

高橋流微積分

陳鍾誠 於 金門大學

2013 年 11 月 8 日

話說

- 數學很難
- 微積分更難

工程數學呢？

- 超級無敵難 ...

那些教工程數學的老師

- 到底知不知道他們在講甚麼呢？

舉例而言

- 這個是甚麼意思？

$$\begin{aligned} f(x) &= \sum_{n=0}^{\infty} a_n \cos(nx) + b_n \sin(nx) \\ &= \sum_{n=0}^{\infty} F_n e^{inx} \end{aligned}$$

而這又是甚麼意思？

$$F(s) = \mathcal{L}[f(t)] = \int_0^{\infty} f(t)e^{-st} dt$$

數學

- 一定要這麼難懂嗎？

能不能

- 簡單一點

用 ...

- 人類聽得懂的話

告訴我

- 微積分

• 還有

• 工程數學

到底有甚麼意義？

因為

- 既然老師們
- 講得出這些數學

它應該

- 就有個意義才對

不是嗎？

?

??

???

好吧！

- 我知道有點難！

但是如果

- 暫時把數學中的嚴謹性丟掉
- 然後把那些惱人的證明拋開

只留下

- 直覺概念

這樣

- 還會那麼難嗎？

所以

- 不要問我

為什麼？

只要告訴我

- 直覺意義就行了！

...

