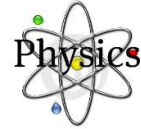




ΕΘΝΙΚΟ ΚΑΙ
ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΑΘΗΝΩΝ



A.M: 201100079	Επώνυμο: Κορομηλάς	Όνομα: Χρήστος
Ημ/νία(Ημέρα,Ωρα) εκτέλεσης της άσκησης: 04/05/2022 (Τετάρτη, 15:30-18:00)		
Ημ/νία παράδοσης της άσκησης: 04/05/2022		

ΜΕΤΑΣΧΗΜΑΤΙΣΜΟΣ FOURIER ΣΥΝΕΧΟΥΣ ΧΡΟΝΟΥ ΚΑΙ ΔΕΙΓΜΑΤΟΛΗΨΙΑ

Μια εργασία η οποία αποσκοπεί στο να μας εξοικειώσει στην υλοποίηση προγραμμάτων στη MATLAB, και πιο συγκεκριμένα στο μετασχηματισμό **Fourier** Συνεχούς χρόνου και στη Δειγματοληψία.

➤ **Άσκηση 1^η:**

Ακολουθεί το πρόγραμμα *deigma1.m* στη λειτουργική του μορφή και το αποτέλεσμα εκτέλεσης:

```
%% deigma1
close all;
clear all;
clc;

Dt = 5e-5;
t = -5e-3:Dt:5e-3;
x = exp(-1000*abs(t));

W_max = 2*pi*2000;
iter_max = 500;
iter = 0:1:iter_max;
W = (iter/iter_max)*W_max;

X = x*exp(-1i*t'*W)*Dt;
X = real(X);

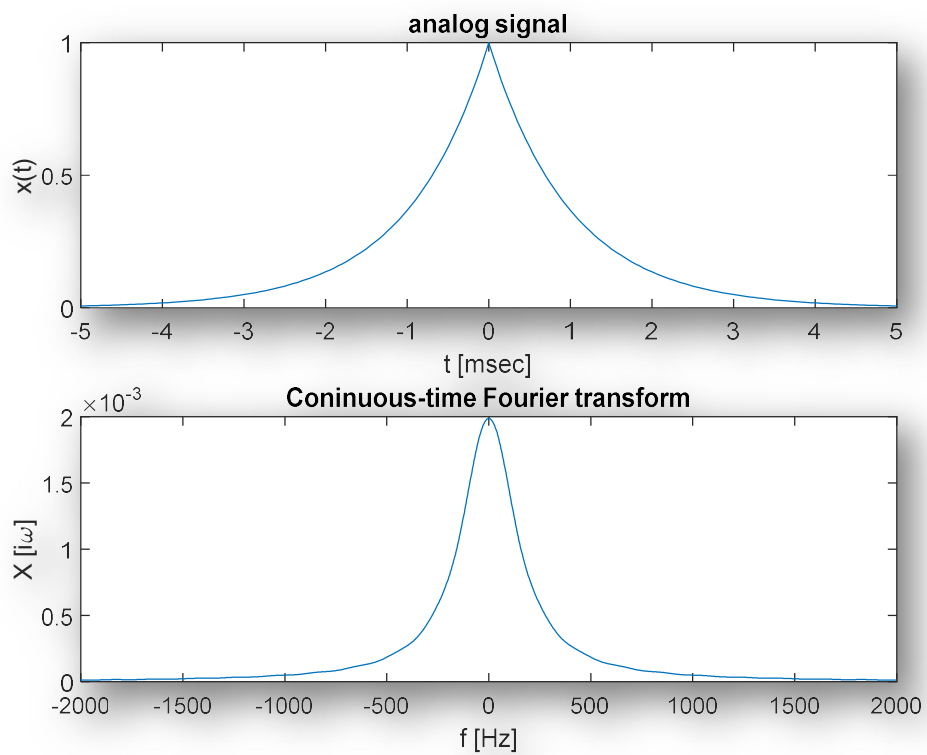
W = [-fliplr(W), W(2:501)];
X = [fliplr(X), X(2:501)];

figure(1);

subplot(2,1,1);
plot(1000*t,x);
xlabel('t [msec]');
ylabel('x(t)');
title('analog signal');

subplot(2,1,2);
plot(W/(2*pi),X);
xlabel('f [Hz]');
ylabel('X [i\omega]');
title('Coninuous-time Fourier transform');

print -depsc progr10;
```



