

1.Desarrolla una clase Cancion con los siguientes atributos:

titulo: una variable String que guarda el título de la canción.

autor: una variable String que guarda el autor de la canción. y los siguientes métodos: Cancion(String, String): constructor que recibe como parámetros el título y el autor de la canción (por este orden).

Cancion(): constructor predeterminado que inicializa el título y el autor a cadenas vacías. dameTitulo(): devuelve el título de la canción.

dameAutor(): devuelve el autor de la canción.

ponTitulo(String): establece el título de la canción.

ponAutor(String): establece el autor de la canción.

2.Desarrolla una clase Array232 que maneje un array de dimensiones 2 x 3 x 2. (tridimensional)

(como una urbanización que tiene 2 bloques y cada bloque tiene 3 plantas y en cada planta hay 2 pisos)

La clase tendrá estas características: El array de 2 x 3 x 2 será su único atributo de clase.

El constructor de la clase inicializará el array aleatoriamente, utilizando la función Math.random(). Un método max_min() mostrará en la pantalla los valores máximos y mínimos del array, así como los índices de los componentes que los almacenan.