

Documentación de código

## **Programming of data structures**

Inés Alejandro Garcia Mosqueda A00834571 Jesus Fong Ruiz A01254062

Profesores: Luis Ricardo Peña Llamas Jorge Gonzalez

26/10/2022

Para la entrega se necesita organizar una bitácora de negaciones de acceso de distintas Ip durante cierto periodo de tiempo. Además de organizar las ip de acuerdo con las negaciones de acceso hacia un servidor, que ha identificado en una bitácora

Para esto se especifica que la estructura de datos en la que se tiene que organizar la información de la bitácora tiene que se un tipo de árbol binario y tener el registro de negaciones de accesos por cada Ip

Comenzando con la unidad básica para nuestra implementación del árbol binario, implementamos una clase llamada Node, la cual contiene toda la información de estas negaciones de acceso

Esta contiene un codificador de iP y de Fecha con el fin de poder comparar entre los distintos elementos que se ingresen al árbol y decidir de una manera eficiente cual de ellas es mayor a la fecha o Ip de otro objeto de tipo Node

```
dateIntCode(){ //Codificacion de
      std::map<std::string, std::string> monthNum = {
            {"Jun", "6"},
{"Jul", "7"},
{"Aug", "8"},
{"Sep", "9"},
{"Oct", "10"},
{"Nov", "11"},
{"Dic", "12"}
                                                                                                        int sep = 0;
std::string cuarteto = "";
for (int i = 0; i < ip.length(); i++)</pre>
                                                                                                                   while (dig<3)
                                                                                                                       dig++;
      result = monthNum[month]+day
                                                                                                                  dig = 0;
result += cuarteto;
cuarteto = "";
       +hour[0]+hour[1]
      +hour[3]+hour[4]
      +hour[6]+hour[7];
                                                                                                        result+=cuarteto;
return std::stoull(result);
      return stoi(result);
catch(const std::exception& e)
                                                                                                    catch(const std::exception& e)
                                                                                                        std::cerr << e.what() << ": Algun error por aqui" << '\n';
return -1;</pre>
      return -1;
```

Despues se tiene la estructura de datos principal, la cual es un arbol binario y donde se almacenaran los datos de la bitacora señalada, para esto se hace la implementacion de metodos como fillBST() e insertNode(), donde apartir de un archivo se llenara el arbol binario siendo esta fincion de complejidad O(nlogn) para el llenado completo del arbol ya que la insercion individual por nodo es complejidad O(logn)

```
class BST{
    Node* head;
    int orderType = 0;
        int sortType(Node*&, Node*&); //Dependiendo el tipo de ordenamiento se requiera (1 por Ip, 2 por Fecha)
void deleteNode(Node*&, string&, string&, string&, string&);
        void PreOrder(Node*&); //Imprime en preOrden
         void InOrder(Node*&); /
         void saveInOrder(Node*&, ofstream&); //Guarda los datos del arbol de forma ascendente dentro un archivo
        void PostOrder(Node*&); // Imprime en postOrder
void SubstituteToMin(Node*&, Node*&); // Encuentra el minimo despues de un nodo
        void searchNode(Node*&, string&, string&); //Busqueda de un nodo en especifico
         void fillHeap(Node*, Heap&); //Con los datos del arbol llena una estructura Heap
             Node* head = NULL;
             len = 0;
         void fillBST(std::string, int); //Llenado de arbol binario
         void insert(string&, string&, string&, string&); //inserta un nodo
         void InOrder(){ InOrder(head); }; //Imprime
        void PreOrder(){ PreOrder(head); }; //imprime preOrder
void PostOrder(){ PostOrder(head); }; //imprime posOrder
void deleteNode(string&, string&, string&, string&, string&); //Borra un nodo en específico
         void searchRange(string&, string&); //Busca poi
         int size(){ return len; }; //Retorna tamano de datos dentro del arbol
         void topAccess(); //Obtiene un archivo con las Ip ordenadas de acuerdo a la cantidad de accesos denegados
         void save(string);
```

