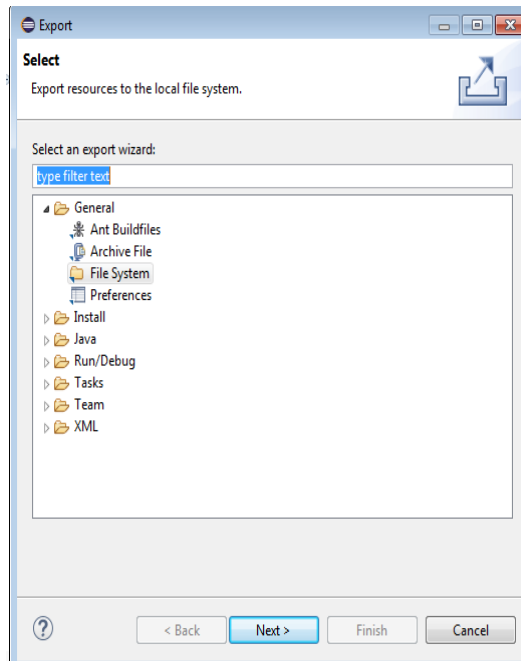
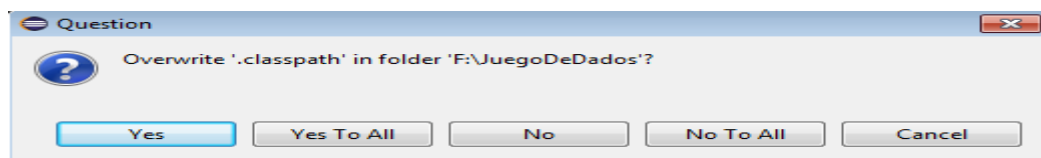
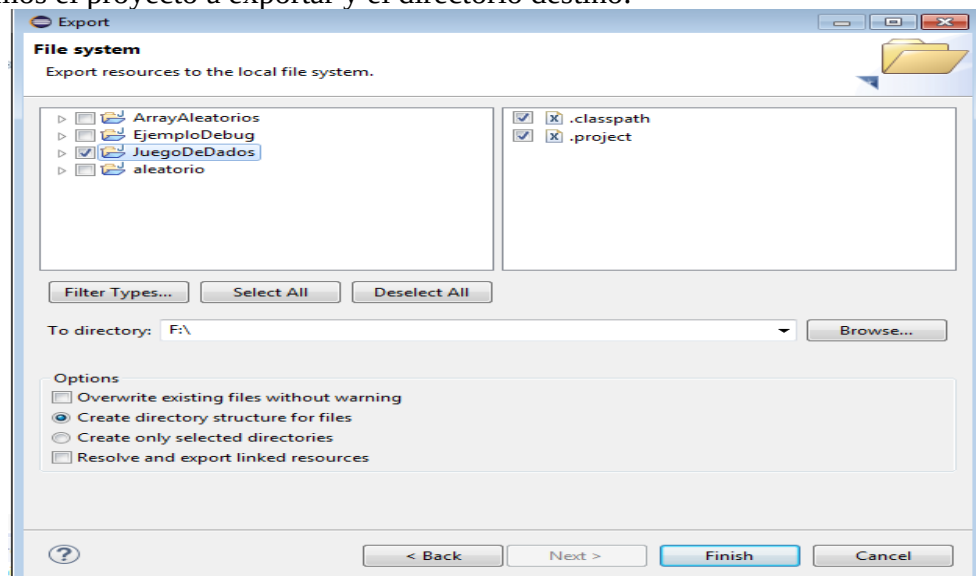


EXPORT

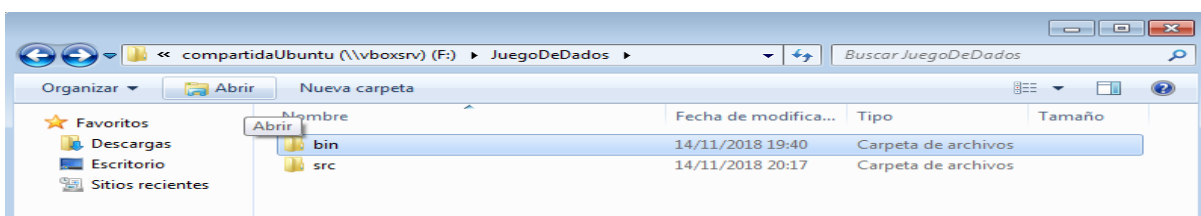
Seleccionamos File System



Seleccionamos el proyecto a exportar y el directorio destino:

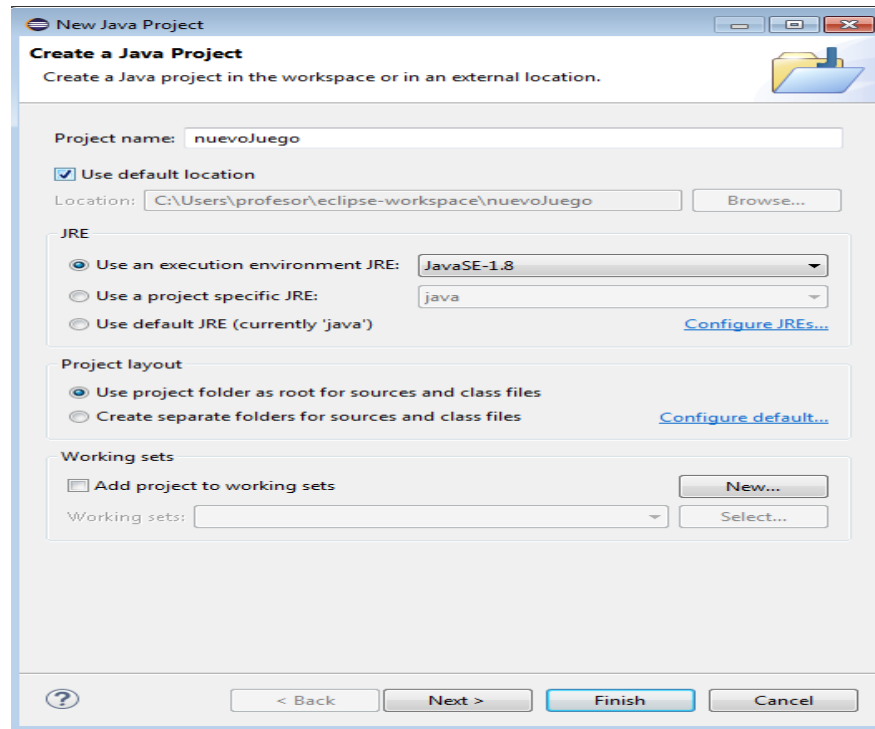


Comprobamos que se ha creado una carpeta con el nombre del proyecto exportado en la carpeta destino.

