

Estruturas de Dados (#2)

Java Collections

UA.DETI.POO

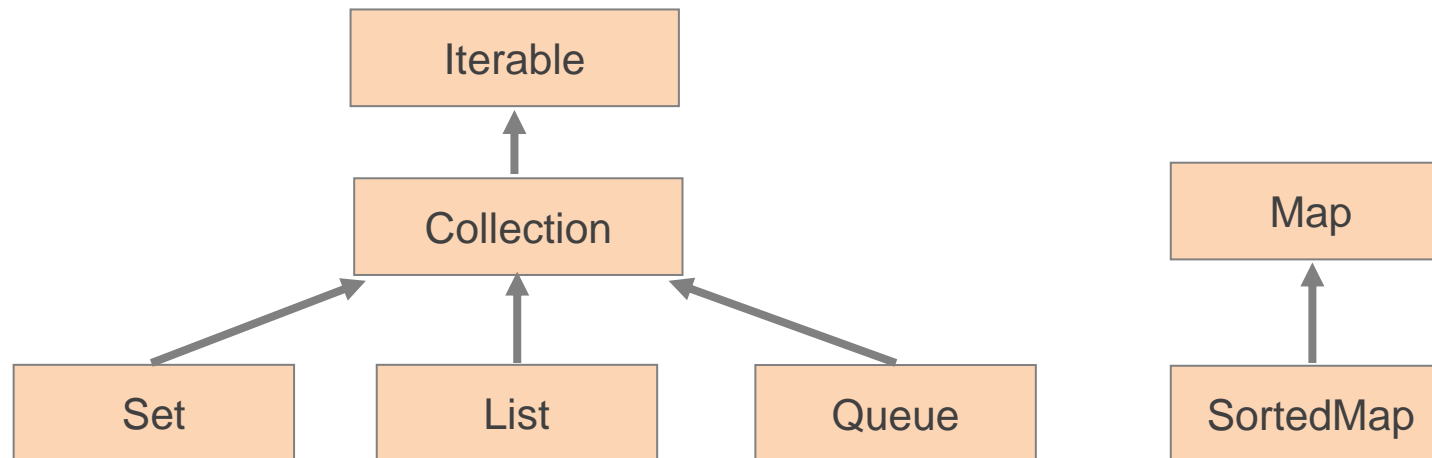
- ❖ Conjunto de classes, interfaces e algoritmos que representam vários tipos de estruturas de armazenamento de dados
 - Listas(*), Vectores, Pilhas, Árvores, Mapas,...
 - Permitem agregar objetos de um tipo paramétrico - os tipos de dados também são um Parâmetro
 - Exemplo:

```
ArrayList<String> cidades = new ArrayList<>();  
cidades.add("Aveiro");  
cidades.add("Paris");
```
 - Não suportam tipos primitivos (int, float, double,...). Neste caso, precisamos de usar classes adaptadoras (Integer, Float, Double, ...)

Principais Interfaces

❖ Conjunto de 4 Interfaces Principais:

- Conjuntos (**Set**): sem noção de posição (sem ordem), sem repetição
- Listas (**List**): sequências com noção de ordem, com repetição
- Filas (**Queue**): são as filas do tipo *First in First Out*
- Mapas (**Map**): estruturas associativas onde os objectos são representados por um par chave-valor.



Vantagens das Collections [REVISÃO]

