RAPPORT DE PROJET SUPERCAR

INTRODUCTION

DANS LE CADRE DE NOTRE BTS, NOUS PARTICIPONS A UN PROJET D'ENVERGURE, SUPERCAR-WEB, QUI MET EN PRATIQUE LES COMPETENCES ACQUISES TOUT AU LONG DE NOTRE FORMATION. INSPIRE DE SITUATIONS PROFESSIONNELLES REELLES ET CONÇU AVEC DES ACTEURS DU DOMAINE, CE PROJET NOUS OFFRE UNE OCCASION UNIQUE DE DEVELOPPER DES COMPETENCES ESSENTIELLES POUR NOTRE FUTURE CARRIERE.

Dans ce contexte, nous travaillons sur un scenario ou le client, SuperCar, fait appel a un prestataire informatique externe, MultiSys, pour repondre a ses besoins. Notre mission est de mettre en œuvre le cahier des charges du projet en collaborant etroitement avec les deux parties concernées.

CE PROJET EXIGE QUE NOUS NOUS IMMERGIONS DANS UN CONTEXTE PROFESSIONNEL SIMULE MAIS EXIGEANT, OU NOUS DEVONS MOBILISER NOS CONNAISSANCES POUR REPONDRE AUX ATTENTES DU CLIENT TOUT EN RESPECTANT LES NORMES ET PRATIQUES DE L'INDUSTRIE INFORMATIQUE.

Dans ce rapport, nous detaillerons le contexte du projet, ses objectifs et enjeux, ainsi que les defis que nous pourrions rencontrer. Nous fournirons egalement un aperçu du travail accompli, en soulignant nos realisations, et definirons les prochaines etapes pour mener a bien SUPERCAR-WEB dans les delais impartis.

DESCRIPTION DU PROJET

SES OBJECTIFS

LE PROJET "SUPERCAR-WEB" VISE A RENFORCER LA PRESENCE EN LIGNE DE SUPERCAR EN ATTIRANT DE NOUVEAUX CLIENTS ET EN INFORMANT EFFICACEMENT LES CLIENTS EXISTANTS SUR LES PRODUITS ET SERVICES PROPOSES. EN DEVELOPPANT UNE PLATEFORME WEB DYNAMIQUE, L'OBJECTIF EST D'AMELIORER LA COMMUNICATION AVEC LES CLIENTS EN FACILITANT LES INTERACTIONS AVEC LES VENDEURS. DE PLUS, LE SITE PERMETTRA A SUPERCAR DE GERER PLUS EFFICACEMENT SES ACTIVITES COMMERCIALES EN FACILITANT LA GESTION DES DEMANDES D'ESSAI EN LIGNE ET EN OFFRANT LA POSSIBILITE D'ADMINISTRER LES CONTENUS DU SITE DE MANIERE AUTONOME.

SES BESOINS:

LE PROJET "SUPERCAR-WEB" S'ENGAGE A FOURNIR A SUPERCAR UN SITE WEB MODERNE ET FONCTIONNEL REPONDANT A SES BESOINS SPECIFIQUES AINSI QU'A CEUX DE SA CLIENTELE.

CETTE PLATEFORME OFFRIRA UNE MEILLEURE VISIBILITE EN LIGNE GRACE A UN REFERENCEMENT EFFICACE ET A UNE PRESENCE ACTIVE SUR LES RESEAUX SOCIAUX. LA PLATEFORME DOIT PERMETTRE A SUPERCAR DE GERER EFFICACEMENT LES DEMANDES D'ESSAI EN LIGNE, DE FACILITER LES INTERACTIONS ENTRE LES CLIENTS ET LES VENDEURS ET D'ADMINISTRER LES CONTENUS DU SITE DE MANIERE AUTONOME. LE SITE DOIT ETRE ACCESSIBLE VIA DIFFERENTS APPAREILS, NOTAMMENT LES ORDINATEURS DE BUREAU, LES TABLETTES ET LES SMARTPHONES, EN GARANTISSANT UNE EXPERIENCE UTILISATEUR OPTIMALE SUR CHAQUE PLATEFORME.

