

## Workshop : DoctrineFixtureBundle

### Objectif

Le but de ce workshop est l'installation de **DoctrineFixtureBundle** afin d'avoir des données de test

### Installation avec flex

```
composer require --dev doctrine/doctrine-fixtures-bundle
```

Pour créer un autre fichier de fixtures il suffit de lancer la commande suivante php  
bin/console make:fixtures

### Manipulation

La classe **src/DataFixtures/AppFixtures.php** hérite de **AbstractFixture** et fournit une méthode **load**. L'exemple ci-dessous nous présente l'ajout de 20 articles.

```
public function load(ObjectManager $manager): void
{
    for ($i = 0; $i < 20; $i++) {
        $post = new Post();

        $post->setTitle('Post ' . $i)

        ->setDescription('Lorem ipsum dolor sit amet.');
```

```
        $manager->persist($post);  
    }  
  
    $manager->flush();  
  
}
```





























































**ObjectManager** : C'est un objet qui permet de sauvegarder les entités dans la base de données.

## Chargement des fixtures :

La commande suivante permet de réinitialiser la base de données avec les données de vos fixtures :

```
php bin/console load:fixture
```

Voilà notre base remplie de 20 Articles

← T →			▼ id	title	description	slug	created_at	updated_at
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	8 Post 0	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-0	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	9 Post 1	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-1	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	10 Post 2	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-2	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	11 Post 3	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-3	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	12 Post 4	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-4	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	13 Post 5	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-5	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	14 Post 6	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-6	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	15 Post 7	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-7	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	16 Post 8	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-8	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	17 Post 9	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-9	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	18 Post 10	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-10	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	19 Post 11	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-11	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	20 Post 12	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-12	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	21 Post 13	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-13	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	22 Post 14	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-14	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	23 Post 15	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-15	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	24 Post 16	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-16	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	25 Post 17	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-17	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	26 Post 18	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-18	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	27 Post 19	Lorem ipsum dolor sit amet.	post-19	2024-12-22 19:09:12	2024-12-22 19:09:12

2

Si on a plusieurs fichiers de fixtures, il sera important de définir l'ordre de chargement (créer les utilisateurs avant de créer les articles associés à ces utilisateurs). L'interface **OrderedFixtureInterface** nous permet de définir la méthode **getOrder** qui retourne l'ordre de chargement de votre classe.

L'exemple ci-dessous nous permet d'ajouter 20 utilisateurs

```

class UserFixtures
    extends Fixture implements OrderedFixtureInterface
{
    public function __construct(UserPasswordEncoderInterface $encoder )
    {
        $this->encoder = $encoder;
    }

    public function load(ObjectManager $manager)

```

```

{

for ($i = 0; $i < 20; $i++) {

$user = new User();

$user->setEmail('foulen.benFoulen'.'. $i.'@esprit.tn'); $password = $this->encoder->encodePassword($user, 'test') ;

$user->setPassword($password);

$user->setFisrtName('Foulen'.'. $i');

$user->setLastName('Ben Foulen'.'. $i');

$user->setRoles(['ROLE_USER']);

```

3

```

$manager->persist($user);

}

}

/**

 * {@inheritdoc}

 */

public function getOrder()

{

return 1;

}

}

```

La figure ci-dessous nous montre l'ordre d'exécution des fichiers de fixtures

```
Careful, database "workshopmailer" will be purged. Do you want to continue? (yes/no) [no]:  
> yes
```

```
    > purging database  
    > loading App\DataFixtures\AppFixtures  
Loading fixtures...  
Fixtures loaded.
```

## Référence :

<http://symfony.com/doc/current/bundles/DoctrineFixturesBundle/index.html>