

Table des matières

INTRODUCTION	2
DESCRIPTION DU PROJET	3
L'ORGANISATION CLIENTE	3
LE PRESTATAIRE INFORMATIQUE	3
L'EXPRESSION DE BESOIN	3
CALENDRIER DE REALISATION	4
CONCEPTION	7
MODELE CONCEPTUEL DES DONNEES	7
ARBORCENCE	8
BASE DE DONNEES	8
DEVELOPPEMENT	10
OUTILS ET LANGUAGES UTILISÉS	10
LES PRODUCTIONS REALISÉS	10
LES SCHEMAS EXPLICATIFS	11
MODALITES D'ACCEES	16
DEPLOIEMENT EN LOCAL	16
HEBERGEMENT EN LIGNE	17
CONCLUSION	18

INTRODUCTION

Dans le cadre de notre BTS, nous participons à un projet d'envergure, SUPERCAR-WEB, qui met en pratique les compétences acquises tout au long de notre formation. Inspiré de situations professionnelles réelles et conçu avec des acteurs du domaine, ce projet nous offre une occasion unique de développer des compétences essentielles pour notre future carrière.

Dans ce contexte, nous travaillons sur un scénario où le client, SuperCar, fait appel à un prestataire informatique externe, MultiSys, pour répondre à ses besoins. Notre mission est de mettre en œuvre le cahier des charges du projet en collaborant étroitement avec les deux parties concernées.

Ce projet exige que nous nous immergions dans un contexte professionnel simulé mais exigeant, où nous devons mobiliser nos connaissances pour répondre aux attentes du client tout en respectant les normes et pratiques de l'industrie informatique.

Dans ce rapport, nous détaillerons le contexte du projet, ses objectifs et enjeux. Nous fournirons également un aperçu du travail accompli tout en soulignant nos principales réalisations.

DESCRIPTION DU PROJET

1. L'ORGANISATION CLIENTE :

SuperCar, créée en 2009, est une société spécialisée dans la commercialisation de voitures neuves provenant de différents pays, notamment le Japon, Singapour, l'Allemagne et les États-Unis. Elle opère à partir de quatre entrepôts et regroupe ses fonctions principales, ainsi que les modèles d'essai, au sein de son siège social.

2. LE PRESTATAIRE INFORMATIQUE :

MultiSys est une société de services en ingénierie informatique (SSII) créée en 2005, spécialisée dans le développement de solutions numériques adaptées aux besoins des entreprises. Elle offre une expertise variée, notamment dans la conception de logiciels, la création de sites web, et la maintenance d'applications, qu'elles soient développées par elle-même ou par d'autres prestataires. MultiSys maîtrise une large gamme de technologies modernes telles que PHP, JavaScript, ASP.Net, et des frameworks comme Bootstrap, tout en intégrant des bases de données relationnelles comme MySQL. Grâce à son expérience et ses compétences, MultiSys accompagne ses clients dans leurs projets en garantissant des solutions efficaces, innovantes et adaptées aux contraintes techniques et stratégiques.

3. L'EXPRESSION DE BESOIN :

MultiSys, en qualité de prestataire informatique, a pour mission de concevoir et de développer le site web "Supercar-Web" en conformité avec les exigences et les spécifications établies par SuperCar.

Les missions incluent le développement du site en utilisant les technologies et langages de programmation nécessaires.

Il est chargé de créer un outil d'administration convivial qui permettra à SuperCar de gérer facilement les contenus dynamiques du site et d'assurer une mise à jour régulière des informations. Après le développement du site, MultiSys assure sa mise en ligne sur le serveur d'hébergement fourni par le centre de formation, en veillant à ce qu'il soit compatible avec les divers navigateurs et appareils pour une expérience utilisateur optimale.

CALENDRIER DE REALISATION

Pour une gestion optimale du projet SUPERCAR-WEB, nous avons établi trois calendriers complémentaires : un tableau détaillé dans Excel, un tableau de gestion dans Trello, et un diagramme de Gantt. Chacun de ces outils nous permet de suivre l'avancement des tâches de manière structurée, tout en distinguant les parties Client et Admin.

- Calendrier Excel : Ce calendrier fournit une vue détaillée des tâches, incluant les dates de début et de fin, les responsables, et l'état d'avancement. Les sections Client et Admin permettent de différencier les fonctionnalités destinées aux utilisateurs (pages d'accueil, contact, événements, voitures, demande d'essai .) de celles axées sur l'administration et la gestion des données.

PARTI CLIENT :

Taches	Details	Personnes	Date debut	Observation	Date fin
Accueil	Contenus txt	Moustansir	25/01/2024	avancement: 100%	07/02/2024
	Images/videos				
	Header				
	Pagination				
	Footer				
Voitures	Marques	Moustansir	21/02/2024	avancement: 100%	26/02/2024
	Modeles	Ines			
	Images/videos				
	Galerie				
	Description	Steavens			
Prix					
Contact	Formulaire	Ines	28/01/2024	avancement: 100%	18/02/2024
	Conditions			Connexion avec BD termine	
	Reseaux sociaux				
	Copyright				
	Header				
Footer					
Evenements	Titre	Moustansir	10/02/2024	avancement: 100%	24/02/2024
	Date et heure				
	Lieu				
	Description				
	Visuels				

Demande d'essai	Lien avec BD	Steavens	25/01/2024	avancement: 100%	09/02/2024
	Voitures			Connexion avec BD termine	
	Conditions			demande de connexion pour acceder (en cours)	
	Formulaire				
SQL	MCD	Moustansir	18/01/2024	MCD termine	26/01/24
	Base de donnees			BD cree	
Inscription	Formulaire	(Ulisse)	22/01/2024	avancement: 100%	04/02/2024
	Conditions			Connexion avec BD termine	
Connexion	Enregistrement dans BD	(Ulisse)	22/01/2024	avancement: 100%	04/02/2024
	Formulaire			Connexion avec BD termine	
Header	Video intro	Moustansir	29/01/2024	avancement: 100%	10/02/2024
	Carroussel				
Footer	contact	Moustansir	29/01/2024	avancement: 100%	10/02/2024
	Confidentialite et mention legale				
Politique,mentions et conditions	Reseaux sociaux	Ines	09/02/2024	avancement: 100%	12/02/2024