既然如此

那我試試看！

首先

- 先說明的是

• 微積分

- 到底描述的對象是什麼呢？

各位可能知道

- 離散數學

- 是描述「不連續事物」的數學

離散數學描述的

- 是像

- 0 與 1

- 整數

- 集合

等等「離散」事物的「數學」

相反的

- 微積分

則是描述

- 「連續事物」
 - 的數學

特別是

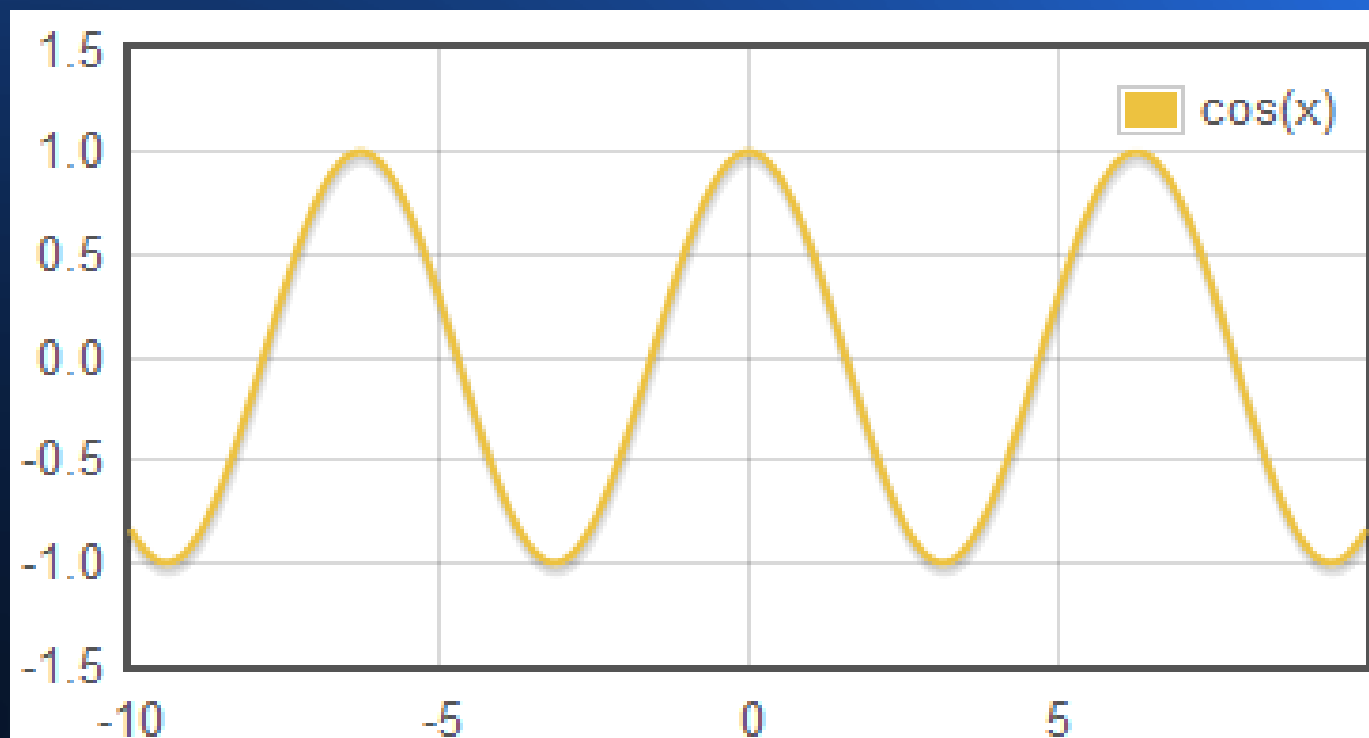
- 實數空間

所以

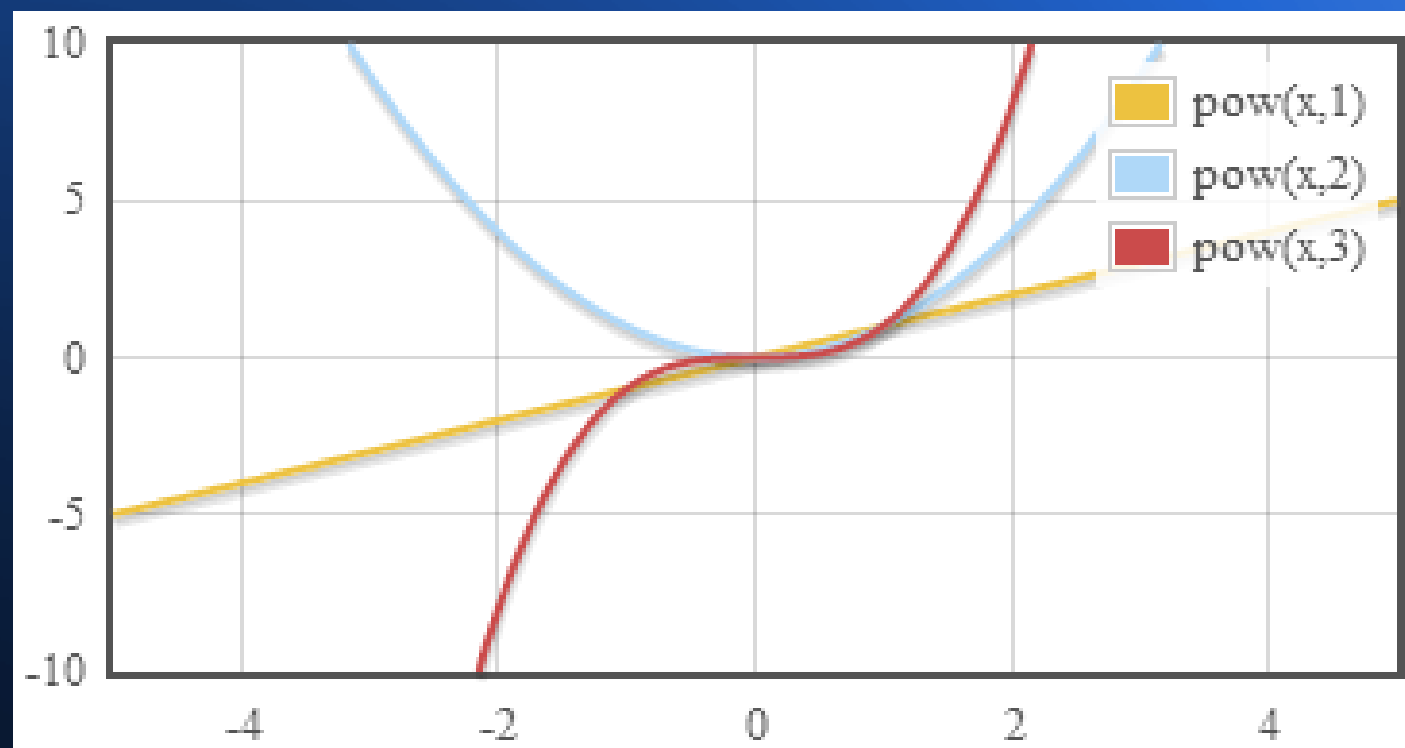
- 對於定義在實數空間上

的函數

- 像是 $\cos(x)$



還有 x^1, x^2, x^3, \dots



等等函數而言

- 都屬於
 - 連續空間中的事物

因此

- 都是連續數學研究的對象

所以

- 微積分

還有

- 工程數學

就是用來

- 描述這些「連續事物」的數學

好的

- 這我懂！

但是

- 微積分是甚麼呢？

關於