➤ **Άσκηση 2^η :**

Ακολουθούν τα προγράμματα *deigma2a.m* και *deigma2b.m* στην λειτουργική τους μορφή και τα αποτελέσματα εκτέλεσης αντίστοιχα:

```
%%deigma2a
close all;
clc;
clear all;

Dt = 5e-5;
t = -5e-3:Dt:5e-3;
x = exp(-1000*abs(t));

Ts = 2e-4;
n = -25:1:25;
x_d = exp(-1000*abs(n*Ts));

iter_max = 500;
iter = 0:1:iter_max;
w = (iter/iter_max)*pi;
X_d = x_d*exp(-i*n'*w);
X_d = real(X_d);

w = [-fliplr(w), w(2:iter_max+1)];
X_d = [fliplr(X_d), X_d(2:iter_max+1)];

figure(1);

subplot(2,1,1);
plot(1000*t,x);
xlabel('t [msec]');
ylabel('x(t)');
title('Discrete signal(Ts=0.2msec)');
hold on ;
stem(n*Ts*1000 ,x_d);
hold off ;

subplot(2,1,2);
plot(w/pi,X_d);
xlabel('f [\pi units]');
ylabel('X(i\Omega)');
title('Discrete-time Fourier transform');

print -depsc progr22;
```

```

%%deigma2b

close all;
clc;
clear all;

Dt = 5e-5;
t = -5e-3:Dt:5e-3;
x = exp(-1000*abs(t));

Ts = 1e-3;
n = -5:1:5;
x_d = exp(-1000*abs(n*Ts));

iter_max = 500;
iter = 0:1:iter_max;
w = (iter/iter_max)*pi;
X_d = x_d*exp(-i*n*w);
X_d = real(X_d);
w = [-fliplr(w),w(2:iter_max+1)];
X_d = [fliplr(X_d),X_d(2:iter_max+1)];

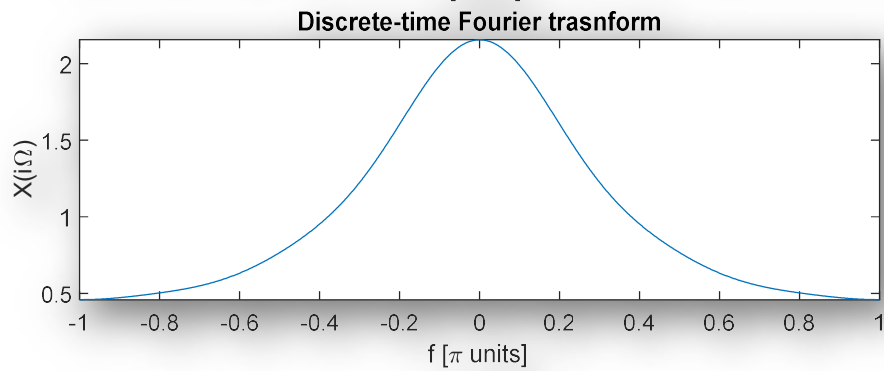
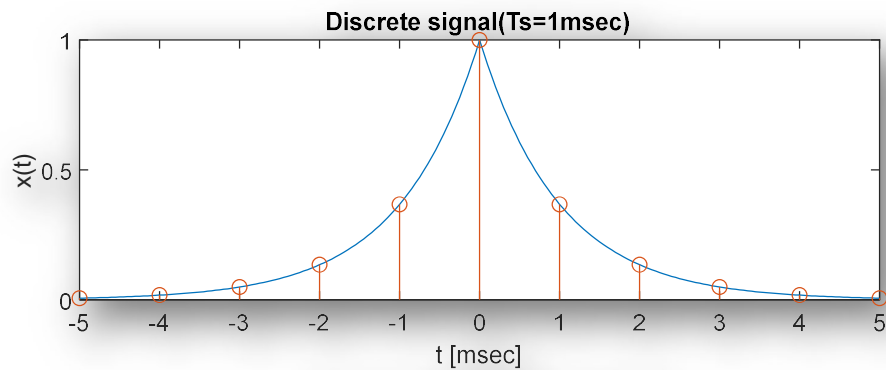
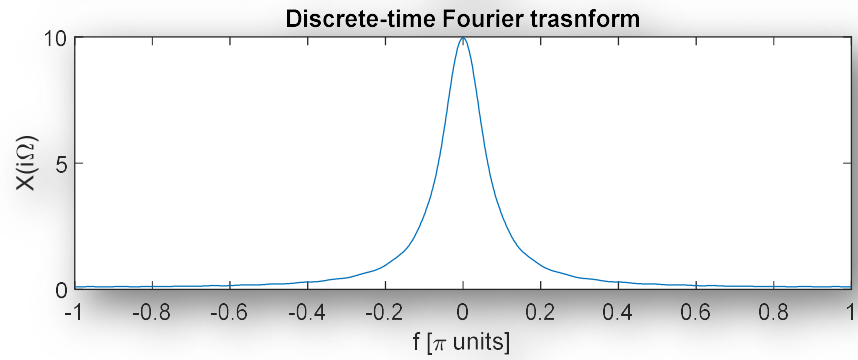
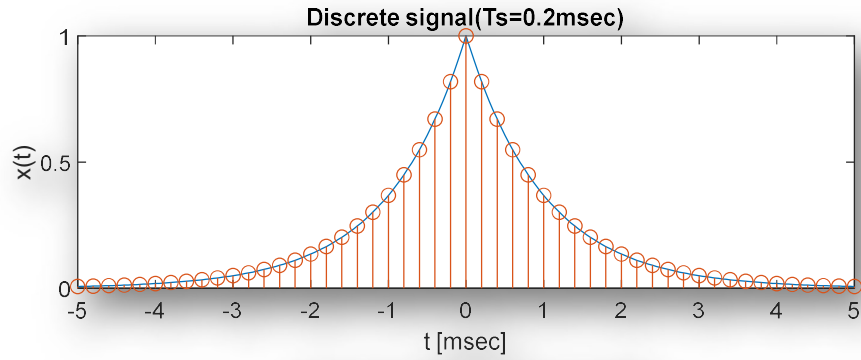
figure(1);

subplot(2,1,1);
plot(1000*t,x);
xlabel('t [msec]');
ylabel('x(t)');
title('Discrete signal(Ts=1msec)');
hold on ;
stem(n*Ts*1000 ,x_d);
hold off ;

subplot(2,1,2);
plot(w/pi,X_d);
xlabel('f [\pi units]');
ylabel('X(i\Omega)');
title('Discrete-time Fourier trasnform');

print -depsc progr23;