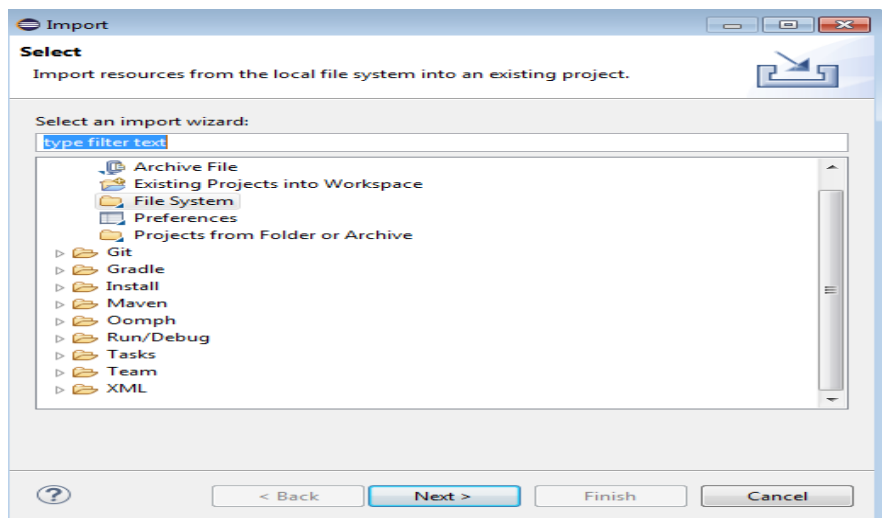


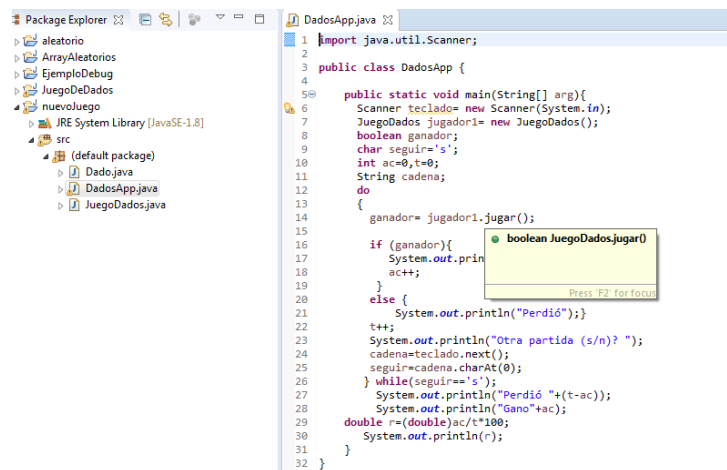
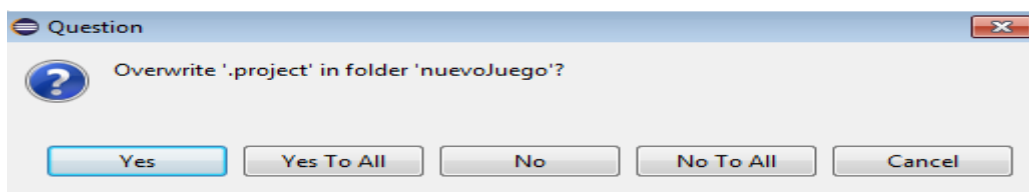
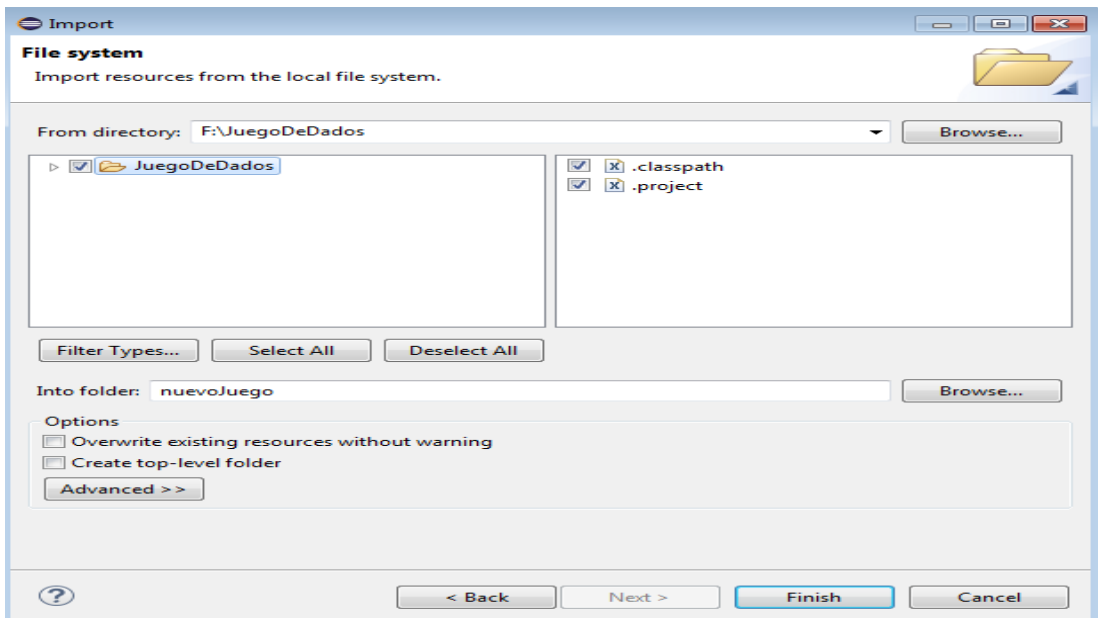
IMPORT

Primero creamos un proyecto nuevo, pero no creamos carpetas separadas para los fuentes y los ejecutables.

