

TUGAS PERTEMUAN: 6

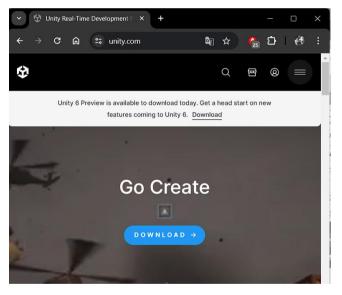
Pengenalan Game

NIM	:	2118099
Nama	:	Indra Syaputra Stiansyah
Kelas	:	Е
Asisten Lab	:	Nur Aria Hibnastiar (2118078)
Baju Adat	:	
Referensi	:	

6.1 Tugas 1 : Create Account dan Import Asset

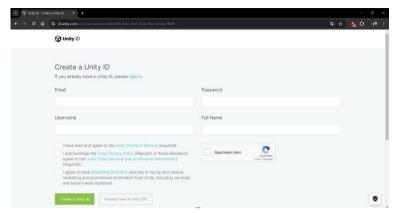
A. Create Account

 Buka website Unity https://unity.com/ pada icon user pojok kanan atas, klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID

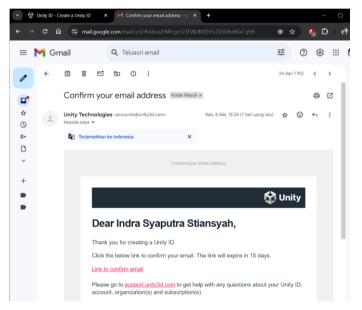


2. Isikan kolom Email menggunakan email yang masih aktif, karena Unity perlu mengirim konfirmasi. Sisanya bisa diisi sesuai dengan keterangan. Untuk bagian password minimum menggunakan 8 karakter, 1 menggunakan angka dan 1 menggunakan huruf besar, jika selesai mengisi, pilih Cteate Unity ID





3. Buka kotak email, maka aka nada pesan konfirmasi dari Unity, Masukkan kode verifikasi pada unity.



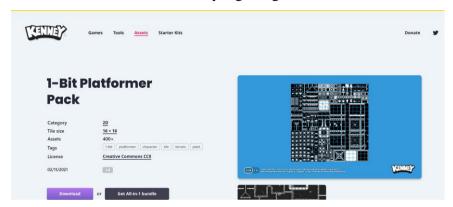
4. Kemudian login unity menggunakan email yang dibuat



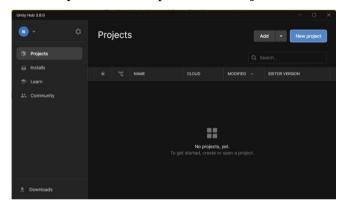


B. Import Assets Baru

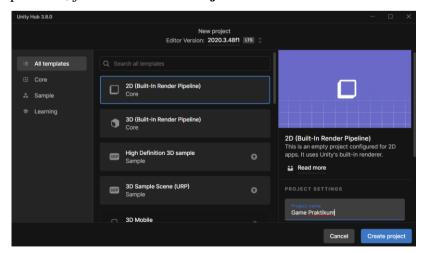
Buka https://kenney.nl/assets, kemudian search tile pada kolom search.
Ketika sudah menemukan assets yang diinginkan klik download.



2. Buka aplikasi Unity versi 2020., pilih New Project

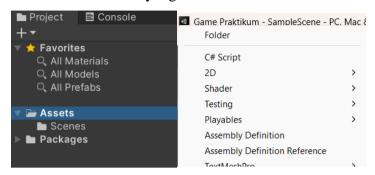


3. Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama projek, pilih lokasi penyimpanan file yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D platform, jika sudah **Crate Project**

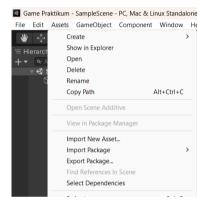




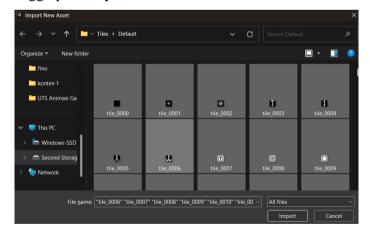
4. Saat Unity editor sudah terbuka, klik ikon tambah untuk menambah folder untuk menaruh assets yang sudah didownload tadi.



Masuk pada folder baru yang sudah dibuat, kemudian pilih Import New Asset.

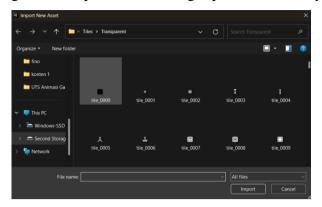


6. Pilih semua assets default yang telah diekstrak, lalu klik import, dan tunggu hingga prosesnya selesai.





7. Ulangi Langkah 4 sampai 6 untuk mengimport assets lainnya jika ada.



8. Jika semua assets telah diimport maka assets siap digunakan.



C. Link Github Pengumpulan

https://github.com/IndraSyaputraS/2118099_PRAK_ANIGAME

D. Link Instagram

 $\label{eq:https://www.instagram.com/p/C68cUaELyur/?igsh=MTRxcGoxMXp3NG} $$F0Yg==$$