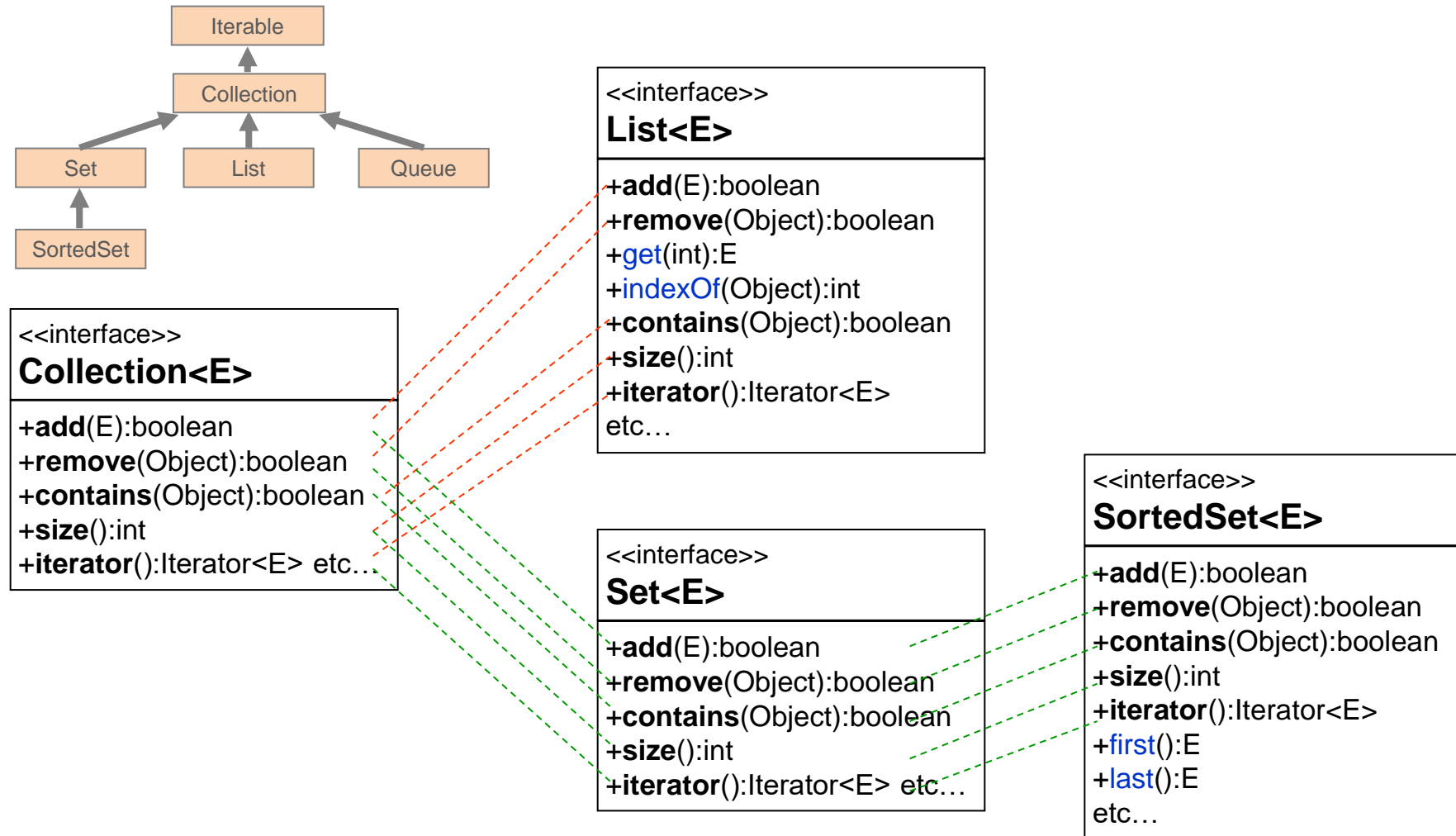
❖ Vantagem de criar interfaces:

- Separa-se a especificação da implementação
- Pode-se substituir uma implementação por outra mais eficiente sem grandes impactos na estrutura existente.

