



TUGAS PERTEMUAN: 1

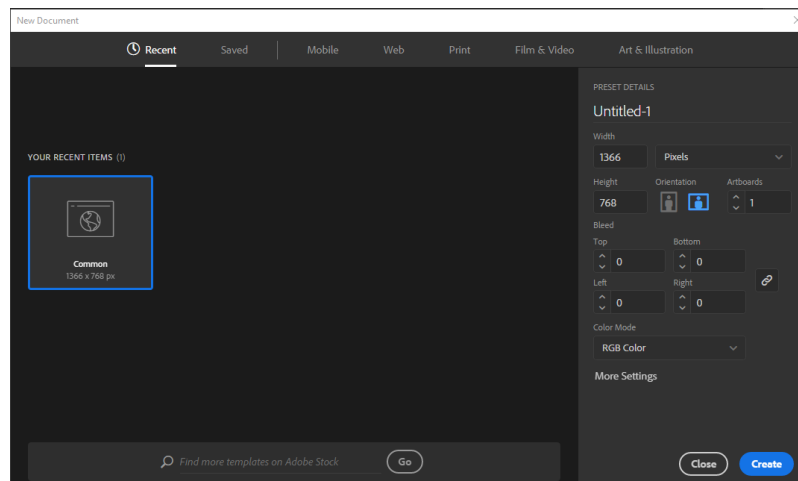
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118099
Nama	:	Indra Syaputra Stiansyah
Kelas	:	E
Asisten Lab	:	Nur Aria Hibnastiar (2118078)
Baju Adat	:	Bagajah Gamuling Baular Lulut (Kalimantan Selatan)
Referensi	:	https://kabardesa.my.id/gambar-pakaian-adat-kalimantan-selatan.html

1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter dengan Baju Adat Daerah Indonesia

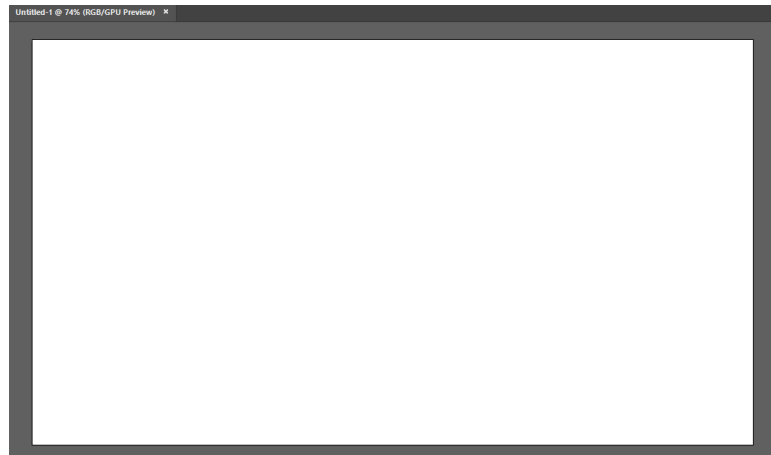
A. Membuat Dokumen Baru

1. Buka menu File + New (Ctrl + N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela New Document akan muncul. Atur ukuran dokumen dan pengaturan lainnya, lalu klik Create.



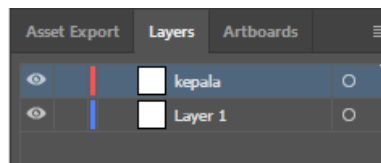


2. Jika sudah, maka halaman kerja akan muncul.



B. Membuat Kepala

1. Membuat Layer baru dan dinamai dengan nama “kepala”



2. Membuat Kepala dengan menggunakan elipse tool dan membuat telinga dengan elipse tool juga, beri warna sesuai keinginan dan blok seluruh bagian lingkaran dan satukan garis wajah menjadi satu kesatuan dengan menggunakan Shape Builder Tool (Shift + M)



3. Membuat topi dengan menggunakan Pencil Tool.



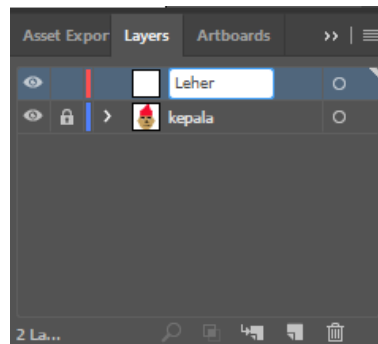


4. Membuat Alis dengan Rectangle Tool dan diberi warna hitam lalu membuat bola mata menggunakan ellipse tool dan diberi warna putih. Untuk membuat hidung dan mulut menggunakan paintbrush tool