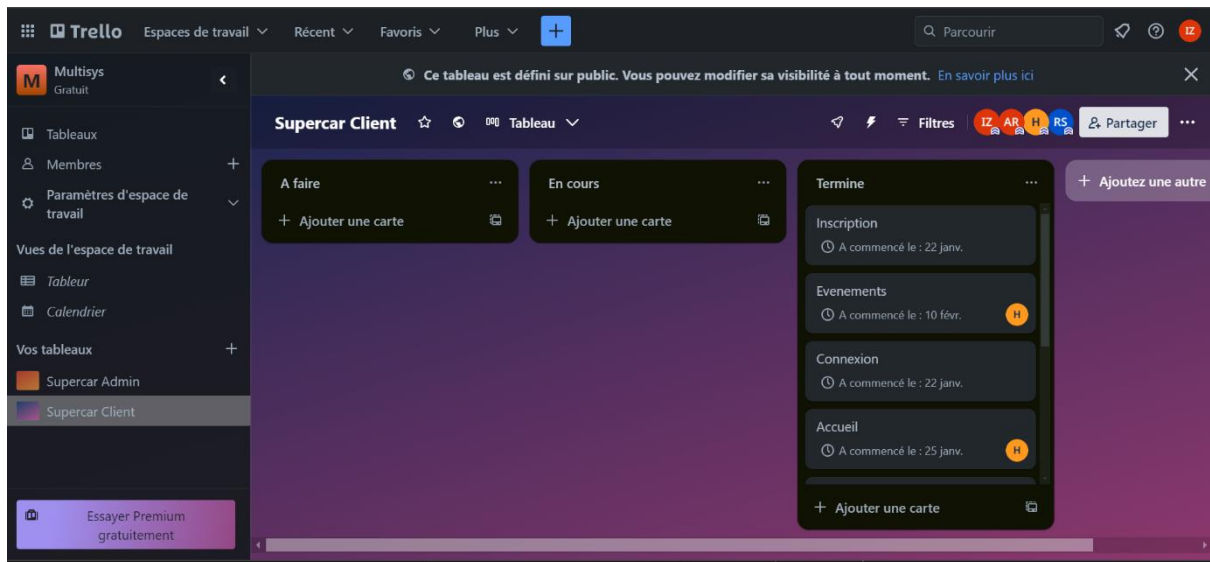
PARTI ADMIN :

Taches	Details	Personnes	Date debut	Observation	Date fin
Authentification	nom d'utilisateur (admin)	Steavens	05/03/2024	avancement: 100%	22/03/2024
	mot de passe (admin)				
	Email (admin)				
Gestion des Utilisateurs	Insertion	Ines	05/03/2024	avancement: 100%	22/03/2024
	Modifier				
	Supprimer				
	Inscription (utilisateur)				
Données Accueil	Modification des contenus txt, img et video	Moustansir	16/03/2024	avancement:100%	30/03/2024
	Afficher les données				
Données evenements	Modification des evenements	Kevin	16/03/2024	avancement:100%	30/03/2024
	Modifications des prix (promotion)				
	Afficher les données				

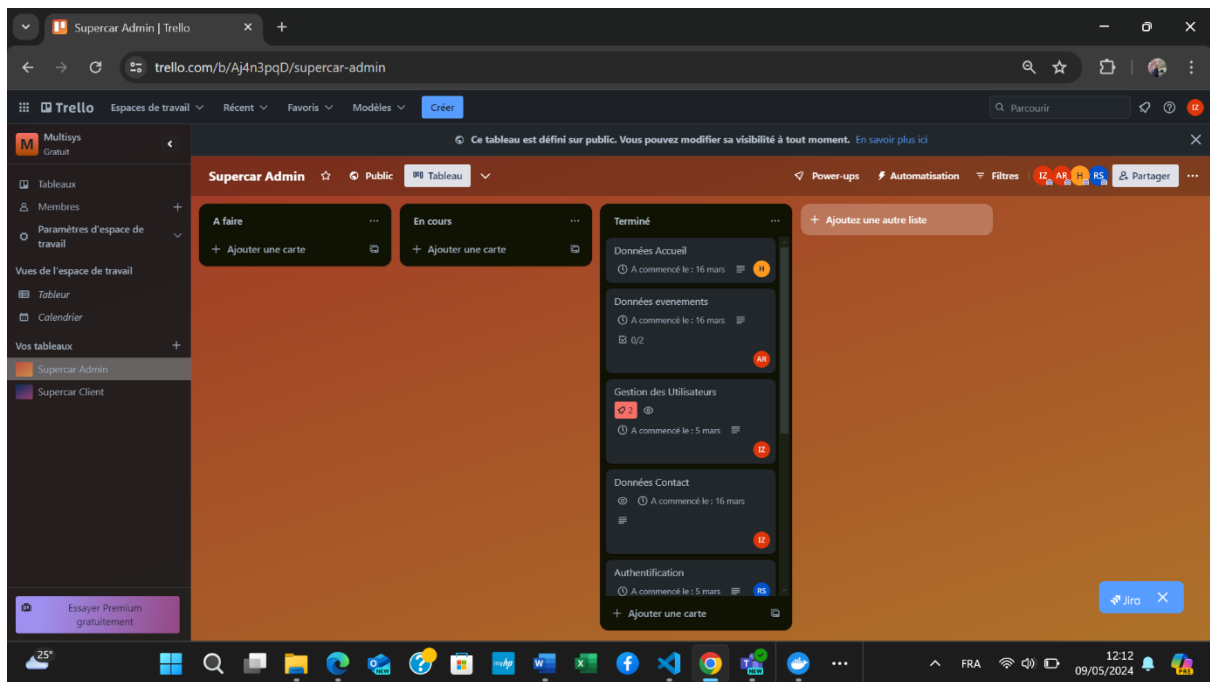
Données voitures	Gestion des donnees de chaque modele	Kevin, Moustansir, Ines, Steavens	28/03/2024	avancement:100%	
	Données BMW (Steavens)				
	Données Porsche (Ines)				
	Données Ford (Kevin)				
	données Nissan (Moustansir)				
Données Contact	Modifications des contenus de la page contact	Ines	16/03/2024	avancement:100%	30/03/2024
	Afficher les données				
Données Demande d'essai	Modification des listes de modeles	Steavens	16/03/2024	avancement:100%	30/03/2024
	Afficher les données				
Données inscription	Modification des Contenus de la page inscription	Kevin	16/03/2024	avancement:100%	30/03/2024
	Afficher les données				
Données connexion	Modification des Contenus de la page connexion	Ines	16/03/2024	avancement:100%	30/03/2024
	Afficher les données				