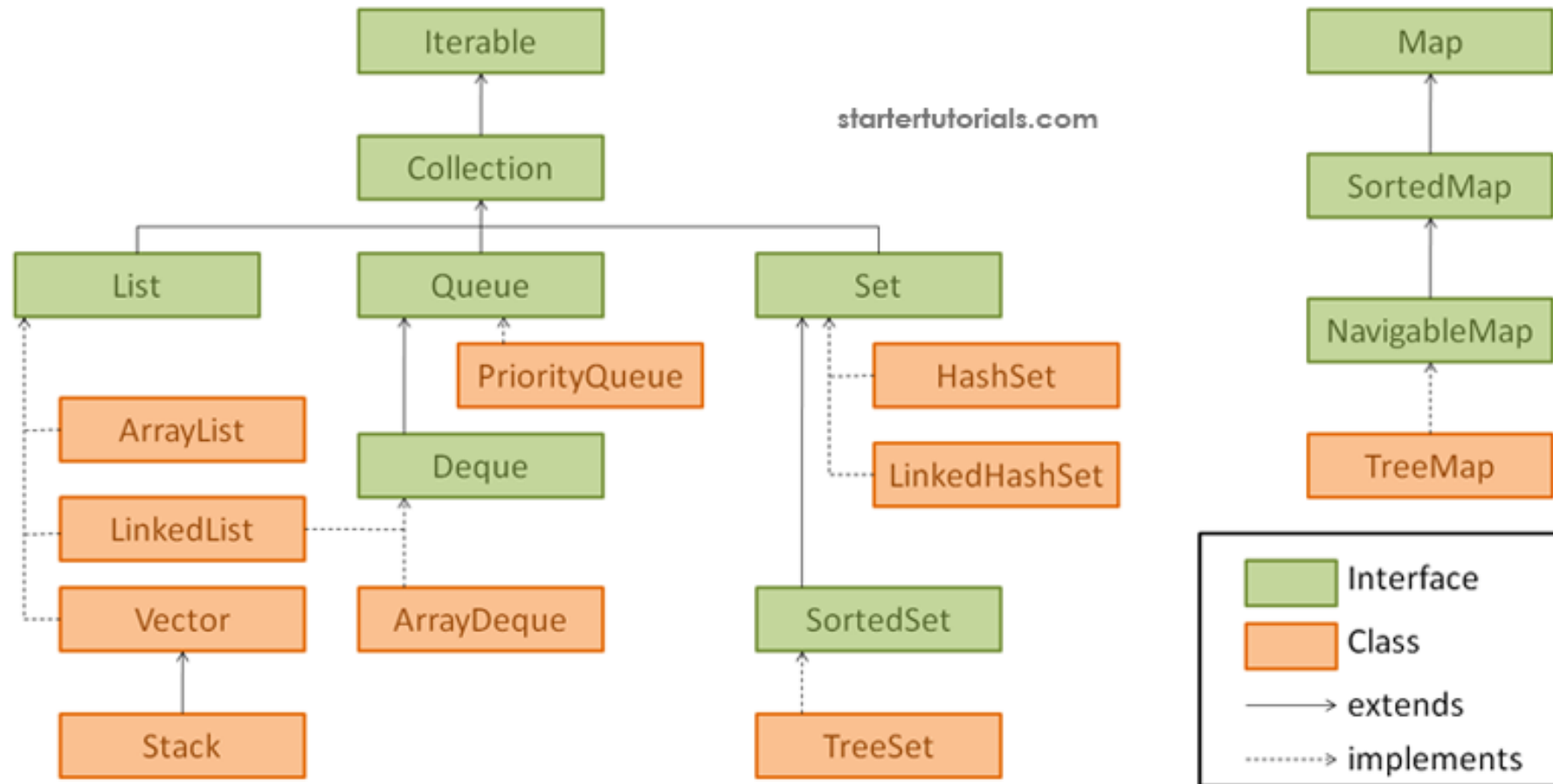
❖ Exemplo:

```
Collection<String> c = new LinkedList<>();  
c.add("Aveiro");  
c.add("Paris");  
Iterator<String> i = c.iterator();  
while (i.hasNext()) {  
    System.out.println(i.next());  
}
```

Expansão de contratos



Hierarquia de Classes



Interfaces e Implementações

Collections					
	Implementações				
Interfaces	Resizable array	Linked list	Hash table	Hash table + Linked list	Balanced Tree <u>(sorted)</u>
List	ArrayList	LinkedList			
Queue	ArrayDeque	LinkedList			
Set			HashSet	LinkedHashSet	TreeSet
Map			HashMap	LinkedHashMap	TreeMap