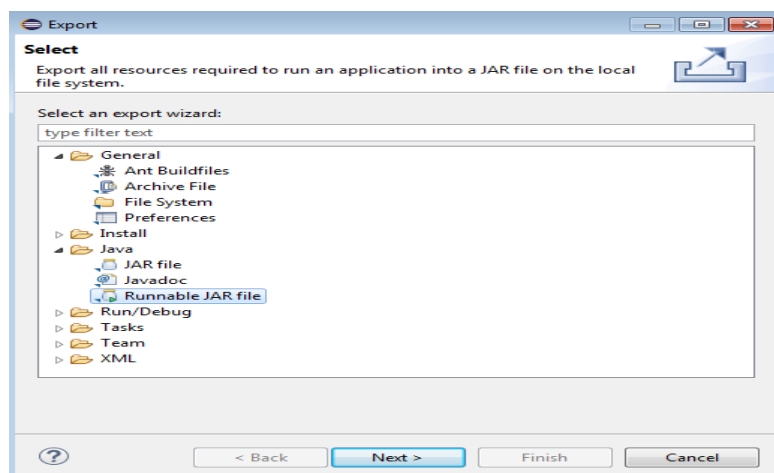


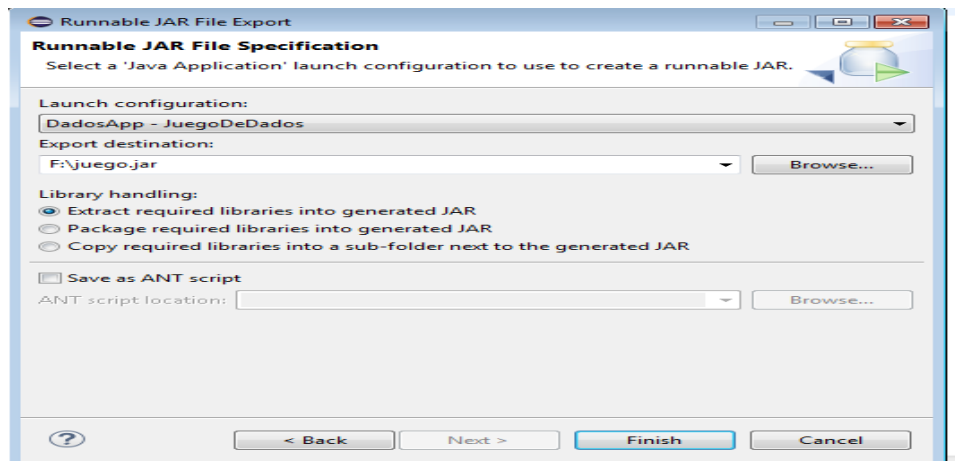
Seleccionamos Import => File System





También se puede generar un fichero .jar ejecutable:





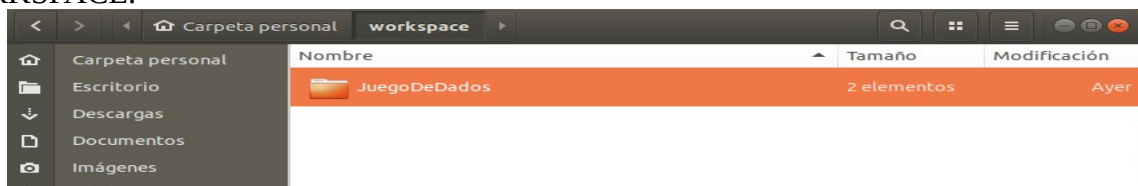
Prueba:

```

C:\Windows\system32\cmd.exe
F:\>java -jar juego.jar
El valor del dado es:4
El valor del dado es:3
El valor del dado es:1
Perdió
Otra partida <s/n>?
s
El valor del dado es:5
El valor del dado es:4
El valor del dado es:2
Perdió
Otra partida <s/n>?
n
Perdió 2
Gano0
0.0
F:\>

```

OTRA FORMA DE IMPORTAR UN PROYECTO QUE PREVIAMENTE HEMOS COPIADO EN WORKSPACE:



Seleccionamos Importar Existing Project into Workspace:

