



TUGAS PERTEMUAN: 6

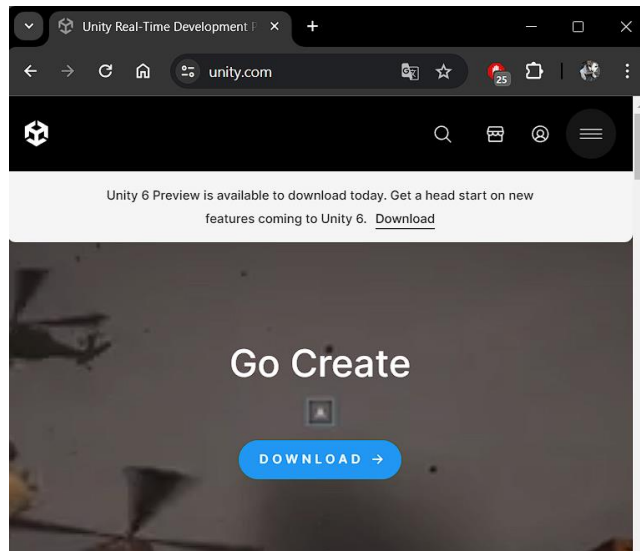
Pengenalan Game

NIM	:	2118099
Nama	:	Indra Syaputra Stiansyah
Kelas	:	E
Asisten Lab	:	Nur Aria Hibnastiar (2118078)
Baju Adat	:	
Referensi	:	

6.1 Tugas 1 : Create Account dan Import Asset

A. Create Account

1. Buka website Unity <https://unity.com/> pada icon user pojok kanan atas, klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID



2. Isikan kolom Email menggunakan email yang masih aktif, karena Unity perlu mengirim konfirmasi. Sisanya bisa diisi sesuai dengan keterangan. Untuk bagian password minimum menggunakan 8 karakter, 1 menggunakan angka dan 1 menggunakan huruf besar, jika selesai mengisi, pilih Create Unity ID



Unity ID

Create a Unity ID

If you already have a Unity ID, please [sign in](#).

Email

Password


Username

Full Name

☐ I have read and agree to the [Unity Terms of Service](#) (required).

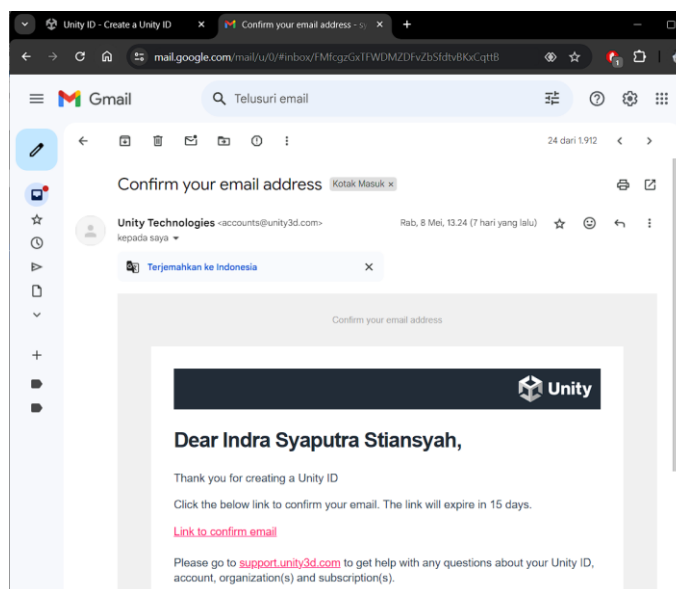
☐ I acknowledge the [Unity Privacy Policy](#) (Republic of Korea Residents agree to the [Unity Collection and Use of Personal Information](#)) (required).

☐ I agree to have [Marketing Activities](#) directed to me by and receive marketing and promotional information from Unity, including via email and social media (optional).

☐ Saya bukan robot 

[Create a Unity ID](#) [Already have a Unity ID?](#)

3. Buka kotak email, maka akan ada pesan konfirmasi dari Unity, Masukkan kode verifikasi pada unity.



4. Kemudian login unity menggunakan email yang dibuat

Unity ID

Sign into your Unity ID

If you don't have a Unity ID, please [create one](#).





Email

Password

☒ Remember me [Forgot your password?](#) [Help](#)

[Sign in](#)

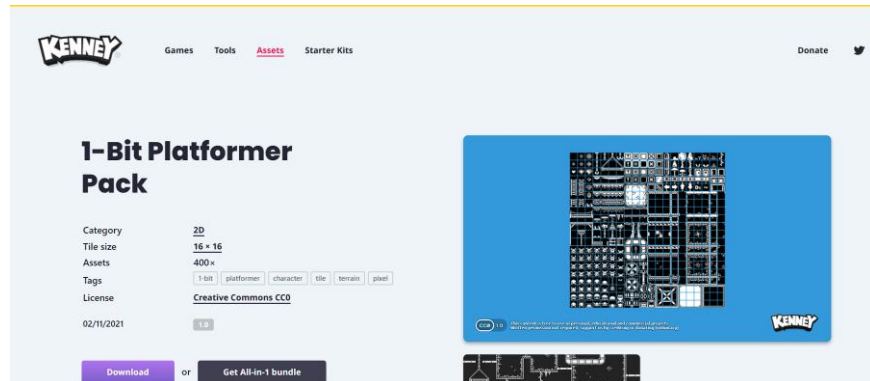
OR

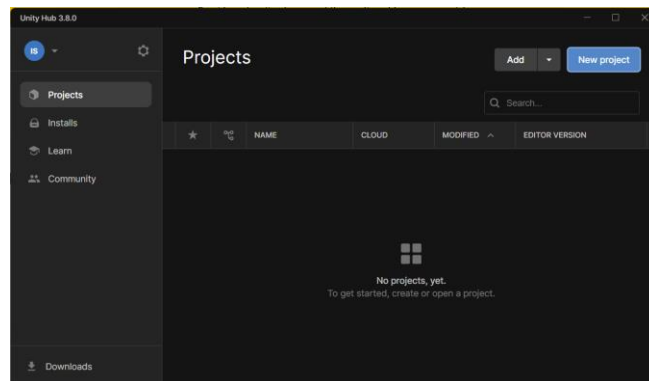


B. Import Assets Baru

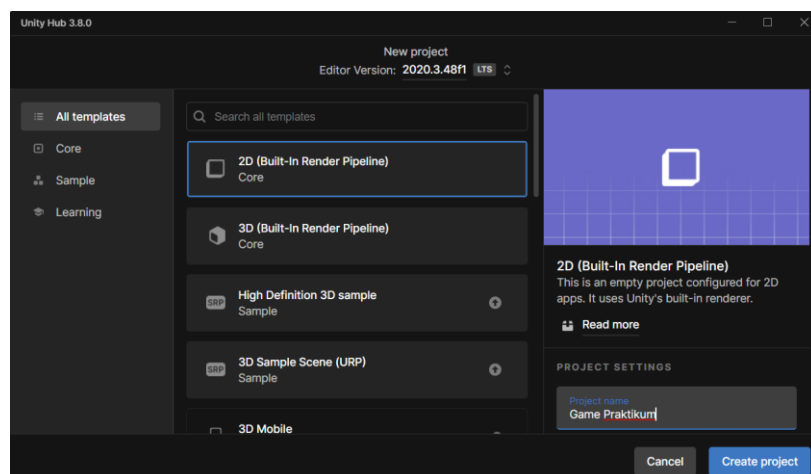
1. Buka <https://kenney.nl/assets>, kemudian search tile pada kolom search. Ketika sudah menemukan assets yang diinginkan klik download.