Interface Iterable

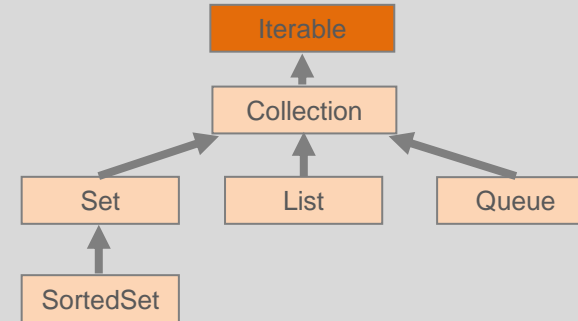
```
public interface Iterable<T> {
```

```
    default void forEach(Consumer<? super T> action)  
        // Performs the given action for each element of the Iterable  
        // until all elements have been processed or the action  
        // throws an exception.
```

```
    Iterator<T> iterator()  
        // Returns an iterator over elements of type T.
```

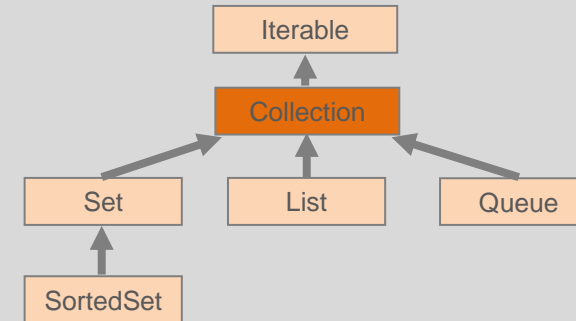
```
    default Spliterator<T> spliterator()  
        // Creates a Spliterator over the elements described by this Iterable.
```

```
}
```



Interface Collection

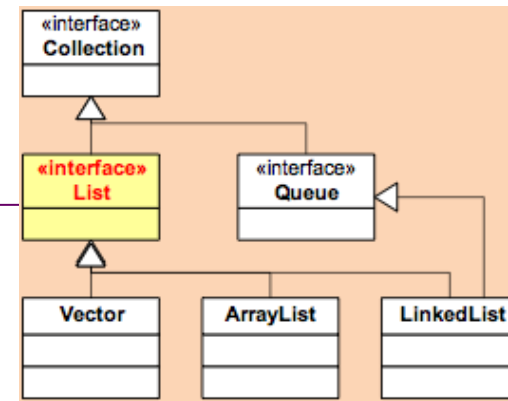
```
public interface Collection<E> extends Iterable<E> {  
    // Basic operations  
    int size();  
    boolean isEmpty();  
    boolean contains(Object element);  
    boolean add(E element); //optional  
    boolean remove(Object element); //optional  
    Iterator<E> iterator();  
    // Bulk operations  
    boolean containsAll(Collection<?> c);  
    boolean addAll(Collection<? extends E> c); //optional  
    boolean removeAll(Collection<?> c); //optional  
    boolean retainAll(Collection<?> c); //optional  
    void clear(); //optional  
    // Array operations  
    Object[] toArray();  
    <T> T[] toArray(T[] a);  
}
```



Listas [REVISÃO]

- ❖ Implementam *List*
- ❖ Podem conter duplicados.
- ❖ Para além das operações herdadas de *Collection*, a interface *List* inclui ainda:
 - **Acesso Posicional** — manipulação de elementos baseada na sua posição (índice) na lista
 - **Pesquisa** — de determinado elemento na lista. Retorna a sua posição.
 - **ListIterator** — estende a semântica do *Iterator* tirando partido da natureza sequencial da lista.
 - **Range-View** — execução de operações sobre uma gama de elementos da lista.

