

LAPORAN PROJECT UAS

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING I



NAMA : Wahyu Indrawan

NIM : 18090108

KELAS : 4D

PRODI : D4 Teknik Informatika

POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA

KOTA TEGAL

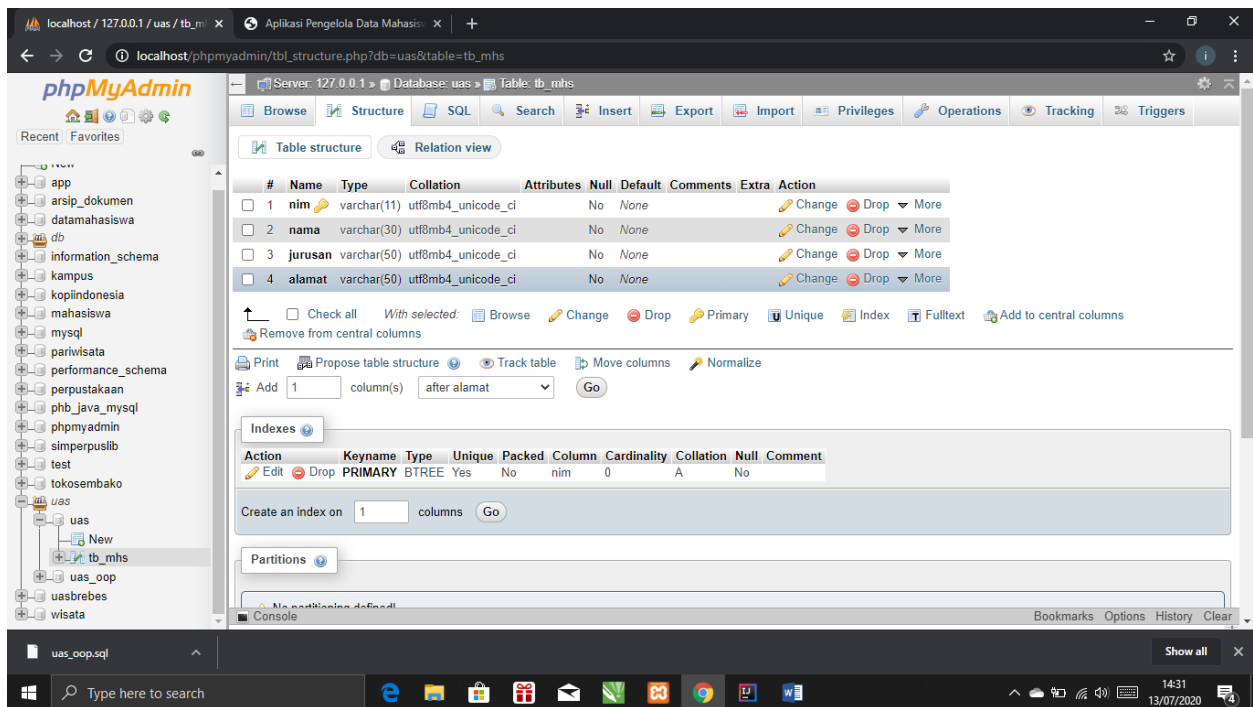
SOAL

1. Pembentukan struktur tabel (Poin 20)
2. Desain aplikasi dan penjelasannya (Poin 40)
3. Kode Program (Poin 40)

JAWABAN

1. Pembuatan struktur tabel pada database

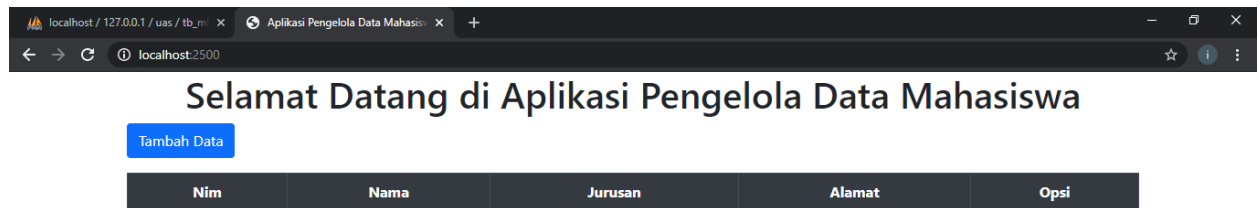
Ini adalah struktur database dari aplikasi yang kita buat, dengan nama database “uas”, disini terdiri dari nim(var11) primary key, nama(var30), jurusan(var50), dan alamat(var50).



2. Design Apps

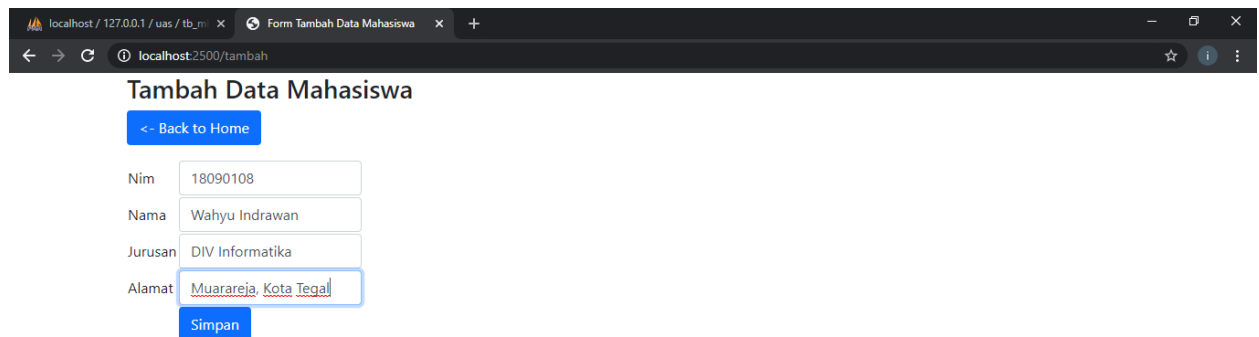
1. Tampilan Awal Aplikasi Pengelola Data Mahasiswa

Tombol Tambah data untuk membuka halaman menambah data

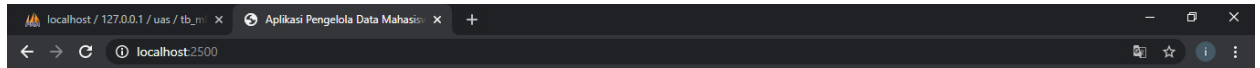


2. Tampilan Tambah Data Mahasiswa

Disini kita memasukkan data mahasiswa kemudian tombol simpan untuk menambah dan back to home kembali ketampilan awal



3. Tampilan Hasil setelah menambah data



Selamat Datang di Aplikasi Pengelola Data Mahasiswa

Tambah Data

Nim	Nama	Jurusan	Alamat	Opsi
18090108	Wahyu Indrawan	DIV Informatika	Muarareja, Kota Tegal	Edit Hapus



4. Tampilan Ubah Data Mahasiswa

Menampilkan data yang akan kita ubah, kita akan mengisi data yang baru lalu klik simpan jika ingin menyimpan data dan klik back to home jika anda tidak jadi mengubah data.



Ubah Data Mahasiswa

[<- Back to Home](#)

Nim

Nama

Jurusan

Alamat

[Simpan](#)



5. Tampilan Hapus Data Mahasiswa

menu hapus data, jika kita klik hapus maka akan ada konfirmasi, Apakah anda yakin, jika oke maka data akan dihapus jika cancel maka data tidak akan terhapus.