- Tableau Trello : Trello est utilisé pour un suivi collaboratif et dynamique en ligne. Les tâches sont organisées en colonnes À faire, En cours, et Terminé, facilitant le suivi en temps réel. Ce tableau est également divisé en deux parties, Client et Admin, permettant une répartition claire des tâches et une visibilité globale de l'avancement.

PARTI CLIENT :

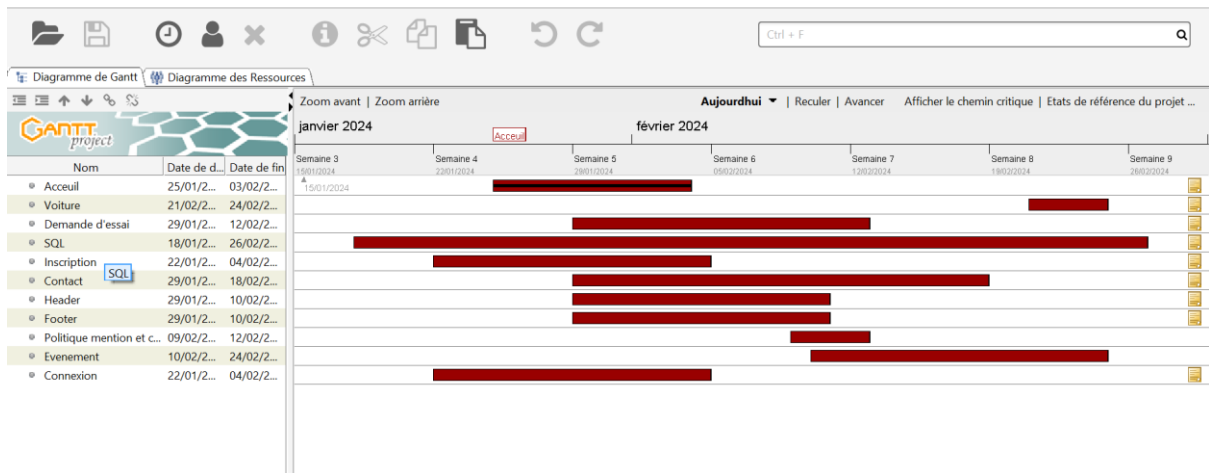


PARTI ADMIN :

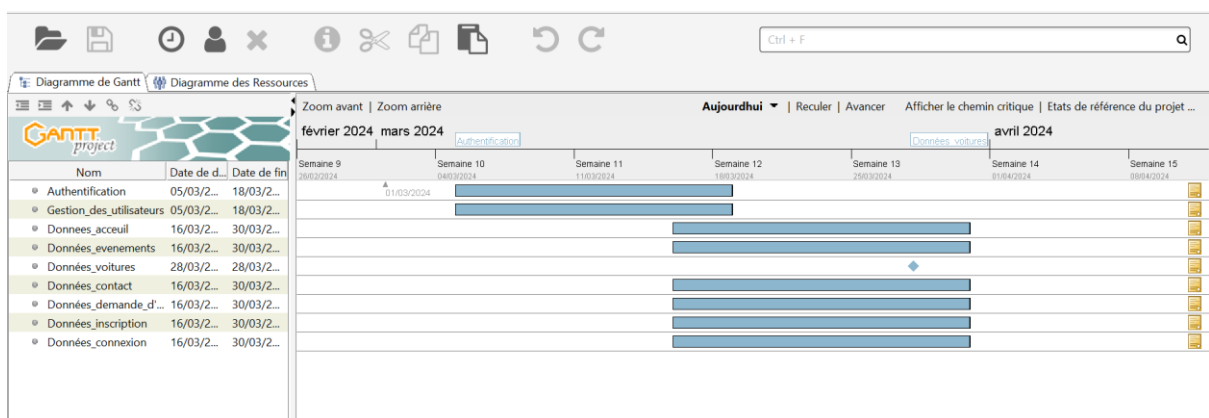


- Diagramme de Gantt: Le diagramme de Gantt offre une vue chronologique de chaque étape du projet, visualisant les délais de réalisation et les dépendances entre les tâches. Il est divisé en deux parties, Client et Admin, et permet d'assurer que chaque étape est réalisée dans les temps, en suivant les jalons définis pour chaque fonction du projet.