`list.subList(fromIndex, toIndex).clear();`



List



```
public interface List<E> extends Collection<E> {  
    // Positional Access  
    boolean add(E e)  
    void add(int index, E element);  
    E get(int index);  
    E set(int index, E element);  
    E remove(int index);  
    boolean addAll(Collection<? extends E> c);  
  
    // Search  
    int indexOf(Object o);  
    int lastIndexOf(Object o);  
  
    // Iteration  
    ListIterator<E> listIterator();  
    ListIterator<E> listIterator(int index);  
  
    // Range-view  
    List<E> subList(int from, int to);  
}
```

// Optional

// Optional

// Optional

```
public interface ListIterator<E>  
    extends Iterator<E> {  
    boolean hasNext();  
    E next();  
    boolean hasPrevious();  
    E previous();  
    int nextIndex();  
    int previousIndex();  
    void remove(); //optional  
    void set(E e); //optional  
    void add(E e); //optional  
}
```

Listas – Classes

Mais comuns:

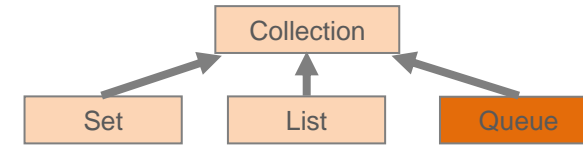
- ❖ ArrayList – Array dinâmico
- ❖ LinkedList – Lista ligadas

Outras:

- ❖ Vector – Array dinâmico
 - (!) *Vector is synchronized. If a thread-safe implementation is not needed, it is recommended to use ArrayList in place of Vector.*
- ❖ Stack
 - extends Vector

Diferenças?

Queue – Filas



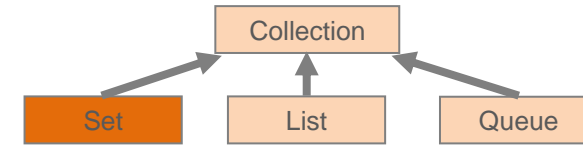
```
public interface Queue<E> extends Collection<E> {  
  
    // Inserts the specified element in the queue  
    boolean offer(E e);  
  
    // Retrieves and removes the head of this queue  
    // throws an exception if empty  
    E remove();  
    // Retrieves and removes the head of this queue  
    E poll();  
  
    // Retrieves, but does not remove, the head of this queue  
    // throws an exception if empty  
    E element();  
    // Retrieves, but does not remove, the head of this queue  
    E peek();  
}
```



Filas - Implementações

- ❖ ArrayBlockingQueue
- ❖ ArrayDeque
- ❖ ConcurrentLinkedDeque
- ❖ ConcurrentLinkedQueue
- ❖ DelayQueue
- ❖ LinkedBlockingDeque
- ❖ LinkedBlockingQueue
- ❖ LinkedList
- ❖ LinkedTransferQueue
- ❖ PriorityBlockingQueue
- ❖ PriorityQueue
- ❖ SynchronousQueue

Set - Conjuntos



- ❖ Uma coleção que não pode conter elementos duplicados.
- ❖ Contém apenas os métodos definidos na interface *Collection*
 - Novos contratos nos métodos *add*, *equals* e *hashCode*
- ❖ Implementações:
 - HashSet
 - TreeSet
 - ..

AbstractSet

```
public abstract class AbstractSet<E> extends AbstractCollection<E>
    implements Set<E> {

    protected AbstractSet();

    public boolean equals(Object o) {
        if (!(o instanceof Set)) return false;
        return ((Set)o).size()==size() && containsAll((Set)o);
    }

    public int hashCode() {
        int h = 0;
        for( E el : this )
            if ( el != null ) h += el.hashCode();
        return h;
    }
}
```


HashSet

- ❖ Usa uma tabela de dispersão (Hash Map) para armazenar os elementos.
- ❖ A inserção de um novo elemento não será efectuada se a função *equals* do elemento a ser inserido com algum elemento do Set retornar true.
 - É fundamental implementar a função *equals* em todas as classes que possam ser usadas como elementos de tabelas de dispersão (HashSet, HashMap,...)
- ❖ Desempenho constante,
 - $O(1)$ para add, remove, contains e size

```
java.lang.Object
└ java.util.AbstractCollection<E>
  └ java.util.AbstractSet<E>
    └ java.util.HashSet<E>
```

