitungHargaSetelahDiskon()`

Menghasilkan harga akhir setelah dikurangi total diskon

Selain itu, metode `tampilkanInfo()` digunakan untuk menampilkan hasil perhitungan ke layar dengan format yang rapi:

```
1. System.out.printf("Harga Sebelum Diskon: Rp%.2f%n",
    hitungHargaSebelumDiskon());
2. System.out.printf("Total Diskon: Rp%.2f%n",
    hitungDiskon());
3. System.out.printf("Harga Setelah Diskon: Rp%.2f%n",
    hitungHargaSetelahDiskon());
```

Penggunaan `printf` dengan format `%.2f` berfungsi agar nilai desimal hanya ditampilkan dua angka di belakang koma.

Pada file `Main.java` berisi method utama program. Pada bagian ini, dilakukan instansiasi tiga objek buah dengan parameter yang berbeda, yaitu:

1. apel dengan berat satuan 0.4 kg, harga Rp7.000, dan jumlah beli 40 kg.
2. mangga dengan berat satuan 0.2 kg, harga Rp3.500, dan jumlah beli 15 kg.
3. alpukat dengan berat satuan 0.25 kg, harga Rp10.000, dan jumlah beli 12 kg.

Masing-masing objek kemudian memanggil *method* `tampilkanInfo()` untuk menampilkan hasil perhitungan harga, diskon, dan harga akhir sesuai ketentuan.

## SOAL 2

Diberikan sebuah class Soal2Main. Soal ini berisi sebuah kode program dalam bahasa java yang digunakan untuk menentukan jumlah pajak yang harus dibayar oleh pelanggan ketika berbelanja di coffe shop. Lengkapilah kode pada program berikut sehingga dapat menghasilkan keluaran seperti yang ditunjukkan pada tabel di bawah. Ketentuan : Class Soal2Main tidak boleh diubah isinya. Pajak dari tiap pembelian adalah 11%.

*Tabel 2.1 Soal No. 2*

File: Soal2Main.java
<pre>package praktikum2.soal2;  public class Soal2Main {     public static void main(String[] args) {         Kopi kopi1 = new Kopi();         kopi1.namaKopi = "Espresso";         kopi1.ukuran = "Medium";         kopi1.harga = 25000;          kopi1.info(); kopi1.setPembeli("Alice");         System.out.println("Pembeli    Kopi:    "    + kopi1.getPembeli());         System.out.println("Pajak    Kopi:    Rp.    "    + kopi1.getPajak());     } }</pre>

Tabel 2.2 Soal No. 2

Output
Nama Kopi: Espresso Ukuran: Medium Harga: Rp. 25000.0 Pembeli Kopi: Alice Pajak Kopi: Rp. 2750.0

Simpan coding anda dengan nama FOLDER: **PRAK202-NIM-Nama**

#### A. Source Code

Tabel 2.3 Kopi.java Source Code

File: Kopi.java
<pre> 1 package PRAK202_2410817310014_IndraSuryadilaga; 2 3 public class Kopi { 4     // <u>Atribut</u> 5     String namaKopi; 6     String ukuran; 7     double harga; 8     private String pembeli; 9 10    // Method <u>untuk menampilkan info kopi</u> 11    public void info() { 12        System.out.println("Nama Kopi: " + namaKopi); 13        System.out.println("Ukuran: " + ukuran); 14        System.out.println("Harga: Rp. " + harga); 15    } 16    // Setter <u>untuk pembeli</u> 17    public void setPembeli(String pembeli) { 18        this.pembeli = pembeli; 19    } 20 21    // Getter <u>untuk pembeli</u> 22    public String getPembeli() { 23        return pembeli; 24    } 25 26    // Method <u>untuk menghitung pajak 11%</u> 27    public double getPajak() { 28        return harga * 0.11; 29    } 30 }</pre>

Tabel 2.4 Soal2Main.java Source Code

File: Soal2Main.java	
1	package PRAK202_2410817310014_IndraSuryadilaga;
2	
3	public class Soal2Main {
4	public static void main(String[] args) {
5	Kopi kopi1 = new Kopi();
6	kopi1.namaKopi = "Espresso";
7	kopi1.ukuran = "Medium";
8	kopi1.harga = (double) 25000;
9	
10	kopi1.info();
11	kopi1.setPembeli("Alice");
12	System.out.println("Pembeli    Kopi:    "    +
13	kopi1.getPembeli());
14	System.out.println("Pajak    Kopi:    Rp.    "    +
15	kopi1.getPajak());
16	}
17	}

#### A. Output Program

```

Problems  Javadoc  Declaration  Console X
<terminated> Soal2Main [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-25\bin\javaw.exe (Oct 6, 2025, 10:41:
Nama Kopi: Espresso
Ukuran: Medium
Harga: Rp. 25000.0
Pembeli Kopi: Alice
Pajak Kopi: Rp. 2750.0
  
```

Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2

#### B. Pembahasan

Pada program ini, baris pertama `package PRAK202_2410817310014_IndraSuryadilaga;` digunakan untuk mendefinisikan lokasi file Java berada di dalam sebuah *package* bernama `PRAK202_2410817310014_IndraSuryadilaga`. Dengan adanya *package*, setiap file

sumber program dapat dikelompokkan sesuai topik atau tugas praktikum sehingga lebih terstruktur.

Selanjutnya, terdapat dua kelas utama, yaitu *Kopi* dan *Soal2Main*. Kelas *Kopi* berfungsi sebagai *blueprint* (cetakan) untuk membuat objek kopi dengan atribut, *method*, serta logika perhitungan pajaknya. Sedangkan kelas *Soal2Main* adalah kelas utama yang berisi *method main*, yaitu titik masuk (entry point) program Java yang akan dijalankan pertama kali.

Pada *class Kopi*, terdapat beberapa atribut:

1. `String namaKopi`; menyimpan nama jenis kopi.
2. `String ukuran`; menyimpan ukuran gelas kopi (seperti *Small*, *Medium*, atau *Large*).
3. `double harga`; menyimpan harga satuan kopi.
4. `private String pembeli`; merupakan atribut privat yang digunakan untuk menyimpan nama pembeli, dan hanya dapat diakses melalui *method setter* dan *getter*.

*class* ini memiliki beberapa *method*:

1. `info()`  
Digunakan untuk menampilkan informasi dasar tentang kopi seperti nama, ukuran, dan harga. *Method* ini tidak mengembalikan nilai (*void*) dan berfungsi menampilkan data atribut ke layar.
2. `setPembeli(String pembeli)`  
Method ini digunakan untuk memberikan nilai pada atribut privat pembeli. Dengan demikian, data dapat dimasukkan dengan cara yang aman melalui *encapsulation*.
3. `getPembeli()`  
Method ini berfungsi untuk mengembalikan nilai dari atribut pembeli.



#### 4. `getPajak()`

Method ini digunakan untuk menghitung besar pajak yang dikenakan pada harga kopi. Berdasarkan soal, setiap pembelian dikenakan pajak sebesar 11% dari harga kopi.

Kelas `Soal2Main` merupakan kelas utama tempat objek dibuat dan dieksekusi. Pada bagian ini tidak ada operasi logika lain, hanya instansiasi objek dan pemanggilan *method*. Pertama kita membaut sebuah objek *Kopi1* dari kelas *Kopi*. Lalu mengisinya setiap atributnya dengan nilai yang diinginkan. Setelah itu menampilkan informasi kopi dengan cara memanggil *method* `info()`. Dan diakhir kita mengatur dan menampilkan nama pembeli serta besar pajak kopi, dengan mengunakan *method* `getpembeli()` dan `getpajak()`.

### SOAL 3

Diberikan 2 buah file yaitu Soal3Main.java dan Pegawai.java. Temukan dan Perbaiki kesalahan yang terdapat pada kedua file tersebut sehingga program dapat dijalankan dan menghasilkan keluaran seperti yang diminta. Baris kode yang terindikasi memiliki error dijadikan komentar dan berikan penjelasan diatas baris kode yang terdapat kesalahan. Isi penjelasan berupa penyebab/alasan kenapa terjadi error. Baris berikutnya merupakan hasil perbaikan untuk mengatasi error yang terjadi. Misal pada salah satu baris kode.

```
//Pada baris ini terjadi error karena kurangnya titik koma (;)  
//public String nama  
public String nama;
```

Catatan: **Jika tidak ada komentar/penjelasan** tentang error yang terjadi, meskipun program berjalan lancar dan menghasilkan keluaran sesuai yang diminta, maka **tidak akan dinilai**.

*Tabel 3.1 Soal No. 3*

File: Pegawai.java
<pre>package praktikum2.soal3;  public class Employee {     public String nama;     public char asal;     public String jabatan;     public int umur;      public String getNama() {         return nama;     } }</pre>

```

        public String getAsal() {
            return asal;
        }

        public void setJabatan() {
            this.jabatan = j;
        }
    }
}

```

*Tabel 3.2 Soal No. 3*

<b>File: Soal3Main.java</b>
<pre> package praktikum2.soal3;  public class Soal3Main {     public static void main(String[] args) {         Pegawai p1 = new Pegawai();         p1.nama = "Roi"         p1.asal = "Kingdom of Orvel";         p1.setJabatan("Assasin");          System.out.println("Nama      Pegawai:      "      + p1.getNama());         System.out.println("Asal: " + p1.getAsal());         System.out.println("Jabatan: " + p1.jabatan);         System.out.println("Umur: " + p1.umur);     } } </pre>

*Tabel 3.3 Soal No. 2*

<b>Output</b>
<p>Nama: Roi  Asal: Kingdom of Orvel  Jabatan: Assasin  Umur: 17 tahun</p>

Simpan coding anda dengan nama FOLDER: **PRAK203-NIM-Nama**

## A. Source Code

Tabel 3.4 Pegawai.java Source Code

File: Pegawai.java	
1	package PRAK203_2410817310014_IndraSuryadilaga;
2	
3	<u>//Pada baris ini terjadi error karena nama class tidak</u>
4	<u>sesuai dengan yang dipanggil di Soal3Main (Employee</u>
5	<u>!= Pegawai)</u>
6	<u>//public class Employee {</u>
7	public class Pegawai {
8	public String nama;
9	
10	<u>// Pada baris ini terjadi error karena tipe data asal</u>
11	<u>seharusnya String, bukan char</u>
12	<u>// public char asal;</u>
13	public String asal;
14	
15	public String jabatan;
16	public int umur = 17; <u>// Menambahkan nilai default</u>
17	<u>agar sesuai output "17 tahun"</u>
18	
19	public String getName() {
20	return nama;
21	}
22	
23	<u>// Pada baris ini terjadi error karena tipe return</u>
24	<u>method getAsal() adalah String, tapi variabel asal</u>
25	<u>dideklarasikan sebagai char</u>
26	<u>// public String getAsal() {</u>
27	<u>// return asal;</u>
28	<u>// }</u>
29	public String getAsal() {
30	return asal;
31	}
32	
33	<u>// Pada baris ini terjadi error karena parameter "j"</u>
34	<u>tidak dideklarasikan, belum ada parameter di method</u>
35	<u>// public void setJabatan() {</u>
36	<u>// this.jabatan = j;</u>
37	<u>// }</u>
38	public void setJabatan(String j) {
39	this.jabatan = j;
40	}
41	}

Tabel 3.5 Soal3Main.java Source Code

File: Soal3Main.java	
1	package PRAK203_2410817310014_IndraSuryadilaga;
2	
3	public class Soal3Main {
4	public static void main(String[] args) {
5	Pegawai p1 = new Pegawai();
6	
7	// <u>Pada baris ini terjadi error karena kurang</u>
8	<u>titik koma (;) di akhir pernyataan</u>
9	// p1.nama = "Roi"
10	p1.nama = "Roi";
11	
12	p1.asal = "Kingdom of Orvel";
13	p1.setJabatan("Assasin");
14	
15	System.out.println("Nama: " + p1.getNama());
16	System.out.println("Asal: " + p1.getAsal());
17	System.out.println("Jabatan: " + p1.jabatan);
18	// <u>penambahan string tahun</u>
19	//System.out.println("Umur: " + p1.umur);
20	System.out.println("Umur: " + p1.umur + "
21	tahun");
22	}
23	}