- 這個問題

如果只看概念

- 並不難！

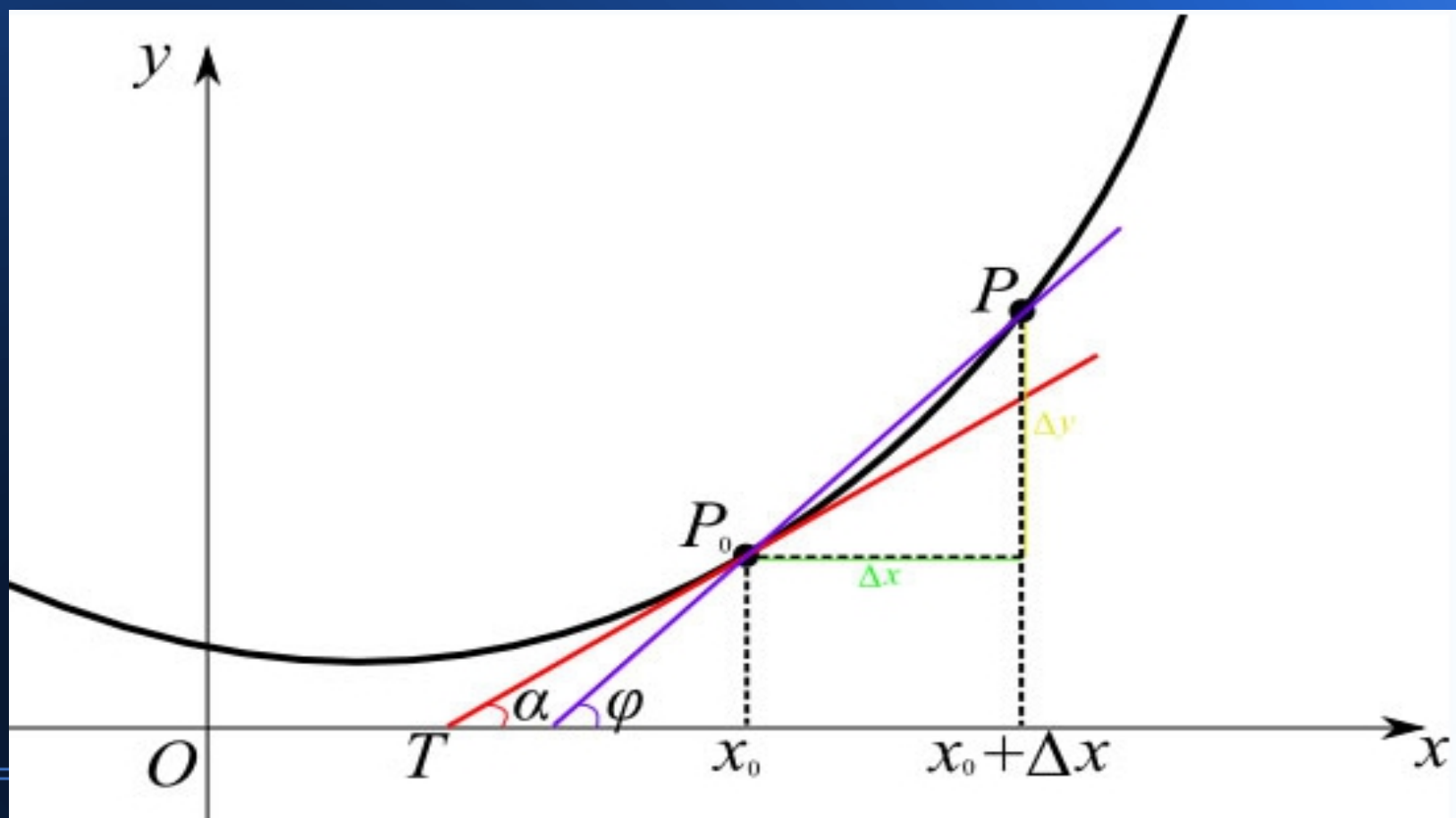
所謂的微分

• 就是

• 切線的斜率

像是

- 下圖中的紅色線，就是切線

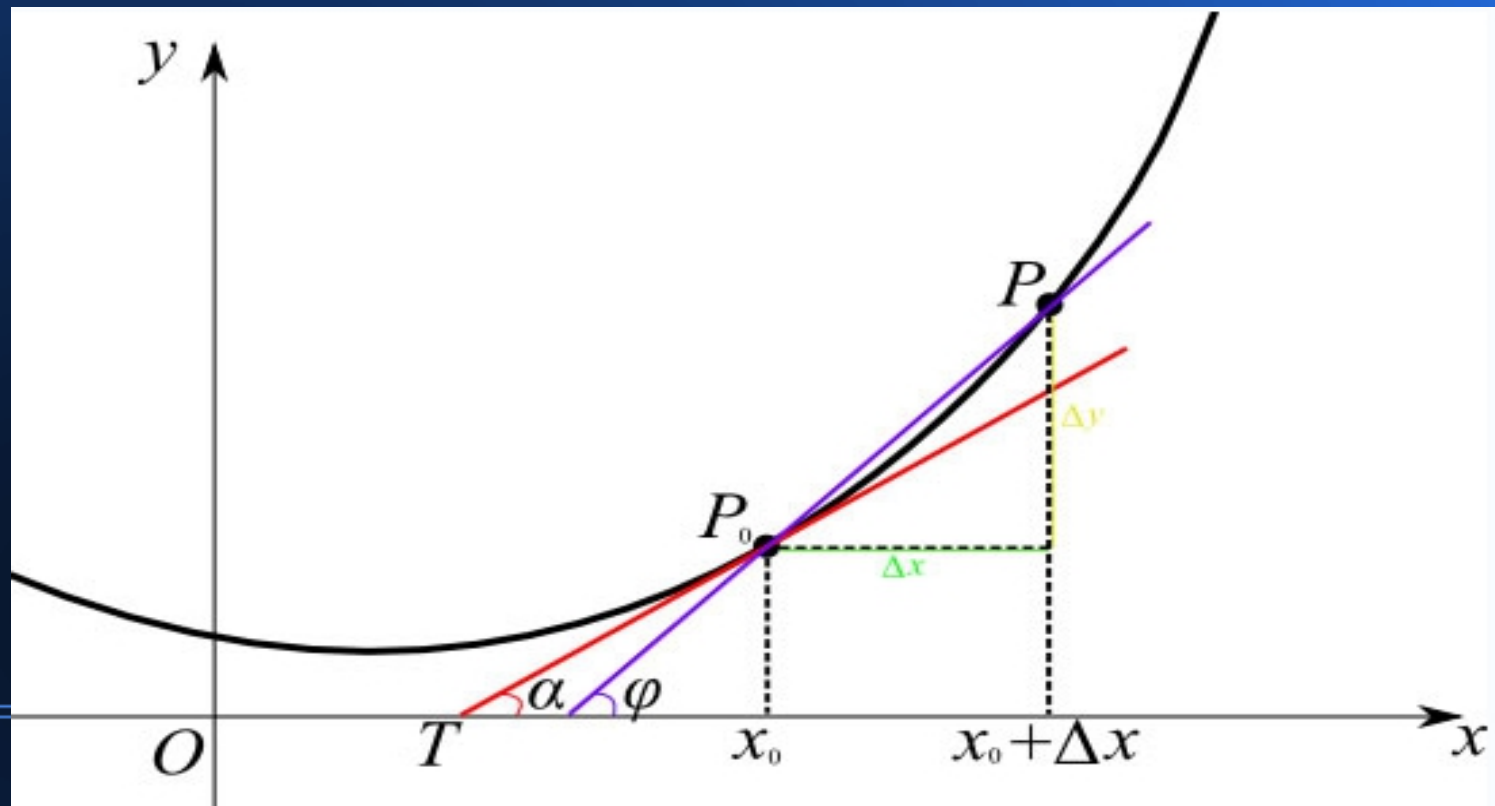


但是

- 切線是甚麼？

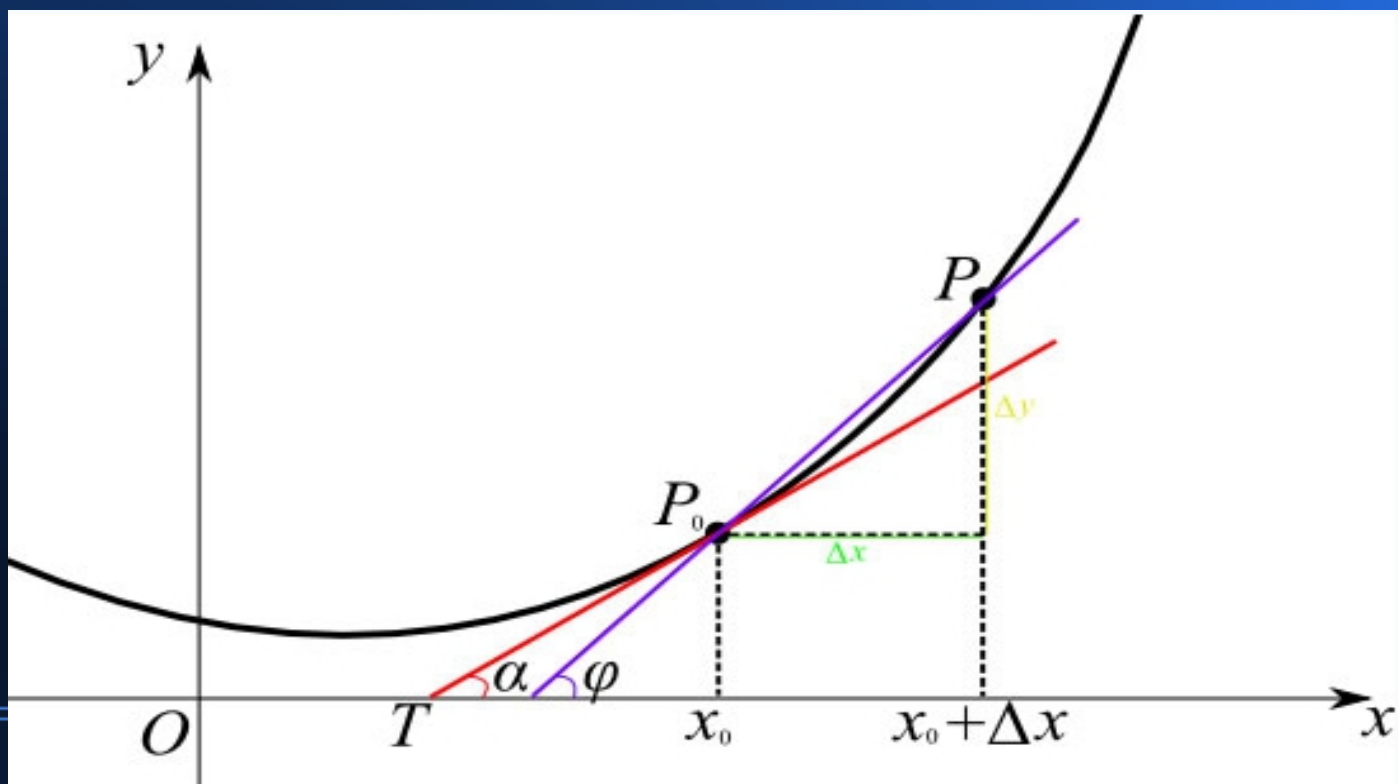
當我們取

- 黑色線 $f(x)$ 在點 x_0 上的 P_0 點與附近的 P 點
- 連成一條線時，這稱為割線



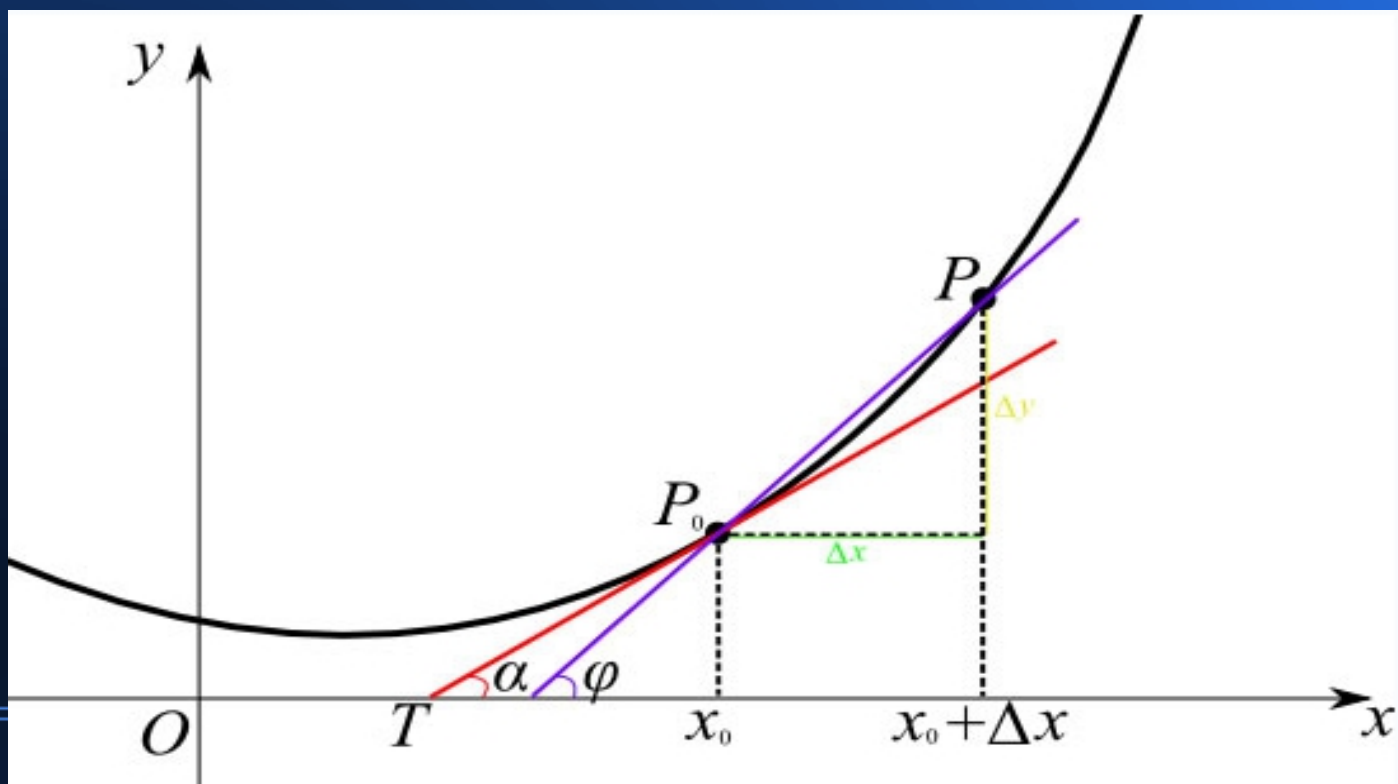
但是當

- P 非常接近 P_0 時，就從紫色的割線，
- 變成了紅色的切線。



我們可以用 $f'(x_0)$ ，代表切線斜率

$$f'(x_0) = \frac{df}{dx}(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$$