```



Απάντηση ερωτήσεων:

Ερώτημα 1:

Στο πρώτο πρόγραμμα, κατά την εκκίνηση του αρχικοποιούνται τα t και Dt ακριβώς όπως και στο **deigma1.m**. Έπειτα, υπολογίζονται τιμές του x για κάθε t και αρχικοποιείται η μεταβλητή $Ts = 2e - 4$. Ο πίνακας n παίρνει τιμές από το -25 έως το $+25$ με βήμα 1 και για κάθε τιμή του t υπολογίζεται το x , ενώ για κάθε τιμή του n υπολογίζεται το x_d . Ακολουθεί η διαδικασία με το **iter** και **iter_max** που είδαμε και στο προηγούμενο κώδικα, μόνο που τώρα οι τιμές του **iter** κυμαίνονται μεταξύ του 0 και του 500 με βήμα 1 . Υπολογίζεται ο μετασχηματισμός **Fourier**, $X_d = x_d * \exp(-i * n' * w)$. Η εντολή $X_d = \text{real}(X_d)$ καλεί η συνάρτηση **real** με παράμετρο το x_d και επιστρέφει το πραγματικό μέρος του X_d . Λαμβάνονται υπόψιν και οι αρνητικές τιμές του w , καθώς και οι αντίστοιχες τιμές που παίρνει το x_d σε αυτές, επομένως αφού στο πραγματικό μέρος του μετασχηματισμού **Fourier** είναι συμμετρικό ως προς τον άξονα y ισχύει ότι $X_d(-iw) = X_d(iw)$. Πριν συμβεί ο τερματισμός του προγράμματος, τυπώνονται γραφικά οι ποσότητες $x(t)$ και $X(i\Omega)$ και αποθηκεύονται τα δεδομένα του προγράμματος, όπως ακριβώς είδαμε και στις προηγούμενες εργασίες.

