

Use Case nummer: UC.001

Use Case naam: Tafel toevoegen

Actor: Eigenaar

Samenvatting: De actor voert het gewenste tafelnummer, en tafel beschrijving in **(i)**. Het systeem toont dit nummer **(o)** aan de actor. Per default is de tafel niet bezet **(i)**.

Pre-Conditie: n.v.t.

Main Scenario:

1. Systeem vraagt om tafel nummer.
2. Actor voert tafelnummer in **(i)**.
3. Systeem vraagt om tafel beschrijving.
4. Actor voert tafel beschrijving in **(i)**.
5. Systeem vraagt om bevestiging.
6. Actor bevestigt invoer **(i)**.
7. Systeem toont nieuw toegevoegde tafel aan actor **(o)**.

Post-Conditie: Er is een nieuwe tafel aangemaakt.

Alternatief Scenario 1:

Trigger: Na stap 5; Actor annuleert het aanmaken van een nieuwe tafel

1.
  - a. Systeem reset huidige gegevens **(o)**.
  - b. Use Case wordt beëindigd.

Post-Conditie: Systeem is ongewijzigd.

Use Case nummer: UC.002

Use Case naam: Tafel aan klant toevoegen

Actor: Ober

Samenvatting: Het systeem toont een overzicht van vrije tafels(**o**) (vereist attribuut bezet (**o**)). De actor selecteert een nummer en het systeem markeert de tafel als bezet (**i**).

Pre-Conditie: Er zijn tafels aangemaakt.

Main Scenario:

1. Systeem toont een overzicht van vrije tafelnummers (**o**).
2. Actor selecteert beschikbare tafel (**i**).
3. Systeem wijzigt tafel beschikbaarheid naar bezet (**o**).

Post-Conditie: Er is een tafel als bezet aangemerkt.

Alternatief Scenario 1:

Trigger: Na stap 1; Er zijn geen vrije tafels.

1.
  - a. Use Case wordt beëindigd.

Post-Conditie: Systeem is ongewijzigd.

Use Case nummer: UC.003

Use Case naam: Tafel vrijgeven

Actor: Ober

Samenvatting: Het systeem toont een overzicht van bezette tafels(**o**) (vereist attribuut bezet (**o**)). De actor selecteert een nummer en het systeem markeert de tafel als vrij (**i**).

Pre-Conditie: Er zijn tafels aangemaakt.

Main Scenario:

1. Systeem toont een overzicht van bezette tafelnummers (**o**).
2. Actor selecteert bezette tafel (**i**).
3. Systeem wijzigt tafel beschikbaarheid naar vrij (**o**).

Post-Conditie: Er is een tafel als vrij aangemerkt.

Alternatief Scenario 1:

Trigger: Na stap 1; Er zijn geen bezette tafels.

1.
  - a. Use Case wordt beëindigd.

Post-Conditie: Systeem is ongewijzigd.

Use Case nummer: UC.004

Use Case naam: Tafel verwijderen

Actor: Eigenaar

Samenvatting: Het systeem toont een overzicht van tafelnummers **(o)** (vereist attribuut bezet **(o)**). De actor selecteert een nummer **(i)** en het systeem verwijderd de geselecteerde tafel uit het systeem **(o)**.

Pre-Conditie: Er zijn tafels aangemaakt.

Main Scenario:

1. Systeem toont een overzicht van tafelnummers **(o)**.
2. Actor selecteert vrije tafel **(i)**.
3. Systeem verwijderd geselecteerde tafel uit lijst van beschikbare tafels **(o)**.

Post-Conditie: De geselecteerde tafel

Alternatief Scenario 1:

Trigger: Na stap 2; De geselecteerde tafel is bezet.

1. Systeem toont dat de geselecteerde tafel bezet is**(o)**.
2. Use Case wordt beëindigd.

Post-Conditie: Systeem is ongewijzigd.