

- 1) Se quiere representar el conjunto de medios de transportes considerando automóviles y camiones.

De cualquier medio de transporte se quiere saber su dueño, el número de puertas y el número de ruedas que tiene. De los automóviles se quiere saber si es o no descapotable y además se tiene que poder subir y bajar del mismo. De los camiones se quiere saber la tara y la carga que tiene, y por tanto se han de poder cargar.

Para todos ellos se quiere poder obtener un listado con las características, que consistirá en sacar por pantalla los atributos de los mismos.

- 2) Un almacén posee clientes y cuentas. Si se destruye el objeto almacén también se destruyen las cuentas, pero el cliente permanece.
- 3) Se quiere representar una aplicación. La aplicación, cuando se arranque, requerirá que se abra una ventana.
- 4) La clase Persona tiene un Nombre, Dirección, y Número del Seguro Social. Una persona puede trabajar en algún proyecto y ganar un salario. Una Compañía tiene un Nombre, Dirección, Número de Teléfono, y Producto Primario. Una Compañía contrata y despide Personas. Persona y Compañía tienen una relación "muchos-muchos".

El título del trabajo depende de la persona y de la compañía. Hay dos tipos de Personas: Trabajadores y Administradores. Cada Trabajador está involucrado en varios Proyectos; cada Administrador es responsable de varios proyectos. En un proyecto pueden trabajar varios trabajadores y un solo administrador. Cada proyecto tiene un Nombre, Presupuesto, y una Prioridad Interna para asegurar recursos. Además una Compañía está compuesta de múltiples Departamentos; cada departamento dentro de una compañía se identifica de forma única por su Nombre.

Un departamento usualmente tiene un administrador. La mayoría de los administradores manejan un departamento; y algunos administradores no están asignados a ningún departamento. Cada departamento manufactura varios productos; mientras que cada producto está hecho por un solo departamento. Un producto tiene Nombre, Costo, y Peso.

- 5) Se tienen pedidos que están compuestos por líneas de pedido. De los pedidos se tiene la fecha de recepción, condiciones de pago, un número, la divisa y un importe total. Antes de generarse un pedido se debe poder comprobar. Para facilitar la labor de servirlo, un pedido se ha de poder seleccionar, y una vez servido se ha de poder cerrar. Las líneas de pedido, una vez aceptadas, actualizarán la cantidad, y el importe de las mismas. Cada línea de producto referencia un producto.

Un pedido es realizado por un cliente del que se sabe su nombre y dirección. Para que un cliente nos pueda realizar un pedido ha de tener crédito suficiente. Los clientes pueden ser corporativos (en cuyo caso necesitamos el nombre de un contacto y tendrán un límite de crédito asignado) o personales (en cuyo caso necesitamos el número de una tarjeta de crédito y su fecha de caducidad). A los clientes corporativos se les factura mensualmente.

Además los clientes corporativos tienen un representante, aunque un representante puede representar a varios clientes.