Στο δεύτερο πρόγραμμα, η εκκίνηση είναι αντίστοιχη των προηγούμενων προγραμμάτων. Ορίζεται η μεταβλητή $Ts = 1e - 3$ και ο πίνακας n κυμαίνεται από το -5 έως το $+5$ με βήμα 1 . Υπολογίζεται το δειγματοληπτόμενο $x_d = \exp(-1000 * \text{abs}(n * Ts))$ για κάθε τιμή του n και ακολουθείται η διαδικασία με το **iter** και **iter_max** όπως ακριβώς την είδαμε και στο προηγούμενο κώδικα. Αποθηκεύονται οι τιμές του w με τη γραμμή $w = (\text{iter}/\text{iter_max}) * \pi$ για κάθε τιμή του **iter** και, στη συνέχεια πραγματοποιείται ο μετασχηματισμός **Fourier** και οι εντολές που περιγράφονται στα παρακάτω ερωτήματα. Πριν συμβεί ο τερματισμός του προγράμματος, τυπώνονται γραφικά οι ποσότητες $x(t)$ και $X(i\Omega)$ και αποθηκεύονται τα δεδομένα του προγράμματος όπως ακριβώς είδαμε και στις προηγούμενες εργασίες.

Ακόμη σημειώνεται πως, η εντολή **hold on** που χρησιμοποιείται κατά την τύπωση των αποτελεσμάτων σταματάει το πρόγραμμα πριν γίνει η γραφική απεικόνιση του μετασχηματισμού **Fourier**, ενώ η εντολή **hold off** επιτρέπει στο πρόγραμμα να συνεχίσει τον υπολογισμό της επόμενης γραφικής παράστασης αφού έχει πραγματοποιηθεί η γραφική διακριτού σήματος.

Ερώτημα 2:

Στη γραμμή **17** του προγράμματος **deigma2b.m** υπολογίζεται ο μετασχηματισμός **Fourier** από το δειγματοληπτούμενο σήμα x_d ο οποίος είναι ίσος με $x_d * \exp(-i * n' * w)$, όπου n πίνακας γραμμής και επιλέγεται ο πίνακας στήλης n' για να μπορέσει να πραγματοποιηθεί ο πολλαπλασιασμός $n' * w$. Στη γραμμή **18** καλείται η συνάρτηση **real** με παράμετρο x_d και επιστρέφεται το πραγματικό μέρος του x_d στο πίνακα X_d .

Ερώτημα 3-4:

Στις γραμμές **19 – 20** του προγράμματος ***deigma2b.m***, παίρνουμε και τις αρνητικές τιμές του ω και τις αντίστοιχες τιμές που παίρνει το X_d σε αυτές. Γιατί εφόσον το πραγματικό μέρος του μετασχηματισμού ***Fourier*** είναι συμμετρικό ως προς τον άξονα ω , ισχύει ότι $X_d(-i\omega) = X_d(+i\omega)$.

➤ Άσκηση 3^η:**Ερώτημα α:**

Αναζητούμε αρχικά το πεδίο ορισμού της συνάρτησης, δηλαδή αναζητούμε t :

να ισχύει $x(t) \rightarrow 0$. Έτσι αναζητώντας το: $1/(1+t^2) \rightarrow e^{-5} \Rightarrow t \approx \pm 13$

Εάν επιλέξουμε $\Delta t = 5 \cdot 10^{-5}$ τότε ισχύει πως $\Delta t \ll t$. Ακόμη ισχύει

$F_s = 100 \text{ δείγματα/sec}$ συνεπώς $T = 10^{-2} \text{ sec/δείγμα}$. Άρα, σε χρόνο $t = 13\text{s}$ υπάρχουν $n = 13/10^{-2}$ δείγματα και έτσι έχουμε 1300 δείγματα με το n να κυμαίνεται από τη τιμή -1300 μέχρι τη τιμή 1300 με βήμα 1.

