

## **Reglamento del torneo**

### **Pokémon prohibidos:**

- Lista de Legendarios prohibidos:
  - o Mewtwo
  - o Mew
  - o Lugia
  - o Ho-Oh
  - o Celebi
  - o Kyogre
  - o Grouden
  - o Rayquaza
  - o Jirachi
  - o Deoxys
  - o Giratina
  - o Dialga
  - o Palkia
  - o Phione
  - o Manaphy
  - o Darkrai
  - o Shaymin
  - o Arceus
  - o Reshiram
  - o Zekrom
  - o Kyurem
  - o Kyurem Blanco
  - o Kyurem Negro
  - o Meloetta
  - o Genesect
  - o Xerneas
  - o Yveltal
  - o Zygarde
  - o Diance
- Mega-Kangaskhan. (Kangaskhan normal permitido)
- Mega-Blaziken. (Blaziken normal permitido)
- Blaziken con habilidad "Impulso". (Blaziken con "Mar Llamas" permitido)
- Mega-Gengar (Gengar normal permitido)

### **Restricciones en el Equipo:**

- No está permitido dos pokémon con el mismo nombre en el equipo.

- No está permitido dos pokémon iguales en el equipo.
- No puede haber dos objetos iguales equipados en los pokémon del equipo. (Es decir, no se puede tener un Snorlax con restos y un Persian con restos en el mismo equipo)

#### Ataques Prohibidos:

- Caída Libre
- Brecha Negra

#### Datos de Interés:

- Si el último Pokémon del jugador usa Autodestrucción, Explosión, Mismodestino o Sacrificio y ambos Pokémon mueren, el Pokémon que realizó dicho ataque será el que pierda.
- Si un jugador usa un movimiento como: Doble Filo, Envite Ígneo, Placaje Eléctrico, Derribo, Voltio cruel, Combate, Mazazo, Pájaro Osado, o Testarazo (y similares), o sufre el retroceso de una Vidasfera, y ambos Pokémon mueren, gana el que haga dicho ataque.
- Si ambos Pokémon mueren a la vez por las condiciones del clima, será empate y se deberá repetir el combate.
- Si la habilidad de un Pokémon o su objeto, como por ejemplo Piel Tosca, hace que ambos mueran, el Pokémon con dicho objeto/habilidad gana.
- Si un jugador selecciona la opción “huir” se considera derrota.
- Si un pokémon derrota a otro y tras esto muere por envenenamiento, quemadura, una maldición (y similares), la victoria se concede al pokémon que derribo primero al otro, en este caso el atacante envenenado, quemado etc.

#### Otros:

- Solo se podrán usar seis pokémon durante todo el torneo, éstos una vez sean inscritos y revisados por los organizadores no podrán ser cambiados durante el transcurso del torneo.
- Se utilizarán tres pokémon en cada combate excepto en la final donde se usarán los seis.
- Si alguno de los participantes hace trampa será automáticamente descalificado, sin derecho a devolución de dinero y su contrincante pasará automáticamente a la siguiente fase.
- El derecho a repetir un combate quedará única y exclusivamente en manos de los organizadores y su criterio, ergo, si un organizador decide repetir un combate o no basándose en unas bases argumentadas deberá llevarse a cabo sin objeciones.

### **Organización del torneo**

El torneo será tipo liguilla, los jugadores irán luchando y se irán descalificando hasta que solo queden dos. El modo de organizar la liguilla la llevará a cabo el equipo de organizadores dependiendo del número de participantes, por lo que podría haber algunos cambios si el número de participantes fuera impar o sucedieran otros motivos.

Todos los combates serán de tres contra tres excepto la final que será de seis contra seis

El ganador del torneo se llevará el premio.

### **Otros datos de interés**

Los organizadores del torneo se reservan el derecho a cambiar éstas bases hasta el último momento, incluso durante el torneo.

Una vez se ha pagado la inscripción y por consecuente se entra a participar en el torneo se aceptan todas estas bases y normas establecidas.

Las normas y bases de los torneos especiales que no coincidan con las establecidas aquí serán avisadas de antemano a través de la página de Facebook: Pokémon Canarias.