C. Membuat Leher

1. Membuat layer baru dengan nama leher

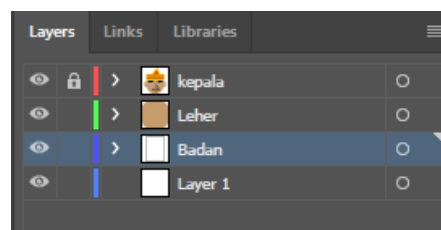


2. Membuat leher menggunakan rectangle tool dan menyesuaikan ukurannya serta bentuk melengkung di bagian bawah lehernya



D. Membuat Badan

1. Membuat layer baru dengan nama badan



2. Membuat badan dengan rectangle tool lalu disesuaikan warna ukuran serta lengkungan pada setiap titik sudut

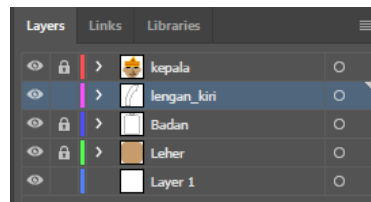


3. Membuat Baju Luran dengan menggunakan pen tool.



E. Membuat Lengan Kiri dan Kanan

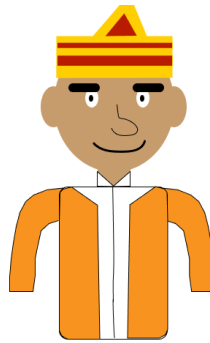
1. Membuat layer baru dengan nama lengan kiri



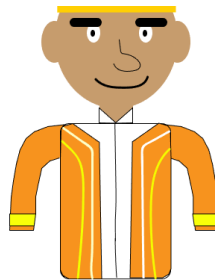
2. Membuat lengan kiri dengan menggunakan pen tool. Lalu beri warna sesuai dengan baju luran



3. Buat layer baru dengan nama lengan_kanan. Lalu copy paste lengan kiri yang telah kita buat lalu paste dan putar 180 derajat agar menjadi lengan kanan.

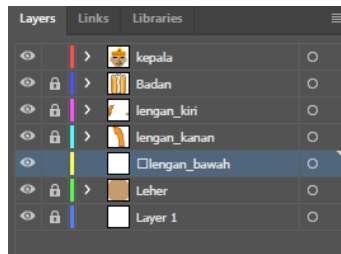


4. Berikan corak berupa garis pada baju dan lengan.

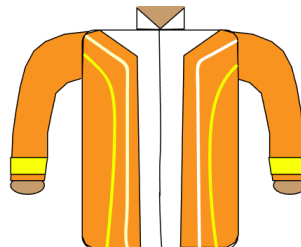


F. Membuat Lengan Bawah

1. Membuat layer baru dengan nama lengan bawah

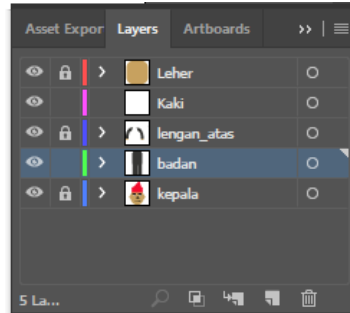


2. Membuat lengan bawah dengan menggunakan elipse tool lalu sesuaikan ukurannya dan warnanya

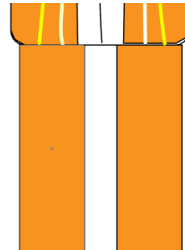


G. Membuat Kaki

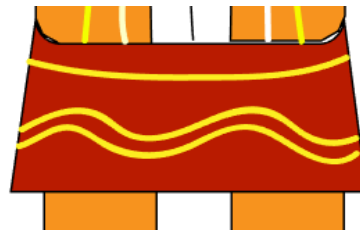
1. Membuat layer baru dengan nama kaki



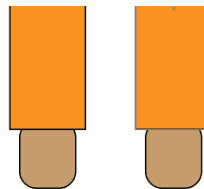
2. Membuat kaki dengan rectangle tool, sesuaikan ukurannya dan warnanya



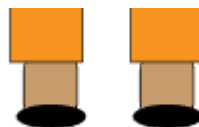
3. Membuat Kain bagian bawah dengan menggunakan pen tool, lalu berikan warna dan corak yang sesuai menggunakan paintbrush.



4. Membuat kaki bagian bawah dengan rectangle tool, lalu sesuaikan ukurannya, warnanya, dan lengkungan setiap titik sudut



5. Membuat sandal dengan pencil tool. Lalu sesuaikan warnanya



6. Hasil Akhir