PARTI CLIENT :



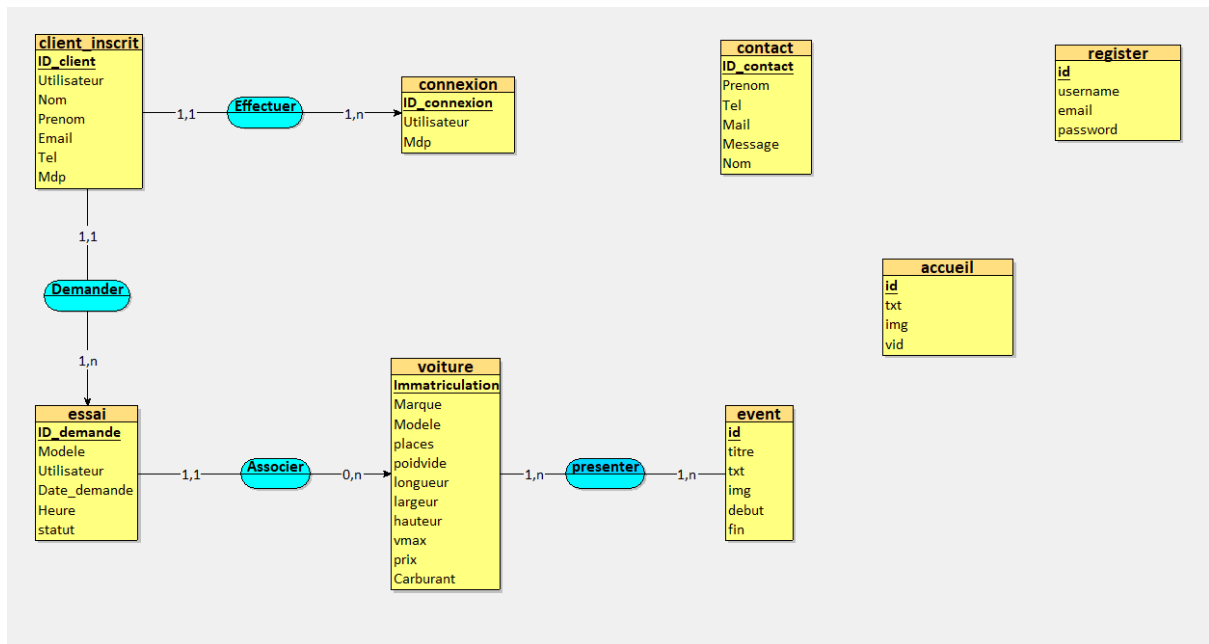
PARTI ADMIN :



CONCEPTION

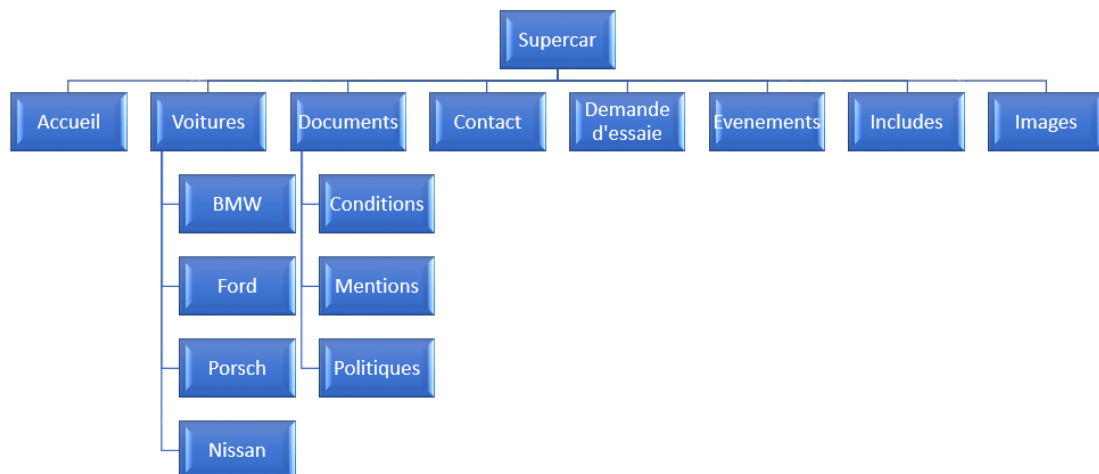
1. MODELE CONCEPTUEL DES DONNEES

Le Modèle Conceptuel de Données (MCD) du projet Supercar-Web a pour objectif de structurer les données et de définir les relations entre les entités principales. Il comprend les entités client_inscrit, connexion, voiture, essai, contact, event, accueil et register. Chaque entité possède des attributs spécifiques : par exemple, client_inscrit inclut ID_client, Nom, et Email, tandis que voiture comporte Immatriculation, Marque, et Modèle. Ce MCD permet de clarifier les besoins du projet, d'assurer la cohérence des données, et de poser les bases pour la création de la base de données garantissant la cohérence des données et facilitant la gestion des interactions entre les entités.



2. ARBORESCENCE

L'arborescence du projet Supercar-Web représente la structure et l'organisation des différentes pages et modules de l'application. Elle illustre comment les utilisateurs naviguent à travers le site et comment les différentes sections sont interconnectées.



3. BASE DE DONNEE

La base de données est un élément central du projet Supercar-Web, car elle permet de stocker et de gérer toutes les informations nécessaires au bon fonctionnement de l'application. Nous avons opté pour MySQL en tant que système de gestion de base de données en raison de sa robustesse et de sa flexibilité.

La base de données est structurée autour de plusieurs tables clés qui représentent les différentes entités de notre application. Voici un aperçu des principales tables :

- Table Voitures: Contient des informations sur les voitures disponibles, avec des attributs tels que la marque, le modèle, le prix, et le statut (disponible ou non).
- Table Clients_INSCRIT : Enregistre les données des clients, incluant le nom, l'adresse, l'email, le mot de passe et le numéro de téléphone.
- Table Essais : Gère les essais de voitures, stockant des informations sur les dates, les clients impliqués, et les voitures essayées.

