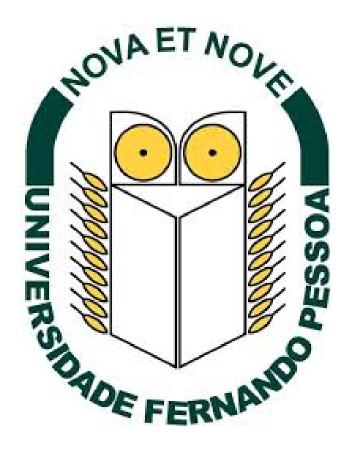
## Inteligência Artificial



# Human Activity Recognition usando deep learning (ML) e video datasets

Mestrado em Computação Móvel 2021/2022

Aluna:

Maria Barbosa, Nº 36502

## Índice

Introdução	3								
Motivação	3								
Objetivos	3								
Descrição do problema	4								
Estado da Arte	5								
Descrição do trabalho realizado pelo autor	7								
Análise de Resultados	11								
Conclusões e Perspectivas de Desenvolvimento									
Referências									
Índice de Imagens									
Figura 1 - Single Frame CNN	5								
Figura 2 - CNN com arquitetura LSTM bidirecional	6								
Figura 3 - Extração dos modelos	7								
Figura 4 - Criação do modelo Single Frame CNN	8								
Figura 5 - Criação do modelo CNN com LSTM	8								
Figura 6 - Modelo Single Frame CNN	9								
Figura 7 - Modelo CNN com LSTM	10								
Figura 8 - Evaluation do modelo Single Frame CNN	11								
Figura 9 - Evaluation do modelo CNN com LSTM	11								
Figura 10 - Resultados para o algoritmo SIngle Frame CNN (Walking with dog)	11								
Figura 11 - Resultados para o algoritmo CNN com LSTM	11								
Figura 12 - Single Frame CNN Loss	12								
Figura 13 - CNN com LSTM Loss	12								
Figura 14 - Single Frame CNN Accuracy	13								
Figura 15 - CNN com LSTM Accuracy	13								



## 1. Introdução

Neste projeto pretende-se, utilizando vários datasets disponibilizados adicionando mais informação aos datasets escolhidos, utilizar sistematicamente o software escrito em python para testar e comparar diversos esquemas de deep learning para reconhecimento de atividade humana nesses datasets. O cenário de utilização escolhido é "smart home".

#### 1.1. Motivação

A aplicação prática dos conceitos abordados neste documento permite classificar ou prever a atividade / ação que está a ser realizada por alguém - reconhecimento de atividade.

#### 1.2. Objetivos

O objetivo deste projeto é treinar o modelo, este aprende a distinguir entre duas ações semelhantes usando o contexto ambiental, perceber como funciona e testar a sua eficiência.



## 2. Descrição do problema

O Reconhecimento de Atividade Humana é um tipo de problema de classificação de série temporal em que precisamos de dados de uma série de etapas de tempo para classificar corretamente a ação que está sendo executada.

A técnica mais comum e eficaz é anexar um sensor vestível (por exemplo, um smartphone) a uma pessoa e, em seguida, treinar um modelo temporal como um LSTM na saída dos dados do sensor.

Neste projeto será realizada uma análise e comparação Single-Frame CNN e CNN com LSTM.



#### 3. Estado da Arte

Um dos cenários que irei abordar neste relatório é o single-frame cnn. O single-frame é um exemplo de classificação de vídeos simplesmente agregando previsões em quadros / imagens individuais.

A implementação mais básica da classificação de vídeo é o uso de uma rede de classificação de imagem. Executarei um modelo de classificação de imagem em cada quadro do vídeo e, em seguida, a média de todas as probabilidades individuais para obter o vetor de probabilidades final.