這個描述切線斜率的函數 $f'(x)$

- 就稱為函數 $f(x)$ 的微分式
- 而在特定點 x_0 上的微分值 $f'(x_0)$,
就稱為導數

所以

- 函數 $f(x)$ 在 $x=3$ 這點上的切線斜率
- 可以寫成 $f'(3)$
- 也就是 f 在 3 這點上的導數

就這樣

- 微分的概念

- 就講完了

...

蝦米？

- 你有沒有搞錯！

就這麼簡單？

那積分呢？

- 積分是甚麼？

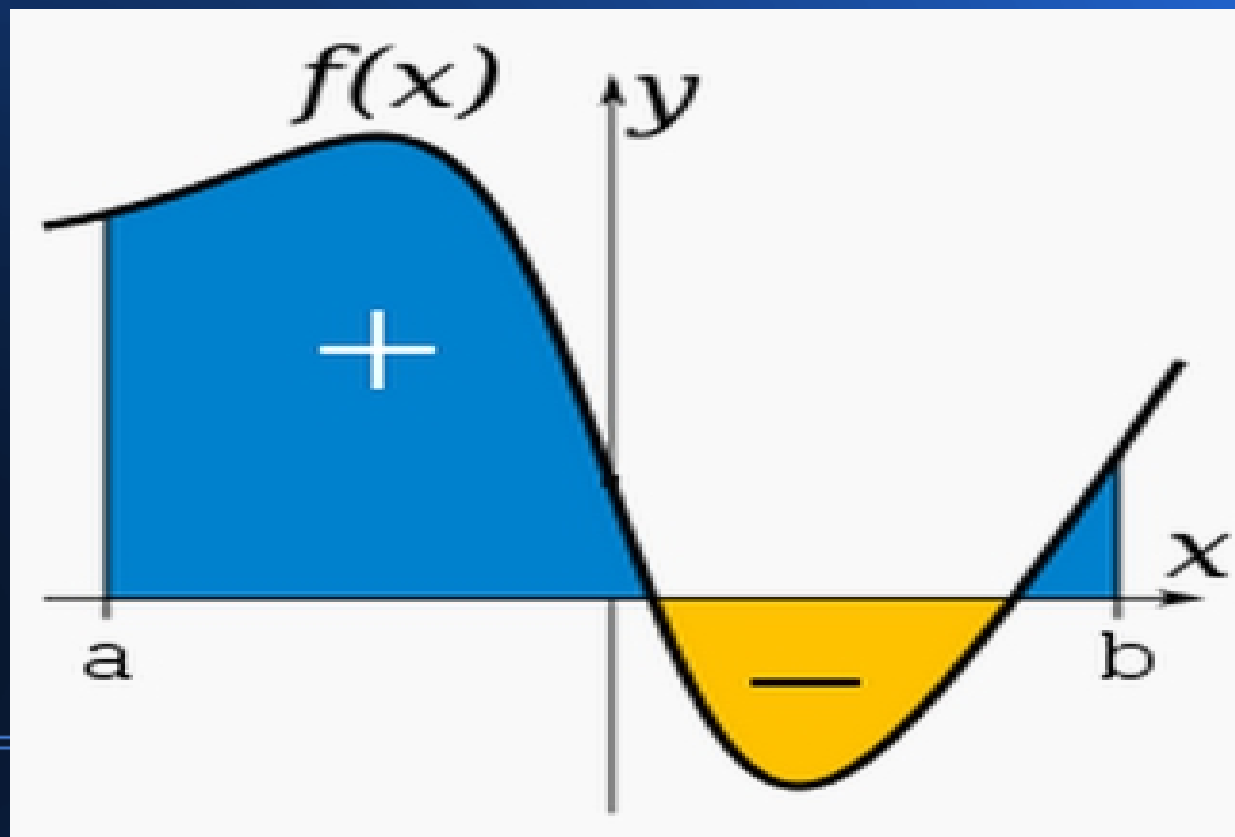
積分？

- 那更簡單

積分就是算面積

舉例而言

- 下列圖形中， $f(x)$ 從 a 到 b 之間的積分
- 就是藍色面積減掉黃色面積



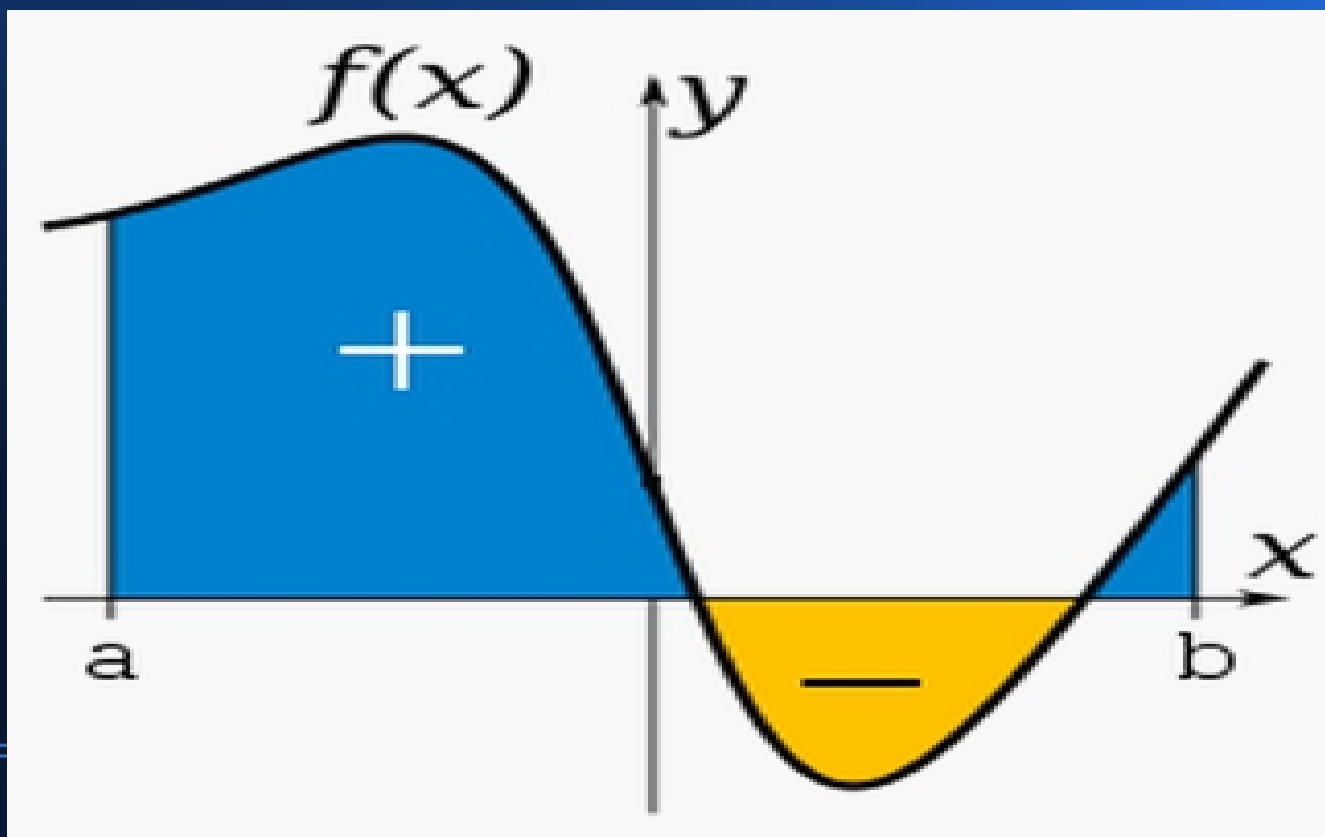
這就是積分！

在數學中

- 我們用積分符號

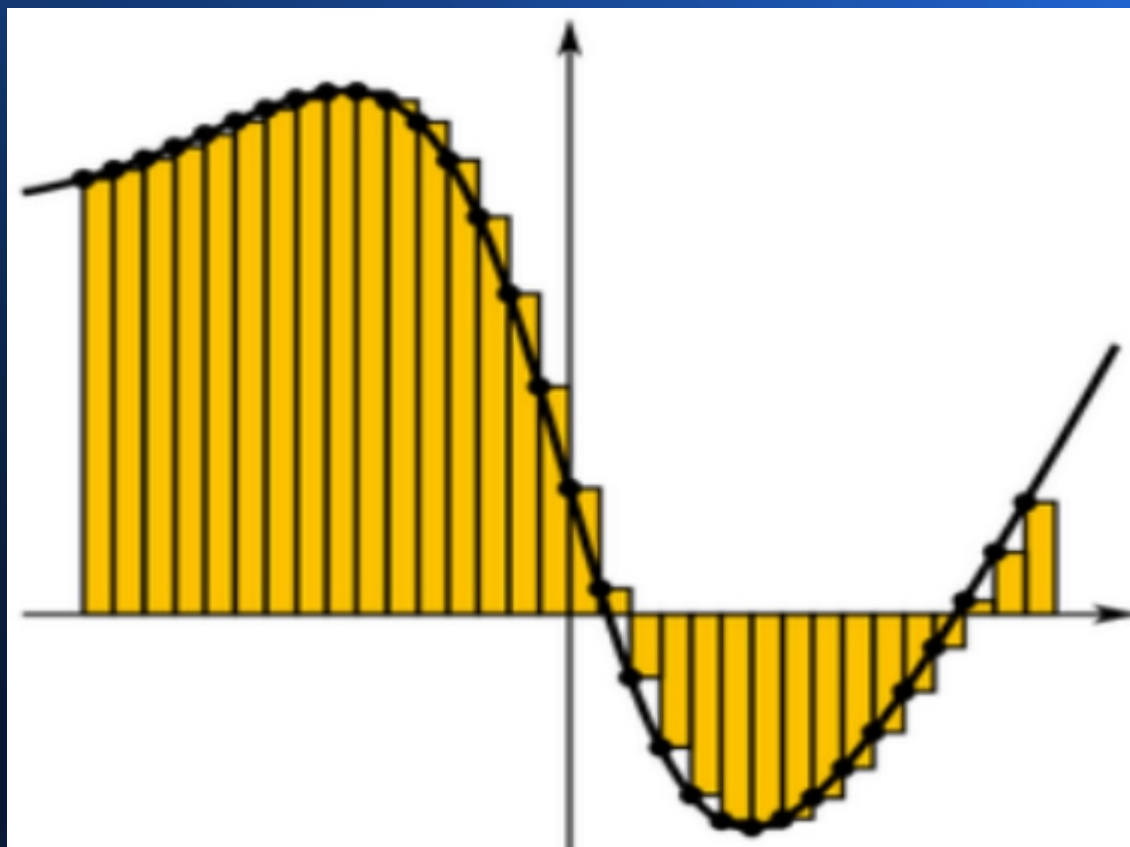
$$\int_a^b f(x) dx$$

代表該面積。



而這個面積

- 可以用很多「小長條形狀」的面積加總來逼近



以下圖形

- 可以說明積分式中每個符號的意義。