Ci-dessous nous pouvons visualiser les tables complètes de notre base de données :

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
accueil	Browse Structure Search Insert Empty Drop	13	MyISAM	utf8mb4_0900_ai_ci	4.8 KiB	-
client_inscrit	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb3_general_ci	16.0 KiB	-
connexion	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb3_general_ci	16.0 KiB	-
contact	Browse Structure Search Insert Empty Drop	5	InnoDB	utf8mb3_general_ci	16.0 KiB	-
essai	Browse Structure Search Insert Empty Drop	5	InnoDB	utf8mb3_general_ci	16.0 KiB	-
event	Browse Structure Search Insert Empty Drop	4	MyISAM	utf8mb4_0900_ai_ci	2.2 KiB	-
register	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	MyISAM	utf8mb4_0900_ai_ci	2.0 KiB	-
voiture	Browse Structure Search Insert Empty Drop	16	InnoDB	utf8mb3_general_ci	16.0 KiB	-
8 tables	Sum	45	MyISAM	utf8mb4_0900_ai_ci	89.0 KiB	0 B

DEVELOPPEMENT

1. OUTILS ET LANGAGES UTILISÉS

- HTML : Langage de balisage utilisé pour créer les pages web de l'application. Il permet de structurer le contenu et de définir la mise en page des éléments.
- CSS : Langage de feuille de style utilisé pour appliquer des styles aux pages HTML. Il permet de personnaliser l'apparence et le design visuel de l'application.
- PHP : Langage de programmation utilisé pour générer des pages dynamiques. PHP permet de traiter les données côté serveur et de rendre l'interaction utilisateur plus fluide.
- MySQL : Système de gestion de bases de données relationnelles utilisé pour gérer les données de l'application. MySQL permet d'ajouter, de modifier et de supprimer des informations de manière efficace.
- Visual Studio Code : Éditeur de code source utilisé pour le développement en SQL, HTML et PHP. Il offre une interface conviviale et des outils de débogage pour faciliter le codage.
- WAMP Server : Plateforme de développement utilisée pour faire fonctionner localement les scripts PHP. Elle combine un serveur web Apache, une base de données MySQL et PHP.
- PHPMyAdmin : Outil de gestion de base de données utilisé pour administrer MySQL. PHPMyAdmin offre une interface graphique permettant d'effectuer des opérations de gestion des données facilement.
- Bootstrap : Framework CSS utilisé pour rendre les pages web responsives. Il a également été utilisé pour le design du template de la partie administration, assurant une interface utilisateur moderne et accessible sur tous les appareils.
- Clients FTP : FileZilla pour les transferts de fichiers vers le serveur d'hébergement

2. LES PRODUCTIONS REALISÉS

Dans le cadre du développement du projet Supercar, plusieurs fonctionnalités clés ont été mises en œuvre pour offrir une expérience utilisateur optimale et répondre aux besoins des clients comme :

Page voiture : La page dédiée aux voitures permet aux utilisateurs de parcourir l'ensemble des véhicules disponibles à la vente. Chaque fiche de voiture comprend des informations détaillées telles que la marque, le modèle, les caractéristiques techniques, le prix et des photos de haute qualité.

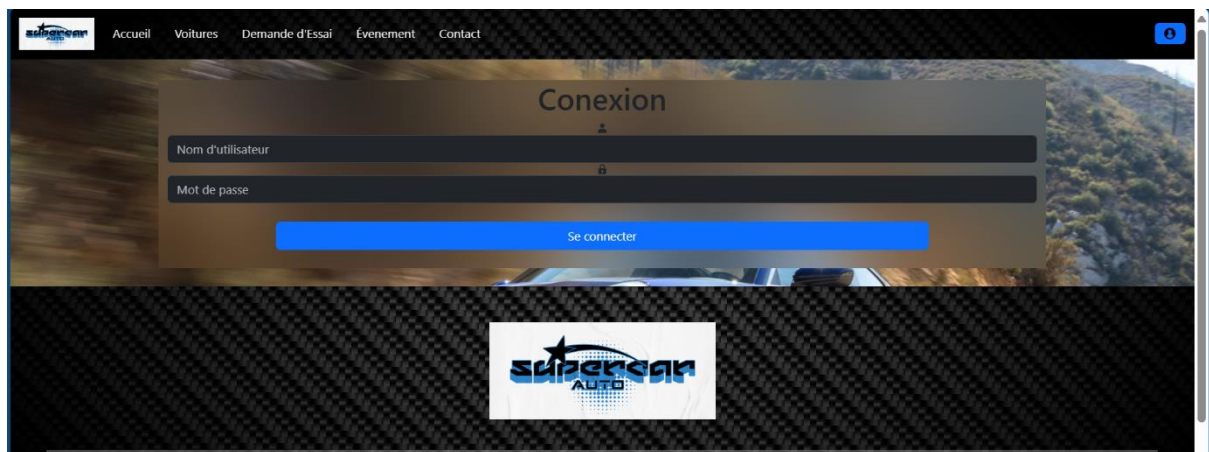
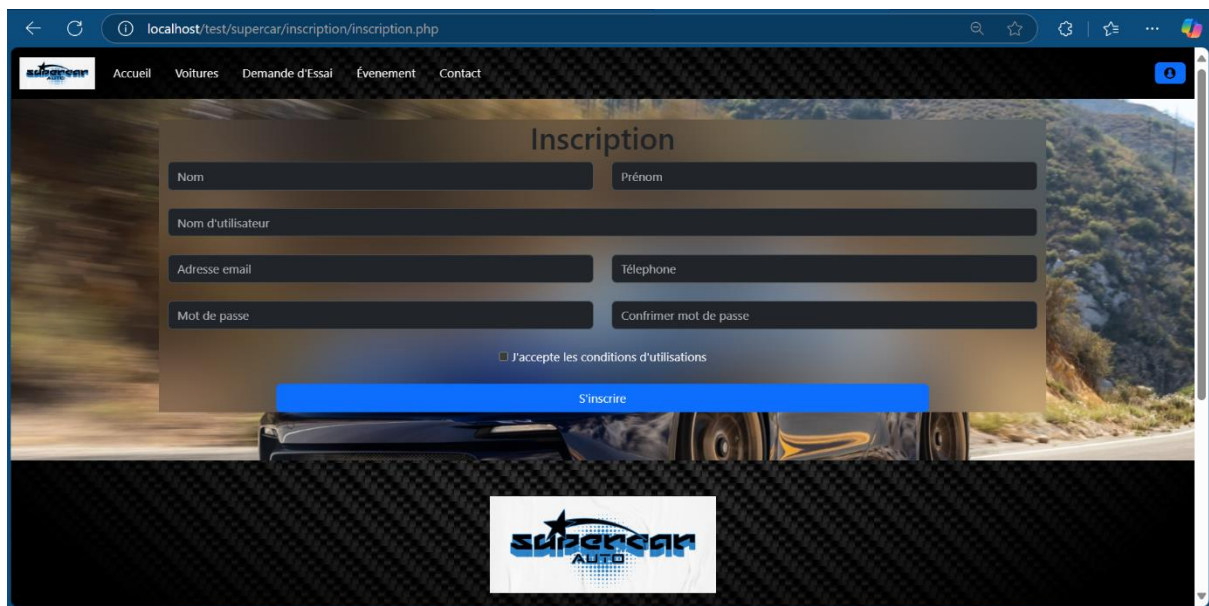
Demande d'essai : Une fonctionnalité de demande d'essai a été intégrée pour permettre aux clients de tester les véhicules avant l'achat. Les utilisateurs peuvent sélectionner un modèle de voiture, choisir une date et une heure pour l'essai, et remplir un formulaire avec leurs coordonnées. Une confirmation est ensuite envoyée par email, garantissant une communication efficace et un suivi personnalisé.

