

Analyse: Films beheren

Het project bestaat uit twee delen:

- Eerst moet je films kunnen ingeven (back-end).
- Deze informatie moet zichtbaar zijn in een HTML pagina dat de geselecteerde film weergeeft en alle bijbehorende gegevens.
- TIMING = 6u (WE WENT WAAAY OVER)
 - 29/08 = 2u00 (BASIS)
 - 30/08 = 1u45 (Verdere opbouw)
 - 30/08 = 2u30 (Wijzigen en verwijderen)
 - 30/08 = 30 min (Sorteren)
 - 30/08 = 2u30 (catch & leesbaarheid)

1. BACK-END

1.1 Basis-opbouw

- HashMap aanmaken voor alle films (= filmLijst, Main)
- Array aanmaken voor de klassen van de film zelf
 - Binnen de Main klasse
- Gebruiker toelaten alle gegevens in te geven zodat er een:
 - Klasse Film is
 - Private gegevens

titel	regisseur
schrijver	release
genre	duur

- Klasse Acteurs is
 - Private gegevens = acteur, achternaam
- Klasse Rating is
 - Private gegevens = rating
- Klasse Media is
 - Private gegevens = naam afbeelding
 - Deze klasse laten we even zo!
 - Arrays zijn van toepassing in al deze klasse
- Wanneer de gebruiker kiest om te stoppen bij TITEL, stop het programma
- Print de verschillende klassen af
(opgedeeld in stukken voor de moment)

1.2 Verdere opbouw

- Maak in het begin 2 opties =
 - film ingeven
 - film opvragen
- Film INgeven
 - zie hierboven
- Film OPvragen
 - Maak een array met menupunten aan
 - Gebruik een for-lus om die menupunten op het scherm te tonen
 - Wanneer de gebruiker een menupunt oproept, geeft deze de gevraagde informatie
 - Wanneer de gebruiker kiest om te stoppen, keert het programma TERUG naar de eerste 2 opties.
 - Wanneer de gebruiker een onbestaand menupunt kiest, geef een foutmelding en toon het menu opnieuw

1.3 Films wijzigen en verwijderen

- film verwijderen
 - Zoek in de array naar de juiste film
 - verwijder de entry
- film wijzigen
 - Zoek in de array naar de juiste film
 - Selecteer het element dat je wil wijzigen
 - Verwijder oud element
 - Voeg nieuw element toe

1.4 Zoek op categorie

- Via een switch
- Toon alle gegevens onder de categorieën van FILM

1.5 Implementeer Catches en verbeter leesbaarheid

- Geen verkeerde input mogelijk
 - Niet het juiste format
 - Niet overeenkomstig met een classificatie.