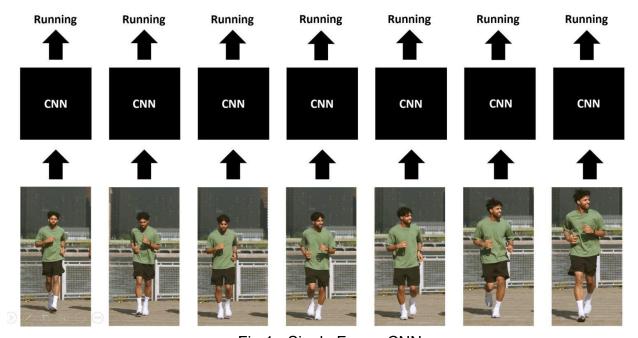


Fig.1 - Single Frame CNN



O outro cenário que irei abordar é CNN com LSTMs, o objetivo nesta abordagem é utilizar redes convolucionais para extrair características locais de cada quadro. As saídas dessas redes convolucionais independentes são alimentadas a uma rede LSTM multicamadas muitos-para-um para fundir temporariamente essas informações extraídas.

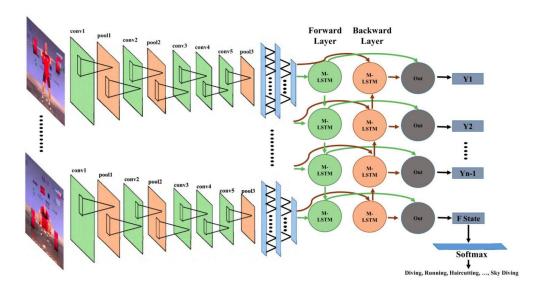


Fig.2 - CNN com arquitetura LSTM bidirecional



#### 4. Descrição do trabalho realizado pelo autor

Para o desenvolvimento deste projeto como referi anteriormente eu vou utilizar dois algoritmos de classificação de vídeo diferentes e compará-los entre si. Utilizei a biblioteca Keras e repliquei o código presente no artigo [1].

Visto que a minha máquina possui algumas limitações executei e implementei o algoritmo no colab, onde implementei 3 classes diferentes Walking With Dog, TaiChi e Horse Race. Para a comparação ser consistente usei as mesmas classes nos duas implementações.

```
features, labels = create_dataset()

Extracting Data of Class: WalkingWithDog Extracting Data of Class: TaiChi Extracting Data of Class: Swing Extracting Data of Class: HorseRace Extracting Data of Class: PushUps Extracting Data of Class: Punch
```

Fig.3 - Extração dos modelos

Para treinar o modelo no algoritmos foi necessário definir um dado número de épocas, sendo que maior o número de épocas maior a accuracy, o número escolhido foi 50.

Utilizei o dataset UCF50 [2], que é um conjunto de dados de reconhecimento de ações que contém várias categorias de ação. Está organizado por pastas, cada pasta é referente a uma categoria e contém vídeos dessa mesma categoria. Coloquei o dataset no google drive e colab passo por parâmetro o caminho até esta pasta.

Nas imagens que se seguem podemos observar o resultado da criação dos dois modelos (imagem 4 e 5) e em seguida a estrutura dos respectivos modelos finais (imagem 5 e 6).



(None,	62,	62,	64)	1792
	62,	62,	64)	1792
(None,				27.22
	60,	60,	64)	36928
(None,	60,	60,	64)	256
(None,	30,	30,	64)	0
(None,	64)			0
(None,	256)	)		16640
(None,	256)	)		1024
(None,	6)			1542
	(None, (None, (None,	(None, 30, (None, 64) (None, 256)	(None, 30, 30, (None, 64) (None, 256) (None, 256)	(None, 256)

Fig.4 - Criação do modelo Single Frame CNN

Model: "sequential"					
Layer (type)	Output	Shape			Param #
time_distributed (TimeDistri	(None,	None,	62,	64)	640
time_distributed_1 (TimeDist	(None,	None,	60,	64)	12352
time_distributed_2 (TimeDist	(None,	None,	60,	64)	0
time_distributed_3 (TimeDist	(None,	None,	30,	64)	0
time_distributed_4 (TimeDist	(None,	None,	1920	0)	0
lstm (LSTM)	(None,	100)			808400
dropout_1 (Dropout)	(None,	100)			0
dense (Dense)	(None,	64)			6464
dense_1 (Dense)	(None,	3)			195
Total params: 828,051 Trainable params: 828,051 Non-trainable params: 0	====	====	_===:	======	======
Model Created Successfully!					

Fig.5 - Criação do modelo CNN com LSTM



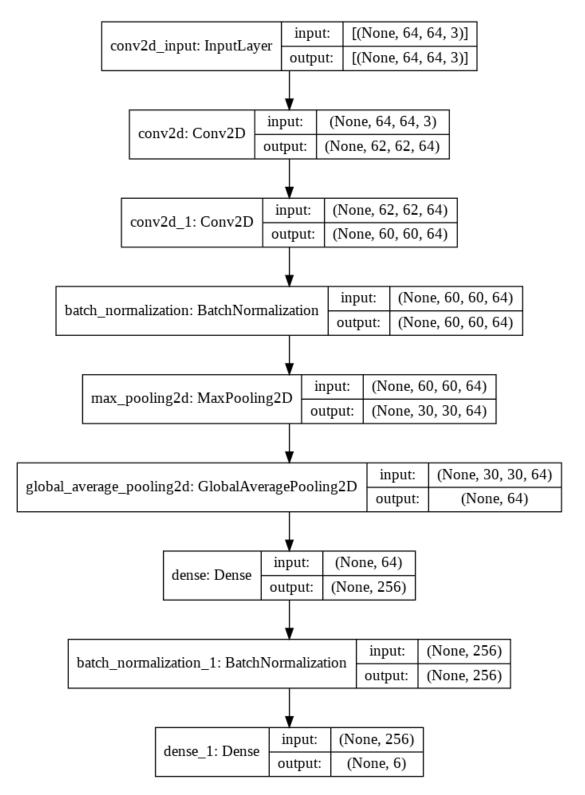


Fig.6 - Modelo Single Frame CNN



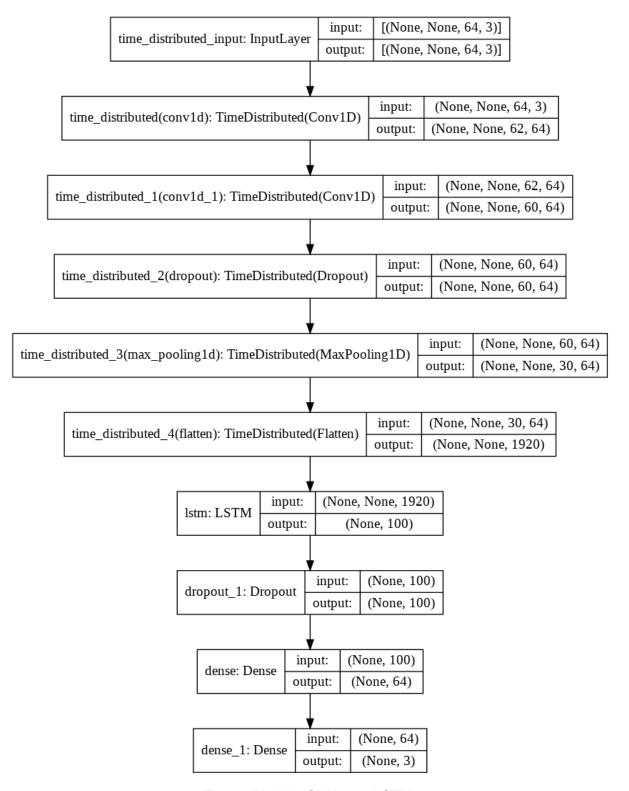


Fig.7 - Modelo CNN com LSTM



#### Análise de Resultados

Como referi anteriormente, para conseguirmos comparar os dois algoritmos e obtermos uma comparação concreta utilizei as mesmas classes nos dois algoritmos. Inicialmente obtive a avaliação dos modelos (presente nas seguintes imagens).

Fig.8 - Evaluation do modelo Single Frame CNN

Fig.9 - Evaluation do modelo CNN com LSTM

```
# Downloading The YouTube Video
video_title = download_youtube_videos('https://www.youtube.com/watch?v=XqqpZS0c1K0', output_directory)
# Construting The Input YouTube Video Path
input_video_file_path = f'{output_directory}/{video_title}.mp4'

# Calling The Make Average Method To Start The Process
make_average_predictions(input_video_file_path, 50)

# Play Video File in the Notebook
VideoFileClip(input_video_file_path).ipython_display(width = 700)

CLASS NAME: WalkingWithDog AVERAGED PROBABILITY: 1e+02
CLASS NAME: HorseRace AVERAGED PROBABILITY: 0.013
CLASS NAME: Taichi AVERAGED PROBABILITY: 1.6e-05
```

```
Fig.10 - Resultados para o algoritmo SIngle Frame CNN (Walking with dog)
```

