Nom du Workshop	Atelier stickers		
Valeurs de ce Workshop Info sur les particularités su WS	- liens entre le WS et les projets et la	Durée du Workshop	
	vie du fablab - Valeurs portée par le Workshop (opensource,)	Préparation & rangement	1 h
		Durée de l'atelier	2 h
Description Description succincte du Workshop	Venez participer à l'atelier création de stickers pour concevoir et produire vos propres autocollants. Nous vous proposerons plusieurs modèles à modifier. Vous pouvez aussi inventer votre propre modèle avec votre nom, votre logo ou reprendre une image d'internet.		
Publique visé	Enfant (8-12 ans)	Équipement	
	Adolescent (12-18 ans)		
	Adultes (18-40 ans)		
Machines	Découpeuse Vynil	Outils	
Matériel & consommable	Vinyle, tapis, cutter, ordi avec inkscape	Condition & Récompense	Compétence
		Α	Pédagogie
		A + R	dessin vectoriel
		A + R	découpe vinyl
Support Documentation spécifique au bon déroulement du WS		Communication O	Texte (plusieurs en fonction des plateformes ?) et images pour la communication
			Budget
Nombre de participants Fourchette représentant le		Coût du Matériel (en €)	Frais du lieux : 120€ communication : 50€ Materiel : 20€ Backoffice : 30€
nombre de participants possible au WS	10 maximum	Coût humain (en heure)	120€
Archives/Documentation sur le WS déjà déroulé (visible par		Présentation de l'animateur  Dewi Brunet est artiste plieur et membre OpenFab. Son univers artistique est à la croisée des Arts, Sciences et Technologies. Avec plus de 10 ans de pratique du pliage, il y voit un potentiel d'expression incroyable et une opportunité pour la recherche et l'innovation. Convaincu que le monde de demain s'écrira au croisement des disciplines, il est toujours avide de nouveaux échanges. C'est notamment la raison qui l'a amené à OpenFab et se former en autodidacte aux nouvelles technologies.	
le participant)			

Déroulé du Workshop (visible par le participant) Présentation des différentes étapes proposées au(x) participant(s)	En introduction, nous vous ferrons un tour pour découvrir ce qu'est un fablab.  La première heure sera consacrée au dessin vectoriel. L'objectif est d'apprendre les bases du logiciel « Inkscape » pour créer des formes qui pourront être découpées par une machine. Nous vous proposerons une série d'images déjà prête que vous pourrez modifier ou nous vous invitons à venir avec vos images ou à piocher sur internet. Les deux heures suivantes seront consacrées à la création des stickers. A partir du fichier créé avec Inkscape, la découpeuse vinyle pourra créer les stickers. Au cours de l'atelier, nous vous donnerons des trucs et astuces pour faire les stickers de vos rêves!  Chaque participant aura à disposition un ordinateur avec le logiciel « Inkscape » ainsi que 2 feuilles de 30x30cm de vinyle.
Licence(s) utilisée(s)	Lister ici les différentes licences à respecter pour ce WS