## MÉTODOS DE LA CLASE STRING

La clase String proporciona métodos para el tratamiento de las cadenas de caracteres: acceso a caracteres individuales, buscar y extraer una subcadena, copiar cadenas, convertir cadenas a mayúsculas o minúsculas, etc.

MÉTODO	DESCRIPCIÓN
length()	Devuelve la longitud de la cadena
indexOf('caracter')	Devuelve la posición de la primera aparición de <i>carácter</i> dentro del String. Devuelve -1 si no lo encuentra.
lastIndexOf('caracter')	Devuelve la posición de la última aparición de carácter dentro del String. Devuelve -1 si no lo encuentra.
charAt(n)	Devuelve el carácter que está en la posición n
substring(n1,n2)	Devuelve la subcadena desde la posición n1 hasta n2 - 1
toUpperCase()	Devuelve la cadena convertida a mayúsculas
toLowerCase()	Devuelve la cadena convertida a minúsculas
equals(otroString)	Compara dos cadenas y devuelve true si son iguales
equalsIgnoreCase(otroString)	Igual que equals pero sin considerar mayúsculas y minúsculas
compareTo(OtroString)	Devuelve 0 si las dos cadenas son iguales. <0 si la primera es alfabéticamente menor que la segunda ó >0 si la primera es alfabéticamente mayor que la segunda.
compareToIgnoreCase(OtroString)	Igual que compareTo pero sin considerar mayúsculas y minúsculas.
valueOf(N)	Convierte el valor N a String. N puede ser de cualquier tipo.

## Los objetos String no son modificables.

Por lo tanto, los métodos que actúan sobre un String con la intención de modificarlo lo que hacen es crear un nuevo String a partir del original y devolverlo modificado.

Por ejemplo: Una operación como convertir a mayúsculas o minúsculas un String no lo modificará sino que creará y devolverá un nuevo String con el resultado de la operación.



s = s.toUpperCase(); //convertir a mayúsculas el contenido del String s



El **recolector de basura** es el encargado de eliminar de forma automática los objetos a los que ya no hace referencia ninguna variable.