Page d'événements : Une page d'événements a également été créée pour informer les utilisateurs des prochaines manifestations, telles que des salons de l'automobile, des journées portes ouvertes ou des promotions spéciales. Chaque événement est accompagné de détails tels que la date, le lieu et une description des activités prévues.

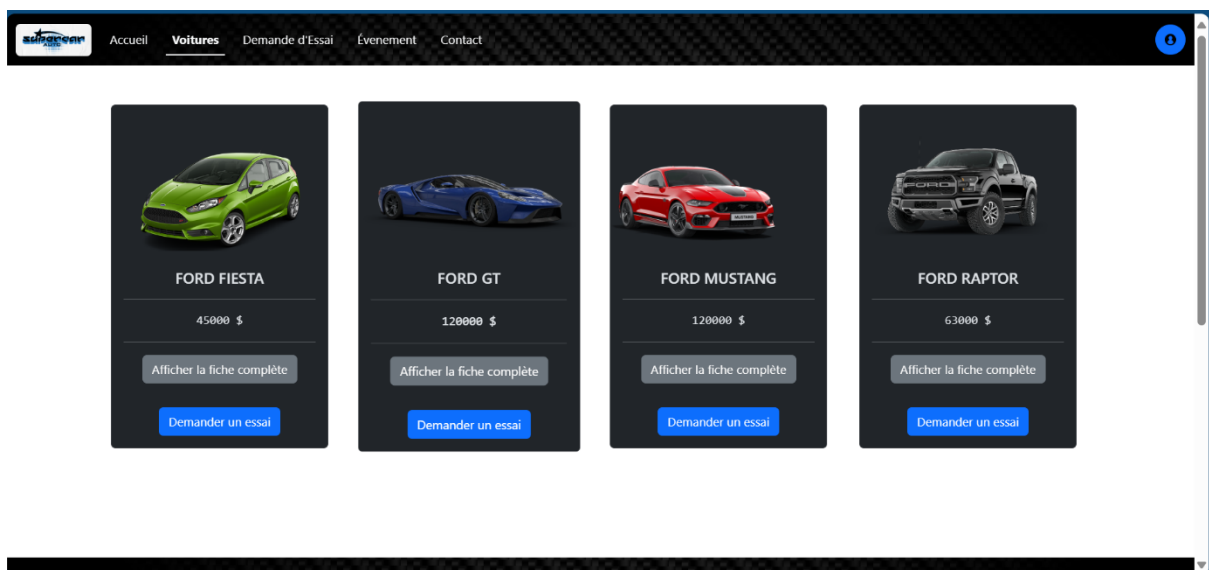
3. LES SCHEMAS EXPLICATIFS

Dans cette section, nous présentons des schémas illustrant les principales interfaces utilisateurs du projet. Ces interfaces permettent de visualiser les étapes essentielles de l'utilisation de l'application par un client ou un visiteur. Les pages sélectionnées mettent en avant les fonctionnalités clés suivantes :

- **L'inscription et la connexion** : Permettant aux utilisateurs de créer un compte et de se connecter pour accéder aux services proposés.



- La page **Voiture** : Présentant les véhicules disponibles avec leurs caractéristiques et options.

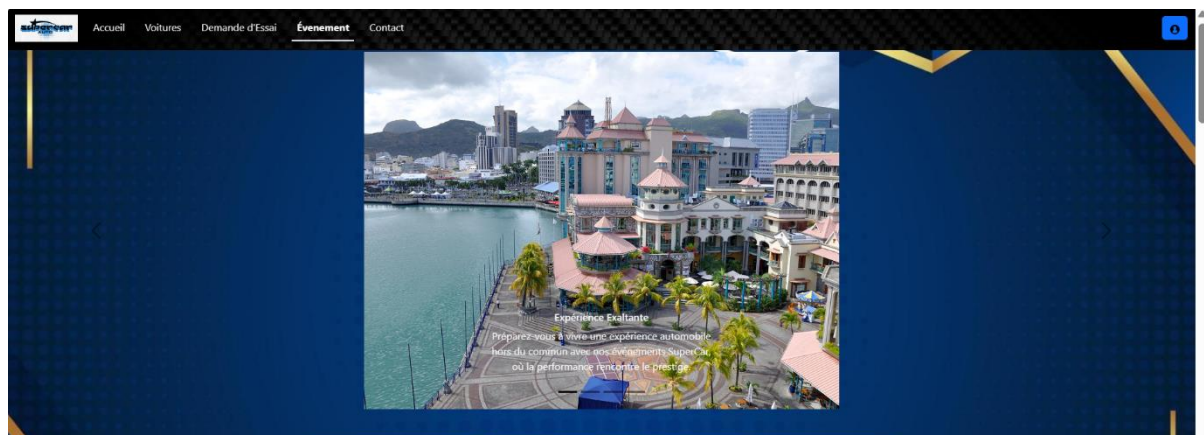


FORD FIESTA

- POIDS À VIDE : 1800 KG
- LONGUEUR : 1400 MM
- LARGEUR : 1200 MM
- HAUTEUR : 900 MM
- VITESSE MAXIMALE : 100 KM/H
- ENERGIE : ESSENCE
- RÉSERVOIR : 87 L
- PLACES : 5

Fermer
Demander un essai

- La page "Événements" : Informant les utilisateurs des événements spéciaux organisés par Supercar.



