

Reglamento del torneo

Pokémon prohibidos:

- Legendarios en su totalidad (Incluidos tríos de aves, perros etc)
- Pokémon sin evoluciones o pre.evoluciones (Por ejemplo Pinsir)

Restricciones en el Equipo:

- No está permitido dos pokémon con el mismo nombre en el equipo.
- No está permitido dos pokémon iguales en el equipo.
- No puede haber dos objetos iguales equipados en los pokémon del equipo. (Es decir, no se puede tener un Bulbasaur con restos y un Torchic con restos en el mismo equipo)

Ataques Prohibidos:

- Caída Libre
- Brecha Negra

Datos de Interés:

- Si el último Pokémon del jugador usa Autodestrucción, Explosión, Mismodestino o Sacrificio y ambos Pokémon mueren, el Pokémon que realizó dicho ataque será el que pierda.
- Si un jugador usa un movimiento como: Doble Filo, Envite Ígneo, Placaje Eléctrico, Derribo, Voltio cruel, Combate, Mazazo, Pájaro Osado, o Testarazo (y similares), o sufre el retroceso de una Vidasfera, y ambos Pokémon mueren, gana el que haga dicho ataque.
- Si ambos Pokémon mueren a la vez por las condiciones del clima, será empate y se deberá repetir el combate.
- Si la habilidad de un Pokémon o su objeto, como por ejemplo Piel Tosca, hace que ambos mueran, el Pokémon con dicho objeto/habilidad gana.
- Si un jugador selecciona la opción “huir” se considera derrota.
- Si un pokémon derrota a otro y tras esto muere por envenenamiento, quemadura, una maldición (y similares), la victoria se concede al pokémon que derribo primero al otro, en este caso el atacante envenenado, quemado etc.

Otros:

- Si se decide utilizar un pokémon al cual se le hayan agregado evoluciones o pre-evoluciones a lo largo de la saga se tendrá que usar su primera forma en la línea evolutiva. (Por ejemplo Electabuzz tiene pre-evolución a partir de la 2º generación, por lo tanto en el torneo se tendrá que usar a Elekid)
- Solo se podrán usar seis pokémon durante todo el torneo, éstos una vez sean inscritos y revisados por los organizadores no podrán ser cambiados durante el transcurso del torneo.

- Los combates se llevarán a cabo usando tres pokémon excepto en la final, donde se usarán seis.
- Si alguno de los participantes hace trampa será automáticamente descalificado, sin derecho a devolución de dinero y su contrincante pasará automáticamente a la siguiente fase.
- El derecho a repetir un combate quedará única y exclusivamente en manos de los organizadores y su criterio, ergo, si un organizador decide repetir un combate o no basándose en unas bases argumentadas deberá llevarse a cabo sin objeciones.

Organización del torneo

El torneo será tipo liguilla, los jugadores irán luchando y se irán descalificando hasta que solo queden dos. El modo de organizar la liguilla la llevará a cabo el equipo de organizadores dependiendo del número de participantes, por lo que podría haber algunos cambios si el número de participantes fuera impar o sucedieran otros motivos.

Todos los combates serán de tres contra tres excepto la final que será de seis contra seis

El ganador del torneo se llevará el premio.

Otros datos de interés

Los organizadores del torneo se reservan el derecho a cambiar éstas bases hasta el último momento.

Una vez se ha pagado la inscripción y por consiguiente se entra a participar en el torneo se aceptan todas estas bases y normas establecidas.

Las normas y bases de los torneos especiales que no coincidan con las establecidas aquí serán avisadas de antemano a través de la página de Facebook: Pokémon Canarias.

Bases y reglas establecidas por: Jeyson Cabrolíer