L'OUTIL D'ADMINISTRATION INTUITIF ET CONVIVIAL PERMETTRA A SUPERCAR DE METTRE A JOUR FACILEMENT LES CONTENUS DU SITE, SANS NECESSITER DE COMPETENCES TECHNIQUES AVANCEES. UNE IDENTITE VISUELLE COHERENTE SERA DEVELOPPEE POUR LE SITE AFIN DE REFLETER FIDELEMENT L'IMAGE DE MARQUE DE SUPERCAR. DE PLUS, UNE FORMATION

COMPLETE ET UNE DOCUMENTATION DETAILLEE SERONT FOURNIES POUR ASSURER UNE UTILISATION AUTONOME ET EFFICACE DU SITE PAR LE PERSONNEL DE SUPERCAR.

MISSIONS DU PROJET:

MULTISYS, EN QUALITE DE PRESTATAIRE INFORMATIQUE, A POUR MISSION DE CONCEVOIR ET DE DEVELOPPER LE SITE WEB "SUPERCAR-WEB" EN CONFORMITE AVEC LES EXIGENCES ET LES SPECIFICATIONS ETABLIES PAR SUPERCAR.

LES MISSIONS INCLUENT LE DEVELOPPEMENT DU SITE EN UTILISANT LES TECHNOLOGIES ET LANGAGES DE PROGRAMMATION NECESSAIRES.

IL EST CHARGE DE CREER UN OUTIL D'ADMINISTRATION CONVIVIAL QUI PERMETTRA A SUPERCAR DE GERER FACILEMENT LES CONTENUS DYNAMIQUES DU SITE ET D'ASSURER UNE MISE A JOUR REGULIERE DES INFORMATIONS. APRES LE DEVELOPPEMENT DU SITE, MULTISYS ASSURE SA MISE EN LIGNE SUR LE SERVEUR D'HEBERGEMENT FOURNI PAR LE CENTRE DE FORMATION, EN VEILLANT A CE QU'IL SOIT COMPATIBLE AVEC LES DIVERS NAVIGATEURS ET APPAREILS POUR UNE EXPERIENCE UTILISATEUR OPTIMALE.

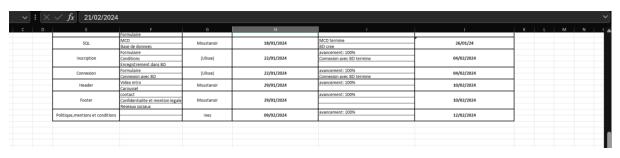
CALENDRIER DE REALISATION

Pour une gestion optimale du projet SUPERCAR-WEB, nous avons etabli trois calendriers complementaires : un tableau detaille dans Excel, un tableau de gestion dans Trello, et un diagramme de Gantt. Chacun de ces outils nous permet de suivre l'avancement des taches de manière structurée, tout en distinguant les parties Client et Admin.

- CALENDRIER EXCEL: CE CALENDRIER FOURNIT UNE VUE DETAILLEE DES TACHES, INCLUANT LES DATES DE DEBUT ET DE FIN, LES RESPONSABLES, ET L'ETAT D'AVANCEMENT. LES SECTIONS CLIENT ET ADMIN PERMETTENT DE DIFFERENCIER LES FONCTIONNALITES DESTINEES AUX UTILISATEURS (PAGES D'ACCUEIL, CONTACT, EVENEMENTS, VOITURES, DEMANDE D'ESSAI.) DE CELLES AXEES SUR L'ADMINISTRATION ET LA GESTION DES DONNEES.

PARTI CLIENT:

Taches	Details	Personnes	Date debut	Observation	Date fin
Accueil	Contenus txt	Moustansir	25/01/2024	avancement: 100%	07/02/2024
	Images/videos				
	Header				
	Pagination				
	Footer				
Voitures	Marques	Moustansir	21/02/2024	avancement: 50%	26/02/2024
	Modeles				
	Images/videos	Ines Steavens			
	Galerie				
	Description				
	Prix				
Contact	Formulaire	Ines	28/01/2024	avancement: 100%	18/02/2024
	Conditions			Connexion avec BD termine	
	Reseaux sociaux				
	Copyright				
	Header				
	Footer				
Evenements	Titre	Moustansir	10/02/2024	avancement: 98%	24/02/2024
	Date et heure				
	Lieu				
	Description				
	Visuels				
Demande d'essai	Lien avec BD	Steavens	25/01/2024	avancement: 90%	03/02/2024
	Voitures			Connexion avec BD termine	
	Conditions			demande de donnexion pour acceder (en cours)	
	Formulaire				
SQL	MCD Base de donnees	Moustansir	18/01/2024	MCD termine	26/01/24

