

Documento de Design de Jogo  
Preencha o documento a seguir

---

1. Escreva o nome do seu projeto.

**Combat Gods**

---

2. Qual é o objetivo do jogo?

**Vencer o seu oponente. Acredite, é mais difícil do que parece.**

---

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

**Dois guerreiros lendários estão a procura de um item sagrado que  
pode salvar quem eles amam. A única coisa no seu caminho é o outro.  
Que o melhor vença.**

---

#### 4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	<b>Amarelo</b>	Mais forte porém menos recursos. Super Velocidade e modo "Poder Supremo" quando vida está no fim.
2	<b>Vermelho</b>	Mais recursos porém mais fraco. Poder de criar clones e armas e voltar com metade da vida após morrer.
3		
4		
5		
6		
7		
8		

#### 5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	<b>Amarelo</b>	Se você escolheu o Vermelho, o Amarelo usará tudo que tem pra te derrotar.
2	<b>Vermelho</b>	Se você escolheu o Amarelo, bom, acho que você já sabe.
3		
4		

5		
6		
7		
8		

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

**Procura Combat gods no YouTube e divirta-se.**

---



---



---



---

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

**Não tem muita coisa mais envolvente do que uma luta épica entre dois personagens igualmente fodões, mas uma opção de dificuldade e um ranking dependendo do quão bem você foi na luta ajudaria a encorajar múltiplas tentativas. 3 finais diferentes dependendo de quem ganhasse ou se desse empate. Opção de 2 jogadores também estaria disponível.**