HashSet

```
public static void main(String args[]) {  
  
    // vector para simular a entrada de dados no Set  
    String[] str = {"Rui", "Manuel", "Rui", "Jose",  
                   "Pires", "Eduardo", "Santos"};  
  
    Set<String> group = new HashSet<>();  
    for (String i: str ) {  
        if (!group.add(i))  
            System.out.println("Nome duplicado: " + i);  
    }  
    System.out.println(group.size() + " nomes distintos");  
  
    for (String s: group)  
        System.out.println( s );  
}
```

**Nome duplicado: Rui
6 nomes distintos**

Manuel
Rui
Jose
Eduardo
Santos
Pires

Ordem?

Conclusão: sem noção de posição (sem ordem)

TreeSet

- ❖ Permite a ordenação dos elementos pela sua “ordem natural”.
 - Os objetos inseridos em TreeSet devem implementar a interface Comparable.
 - ou utilizando um objecto do tipo Comparator no construtor de TreeSet. *(vamos ver isto mais tarde)*
- ❖ Implementação baseada numa estrutura em árvore balanceada.
- ❖ Desempenho $\log(n)$, para *add*, *remove* e *contains*

TreeSet – exemplo 1

```
import java.util.TreeSet;

public class Test {
    public static void main(String args[]) {
        TreeSet<String> ts = new TreeSet<>();
        ts.add("viagem");
        ts.add("calendário");
        ts.add("prova");
        ts.add("zircónio");
        ts.add("ilha do sal");
        ts.add("avião");
        for (String element : ts)
            System.out.println(element + " ");
    }
}
```

avião
calendário
ilha do sal
prova
viagem
zircónio

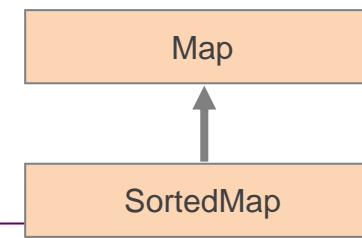
TreeSet – exemplo 2

```
public class TestTreeSet {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Collection<Quadrado> c = new TreeSet<>();  
        c.add(new Quadrado(3, 4, 5.6));  
        c.add(new Quadrado(1, 5, 4));  
        c.add(new Quadrado(0, 0, 6));  
        c.add(new Quadrado(4, 6, 7.4));  
        System.out.println(c);  
  
        for (Quadrado q: c)  
            System.out.println(q);  
    }  
}
```

[Quadrado de Centro (1.0,5.0) e de lado 4.0, Quadrado de Centro (3.0,4.0) e de lado 5.6, Quadrado de Centro (0.0,0.0) e de lado 6.0, Quadrado de Centro (4.0,6.0) e de lado 7.4]
Quadrado de Centro (1.0,5.0) e de lado 4.0
Quadrado de Centro (3.0,4.0) e de lado 5.6
Quadrado de Centro (0.0,0.0) e de lado 6.0
Quadrado de Centro (4.0,6.0) e de lado 7.4

