

MovieReview

项目启动文档

南京大学软件学院

infinity 团队

帖佳韵 宋奎熹 薛恺丰 杨思佳

2017.03.03

1. 团队基本信息	3
1.1. 团队名称	3
infinity	3
2. 团队建设信息	3
2.2. 沟通计划	4
2.3. 沟通规范	4
2.4. 激励制度	4
2.5. 团队成员职责	4
2.6. 制定赏惩条例	5
3. 版本控制规则	5
4. 项目启动会议	5
4.1. 项目描述	5
4.2. 项目目标	6
4.3. 交付产物	6
4.4. 项目假设	6
4.5. 项目初步计划	6

1. 团队基本信息

1.1. 团队名称

infinity

1.2. 团队组成

人员	角色	职责
帖佳韵	项目经理，软件工程师， UI 设计师	分配任务和资源给团队成员，保证团队目标的一致性；根据需求分析和架构设计来完成软件的具体设计和开发工作；进行 UI 设计
宋奎熹	软件工程师，配置管理员	根据需求分析和架构设计来完成软件的具体设计和开发工作；对开发过程进行版本控制，约束产品规范
薛恺丰	软件工程师，数据分析师	根据需求分析和架构设计来完成软件的具体设计和开发工作；对数据进行分析 and 处理
杨思佳	软件工程师，软件质量工 程师	根据需求分析和架构设计来完成软件的具体设计和开发工作；测试评估所开发的产品并报告发现的错误和缺陷

2. 团队建设信息

2.1. 成员通信录

人员	电话	邮箱	QQ
帖佳韵	18260069257	141099096@smail.nju.edu.cn	380558655
宋奎熹	18795963603	141210026@smail.nju.edu.cn	1056245944
薛恺丰	15050580882	151250176@smail.nju.edu.cn	827011867

人员	电话	邮箱	QQ
杨思佳		151250182@smail.nju.edu.cn	1030518209

2.2. 沟通计划

1. 每周二晚召开团队例会，讨论团队进度、完成的任务、遇到的困难、目标修订、达成的共识等，所有成员需在开会前准备好以上内容。
2. 除例会时间外，根据实际任务情况，团队成员在任意时间均可与其他成员交流。如有必要，可进行当面讨论交流。
3. 每次团队交流由团队成员轮流记录，并在当晚上传到 GitLab 的团队交流目录下。
4. 如遇特殊情况不能参加例会，必须提前告知团队成员并说明理由，得到大家同意。

2.3. 沟通规范

1. 信息共享，透明公开：团队成员所找到的所有项目相关的资料为集体共有，需上传到版本控制系统上；任何有关项目开发的变更需要及时告知全体成员。
2. 正式沟通渠道：团队讨论交流用统一的格式记录并及时上传到 GitLab；非正式讨论交流用 QQ；文档格式有统一规范、源代码格式有统一规范、相关定义有统一规定等。

2.4. 激励制度

每一阶段工作顺利完成后，团队可考虑进行一次集体活动，增进感情，增加士气。

2.5. 团队成员职责

1. 项目经理要完成启动阶段的项目计划。
2. 软件工程师学习具体的开发技术，与其他软件工程师保持沟通联系。
3. UI 设计师保持和软件工程师的沟通联系，确定各个界面所有元素。

4. 配置管理员设定配置管理系统的参数，制定版本控制方案。
5. 软件质量保障员学习所需的基本测试方法，挑选合适的测试工具。

2.6. 制定赏罚条例

项目经理是团队成员职责的监督者和仲裁者，由他核定每位成员的任务是否完成，如果无故拖延任务完成时间，项目经理通报给团队每位成员，并给出最终限定期限要求该成员必须完成相应工作。

3. 版本控制规则

1. 项目开发过程中的所有代码和文档等过程产出物必须上传到 GitLab。
2. 所有成员至少每天提交一次自己的工作成果，当有新的修改完成后需要及时提交 GitLab。
3. 系统自动生成的文件不必提交，如编译或工作空间自动生成的文件。
4. 没有通过编译的代码不必提交。
5. 每次提交时，要尽可能详细地描述清楚本次修改的内容。
6. 项目经理每天查看团队各位成员的工作完成情况，如发现有未按时完成工作任务的，及时敦促完成并提交 GitLab。
7. 每次的 Commit Log 格式遵从规范。
8. 严格区分文件名的大小写，避免造成混乱。
9. 遇到版本冲突是需联系冲突方共同解决，不得单方面覆盖代码。

4. 项目启动会议

4.1. 项目描述

通过对 Amazon 电影评论数据，进行展示和用户数据的分析展示，来帮助电影爱好者查找或推荐到自己感兴趣的电影，了解相关电影的一些基本信息和有意思的分析结果。

4.2. 项目目标

提供一个方便用户查找到自己感兴趣的电影，并了解相关电影的一些基本信息的软件。

4.3. 交付产物

为用户提供查询信息功能的软件。

4.4. 项目假设

1. 团队成员须严格履行自己的职责，保证完成分配的任务，确保项目的成功完成。
2. 严格执行项目计划，遵守项目时间表。

4.5. 项目初步计划

1. 项目完成时间：14 周。
2. 每个迭代耗时分别为 3 周、5 周、6 周。
3. 风险预估：新开发工具的学习、新知识的学习、团队成员之间的磨合、进度安排等。