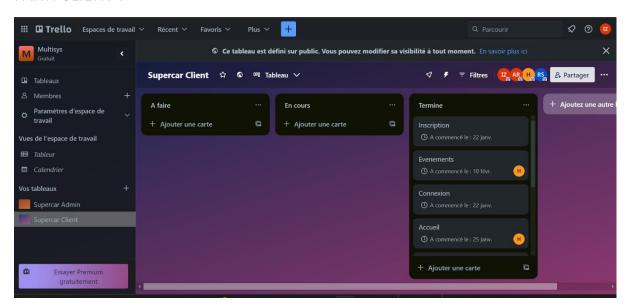


PARTI ADMIN:

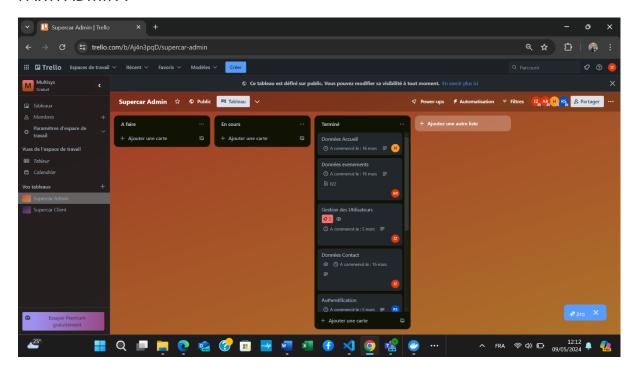


- Tableau Trello : Trello est utilisé pour un suivi collaboratif et dynamique en ligne. Les tâches sont organisées en colonnes À faire, En cours, et Terminé, facilitant le suivi en temps réel. Ce tableau est également divisé en deux parties, Client et Admin, permettant une répartition claire des tâches et une visibilité globale de l'avancement.

PARTI CLIENT:



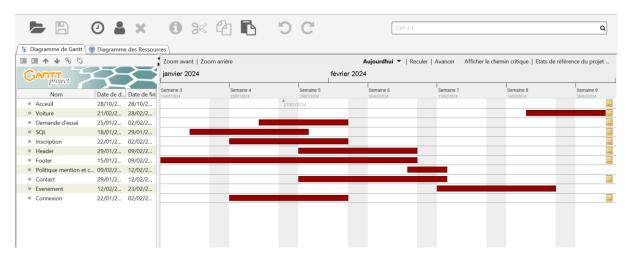
PARTI ADMIN:



- DIAGRAMME DE GANTT: LE DIAGRAMME DE GANTT OFFRE UNE VUE CHRONOLOGIQUE DE CHAQUE ÉTAPE DU PROJET, VISUALISANT LES DÉLAIS DE RÉALISATION ET LES DÉPENDANCES ENTRE LES TÂCHES. IL EST DIVISÉ EN DEUX PARTIES, CLIENT ET ADMIN, ET PERMET D'ASSURER QUE

CHAQUE ÉTAPE EST RÉALISÉE DANS LES TEMPS, EN SUIVANT LES JALONS DÉFINIS POUR CHAQUE FONCTION DU PROJET.

PARTI CLIENT:

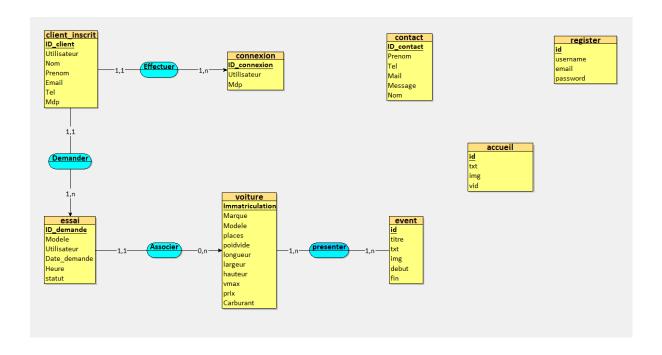


PARTI ADMIN:

CONCEPTION

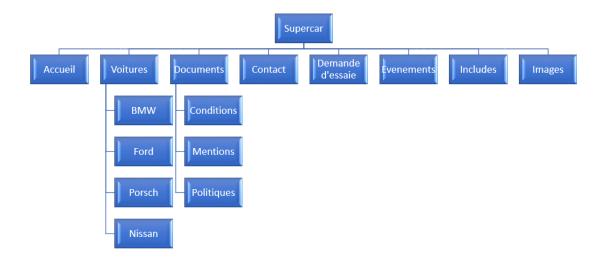
➤ MCD

LE MODELE CONCEPTUEL DE DONNEES (MCD) DU PROJET SUPERCAR-WEB A POUR OBJECTIF DE STRUCTURER LES DONNEES ET DE DEFINIR LES RELATIONS ENTRE LES ENTITES PRINCIPALES. IL COMPREND LES ENTITES CLIENT_INSCRIT, CONNEXION, VOITURE, ESSAI, CONTACT, EVENT, ACCUEIL ET REGISTER. CHAQUE ENTITE POSSEDE DES ATTRIBUTS SPECIFIQUES: PAR EXEMPLE, CLIENT_INSCRIT INCLUT ID_CLIENT, NOM, ET EMAIL, TANDIS QUE VOITURE COMPORTE IMMATRICULATION, MARQUE, ET MODELE. CE MCD PERMET DE CLARIFIER LES BESOINS DU PROJET, D'ASSURER LA COHERENCE DES DONNEES, ET DE POSER LES BASES POUR LA CREATION DE LA BASE DE DONNEES GARANTISSANT LA COHERENCE DES DONNEES ET FACILITANT LA GESTION DES INTERACTIONS ENTRE LES ENTITES.



> Arborescence

L'ARBORESCENCE DU PROJET SUPERCAR-WEB REPRESENTE LA STRUCTURE ET L'ORGANISATION DES DIFFERENTES PAGES ET MODULES DE L'APPLICATION. ELLE ILLUSTRE COMMENT LES UTILISATEURS NAVIGUENT A TRAVERS LE SITE ET COMMENT LES DIFFERENTES SECTIONS SONT INTERCONNECTEES.



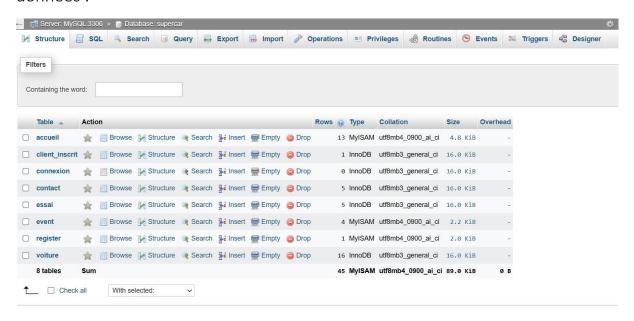
Base de donnée

LA BASE DE DONNEES EST UN ELEMENT CENTRAL DU PROJET SUPERCAR-WEB, CAR ELLE PERMET DE STOCKER ET DE GERER TOUTES LES INFORMATIONS NECESSAIRES AU BON FONCTIONNEMENT DE L'APPLICATION. NOUS AVONS OPTE POUR MySQL EN TANT QUE SYSTEME DE GESTION DE BASE DE DONNEES EN RAISON DE SA ROBUSTESSE ET DE SA FLEXIBILITE.

LA BASE DE DONNEES EST STRUCTUREE AUTOUR DE PLUSIEURS TABLES CLES QUI REPRESENTENT LES DIFFERENTES ENTITES DE NOTRE APPLICATION. VOICI UN APERÇU DES PRINCIPALES TABLES :

- TABLE VOITURES: CONTIENT DES INFORMATIONS SUR LES VOITURES DISPONIBLES, AVEC DES ATTRIBUTS TELS QUE LA MARQUE, LE MODELE, LE PRIX, ET LE STATUT (DISPONIBLE OU NON).
- -TABLE CLIENTS_INSCRIT : ENREGISTRE LES DONNEES DES CLIENTS, INCLUANT LE NOM, L'ADRESSE, L'EMAIL, LE MOT DE PASSE ET LE NUMERO DE TELEPHONE.
- Table Essais : Gère les essais de voitures, stockant des informations sur les dates, les clients impliqués, et les voitures essayées.

Ci-dessous nous pouvons visualiser les tables complètes de notre base de données :



DEVELOPPEMENT

- CONDITIONS DE REALISATION
- DESCRIPTIONS DES RESSOURCES MATERIELLES, DOCUMENTAIRES, LOGICIELLES UTILISEES
- HTML : Langage de balisage utilisé pour créer les pages web de l'application. Il permet de structurer le contenu et de définir la mise en page des éléments.
- CSS : Langage de feuille de style utilisé pour appliquer des styles aux pages HTML. Il permet de personnaliser l'apparence et le design visuel de l'application.
- PHP : Langage de programmation utilisé pour générer des pages dynamiques. PHP permet de traiter les données côté serveur et de rendre l'interaction utilisateur plus fluide.
- MySQL : Système de gestion de bases de données relationnelles utilisé pour gérer les données de l'application. MySQL permet d'ajouter, de modifier et de supprimer des informations de manière efficace.
- Visual Studio Code : Éditeur de code source utilisé pour le développement en SQL, HTML et PHP. Il offre une interface conviviale et des outils de débogage pour faciliter le codage.
- WAMP Server : Plateforme de développement utilisée pour faire fonctionner localement les scripts PHP. Elle combine un serveur web Apache, une base de données MySQL et PHP.
- PHPMyAdmin : Outil de gestion de base de données utilisé pour administrer MySQL. PHPMyAdmin offre une interface graphique permettant d'effectuer des opérations de gestion des données facilement.

- Bootstrap : Framework CSS utilisé pour rendre les pages web responsives. Il a également été utilisé pour le design du template de la partie administration, assurant une interface utilisateur moderne et accessible sur tous les appareils.
- Clients FTP : FileZilla pour les transferts de fichiers vers le serveur d'hébergement

DESCRIPTION DU PROJET SUPERCAR Les PRODUCTIONS REALISES

Dans le cadre du développement du projet Supercar, plusieurs fonctionnalités clés ont été mises en œuvre pour offrir une expérience utilisateur optimale et répondre aux besoins des clients comme :

- Page voiture : La page dédiée aux voitures permet aux utilisateurs de parcourir l'ensemble des véhicules disponibles à la vente. Chaque fiche de voiture comprend des informations détaillées telles que la marque, le modèle, les caractéristiques techniques, le prix et des photos de haute qualité.
- Demande d'essai : Une fonctionnalité de demande d'essai a été intégrée pour permettre aux clients de tester les véhicules avant l'achat. Les utilisateurs peuvent sélectionner un modèle de voiture, choisir une date et une heure pour l'essai, et remplir un formulaire avec leurs coordonnées. Une confirmation est ensuite envoyée par email, garantissant une communication efficace et un suivi personnalisé.
- Page d'événements : Une page d'événements a également été créée pour informer les utilisateurs des prochaines manifestations, telles que des salons de l'automobile, des journées portes ouvertes ou des promotions spéciales. Chaque événement est accompagné de détails tels que la date, le lieu et une description des activités prévues.

> LES SCHEMAS EXPLICATIFS

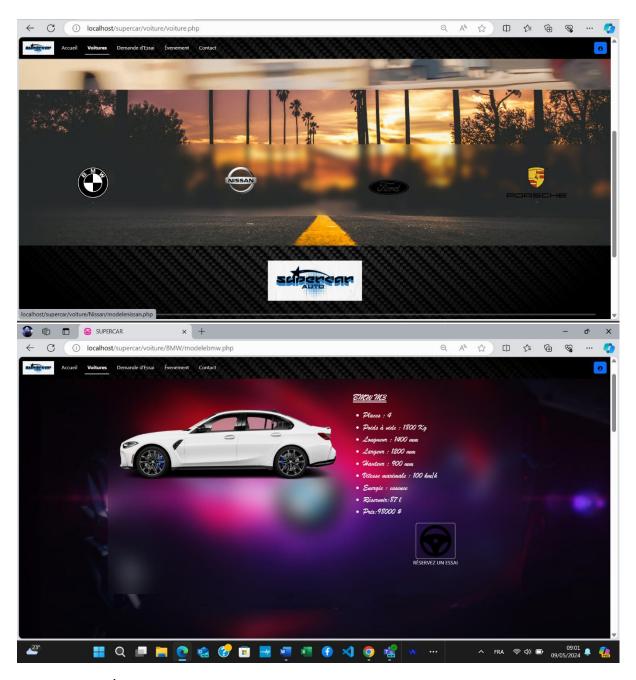
Dans cette section, nous présentons des schémas illustrant les principales interfaces utilisateurs du projet. Ces interfaces permettent de visualiser les étapes essentielles de l'utilisation de l'application par un client ou un visiteur. Les pages sélectionnées mettent en avant les fonctionnalités clés suivantes :

- L'inscription et la connexion : Permettant aux utilisateurs de créer un compte et de se connecter pour accéder aux services proposés.