Internamente la funcion de llenado del arbol contiene una funcion de ordenamiento llamada sortType(), la cual decide en base a que dato sera ordenado el arbol. Esta funcion evalua el atributo orderType de la estructura BST, la cual solo puede ser 1 o 2, donde orderType = 1 ordena en base a la lp y orderType = 2 ordena de acuerdo a la fecha

```
int BST::sortType(Node*&node, Node*&newNode){
   if (orderType == 1)
       unsigned long long nodeCode = node->ipIntCode();
       unsigned long long newNodeCode = newNode->ipIntCode();
       if (nodeCode > newNodeCode)
           return 1;
       else if (nodeCode < newNodeCode)</pre>
          return -1;
       node->addAttempt();
       return 0;
   else if (orderType == 2){
       int nodeCode = node->dateIntCode();
       int newNodeCode = newNode->dateIntCode();
       if (nodeCode > newNodeCode)
          return 1;
       else if (nodeCode < newNodeCode)</pre>
          return -1:
       node->addAttempt();
       return 0;
   throw invalid_argument("Opcion de ordenamiento inexistente");
```

Una vez ordenado el arbol podemos guardar la estructura con mediante la secuencia InOrder para guardar los datos de acuerdo al orden requerido, siendo **complejidad O(n)** el recorrer todos los nodos del arbol para imprimirlos en el archivo por guardar

```
void BST::saveInOrder(Node* &node, ofstream& file){
    if(node != NULL)
    {
        saveInOrder(node->left, file);
        file << node->month << " "
        << node->day << " "
        << node->hour << " "
        << node->ip
        << node->reason <<"\n";
        saveInOrder(node->right, file);
    }
}
```

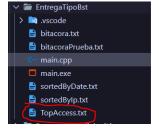
En cuanto a la obtencion del ordenamiento de los nodos de acuerdo a la cantidad de negaciones de acceso para cierta Ip se implementa una estructura de datos que nos ayude a obtener este ordenamiento de forma optima. Esta clase es la implementacion del concepto una estructura Heap de acuerdo con nuestras necesidades

```
// Estructura de datos para almacenar el valor maximo en el top de la lista
class Heap{
   int len, maxten;
   Node** accessList;
   private:
      void swap(int&, int&);
      void bubbleDown(int&);
   public:
      Heap(int num){
        len = -1;
        maxten = num;
        accessList = new Node*[num+1];
      };
      void push(Node*&);
      Node* pop();
      void save(string);
      void print();
};
```

Una vez se ejecuta el metodo topAccess() en el objeto de tipo BST se creara un objeto Heap que estructurara los datos de forma que los accesos con mayor cantidad de repeticiones negadas este siempre en la cabecera de la estructura Heap y apartir de las propiedades de este tipo de estructura poder extraer la cabeza de la estructura hasta vaciar la estructura e irla guardando en un documento llamado TopAccess.txt, que contendra el ordenamientdo de las lp por cantidad de intentos de acceso.

El llenado de Heap es **complejidad O(nlogn)** y el vaciado de la lista para guardarlo es **O(nlogn)**, ya que ejecuta un metodo para mantener la integridad de la estructura cada que se inserta o borra un dato

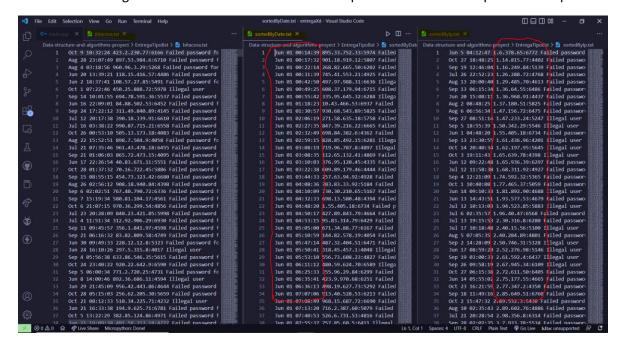
```
void BST::topAccess(){
    Heap heap(len);
    fillHeap(head, heap);
    heap.save("TopAccess.txt");
}
```



## Caso prueba

Apartir del documento de bitacora.txt se llena la estructura BST de forma que apartir de esto se pueda hacer el ordenamiento por Fechas y por Ip en los documentos sortedByDate.txt y sortedByIp.txt respectivamente

Obteniendo los siguientes documentos como resultado para el ordenamiento por Fecha e Ip

