Atributos e Métodos

Product

- id : int
- supplier : int
- price : float
- criticalValue : int
- stock : int
- N : int

+ Product (supplier : int, price : int, criticalValue : int, stock : int)
+ getPrice () : float
+ getCriticalValue () : int
+ getN () : int
+ getSupplier () : int
+ changePrice (newPrice : int) : void
+ changeStock (newStock : int) : void

Book

- title : String
- author : String
- ISBN : int

+ Book (supplier : int, price : int, criticalValue : int, stock : int, title : String, author : String, isbn : int)
+ getTitle () : String
+ getAuthor () : String
+ getISBN () : int

Box

- capacity : int
- itemQuantity : int
- serviceType : String

+ Box (supplier : int, price : int, criticalValue : int, stock : int, capacity : int, quantity : int, serviceType : String)

+ getCapacity () : int

+ getItemQuantity () : int

+ getServiceType () : String

+ changeItemQuantity () : void

Container

- serviceLevel : String

+ Container (supplier : int, price : int, criticalValue : int, stock : int, capacity : int, quantity : int, serviceType : String, serviceLevel : String)

+ getServiceLevel () : String

Costumer

- id : int
- name : String
- address : String
- sales : Sale [ ]
- costumer Level : String
- points : int

+ Costumer (name : String, address : String)
+ getId ( ) : int
+ get Name ( ) : String
+ get Address ( ) : String
+ get Sale (id : int) : Sale
+ get Costumer Level ( ) : String
+ get Points ( ) : int
+ set Costumer Level (level : String) : void
+ change Points (points : int) : void

Supplier

- id : int
- name : String
- address : String
- orders : Order [ ]
- status : Boolean

+ Supplier (name : String, address : String)
+ getId ( ) : int
+ get Name ( ) : String
+ get Address ( ) : String
+ get Status ( ) : Boolean
+ change Status ( ) : void
+ get Order (id : int) : Order

Transaction

- id : int
- productId : int
- quantity : int

+ Transaction (productId : int, quantity : int)
+ get Product Id ( ) : int
+ get Quantity ( ) : int

Order

- total Price : float

+ Order (product Id : int, quantity : int)
+ get Total Price ( ) : float
+ set Total Price ( ) : void

Sale

- total Price : float
- deadline : int
- status : String

+ Sale (productId : int, quantity : int, deadline : int)
+ get Total Price ( ) : float
+ get Status ( ) : String
+ change Status ( ) : void
+ change Total Price ( ) : void