The diagram illustrates the components of a definite integral $\int_a^b f(x) dx$. Blue arrows point from Chinese labels to the corresponding parts of the mathematical expression:

- 積分上限** (Upper limit of integration) points to the b at the top of the integral sign.
- 被積分函數** (Integrand) points to the $f(x)$ part of the expression.
- 積分符號** (Integral symbol) points to the large \int symbol.
- 被積分變數** (Variable of integration) points to the dx part of the expression.
- 積分下限** (Lower limit of integration) points to the a at the bottom of the integral sign.

整體代表 $f(x)$ 從 a 到 b 的積分

對照一下

- 應該會更清楚

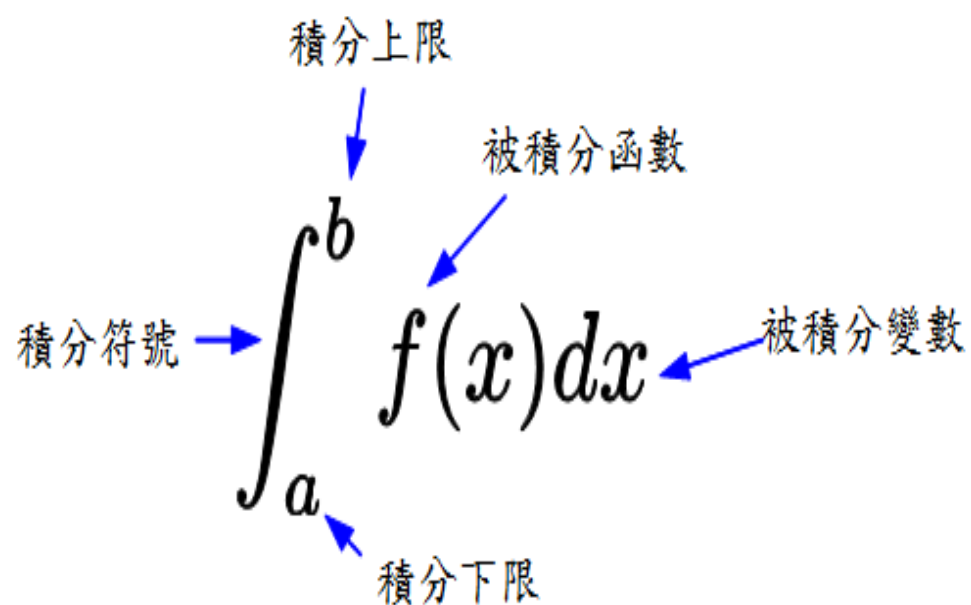
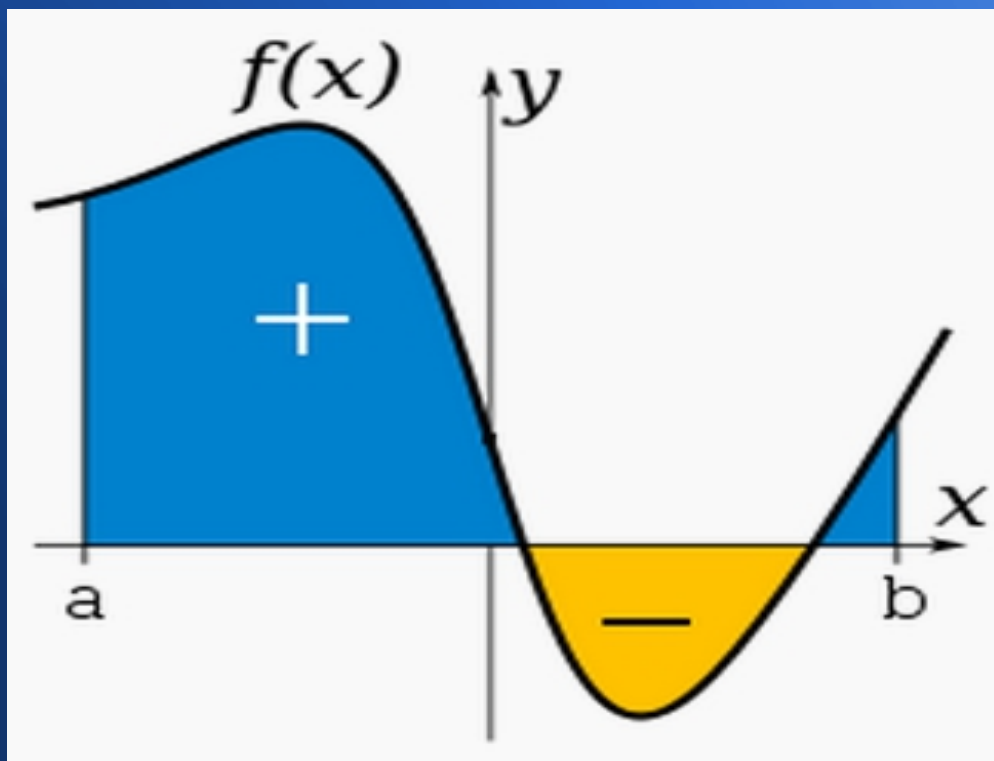