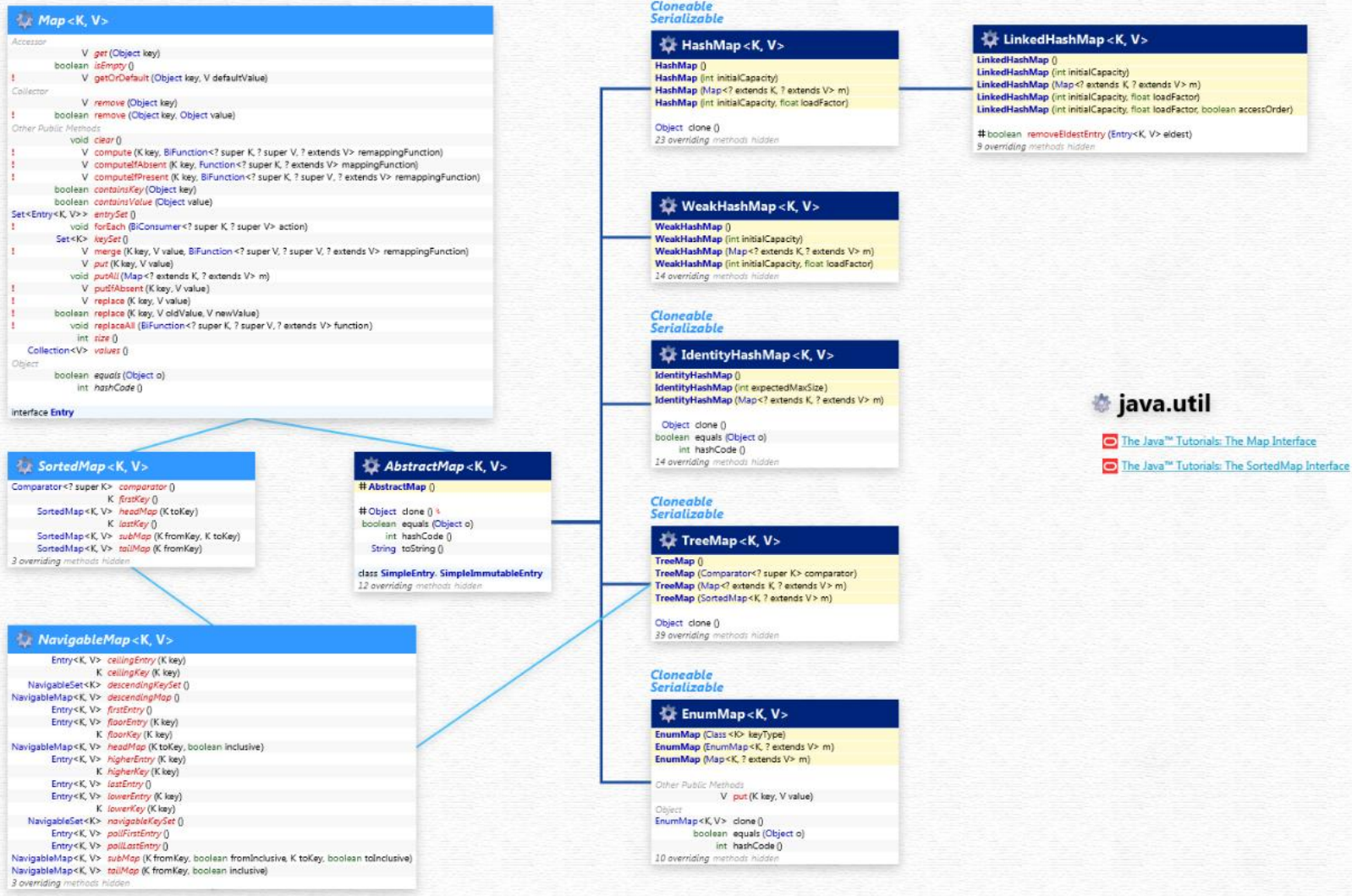
Ordem

Mapas - Map



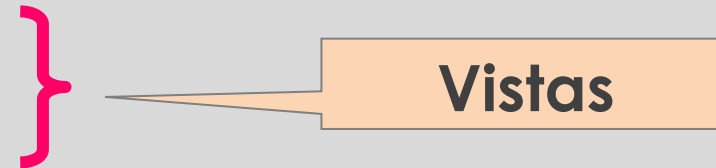
- ❖ A Interface *Map* não descende de *Collections*
 - Interface `Map<K,V>`
- ❖ Um mapa é um conjunto que associa uma chave (K) a um valor (V)
 - Não contém chaves duplicadas
- ❖ Também é denominado como dicionário ou memória associativa
- ❖ Métodos disponíveis:
 - adicionar: `put(K key, V value)`
 - remover : `remove(Object key)`
 - obter um objecto: `get(Object key)`