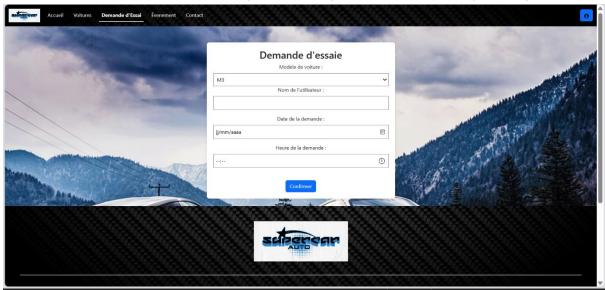
- La page Voitures : Présentant les véhicules disponibles avec leurs caractéristiques et options.



- La page "Événements" : Informant les utilisateurs des événements spéciaux organisés par Supercar.



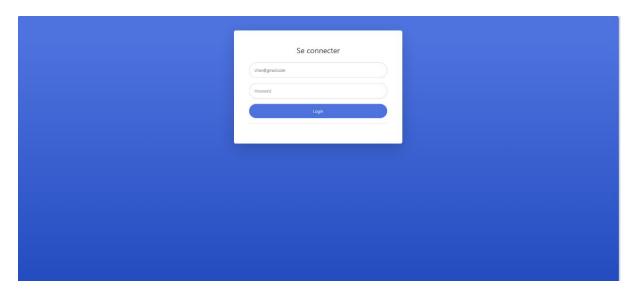
- La page "Demande d'essai" : Offrant aux utilisateurs la possibilité de soumettre une demande pour essayer un véhicule spécifique.



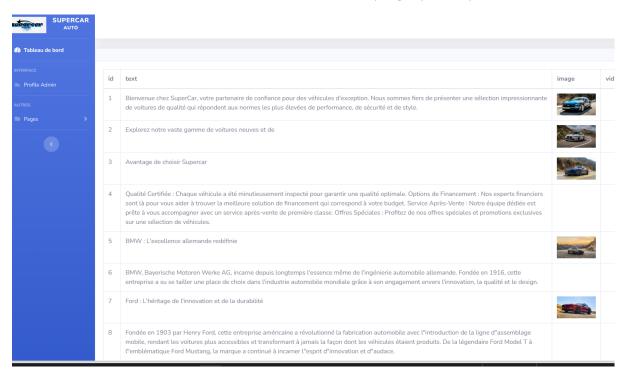
Nallons maintenant explorer les pages de la partie administration, conçues pour permettre une gestion optimale du site et de ses fonctionnalités. Ces interfaces, réservées aux administrateurs, jouent un rôle clé dans la maintenance et la mise à jour des différentes sections du projet.

Les pages administratives principales incluent :

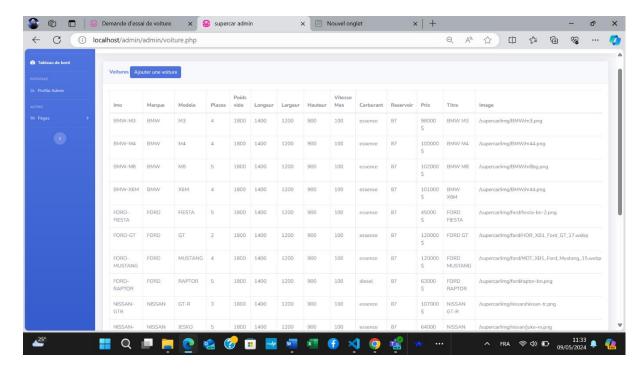
- Page de connexion (Login) : Offrant un accès sécurisé à la zone d'administration.



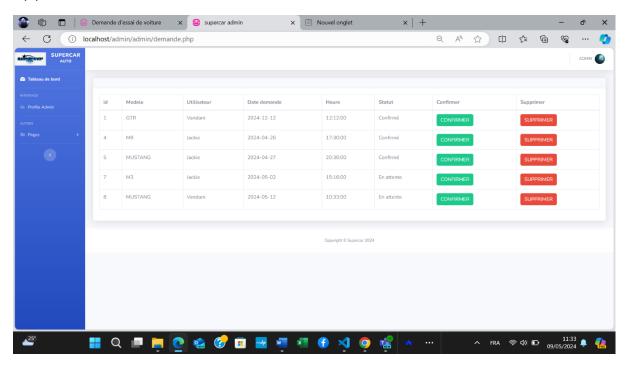
- Page de gestion de la page d'accueil : Permettant la modification du contenu et des éléments visibles sur la page principale du site.