- La page "Demande d'essai" : Offrant aux utilisateurs la possibilité de soumettre une demande pour essayer un véhicule spécifique.

DEMANDE D'ESSAI

Modele de voiture : M3

Nom de l'utilisateur :

Date de la demande : jj/mm/aaaa

Heure de la demande :

Confirmer

Nous allons maintenant explorer les pages de la partie administration, conçues pour permettre une gestion optimale du site et de ses fonctionnalités. Ces interfaces, réservées aux administrateurs, jouent un rôle clé dans la maintenance et la mise à jour des différentes sections du projet.

Les pages administratives principales incluent :

- Page de connexion (Login) : Offrant un accès sécurisé à la zone d'administration.

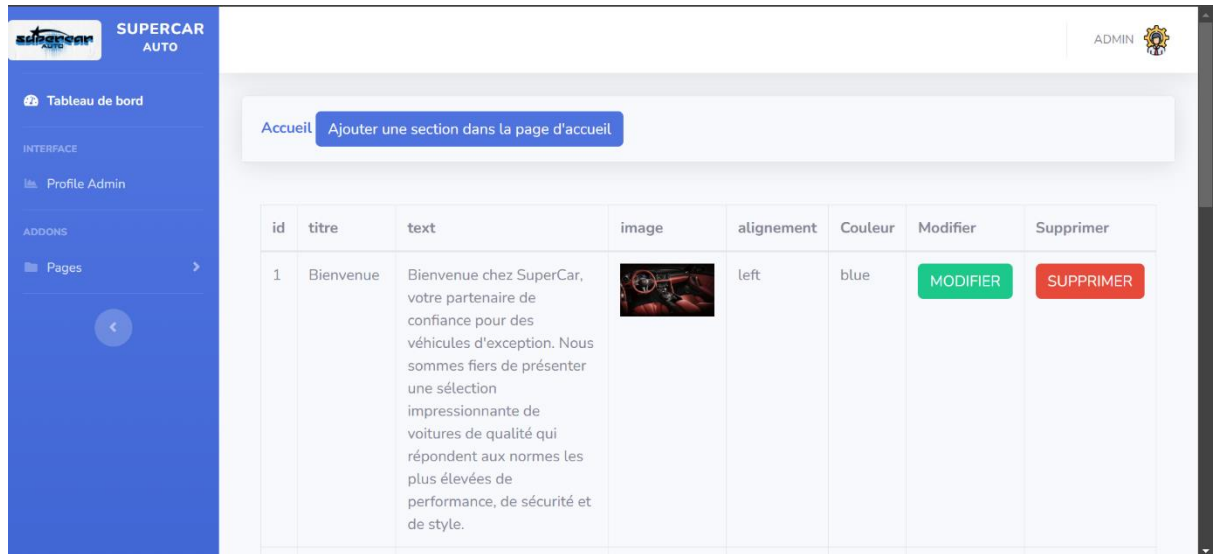
Se connecter

bot@gmail.com


.....

Login

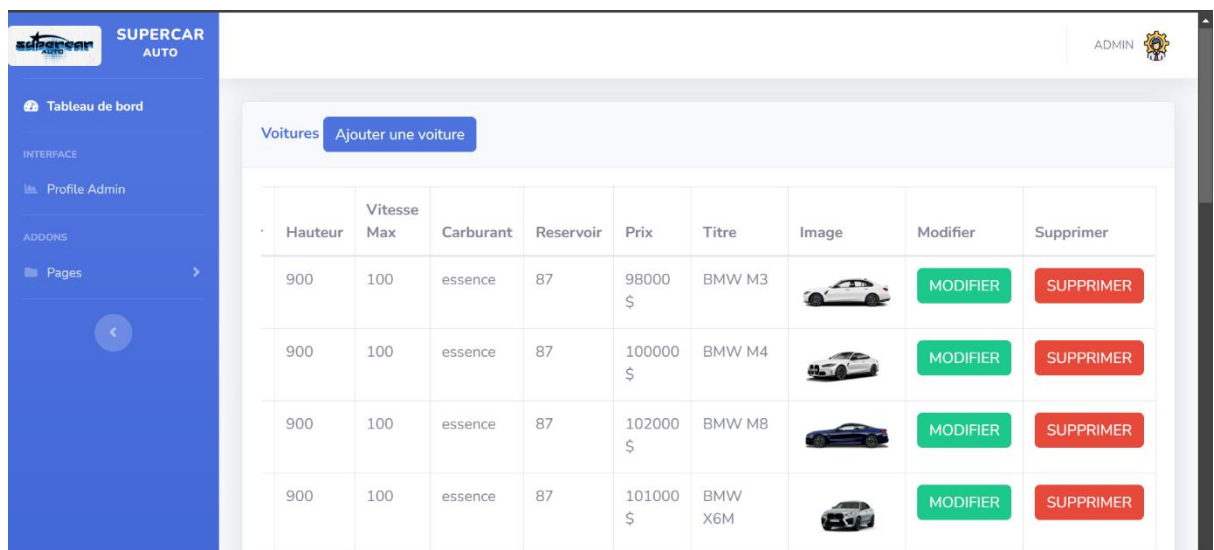
- Page de gestion de la page d'accueil : Permettant la modification du contenu et des éléments visibles sur la page principale du site.