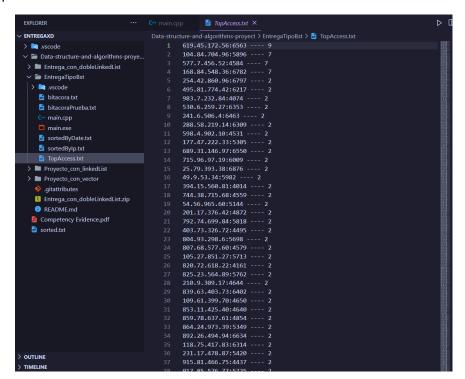


Por otro lado en consola se imprimiran en el proceso los registros que el programa va detectando repetidos y los imprime en consola

```
Aug 26 05:06:46 859.78.637.61:4854 Failed password for illegal user test Repetido Oct 14 11:59:21 915.81.466.75:4437 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 11 13:30:52 947.98.12.64:5209 Failed password for illegal user guest Repetido Jul 27 11:14:10 177.47.222.33:5305 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 14 18:39:17 892.26.494.94:6634 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 15 05:24:51 839.63.403.73:6402 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 12 19:50:17 403.73.326.72:4495 Failed password for root Repetido Oct 12 19:50:17 403.73.326.72:4495 Failed password for admin Repetido Oct 12 19:50:17 403.73.326.72:4495 Failed password for admin Repetido Oct 12 19:50:17 403.73.38:6876 Failed password for admin Repetido Oct 12 19:50:17 403.73.38:6876 Failed password for admin Repetido Oct 12 19:50:17 403.73.38:6876 Failed password for root Repetido Oct 28 03:21:40 43:41:41:52 598.4.902.10:4531 Failed password for root Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for root Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:27 619.45.172.56:6563 Failed password for illegal user guest Repetido Oct 3 08:04:
```

Finalmente el programa imprime en consola la cantidad de datos que se han evaluado durante el proceso e imprime las Ip con mayor cantidad de intentos de acceso

El archivo obtenido para el ordenamiento de acuerdo a la cantidad de accesos fuer guardada en el archivo TopAcces.txt



## Caso prueba 2

En este ultimo caso de prueba se leera el documento bitacoraHeap, el cual contiene distintas IPs registradas

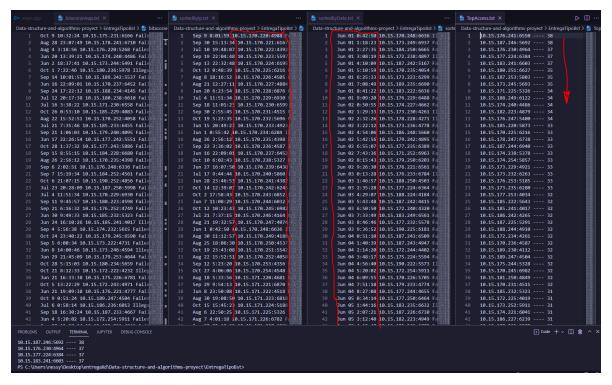
```
int main(){
    //Instancia de objeto BST
BST listadoInformacion;
    //Llenado de estructura BST por Fecha de intento de acceso O(nlogn)
    listadoInformacion.fillBST("bitacoraHeap.txt", 2);
    //Guardado de la estructura O(n)
    listadoInformacion.save("sortedByDate.txt");
    //Llenado de estructura BST por Ip O(nlogn)
    listadoInformacion.fillBST("bitacoraHeap.txt", 1);
    //Guardado de la estructura O(n)
    listadoInformacion.save("sortedByIp.txt");
    cout<<endl;
    cout<< "Elementos registrados: " <<li>listadoInformacion.size() <<endl;
    cout<<endl<<endl<<endl<</td>

        cout<<endl<<endl<<endl<</td>
        //Llenado de Heap O(nlogn) y vaciado para guardar TopAcces.txt (nlogn)
    listadoInformacion.topAccess();
    //Impresion de las 5 Ip que tuvieron mayor cantidad de intentos negados
    FiveTopAccess();
    return 0;
}
```

El resultado del top 5 de accesos fue el siguiente:

```
Top de accesos denegados dentro del sistema:
10.15.176.241:6550 ---- 38
10.15.187.246:5692 ---- 38
10.15.176.230:4964 ---- 37
10.15.177.224:6384 ---- 37
10.15.183.241:6603 ---- 37
PS C:\Users\nessy\Desktop\entregaXd\Data-structure-and-algorithms-proyect\EntregaTipoBst>
```

Donde de 16807 registros de negaciones de accesos solo se registraron 735, ya que todas la IPs hicieron multiples intentos de accesos



Finalmente se obtiene el ordenamiento de todos los registros por Ip, Fecha y por cantidad de accesos