- Page de gestion des données des voitures : Facilitant l'ajout, la mise à jour ou la suppression des informations liées aux véhicules.



- Page de gestion des demandes d'essai : Fournissant un suivi des demandes soumises par les utilisateurs, avec la possibilité de les approuver ou de les refuser.



Ces interfaces garantissent une administration efficace et un contrôle total sur les contenus et les données du site.

MODALITES D'ACCES

Le site de vente de voitures est accessible à l'adresse suivante : www.votresite.com. Cette plateforme a été développée pour offrir une expérience utilisateur fluide et conviviale, accessible sur divers appareils.

Les utilisateurs peuvent accéder au site par plusieurs moyens :

1. Accès sur ordinateur :

Le site est pleinement accessible depuis les ordinateurs de bureau et portables. Il est optimisé pour les navigateurs web les plus courants, garantissant une interface réactive et des temps de chargement rapides.

2. Accès sur mobile:

Le site est également conçu pour être consulté sur des appareils mobiles. Les utilisateurs peuvent naviguer aisément depuis leurs smartphones ou tablettes, grâce à une interface qui s'adapte automatiquement à la taille de l'écran pour une expérience fluide.

DEPLOIEMENT EN LOCAL

Pour la mise en place de notre application web en environnement local, on a opté pour la solution WampServer comme serveur de développement et PHPMyAdmin pour l'administration de ma base de données MySQL. En premier lieu, on a créé un dossier dédié à mon site web au sein du répertoire de WampServer. Ce dossier a ensuite accueilli l'ensemble des fichiers constituant notre site, incluant les fichiers PHP, HTML, CSS et JavaScript. La configuration de WampServer a permis d'activer le service de notre site web en local. Pour ce faire, on a indiqué le dossier adéquat à WampServer pour qu'il serve les fichiers du site qui est www, on a ensuite procédé à l'importation de notre base de données dans PHPMyAdmin. Cette étape a été suivie de la configuration des paramètres de connexion au sein de mon code PHP, permettant ainsi à ce dernier d'interagir avec la base de données en local. Visual Studio Code nous a

servi d'éditeur de code pour le développement de notre projet. On a pris soin de configurer les chemins d'accès corrects pour le serveur local afin d'assurer une navigation fluide au sein des fichiers du site. Une fois l'ensemble des configurations terminées, On a lancé WampServer pour activer le serveur local. L'accès à notre site s'est ensuite effectué via notre navigateur web en utilisant l'adresse localhost. Cette démarche nous a permis de tester et de peaufiner notre site web en local avant son déploiement final sur un serveur en production.

HEBERGEMENT EN LIGNE

Pour rendre l'application Supercar-Web accessible au public, nous avons procédé à son hébergement en ligne. Après avoir développé et testé l'application sur un serveur local avec WAMP Server, un hébergeur nous a été attribué, compatible avec les technologies utilisées, notamment PHP et MySQL. Nous avons ensuite configuré le serveur distant en transférant tous les fichiers nécessaires via un client FTP, tout en veillant à ce que la base de données soit correctement migrée. Cette migration a été effectuée en exportant la base de données à l'aide de PHPMyAdmin, puis en l'important sur le serveur en ligne. Une fois l'hébergement opérationnel, nous avons réalisé plusieurs tests pour garantir le bon fonctionnement de l'application et nous assurer que toutes les fonctionnalités étaient accessibles sans erreur. Grâce à cette approche, nous avons pu assurer une disponibilité continue de notre application pour les utilisateurs du monde entier.

CONCLUSION

Notre projet a constitué une étape importante dans notre parcours scolaire. Il nous a permis d'appliquer nos connaissances et de développer des compétences essentielles, telles que le travail en équipe, la résolution de problèmes et la gestion de projet. Nous avons prouvé notre capacité à collaborer efficacement, à communiquer clairement et à répartir les tâches de façon appropriée. Grâce à ce projet, nous avons acquis des compétences techniques significatives dans notre domaine d'études. Nous avons également fait face à des défis, mais nous avons su trouver des solutions aux difficultés rencontrées. Cependant, nous avons identifié des axes d'amélioration, notamment en ce qui concerne la gestion de notre temps et de nos ressources, afin de mener à bien nos projets dans les délais et budgets prévus.