The screenshot shows the 'Accueil' management page. On the left is a blue sidebar with the 'SUPERCAR AUTO' logo and navigation links: 'Tableau de bord', 'INTERFACE' (with 'Profile Admin'), and 'ADDONS' (with 'Pages'). The main content area has a header with 'Accueil' and a button 'Ajouter une section dans la page d'accueil'. Below is a table with the following data:

id	titre	text	image	alignement	Couleur	Modifier	Supprimer
1	Bienvenue	Bienvenue chez SuperCar, votre partenaire de confiance pour des véhicules d'exception. Nous sommes fiers de présenter une sélection impressionnante de voitures de qualité qui répondent aux normes les plus élevées de performance, de sécurité et de style.		left	blue	MODIFIER	SUPPRIMER


- Page de gestion des données des voitures : Facilitant l'ajout, la mise à jour ou la suppression des informations liées aux véhicules.



The screenshot shows the 'Voitures' management page. On the left is the same blue sidebar as the previous page. The main content area has a header with 'Voitures' and a button 'Ajouter une voiture'. Below is a table with the following data:

	Hauteur	Vitesse Max	Carburant	Reservoir	Prix	Titre	Image	Modifier	Supprimer
	900	100	essence	87	98000 \$	BMW M3		MODIFIER	SUPPRIMER
	900	100	essence	87	100000 \$	BMW M4		MODIFIER	SUPPRIMER
	900	100	essence	87	102000 \$	BMW M8		MODIFIER	SUPPRIMER
	900	100	essence	87	101000 \$	BMW X6M		MODIFIER	SUPPRIMER

- Page de gestion des demandes d'essai : Fournissant un suivi des demandes soumises par les utilisateurs, avec la possibilité de les approuver ou de les refuser.

ADMIN 

Demande d'essai

id	Modele	Utilisateur	Date demande	Heure	Statut	Confirmer	Terminer	Supprimer	
1	GTR	Vandam	2024-12-12	12:12:00	Terminé	CONFIRMER	TERMINER	ANNULER	SUPPRIMER
4	M8	Jackie	2024-04-26	17:30:00	Terminé	CONFIRMER	TERMINER	ANNULER	SUPPRIMER
5	MUSTANG	Jackie	2024-04-27	20:30:00	Confirmé	CONFIRMER	TERMINER	ANNULER	SUPPRIMER
8	MUSTANG	Vandam	2024-05-12	10:33:00	En attente	CONFIRMER	TERMINER	ANNULER	SUPPRIMER

Copyright © Supercar 2024

Ces interfaces garantissent une administration efficace et un contrôle total sur les contenus et les données du site.

4. MODALITES D'ACCES

Le site SUPERECAR est accessible à l'adresse suivante :

<https://supercarines.alwaysdata.net/Accueil/Accueil.php>

Cette plateforme a été développée pour offrir une expérience utilisateur fluide et conviviale, accessible sur divers appareils.

La partie administrateur est accessible à l'adresse suivante :

<https://supercarines.alwaysdata.net/admin/index.php>

5. DEPLOIEMENT EN LOCAL

Pour la mise en place de notre application web en environnement local, on a opté pour la solution WampServer comme serveur de développement et PHPMyAdmin pour l'administration de ma base de données MySQL. En premier

lieu, on a créé un dossier dédié à mon site web au sein du répertoire de WampServer. Ce dossier a ensuite accueilli l'ensemble des fichiers constituant notre site, incluant les fichiers PHP, HTML, CSS et JavaScript. La configuration de WampServer a permis d'activer le service de notre site web en local. Pour ce faire, on a indiqué le dossier adéquat à WampServer pour qu'il serve les fichiers du site qui est www, on a ensuite procédé à l'importation de notre base de données dans PHPMyAdmin. Cette étape a été suivie de la configuration des paramètres de connexion au sein de mon code PHP, permettant ainsi à ce dernier d'interagir avec la base de données en local. Visual Studio Code nous a servi d'éditeur de code pour le développement de notre projet. On a pris soin de configurer les chemins d'accès corrects pour le serveur local afin d'assurer une navigation fluide au sein des fichiers du site. Une fois l'ensemble des configurations terminées, On a lancé WampServer pour activer le serveur local. L'accès à notre site s'est ensuite effectué via notre navigateur web en utilisant l'adresse localhost. Cette démarche nous a permis de tester et de peaufiner notre site web en local avant son déploiement final sur un serveur en production.

6. HEBERGEMENT EN LIGNE

Pour rendre l'application Supercar-Web accessible au public, nous avons procédé à son hébergement en ligne. Après avoir développé et testé l'application sur un serveur local avec WAMP Server, un hébergeur nous a été attribué, compatible avec les technologies utilisées, notamment PHP et MySQL. Nous avons ensuite configuré le serveur distant en transférant tous les fichiers nécessaires via un client FTP, tout en veillant à ce que la base de données soit correctement migrée. Cette migration a été effectuée en exportant la base de données à l'aide de PHPMyAdmin, puis en l'important sur le serveur en ligne. Une fois l'hébergement opérationnel, nous avons réalisé plusieurs tests pour garantir le bon fonctionnement de l'application et nous assurer que toutes les fonctionnalités étaient accessibles sans erreur. Grâce à cette approche, nous avons pu assurer une disponibilité continue de notre application pour les utilisateurs du monde entier.

CONCLUSION

Notre projet a constitué une étape importante dans notre parcours scolaire. Il nous a permis d'appliquer nos connaissances et de développer des compétences essentielles, telles que le travail en équipe, la résolution de problèmes et la gestion de projet. Nous avons prouvé notre capacité à collaborer efficacement, à communiquer clairement et à répartir les tâches de façon appropriée. Grâce à ce projet, nous avons acquis des compétences techniques significatives dans notre domaine d'études. Nous avons également fait face à des défis, mais nous avons su trouver des solutions aux difficultés rencontrées. Cependant, nous avons identifié des axes d'amélioration, notamment en ce qui concerne la gestion de notre temps et de nos ressources, afin de mener à bien nos projets dans les délais prévus.