2. Buka aplikasi Unity versi 2020., pilih **New Project**

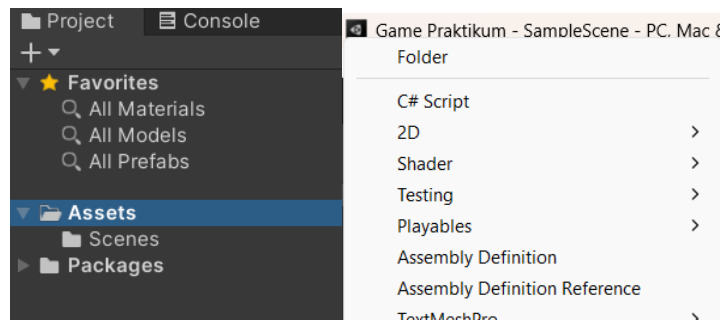


3. Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama projek, pilih lokasi penyimpanan file yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D platform, jika sudah **Crate Project**

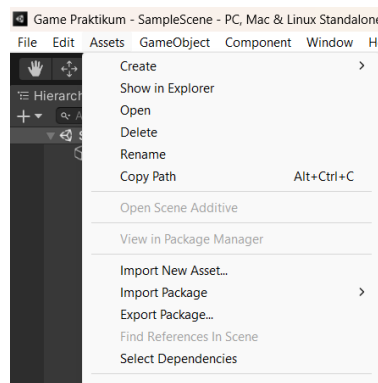




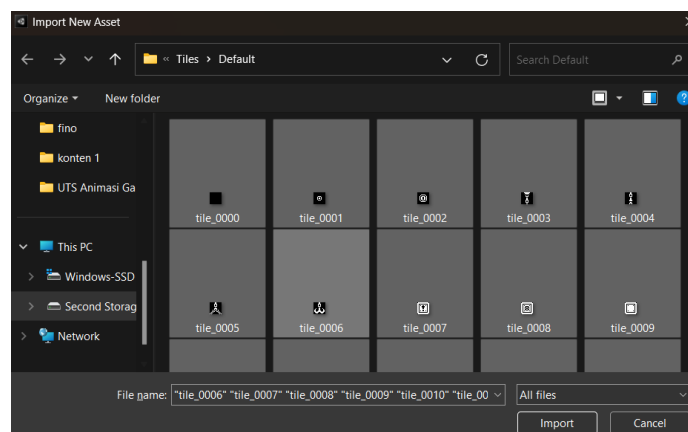
4. Saat Unity editor sudah terbuka, klik ikon tambah untuk menambah folder untuk menaruh assets yang sudah didownload tadi.



5. Masuk pada folder baru yang sudah dibuat, kemudian pilih Import New Asset.

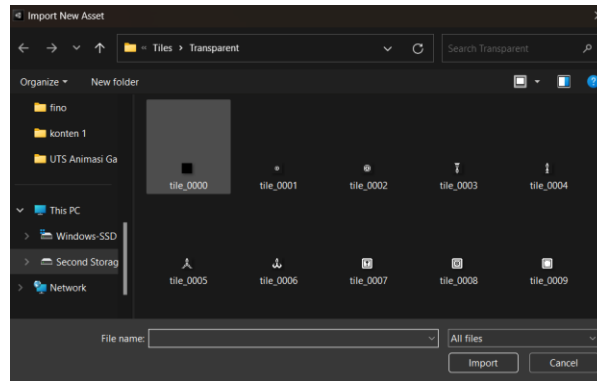


6. Pilih semua assets default yang telah diekstrak, lalu klik import, dan tunggu hingga prosesnya selesai.

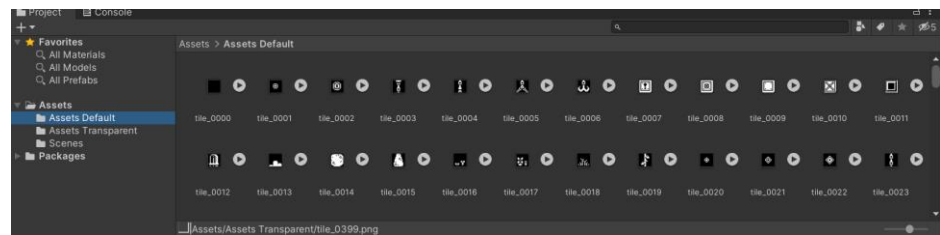




7. Ulangi Langkah 4 sampai 6 untuk mengimport assets lainnya jika ada.



8. Jika semua assets telah diimport maka assets siap digunakan.



C. Link Github Pengumpulan

D. Link Instagram

<https://www.instagram.com/p/C68cUaELyur/?igsh=MTRxcGoxMXp3NGF0Yg==>