| 1213/1213 [00:01<00:00, 789.34it/s]

```
# Downloading The YouTube Video Walking with dog
video_title = download_youtube_videos('https://www.youtube.com/watch?v=XqqpZS0c1k0', output_directory)
# Construting The Input YouTube Video Path
input_video_file_path = f'{output_directory}/{video_title}.mp4'
# Calling The Make Average Method To Start The Process
make_average_predictions(input_video_file_path, 50)
# Play Video File in the Notebook
VideoFileClip(input_video_file_path).ipython_display(width = 700)
CLASS NAME: WalkingWithDog
                           AVERAGED PROBABILITY: 1e+02
CLASS NAME: TaiChi AVERAGED PROBABILITY: 0.0025
CLASS NAME:
           HorseRace AVERAGED PROBABILITY: 0.00046
                1213/1213 [00:01<00:00, 981.87it/s]
100%
              1651/1651 [00:23<00:00, 69.40it/s]
100%
```

Fig.11 - Resultados para o algoritmo CNN com LSTM



100%

Como podemos observar no algoritmo Single Frame visto que as frames isoladas são analisadas sem contexto temporal para a classificação de atividade verifica-se uma taxa de insucesso quando os inputs não coincidem com as atividades treinadas no modelo.

Quando repetimos o processo mas com o algoritmo CNN com LSTM com os meus inputs, conseguiu-se uma melhoria nos resultados.

Nas seguintes imagens podemos observar uma comparação gráfica entre os dois algoritmos onde comparamos a taxa de acerto e a taxa de perdas dos algoritmos..

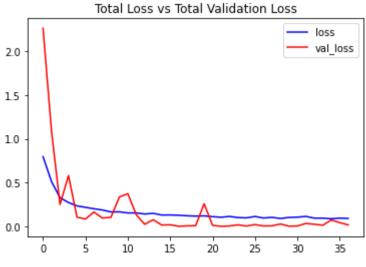


Fig.12 - Single Frame CNN Loss

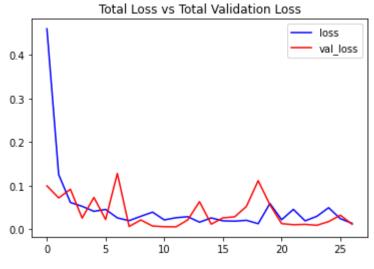


Fig.13 - CNN com LSTM Loss



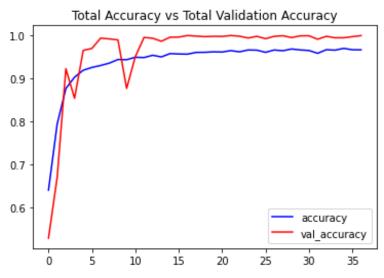


Fig.14 - Single Frame CNN Accuracy

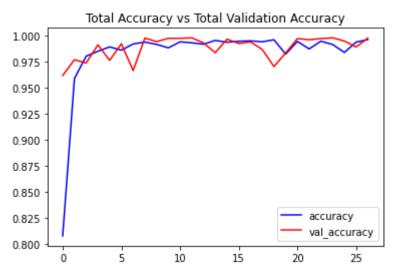


Fig.15 - CNN com LSTM Accuracy



# Conclusões e Perspectivas de Desenvolvimento

Com a implementação e testagem destes dois algoritmos consigo concluir que com o CNN com LSTM conseguimos atingir , normalmente, uma taxa de acerto geral em relação ao SIngle Frame CNN.

Posso também concluir que um LSTM é projetado para funcionar de forma diferente de uma CNN porque um LSTM é geralmente usado para processar e fazer previsões dadas sequências de dados (em contraste, uma CNN é projetada para explorar "correlação espacial" em dados e funciona bem em imagens e voz).



## 7. Referências

[1] https://learnopencv.com/introduction-to-video-classification-and-human-activity-recognition

[2] https://machinelearningmastery.com/cnn-long-short-term-memory-networks/

https://medium.com/ai-ml-at-symantec/should-we-abandon-lstm-for-cnn-83accaeb93d6

Repositório: <a href="https://github.com/lnesCapela/IA/">https://github.com/lnesCapela/IA/</a>