Ακολουθεί το πρόγραμμα: *deigma3a.m* στην λειτουργική του μορφή και το αποτέλεσμα εκτέλεσης:

```
%%deigma3a
clear all;
close all;
clc;

Dt = 5e-5;
t = -13:Dt:13;
x = 1./(t.^2+1);

Ts = 0.01;
n = -1300:1:1300;
x_d = 1./((n.*Ts).^2.+1);

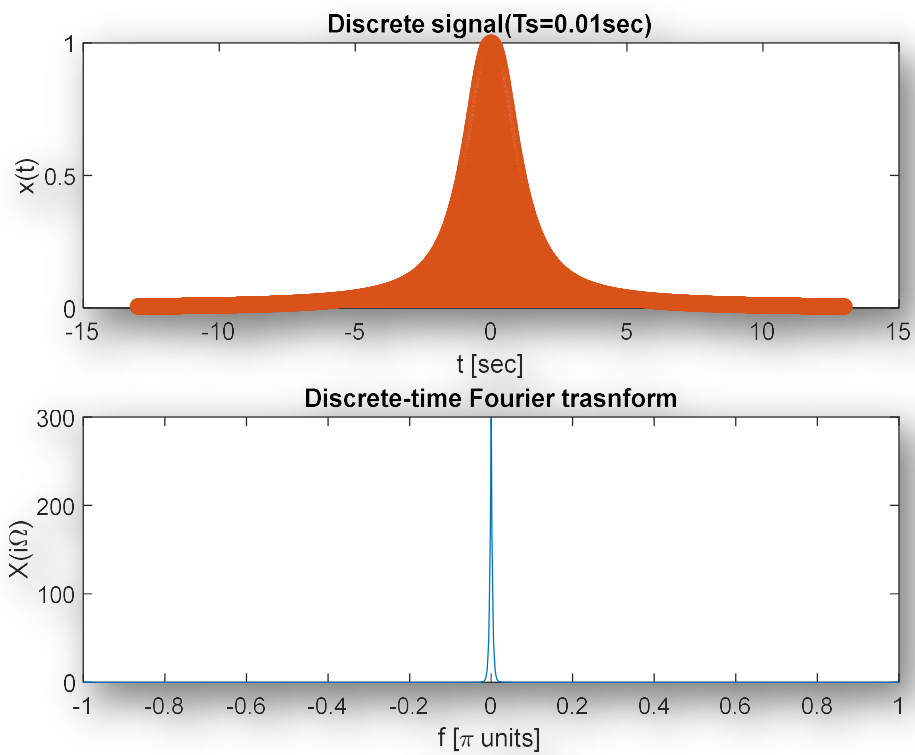
iter_max = 500;
iter = 0:iter_max;
w = (iter/iter_max)*pi;
X_d = x_d*exp(-1i*n*w);
X_d = real(X_d);
w = [-fliplr(w),w(2:iter_max+1)];
X_d = [fliplr(X_d),X_d(2:iter_max+1)];

figure(1);

subplot(2,1,1);
plot(t,x);
xlabel('t [sec]');
ylabel('x(t)');
title('Discrete signal(Ts=0.01sec)');
hold on ;
stem(n*Ts,x_d);
hold off ;

subplot(2,1,2);
plot(w/pi,X_d);
xlabel('f [\pi units]');
ylabel('X(i\Omega)');
title('Discrete-time Fourier transform');

print -depsc progr31;
```



Ερώτημα 6:

Γνωρίζουμε ότι για να ισχύει $x(t) \rightarrow 0$, $t \approx \pm 13$

Εάν επιλέξουμε $\Delta t = 5 \cdot 10^{-5}$ τότε ισχύει πως $\Delta t \ll t$. Ακόμη ισχύει

$F_s = 10000 \text{ δείγματα/sec}$ συνεπώς $T_s = 10^{-4} \text{ sec/δείγμα}$. Άρα, σε χρόνο $t = 13s$

υπάρχουν $n = 13/10^{-4}$ δείγματα και έτσι έχουμε **130000** δείγματα με το n να κυμαίνεται από τη τιμή **-130000** μέχρι τη τιμή **130000** με βήμα 1.

Ακολουθεί το πρόγραμμα: **deigma3b.m** στην λειτουργική του μορφή και το αποτέλεσμα εκτέλεσης:

```
%%deigma3b
clear all;
close all;
clc;

Dt = 5e-5;
t = -13:Dt:13;
x = 1./(t.^2+1);

Ts = 0.0001;
n = -130000:1:130000;
x_d = 1./((n.*Ts).^2.+1);

iter_max = 500;
iter = 0:1:iter_max;
w = (iter/iter_max)*pi;
X_d = x_d*exp(-1i*n'*w);
X_d = real(X_d);

w = [-fliplr(w),w(2:iter_max+1)];
X_d = [fliplr(X_d),X_d(2:iter_max+1)];

figure(1);

subplot(2,1,1);
plot(t,x);
xlabel('t [sec]');
ylabel('x(t)');
title('Discrete signal(Ts=0.0001sec)');
hold on;
stem(n*Ts,x_d);
hold off;

subplot(2,1,2);
plot(w/pi,X_d);
xlabel('f [\pi units]');
ylabel('X(i\Omega)');
title('Discrete-time Fourier transform');

print -depsc progr32;
```