## B. Output Program

```

<terminated> Soal3Main [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-25\bin\javaw.exe (Oct 6, 2025, 11:51:58 PM - 11:51:59 PM)
Nama: Roi
Asal: Kingdom of Orvel
Jabatan: Assasin
Umur: 17 tahun
  
```

Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3

### C. Pembahasan

Program ini terdiri dari dua kelas, yaitu Pegawai dan Soal3Main. Kelas Pegawai berfungsi sebagai class utama yang merepresentasikan data seorang pegawai, sedangkan kelas Soal3Main berfungsi untuk membuat objek dari kelas tersebut dan menampilkan hasil keluarannya.

Pada awalnya, di dalam file Pegawai.java terdapat beberapa kesalahan sintaks dan logika yang menyebabkan program tidak dapat dikompilasi. Berikut penjelasan perbaikan yang dilakukan:

1. // Pada baris ini terjadi error karena nama class tidak sesuai dengan yang dipanggil di Soal3Main (Employee  $\neq$  Pegawai)
2. // public class Employee {
3. public class Pegawai {

Kesalahan ini terjadi karena nama kelas yang dideklarasikan berbeda dengan yang digunakan pada file Soal3Main.java. kelas harus memiliki nama yang sama agar dapat diakses dengan benar.

Atribut asal seharusnya bertipe String karena menyimpan nama tempat seperti "*Kingdom of Orvel*", bukan karakter tunggal.

1. // Pada baris ini terjadi error karena tipe data asal seharusnya String, bukan char
2. // public char asal;
3. public String asal;

Penambahan nilai awal 17 dilakukan agar hasil keluaran sesuai dengan contoh output pada soal tanpa perlu input dari pengguna.

1. public int umur = 17; // Menambahkan nilai default agar sesuai output "17 tahun"

Kesalahan terjadi karena *method* setJabatan() memanggil variabel j yang belum pernah dideklarasikan. Solusinya adalah menambahkan parameter bertipe String agar nilai jabatan bisa diteruskan dari luar kelas.

1. // Pada baris ini terjadi error karena parameter "j" tidak dideklarasikan, belum ada parameter di method

```

2. // public void setJabatan() {
3. //     this.jabatan = j;
4. // }
5. public void setJabatan(String j) {
6.     this.jabatan = j;
7. }

```

memastikan tipe pengembalian (*return type*) sesuai dengan tipe variabel asal, yaitu String.

```

1. // Pada baris ini terjadi error karena tipe return method getAsal() adalah String,
   tapi variabel asal dideklarasikan sebagai char
2. // public String getAsal() {
3. //     return asal;
4. // }
5. public String getAsal() {
6.     return asal;
7. }

```

Kelas Soal3Main merupakan kelas utama tempat program dijalankan. Kesalahan yang ditemukan pada kode awal di antaranya adalah kurangnya tanda titik koma (;) dan kesalahan kecil dalam format tampilan.

Setiap pernyataan di Java harus diakhiri dengan tanda titik koma.

```

1. // Pada baris ini terjadi error karena kurang titik koma (;) di akhir pernyataan
2. // p1.nama = "Roi"
3. p1.nama = "Roi";

```

Perbaikan ini bertujuan agar keluaran sesuai dengan contoh yang diminta dalam soal, yaitu menampilkan kata “tahun” setelah nilai umur.

```

1. // Penambahan string "tahun" agar sesuai dengan format output
2. // System.out.println("Umur: " + p1.umur);
3. System.out.println("Umur: " + p1.umur + " tahun");

```

Setelah semua kesalahan diperbaiki, kode di dalam kelas Soal3Main dan pegawai akan berjalan dengan benar.



## **GITHUB**

[https://github.com/IndraSuryadilaga/Pemrograman\\_II](https://github.com/IndraSuryadilaga/Pemrograman_II)