Diagram illustrating the components of the definite integral notation $\int_a^b f(x) dx$:

- 積分符號 (Integral symbol) points to \int
- 積分上限 (Upper limit) points to b
- 被積分函數 (Integrand) points to $f(x)$
- 被積分變數 (Integration variable) points to dx
- 積分下限 (Lower limit) points to a

整體代表 $f(x)$ 從 a 到 b 的積分



這就是積分！

就這樣？

- 是的！
- 就這樣，沒了！

那 ...

- 學微積分可以作甚麼？



好像 ...

- 也不能作甚麼？

因為

- 菜市場賣菜，也只要用加、減、乘法，就夠了！

進銀行工作？

- 那就多學個除法吧！

我沒看過

- 哪個銀行經理，需要算微積分的！

不過

- 寫程式的人，可能會用得到！
- 像是數值分析，就有數值微分與積分。

數值微分程式

```
1
2 // 數值微分的主要函數
3 double df(double (*f)(double), double x) {
4     double dy = f(x+dx)-f(x);
5     return dy/dx;
6 }
7
```

數值積分程式

```
1
2 // 數值積分的主要函數
3 double intergal(double (*f)(double), double a, double b) {
4     double sum=0.0;
5     double x;
6     for (x = a; x <=b; x+=dx) {
7         sum += f(x)*dx;
8     }
9     return sum;
10 }
```

