

Reglamento del torneo

Pokémon prohibidos:

- Lista de Legendarios prohibidos:
 - o Mewtwo
 - o Mew
 - o Lugia
 - o Ho-Oh
 - o Celebi
 - o Kyogre
 - o Grouden
 - o Rayquaza
 - o Jirachi
 - o Deoxys
 - o Giratina
 - o Dialga
 - o Palkia
 - o Phione
 - o Manaphy
 - o Darkrai
 - o Shaymin
 - o Arceus
 - o Reshiram
 - o Zekrom
 - o Kyurem
 - o Kyurem Blanco
 - o Kyurem Negro
 - o Meloetta
 - o Genesect
 - o Xerneas
 - o Yveltal
 - o Zygarde
 - o Diancie
- Mega-Kangaskhan. (Kangaskhan normal permitido)
- Mega-Blaziken. (Blaziken normal permitido)
- Blaziken con habilidad "Impulso". (Blaziken con "Mar Llamas" permitido)
- Mega-Gengar (Gengar normal permitido)

Restricciones en el Equipo:

- No está permitido dos pokémon con el mismo nombre en el equipo.
- No está permitido dos pokémon iguales en el equipo.

- No puede haber dos objetos iguales equipados en los pokémon del equipo. (Es decir, no se puede tener un Snorlax con restos y un Persian con restos en el mismo equipo)
- Todos los pokémon deberán compartir un tipo unitario y éste no será cambiado durante el torneo
- Será suficiente con que el pokémon elegido posea el tipo tanto ya sea como primer tipo o como secundario.
- Están permitidos pokémon con dos tipos. (Como por ejemplo Venusaur, que es tipo Veneno y Planta, por lo tanto puede ir en un equipo monotipo de plantas o uno de venenos)

Ataques Prohibidos:

- Caída Libre
- Brecha Negra

Datos de Interés:

- Si el último Pokémon del jugador usa Autodestrucción, Explosión, Mismodestino o Sacrificio y ambos Pokémon mueren, el Pokémon que realizó dicho ataque será el que pierda.
- Si un jugador usa un movimiento como: Doble Filo, Envite Ígneo, Placaje Eléctrico, Derribo, Voltio cruel, Combate, Mazazo, Pájaro Osado, o Testarazo (y similares), o sufre el retroceso de una Vidasfera, y ambos Pokémon mueren, gana el que haga dicho ataque.
- Si ambos Pokémon mueren a la vez por las condiciones del clima, será empate y se deberá repetir el combate.
- Si la habilidad de un Pokémon o su objeto, como por ejemplo Piel Tosca, hace que ambos mueran, el Pokémon con dicho objeto/habilidad gana.
- Si un jugador selecciona la opción “huir” se considera derrota.
- Si un pokémon derrota a otro y tras esto muere por envenenamiento, quemadura, una maldición (y similares), la victoria se concede al pokémon que derribo primero al otro, en este caso el atacante envenenado, quemado etc.

Otros:

- Solo se podrán usar seis pokémon durante todo el torneo, éstos una vez sean inscritos y revisados por los organizadores no podrán ser cambiados durante el transcurso del torneo.
- Durante los combates se utilizarán cuatro pokémon excepto en la final donde se usarán los seis.
- Si alguno de los participantes hace trampa será automáticamente descalificado, sin derecho a devolución de dinero y su contrincante pasará automáticamente a la siguiente fase.
- El derecho a repetir un combate quedará única y exclusivamente en manos de los organizadores y su criterio, ergo, si un organizador decide repetir un combate o no basándose en unas bases argumentadas deberá llevarse a cabo sin objeciones.

Organización del torneo

El torneo será tipo liguilla, los jugadores irán luchando y se irán descalificando hasta que solo queden dos. El modo de organizar la liguilla la llevará a cabo el equipo de organizadores dependiendo del número de participantes, por lo que podría haber algunos cambios si el número de participantes fuera impar o sucedieran otros motivos.

Todos los combates serán de tres contra tres excepto la final que será de seis contra seis

El ganador del torneo se llevará el premio.

Otros datos de interés

Los organizadores del torneo se reservan el derecho a cambiar éstas bases hasta el último momento, incluso durante el torneo.

Una vez se ha pagado la inscripción y por consecuente se entra a participar en el torneo se aceptan todas estas bases y normas establecidas.

Las normas y bases de los torneos especiales que no coincidan con las establecidas aquí serán avisadas de antemano a través de la página de Facebook: Pokémon Canarias.