Classes



Interface Map<K,V>

```
public interface Map<K,V> {  
    // Basic operations  
    V put(K key, V value);  
    V get(Object key);  
    V remove(Object key);  
    boolean containsKey(Object key);  
    boolean containsValue(Object value);  
    int size();  
    boolean isEmpty();  
    // Bulk operations  
    void putAll(Map<? extends K, ? extends V> m);  
    void clear();  
    // Collection Views  
    public Set<K> keySet();  
    public Collection<V> values();  
    public Set<Map.Entry<K,V>> entrySet();  
    // Interface for entrySet elements  
    public interface Entry {  
        K getKey();  
        V getValue();  
        V setValue(V value);  
    }  
}
```



Vistas

- ❖ Mapas não são Collections.
- ❖ No entanto, podemos obter vistas dos mapas.
- ❖ As vistas são do tipo Collections
- ❖ Há três vistas disponíveis:
 - conjunto (set) de chaves
 - colecção de valores
 - conjunto (set) de entradas do tipo par chave/valor

Map – Implementações

❖ HashMap

- Utiliza uma tabela de dispersão (Hash Table)
- Não existe ordenação nos pares

❖ LinkedHashMap

- Semelhante ao HashMap, mas preserva a ordem de inserção

❖ TreeMap

- Baseado numa árvore balanceada
- Os pares são ordenados com base na chave
- O desempenho para inserção e remoção é $O(\log N)$

HashMap – exemplo

```
public static void main(String[] args) {  
    Map<String, Double> mapa = new HashMap<>();  
    mapa.put("Rui", 32.4);  
    mapa.put("Manuel", 3.2);  
    mapa.put("Rita", 5.6);  
  
    System.out.println("O Mapa contém " + mapa.size() + " elementos");  
    System.out.println("O Rui está no Mapa? " + mapa.containsKey("Rui"));  
  
    System.out.println("A Rita tem " + mapa.get("Rita") + "€");  
    mapa.put("Rita", mapa.get("Rita") + 3.6);  
    System.out.println("A Rita tem " + mapa.get("Rita") + "€");  
  
    Set<Entry<String, Double>> set = mapa.entrySet();  
    for (Entry<String, Double> ele: set)  
        System.out.println("O " + ele.getKey() + " ganha "  
                           + ele.getValue() + "€");  
}
```

O Mapa contém 3 elementos
O Rui está no Mapa? true
A Rita tem 5.6€
A Rita tem 9.2€
O Manuel ganha 3.2€
O Rui ganha 32.4€
O Rita ganha 9.2€

Vista

TreeMap

- ❖ Mesmas características das descritas para a TreeSet mas adaptadas a pares key/value.
- ❖ TreeMap oferece a possibilidade de ordenar objetos
 - utilizando a “Ordem Natural” (compareTo) ou um objeto do tipo Comparator
 - utilização semelhante aos exemplos de HashSet

Iterar sobre coleções

❖ Iterator

```
public interface Iterator<E> {  
    boolean hasNext();  
    E next();  
    void remove(); //optional  
}
```

❖ ciclo "for each"

```
List<String> names = new LinkedList<>();  
    // ... add some names to the collection
```

```
for (String name : names)  
    System.out.println(name);
```

Exemplo

```
public static void main(String args[]) {  
  
    // vector para simular a entrada de dados  
    String[] acessorios = {"Chinelos", "Toalha", "Protetor", "Prancha"};  
  
    List<String> saco = new ArrayList<>();  
    for (String obj: acessorios )  
        saco.add(obj);  
  
    // Iterador  
    Iterator<String> itr = saco.iterator();  
    while ( itr.hasNext() )  
        System.out.println( itr.next() );  
  
    // for  
    for (String s: saco)  
        System.out.println("\t"+s );  
    }  
}
```

Chinelos
Toalha
Protetor
Prancha

Chinelos
Toalha
Protetor
Prancha

Sumário

- ❖ Organização e Principais Interfaces
- ❖ Conjuntos (HashSet e TreeSet)
- ❖ Listas (ArrayList e LinkedList)
- ❖ Mapas (HashMap e TreeMap)