念電子電機的人

- 則要懂很多微積分

因為

- 像是電容、電感等，都是非線性元件
- 要描述電路系統，必須要用到微分方程

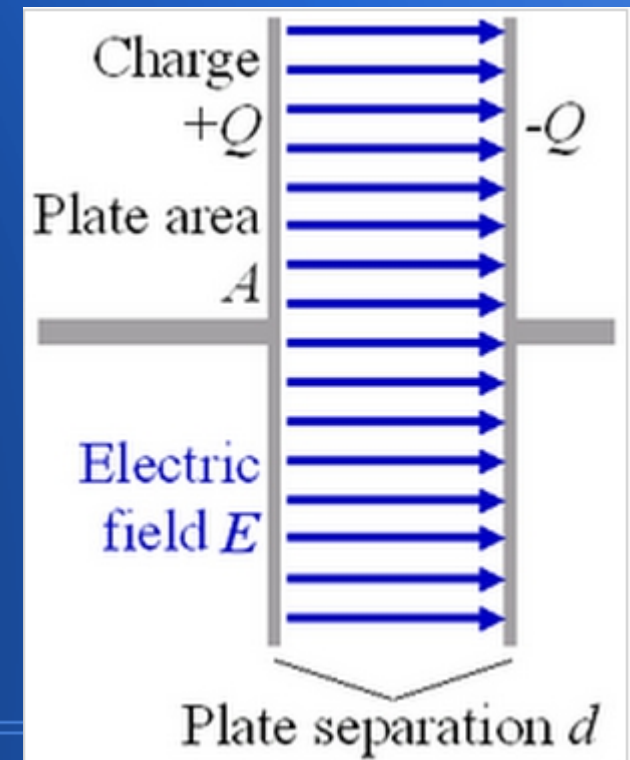
像是電容

- 您可以從維基百科的「電容」主題中，看到以下的算式。

$$C = \frac{Q}{V}.$$

$$dW = \frac{q}{C} dq$$

$$Q = \int_0^V C(V') dV'$$



而電感

- 則是個天生需要「微分」才能描述的元件

$$\mathcal{E} = -L \frac{di}{dt}$$



電感符號

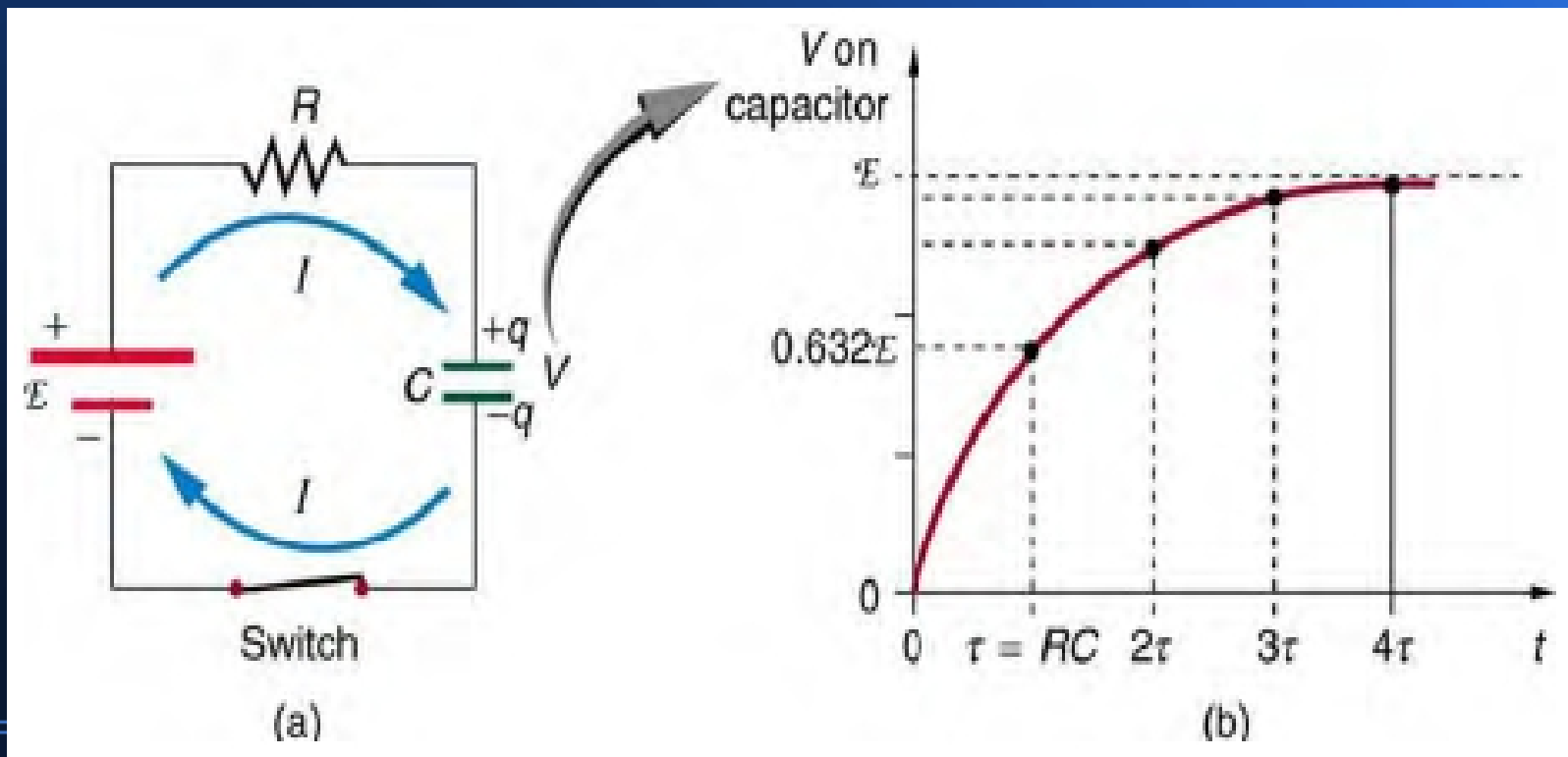


電感元件

電容充電時

- 其行為模式如右邊的微分方程所示。

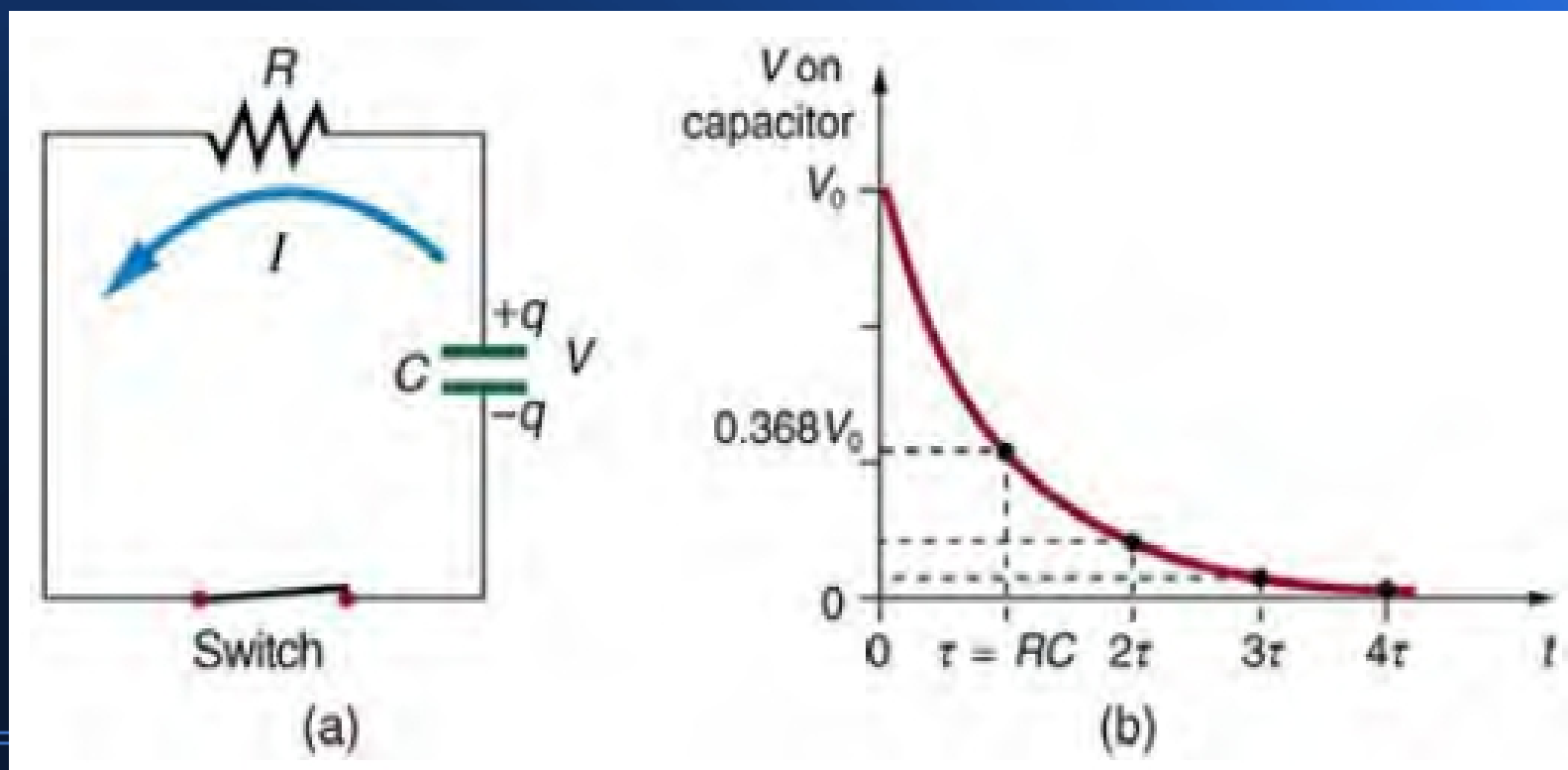
$$I = C \frac{dV_C}{dt} = \frac{V_{in} - V_C}{R}$$



而放電時

- 其行為模式則變成下列曲線。

$$C \frac{dV_C}{dt} = I = -\frac{V_C}{R}$$



- 要解這些微分方程

- 需要學會微積分

$$\begin{aligned}C \frac{dV}{dt} &= -\frac{V}{R} \\C \frac{1}{V} \frac{dV}{dt} &= -\frac{1}{R} \\ \frac{1}{V} \frac{dV}{dt} &= -\frac{1}{RC} \\ \int \frac{1}{V} \frac{dV}{dt} dt &= -\frac{1}{RC} \int dt + K \\ \ln(V) &= -\frac{t}{RC} + K \\ V &= e^K e^{-t/RC} \\ V &= A e^{-t/RC}\end{aligned}$$

而且

- 如果你想研究無線通訊
- 那還需要懂「馬克斯威」方程組

馬克斯威方程？

就是下列這些 ...

名稱	微分形式	積分形式
高斯定律	$\nabla \cdot \mathbf{E} = \frac{\rho}{\epsilon_0}$	$\oiint_S \mathbf{E} \cdot d\mathbf{s} = \frac{Q}{\epsilon_0}$
高斯磁定律	$\nabla \cdot \mathbf{B} = 0$	$\oiint_S \mathbf{B} \cdot d\mathbf{s} = 0$
法拉第感應定律	$\nabla \times \mathbf{E} = -\frac{\partial \mathbf{B}}{\partial t}$	$\oint_L \mathbf{E} \cdot d\boldsymbol{\ell} = -\frac{d\Phi_B}{dt}$
馬克士威-安培定律	$\nabla \times \mathbf{B} = \mu_0 \mathbf{J} + \mu_0 \epsilon_0 \frac{\partial \mathbf{E}}{\partial t}$	$\oint_L \mathbf{B} \cdot d\boldsymbol{\ell} = \mu_0 I + \mu_0 \epsilon_0 \frac{d\Phi_E}{dt}$

您可以看到

- 裡面有

- 微分

$$-\frac{d\Phi_B}{dt}$$

- 積分

$$\oiint_S (\epsilon \mathbf{E}) \cdot d\mathbf{s}$$

- 微分 + 積分

$$\oint_L (\mathbf{B}/\mu) \cdot d\boldsymbol{\ell} = I_f + \frac{d\Phi_{\epsilon \mathbf{E}}}{dt}$$

而且當時馬克斯威寫的 ...

- 是這個版本

- 高斯磁定律：

$$\frac{d}{dx}(\mu\alpha) + \frac{d}{dy}(\mu\beta) + \frac{d}{dz}(\mu\gamma) = 0$$

- 馬克士威 - 安培定律：

$$\begin{aligned} p &= \frac{1}{4\pi} \left(\frac{d\gamma}{dy} - \frac{d\beta}{dz} - \frac{1}{E^2} \frac{dP}{dt} \right) \\ q &= \frac{1}{4\pi} \left(\frac{d\alpha}{dz} - \frac{d\gamma}{dx} - \frac{1}{E^2} \frac{dQ}{dt} \right) \\ r &= \frac{1}{4\pi} \left(\frac{d\beta}{dx} - \frac{d\alpha}{dy} - \frac{1}{E^2} \frac{dR}{dt} \right) \end{aligned}$$

所以

- 學工程的人

需要學

- 微積分

還有

- 工程數學

裏面的那些

- 奇奇怪怪的符號

其實在講的是

- 某個函數的面積
- 等於另一個函數的斜率
- 的平方
- 然後再除以八 ...

像是下面這個

- 它叫波動方程式

$$\nabla^2 E = \mu\epsilon \frac{\partial^2 E}{\partial t^2}$$

是馬克斯威

- 推論出「電磁波」的速度

正好

- 等於「光速」的關鍵！

於是

- 馬克斯威猜測

• 光波

- 其實是一種電磁波 ...

另外

- 像是電腦裏、如果

你將一個影像

- 其中一份存成 .BMP 檔
- 另外一份存成 .JPG 檔

你會發現

- 這兩個檔案
- 大小差很大

差多大

- 有時 20 倍，有時到 1000 倍。
- 要看你的影像複雜度。

比較小的那個

- 是 JPG 檔

而 JPG 檔

- 是用傅立葉轉換中的 Cosine 轉換作的。
- 公式如下

– 傅立葉正轉換：

$$F(n) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x)e^{-inx} dx$$

– 傅立葉逆轉換：

$$f(x) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} F(n)e^{inx} dn$$

而且

- 上面的那個公式還是「一維」的
- JPG 檔的壓縮，要用二維傅立葉轉換中的一半
- 也就是二維的 Cosine 轉換

傅立葉轉換

- 可以將一個函數
- 轉換成下列函數中的係數 a_n 與 b_n

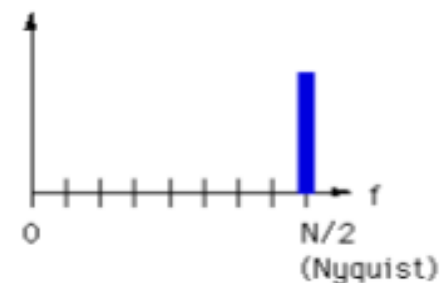
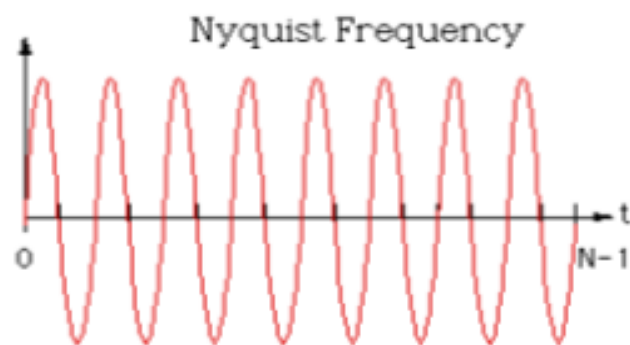
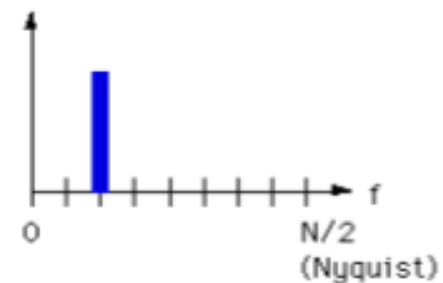
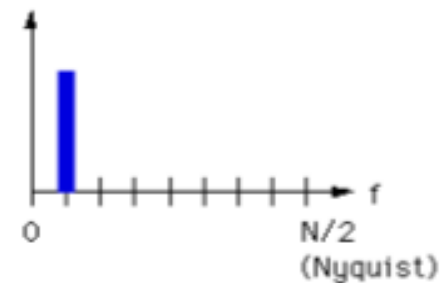
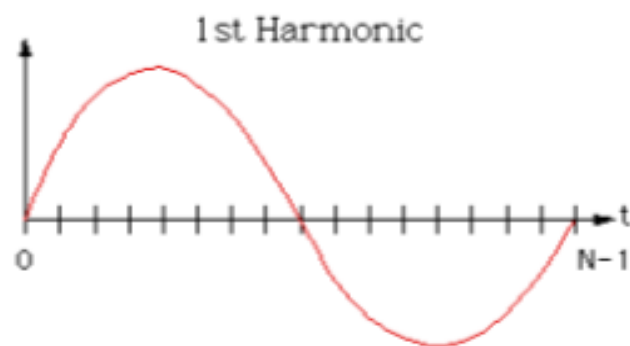
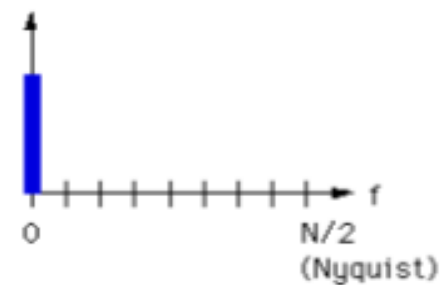
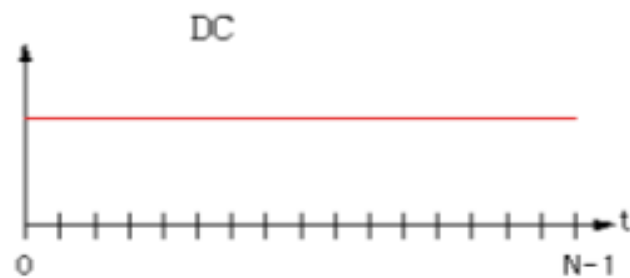
$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n \cos(nx) + b_n \sin(nx)$$

其中

- n 很大的部份
 - 代表高頻區域（變化很快的部份）
 - 最高頻的部份就是每個相鄰點都是「黑白相間」
- n 很小的部份
 - 代表低頻區域（變化很慢的部份）
 - 最低頻的部份就是整張都是同一個顏色。

低頻

高頻



於是 JPEG

- 在編碼的時候

- 保留了低頻部份的係數

$$a_0 \dots a_k$$

- 去掉了高頻部份的係數

$$a_{k+1} \dots a_n$$

- 然後在解碼的時候

- 將 $a_0 \dots a_k$ 代回

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n \cos(nx)$$

- 然後將 $a_{k+1} \dots a_n$ 給丟了

- 於是解回 $f(x)$ 的近似值（高頻被去除了）

而這些

- 也正是為何電子資訊領域的人
- 要學微積分與工程數學的原因

事實上

- 剛剛所說的

• 在銀行上班

- 不需要學微積分
- 大至上是對的

但是

- 有個例外

假如你在

- 華爾街的某些銀行

• 他們的旗下

- 有些稱為 Hedge Found 的公司

在這些公司裏

- 也要用很多微積分
- 還有機率統計

以上

- 就是我所知道的
 - 微積分
 - 與
 - 工程數學
- 的用途了！

或許

- 你會有興趣
- 來學學微積分
- 也說不定！

對了

- 學完之後，記得

●還要再

學「工程數學」喔！